

Documentação do Projeto

Contexto do projeto

(Introdução, Problema, Objetivo do projeto, Justificativa e Público-alvo).

Introdução:

O projeto FindSports foi uma criação sobre o tema “Encontrar grupos para prática de esportes”, e tem como propósito criar grupos de pessoas para a prática de esportes, de forma fácil e ágil. Os usuários ao entrar no site, encontraram uma variedade de esportes para participar, uma organização com comunicação de grupos, e uma busca local para encontrar pessoas por perto.

Problema:

- Dificuldade para achar pessoas para a prática de algum esporte.
- Dificuldade para encontrar grupos locais.
- Problema na organização e comunicação.

Objetivo do Projeto:

O nosso projeto tem como objetivo e finalidade ajudar pessoas ou grupos de pessoas na procura de um ou mais esportes para praticar, de forma que seja simples e com informações necessárias para que a “galera” possa encontrar atividades físicas que atendam às suas preferências e necessidades.

Além disso, queremos facilitar a busca por grupos esportivos locais, proporcionando uma plataforma intuitiva e acessível para conectar pessoas com interesses semelhantes.

Justificativa:

É bastante comum querer praticar algo e não conseguir por não ter ninguém para participar junto com você.

Com esse intuito, o FindSports foi criado para acabar com essas necessidades e tendências sociais identificadas na sociedade atual.

Público-alvo:

- Jovens
- Adultos
- Idosos

Pessoas que no geral querem participar de alguma prática de esportes.

Especificação do Projeto

(Histórias de usuários, Requisitos do projeto)

Histórias de usuários:

Como: Entusiasta de esportes

Quero: Encontrar facilmente grupos para praticar esportes

Para: Participar de atividades esportivas de forma regular e socializar com outras pessoas interessadas

Confirmação - critérios de aceitação

- O usuário deve poder buscar grupos por localização, esporte e nível de habilidade
- Os grupos devem ser apresentados com informações claras sobre a atividade, horários e localização
- O usuário deve poder solicitar participação em grupos e receber confirmação dos organizadores
- O aplicativo deve permitir a comunicação entre membros do grupo para coordenar atividades e trocar informações

Como: Organizador de grupo

Quero: Criar e gerenciar um grupo para a prática de esportes

Para: Conectar-me com outros entusiastas e coordenar atividades esportivas

Confirmação - critérios de aceitação

- O organizador deve poder criar um novo grupo especificando o esporte, localização, horários e nível de habilidade
- O aplicativo deve permitir a adição de membros ao grupo, bem como a aprovação de solicitações de participação
- Os organizadores devem poder enviar notificações aos membros sobre atividades e atualizações do grupo
- Deve haver ferramentas para gerenciar a agenda do grupo, como agendar eventos e cancelar ou modificar atividades planejadas

Requisitos do projeto :

Tela de Login/cadastro:

Nesta tela você criará seu cadastro para entrar no site.

Tela de “Sobre nós”:

Essa tela vai aparecer depois da tela de login, e nela vai contar um pouco do que é o site, e vai conter um botão para encontrar as pessoas para jogarem.

Tela de Perfil:

Nesta tela vai contar informações do usuário(Ex. nome, idade, cidade, contato) e uma foto de perfil, você poderá editar seu perfil utilizando um botão.

Haverá também uma parte falando sobre seus esportes favoritos e as posições de onde você joga.

Tela de busca:

Essa é a tela principal do site, nela você vai encontrar diversos esportes para poder praticar e terão as pessoas que também querem praticar o esporte, e terá um botão de filtro contendo idade, posição, local e entre outros.

Barra de navegação:

Vai estar em todo o site(menos na parte de login) e vai ter as partes importantes do site, tendo o botão “buscar”, botão “sobre nós”, botão “locais” e botão “perfil”.

Projeto de Interface

(Fluxo do usuário, Wireframes das telas, Protótipo Interativo)

Fluxo do Usuário:

https://miro.com/welcomeonboard/WEZaaFBUMXpCbEJvRIByTjZqN0VqU0ppbzdta0JgRXdSQnJtaUF4OGh5cUxBTIU1ZGFEWFIWSmhFWFd2VWJ6SHwzNDU4NzY0NTg2MDc3NDU2NjIwfdI=?share_link_id=501616747369

Wireframes das Telas:

https://miro.com/welcomeonboard/cEY4Tkk50TNXMkNrVEdGUHdmR01GdjFwc1IMbHVKUE9zSnIHMmIxeEY5aDJrR09yQXBxajQ4SjczYXZvamZQYXwzNDU4NzY0NTg2NDcyMDE3NzA0fdI=?share_link_id=151518422654

Protótipo Interativo:

<https://marvelapp.com/prototype/8gaj1c4/screen/94412233>

Metodologia

(Organização da equipe e divisão de papéis, Quadro de Controle de Tarefas)

Organização da equipe e divisão dos papéis:

- Product Owners:
 - Carlos Alberto Marques Pietrobon
 - Ilo Amy Saldanha Rivero
 - Luciana Mara Freitas Diniz
- Scrum Master:
 - Rubens Dias
- Equipe de Desenvolvimento:
 - Carlos Eduardo Nascimento Gandra Pereira

- Gabriel Rodrigues Pereira da Silva
- Gustavo Tadeu Melgaço Valeriano
- Pedro Ferreira Souza
- Rubens Dias Bicalho
- Tiago Reis Vieira

Quadro de Controle de Tarefas:

<https://sharing.clickup.com/9013220826/b/h/6-901303174130-2/106af8865943fb1>

Referências Bibliográficas

- <https://medium.com/@versioparole/objetivos-problema-de-pesquisa-e-justificativa-c98c8233b9c3>
- <https://blog.mettzer.com/diferenca-entre-objetivo-geral-e-objetivo-especifico/>
- <https://guiadamonografia.com.br/como-montar-justificativa-do-tcc/>
- <https://exame.com/pme/5-dicas-essenciais-para-definir-o-publico-alvo-do-seu-negocio/>
- <https://hotmart.com/pt-br/blog/publico-alvo>