



E-SPORT COMPETITION

GUIDEBOOK

Find IT! 2022



VALORANT

Find IT! 2022

A. Pendahuluan

E-sports Competition Find IT! 2022 adalah kompetisi berbentuk permainan video game yang dikemas dalam event Find IT! 2022. Valorant merupakan salah satu game yang dinilai potensial berkembang di pasar E-sport Indonesia dihadirkan dalam event kali ini.

Tujuan diselenggarakannya kompetisi ini adalah untuk mewadahi gamers dalam negeri, memberikan peluang baru bagi tim-tim komunitas untuk memulai perjalanan mereka, atau menyediakan media unjuk bakat player-player baru demi berkembangnya e-sports dalam negeri.

B. Syarat dan Ketentuan

Syarat Peserta

1. Player menggunakan akun yang terdaftar.
2. Nickname dan tagline Valorant yang digunakan tidak boleh mengandung unsur SARA dan pornografi.
3. Player tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi dengan lebih dari 1 tim.
4. Player minimal berada di jenjang setara SMP.

Syarat TIM

1. Satu tim harus terdiri dari 5 pemain inti (wajib), 1 pemain cadangan (opsional).
2. Setiap tim maksimal mendaftar sebanyak 2 slot.
3. Tim dilarang untuk mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.
4. Ketua tim akan diundang ke grup LINE yang sudah disediakan oleh panitia.

Peraturan Teknis

1. Semua peralatan disiapkan oleh masing-masing peserta.
2. Peserta diharapkan memiliki koneksi internet yang baik (gangguan jaringan dsb menjadi tanggung jawab peserta)
3. Komunikasi tim hanya boleh dilakukan dalam server discord yang akan diumumkan oleh panitia.
4. Setiap tim diberikan voice channel masing-masing selama pertandingan berlangsung.

C. Rules Pertandingan

I. Room dan Agent

- Panitia akan mengundang ketua tim 15 menit sebelum pertandingan dimulai untuk bergabung ke dalam channel discord untuk menentukan map dan side.
- Semua pemain standby di dalam voice channel masing-masing 15 menit sebelum pertandingan dimulai untuk melakukan verifikasi data pemain.
- Verifikasi mengharuskan setiap peserta untuk oncam.
- Setiap match akan diawasi oleh 1 *observer*.
- Tidak ada larangan dalam penggunaan agent.

II. Matches

a. Qualification

- Mode pertandingan yang digunakan adalah *Tournament mode*.
- Server yang akan digunakan adalah server Singapore (*conditionally*).
- Sistem pertandingan berupa *Best of One* dan tidak ada *overtime (sudden death)*.
- Untuk menentukan map dan side :
 - Setiap tim memilih 1 map yang akan di-*banned*.
 - Map yang tersisa dan side akan diacak oleh panitia.

b. Quarter Finals

- *Bracket* menggunakan *Upper Lower Bracket*.
- Server yang akan digunakan adalah server Singapore (conditionally)
- Mode pertandingan yang digunakan adalah *Tournament mode*.
- Sistem pertandingan berupa *Best of One* (untuk Lower Final dan Grand Final sistem pertandingan *Best of Three*) dan terdapat *overtime*.
- Untuk BO 3 :
 - Menggunakan *coin flip* untuk menentukan urutan tim.
 - Tim urutan 1 memilih map dan tim urutan 2 memilih side untuk match pertama.
 - Tim urutan 2 memilih map dan tim urutan 1 memilih side untuk match kedua.
 - Map dan side untuk match ketiga akan di randomize.

III. Timeouts

- Setiap tim diberikan hak untuk mengajukan *Tactical Timeouts* dan *Technical Timeouts* untuk kedua tim.
- *Tactical Timeouts* yang digunakan mengikuti standard Valorant dimana tiap tim diberikan 2 kali kesempatan *Tactical Timeouts* dengan waktu 1 menit untuk tiap *Timeouts*.
- *Technical Timeouts* diberikan apabila terdapat pemain yang mengalami gangguan teknis. Hanya dapat dilakukan 1 kali dengan maksimal waktu selama 5 menit.
- Jika pemain tidak kembali dari kendala jaringan selama 5 menit, pertandingan akan dilanjutkan dengan pemain yang ada.
- *Time out* hanya dapat dilakukan saat *Buy Phase*.

IV. Kecurangan

- Segala bentuk kecurangan, baik dari bentuk software (aimbot, wall hack, spin hack, toggle bot, anti-aim, scripts, mobility hacks, dan lain-lain), hardware (mouse-aim correction, player detection, dan lain-lain), bug yang disengaja, joki atau jasa memainkan akun dengan individu lain tidak diperbolehkan.

- Bagi peserta yang ingin melaporkan kecurangan dari sebuah tim, diharapkan memberikan bukti berupa *video record*. Selain bukti tersebut, panitia akan menganggap bukti tidak valid

D. Pelanggaran dan Sanksi

- Jika setelah 10 menit sebelum pertandingan masih ada tim yang belum masuk room maka diberi pilihan :
 - Tim melakukan WO.
 - Bermain dengan peserta yang ada, minimal 4 pemain.
- Bagi peserta yang melakukan tindakan *toxic* seperti menjelekkkan tim lawan, SARA, dll, maka akan dilakukan akan diberi 2 kali peringatan kemudian tim tersebut akan didiskualifikasi.
- Bagi peserta yang ditemukan menggunakan kecurangan, maka tim dari peserta yang bersangkutan dianggap kalah dan peserta tersebut didiskualifikasi.

E. Catatan Akhir

- Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Tindakan pendaftaran untuk turnamen ini berarti telah menyetujui semua persyaratan, aturan, dan regulasi yang dinyatakan secara keseluruhan.
- VANGUARD akan tetap ada di setiap game yang diselenggarakan. Segala kerugian yang diakibatkan Vanguard-ban pada game yang diselenggarakan adalah tanggung jawab masing-masing peserta.
- Rules dapat berganti sewaktu-waktu berdasarkan hasil diskusi panitia FIND IT UGM 2022
- Jika terdapat suatu tindakan yang berkaitan dengan perlombaan dan tidak ada dalam aturan maka akan jadi keputusan panitia mencegah hal yg tidak diinginkan.



CONTACT PERSON

Inam Nurul F

081225901877 (Whatsapp)

Inamnurul (Line)