



E-SPORT COMPETITION

GUIDEBOOK

Find IT! 2022





MOBILE LEGEND

Find IT! 2022

A. Pendahuluan

E-sports Competition Find IT! 2022 adalah kompetisi berbentuk permainan video game yang dikemas dalam event Find IT! 2022. Mobile Legend merupakan salah satu game yang dinilai potensial berkembang di pasar E-sport Indonesia dihadirkan dalam event kali ini.

Tujuan diselenggarakannya kompetisi ini adalah untuk mewadahi gamers dalam negeri, memberikan peluang baru bagi tim-tim komunitas untuk memulai perjalanan mereka, atau menyediakan media unjuk bakat player-player baru demi berkembangnya e-sports dalam negeri.

B. Syarat dan Ketentuan

Syarat Peserta

1. Player menggunakan akun yang terdaftar.
2. Player tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi dengan lebih dari 1 tim.
3. Player minimal berada di jenjang setara SMP.
4. Tindakan pendaftaran untuk turnamen ini berarti telah menyetujui semua persyaratan, aturan dan regulasi yang dinyatakan, secara keseluruhan.

Syarat TIM

1. Satu tim harus terdiri dari 5 pemain inti (wajib), 1 pemain cadangan (opsional).
2. Setiap tim maksimal mendaftar sebanyak 2 slot.
3. Tim dilarang untuk mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.
4. Ketua tim akan diundang ke grup LINE yang sudah disediakan oleh panitia.

Peraturan Teknis

1. Semua peralatan disiapkan oleh masing-masing peserta.
2. Peserta diharapkan memiliki koneksi internet yang baik (gangguan jaringan dsb menjadi tanggung jawab peserta)

3. Dibebaskan dalam penggunaan komunikasi dalam tim (discord, dan lain-lain)

C. Rules Pertandingan

I. Peraturan

- Semua pertandingan dilaksanakan secara online.
- Pada babak qualification menggunakan sistem single elimination dan menyisakan 8 tim terbaik untuk bermain di babak playoff
- Pada babak playoff sendiri menggunakan sistem upper lower bracket.
- Untuk Playoff, Semifinal, sistem yang digunakan adalah BO1. Untuk Bronze Match, sistem yang digunakan adalah BO3. Sedangkan saat Final menggunakan sistem BO5.
- Saat salah satu tim menandakan GIVE UP, maka tim yang menang akan langsung memenangkan pertandingan SEKALIGUS.
- Skin On, Chat Team On, Chat All OFF/ Polite Talk. Tetapi, taunting diperbolehkan.
- Setiap match akan didampingi oleh satu orang pengawas pertandingan
- Setiap pause game karena gangguan teknis (lag/force close) diberikan waktu maksimal 3 menit oleh wasit/ panitia. (Langsung diminta pada in game dengan cara ketik "P" pada chat all).
- Setiap tim mempunyai kesempatan untuk meminta pause sebanyak 2 kali.
- Pause TIDAK bisa digunakan jika sedang terjadi team fight.
- Jika merasa lawan melakukan kecurangan atau pelanggaran, silakan laporkan ke panitia dengan bukti yang kuat maksimal 1x24 jam setelah pertandingan selesai.
- Segala bentuk kecurangan (sengaja memancing bug, menggunakan joki, dan lainnya) dan pelanggaran akan langsung didiskualifikasi.
- Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

II. Teknis

- Panitia akan memberikan jadwal kepada semua peserta dan semua peserta wajib memahami jadwal secara pribadi
- Ketua tim kedua tim akan diinvite ke custom room DRAFT PICK oleh pengawas pertandingan
- Sebelum mulai pertandingan, akan dilakukan verifikasi pemain. Verifikasi pemain dilakukan dengan masuk ke Gmeet yang akan dibagikan panitia, menyalakan kamera dan bergantian menunjukkan nickname atau ID akun.
- First dan second pick akan ditentukan melalui sistem *coin flip*.
- Tidak ada alasan salah pick, salah hero, salah ban atau salah spell, semua menjadi tanggung jawab masing-masing tim, match akan tetap berjalan.
- Tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan

D. Pelanggaran dan Sanksi

I. Diskualifikasi Keterlambatan

- Kontak tidak bisa di hubungi sampai batas waktu keterlambatan dari jadwal.
- Jika sampai waktu yang telah ditentukan lawan belum juga berada di room.
- Jika anggota tim yang hadir hanya antara 1 sampai 3 orang sampai waktu yang telah ditentukan.
- Jika anggota tim yang hadir hanya 4 orang sampai waktu yang telah ditentukan, match akan berlangsung 4 vs 5.
- Batas keterlambatan maksimal 10 menit dari jadwal.

II. Sanksi

Jika ditemukan anggota tim yang melakukan pelanggaran dari aturan yang tercantum di atas, maka pihak panitia berhak memberikan penalti berupa teguran keras dan diskualifikasi.

E. Catatan Akhir

- Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peserta yang sudah mendaftarkan dirinya dianggap telah setuju dengan segala peraturan yang ada.
- Rules dapat berganti sewaktu-waktu berdasarkan hasil diskusi panitia FIND IT UGM 2021
- Jika terdapat suatu tindakan yang berkaitan dengan perlombaan dan tidak ada dalam aturan maka akan jadi keputusan panitia mencegah hal yg tidak diinginkan.

CONTACT PERSON

Ignatius Gilbert Wicaksana

085707560938 (Whatsapp)

gilbert0912 (Line)