

2과목	Java 프로그래밍	(36~60)
출제위원 : 방송대 김희천		
출제범위 : 교재 전체(해당강의 포함)		

36. Java 언어에 관한 설명으로 **잘못된** 것은? (4점)
- ① ‘Java 플랫폼’이라는 별도의 실행 환경을 가지고 있다.
 - ② Java 소스 프로그램의 확장자는 .java 이다.
 - ③ Java 애플릿은 실행을 위해 main 함수를 가져야 한다.
 - ④ C++ 언어와 문법적으로 유사한 면이 많다.
37. 보기에서 선언된 변수 중 참조형에 해당하지 **않는** 것은? (4점)
- ① int array[];
 - ② Integer i;
 - ③ int i;
 - ④ ArrayList i;
38. 다음 프로그램에서 **문제가 있는** 부분은 어디인가? (3점)

```
public class ArrayTest {
    public static void main(String args[]) {
        int array1[ ] = {1, 2, 3};           // ㉠
        int[ ] array2 = {1, 2};              // ㉡
        int[ ] array3[ ]= {{1, 2}, {5, 6}};  // ㉢
        int anArray4[ ];
        anArray4 = {1, 2, 3, 4, 5};         // ㉣;
    }
}
```

- ① ㉠
- ② ㉡
- ③ ㉢
- ④ ㉣

※ 아래 프로그램을 보고 물음에 답하십시오. (39~40)

```
class Circle {
    private int r;
    public double getArea( ) {
        return r*r*3.14 ;
    }
}
```

39. 위에서 정의된 Circle 클래스에 생성자를 추가하고자 한다. 다음 중 가장 적당한 것은? (3점)
- ① public int Circle(int a) { r = a; }
 - ② public circle(int a) { r = a; }
 - ③ public Circle(int a) { r = this.a; }
 - ④ public Circle(int a) { this.r = a; }
40. Circle 클래스에 원의 둘레를 계산해 주는 메소드를 추가하고자 한다. 다음 중 가장 적당한 것은? (2점)
- ① public getCircumference() { return 2*3.14*r; }
 - ② public getCircumference(int r) { return 2*3.14*r; }
 - ③ public double getCircumference() { return 2*3.14*r; }
 - ④ private int getCircumference(int r) { return 2*3.14*r; }

※ 아래 프로그램을 보고 물음에 답하십시오. (41~42)

```
abstract class Test1 { abstract void f1 ( ); }
class Test2 _____ Test1 { void f1( ) { } }
```

41. 밑줄 부분에 들어가야 할 키워드는 무엇인가? (2점)
- ① implements
 - ② extends
 - ③ throws
 - ④ synchronize
42. 위 프로그램에 관한 설명으로 **잘못된** 것은? (2점)
- ① Test1은 추상 클래스이므로 객체를 생성시킬 수 없다.
 - ② 클래스 Test1과 Test2의 접근 제어 수준은 public 이다.
 - ③ Test2는 추상 클래스가 아니므로 객체를 생성시킬 수 있다.
 - ④ Test1의 추상 메소드 f1()이 자식 클래스에서 구현되었다.

43. 키워드 final에 관한 설명이다. **잘못된** 것은? (3점)
- ① final 변수는 상수를 말한다.
 - ② final 클래스를 상속받아 자식 클래스를 만들 수 없다.
 - ③ 키워드 final을 static 키워드와 같이 사용할 수 없다.
 - ④ 부모 클래스의 final 메소드를 자식 클래스에서 재정의할 수 없다.
44. IOException 클래스는 java.io 패키지에 포함되어 있는 클래스이다. 이 클래스를 프로그램에서 사용하려고 한다. 다음 방법 중 **잘못된** 것은 무엇인가? (2점)
- ① 아래와 같은 문장을 프로그램에 포함시킨다.
package IOException;
 - ② 클래스의 이름을 쓸 때, 다음과 같이 작성한다.
java.io.IOException
 - ③ 아래와 같은 문장을 프로그램의 윗 부분에 포함시킨다.
import java.io.IOException;
 - ④ 아래와 같은 문장을 프로그램의 윗 부분에 포함시킨다.
import java.io.*;

45. 다음 프로그램의 실행 결과는 무엇인가? (2점)

```
public class FinallyBlock {
    public static void main(String args[ ]) {
        int nArray[ ] = new int[5];
        try {
            nArray[6] = 1;
        } catch (IndexOutOfBoundsException ex) {
            System.out.println("배열 범위 초과");
        } finally {
            System.out.println("finally 블록");
        }
    }
}
```

- ① 예외가 발생하지 않아 아무것도 출력되지 않는다.
 - ② “배열 범위 초과”는 출력되지 않고, “finally 블록”만 출력된다.
 - ③ “배열 범위 초과”가 출력되고, “finally 블록”은 출력되지 않는다.
 - ④ “배열 범위 초과”와 “finally 블록”이 모두 출력된다.
46. 다음이 설명하는 클래스는 무엇인가? (3점)
- 클래스 계층 구조에서 루트에 해당하는 클래스이다.
모든 클래스는 이것의 자식 클래스가 된다.
같은 객체인지를 검사하는 equals() 메소드를 가지고 있다.
객체의 String 표현을 리턴하는 toString() 을 가지고 있다.
스레드의 상태 제어를 위한 wait(), notify() 메소드를 가진다.

- ① System
 - ② String
 - ③ Class
 - ④ Object
47. 두 개의 String 객체 a와 b가 각각 저장하고 있는 두 문자열이 같은지를 비교하는 문장을 Java 언어로 어떻게 표현하는가? (3점)
- ① a==b
 - ② equals(a, b)
 - ③ a.equals(b)
 - ④ a=equals(b)
48. 다음 보기는 스레드의 상태 제어를 위해 Thread 클래스에서 정의된 메소드들이다. 중단된 스레드를 깨워서 실행가능한 (runnable) 상태로 바꾸어 주기위해 사용되는 메소드는 무엇인가? (2점)
- ① yield()
 - ② sleep()
 - ③ interrupt()
 - ④ join()

