

mobiSage_iOS_SDK

[使用说明]

SDK Version: mobiSage_iOS_SDK_5.2.0

目录

1. 添加 SDK		DK3		
	1.1	获取 SDK 头文件和库文件3		
	1.2	添加 mobiSage 库文件和头文件		
	1.3	在项目中添加 mobiSage_iOS_SDK 所依赖的 8 个库文件		
	1.4	申请 publish id5		
	1.5	代码中添加 publish id5		
2、	广告	广告6		
	2.1	横幅广告6		
	2.2	全屏/半屏广告		
	2.4	文字链广告9		
3、	百度搜	!索栏g		
4、	用户流量统计1			
5、 添加应用推荐功能		E用推荐功能10		
	5.1	获取推荐功能头文件和库文件10		
	5 .2	设置 publish id		
	5.3	添加继承 Delegate 协议与实现 Delegate 的方法11		
	5.4	调用推荐页面接口		
	5.5	获取推荐页面消息(可选)13		
6	党口后	斯乃解答		

1. 添加 SDK

以下所有流程以 xcode 4.0+为例

■ 获取 SDK 头文件和库文件

访问 http://mobi.adsage.cn/sdk,通过 SDK 下载按钮下载 mobiSage_iOS_SDK



解压后可以得到如下文件以及文件夹:

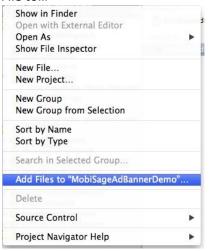


其中 SDK 文件夹下包括

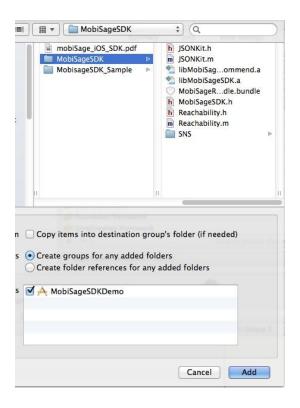
- ✔ MobiSageSDK.h (提供广告条,用户信息跟踪,百度搜索栏以及其他主要接口)
- ✓ JSONKit.h (提供第三方 Json 解析接口)
- ✓ JSONKit.m(提供第三方 Json 解析实现)
- ✓ Reachability.h(获取网络状态接口)
- ✓ Reachability.m(获取网络状态实现)
- ✓ SNS (SNS 开源代码)
- ✓ MobiSageRecommendBundle.bundle
- ✓ mobiSage 库文件: libMobiSageSDK.a
- ✓ mobiSage 应用推荐功能库文件: libMobiSageRecommend.a

▶ 添加 mobiSage 库文件和头文件

◆ 右键点击工程,选择 Add File to...



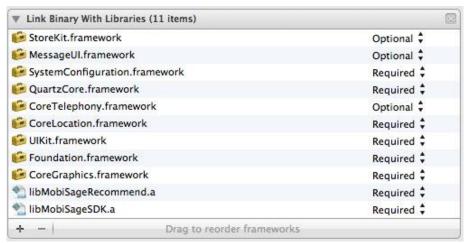
◆ 选择必选文件 libMobiSageSDK.a、MobiSageSDK.h、json.h、json.m、Reachability.h、Reachability.m,其它文件可选



提示:如工程中已有 json.h、json.m、Reachability.h、Reachability.m,则不需要添加这些文件。

■ 在项目中添加 mobiSage_iOS_SDK 所依赖的 9 个库文件

- ✓ Foundation.framework (必选)
- ✓ UIKit.framework (必选)
- ✓ CoreGraphics.framework (必选)
- ✓ QuartzCore.framework (必选)
- ✓ SystemConfiguration.framework (必选)
- ✓ CoreLocation.framework (必选)
- ✓ CoreTelephony.framework (可选)
- ✓ MessageUI.framework(可选)
- ✓ StoreKit.framework(可选)



提示:若不需要使用应用推荐功能,可以不添加 libMobiSageRecommend.a 文件。

■ 申请 Publish ID

访问 http://mobi.adsage.cn/developers,注册用户并创建 App,将获取到每个 App 的 Publish ID,如下图所示:



■ 在 Main 方法中添加 Publish ID

[[MobiSageManager getInstance] setPublisherID:@"xxxxxxxxxx"];

正确添加广告代码(详见下文介绍)之前,确保 Publish ID 已被正确添加,至此,mobiSage_iOS_SDK 已经被正常添加到工程中了,运行工程可以看到广告(如下图)。





提示: Publish ID 若是刚申请的,请等待 20 分钟的时间,之后才会生效,并正常显示广告。

■ 如需统计不同渠道发布的应用,可设置发布渠道

[[MobiSageManager getInstance] setDeployChannel:@"应用的分发渠道名称"];

2. 广告

- 横幅广告
- ▶ 添加继承 Delegate 协议与实现 Delegate 的方法

在包含横幅广告的 UIViewController 的头文件中,添加 MobiSageAdViewDelegate 的继承,在 UIViewController 的实现(.m)文件中,实现 MobiSageAdViewDelegate 中定义的方法。

```
//ViewConroller.h 文件
#import " MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageAdViewDelegate>
{
}
@end

//ViewConroller.m 文件
- (UIViewController*) viewControllerToPresent {
    return self;
}
```

注意: 此处返回的 UIViewController 必须为 window 的 rootViewController,如不是,请使用以下方式替代 return self;否则会导致点击横幅广告后广告详细页面显示异常。

return [(AppDelegate*)[[UIApplication sharedApplication] delegate] navigationController];

▶ 创建横幅广告

通过下面代码创建一个横幅广告:

//创建一个MobiSageAdBanner实例

MobiSageAdBanner* banner = [[MobiSageAdBanner alloc] initWithAdSize:Ad_320X50
withDelegate:self];

//设置广告轮显时间

[banner setInterval:Ad_Refresh_15];

//调整MobiSageAdBanner的位置和大小,前面的两个参数是表示距离左上角的X,Y距离,广告所要显示的位置

[banner setFrame:CGRectMake(0,100, 320, 50)];

//显示MobiSageAdBanner

[self.view addSubview:banner];

//不用时释放 banner [banner release];

SDK 提供以下尺寸的横幅广告提供支持,可以根据产品设计挑选最合适的尺寸:

广告尺寸	常 量 值	适用设备
320X50	Ad_320X50	iPhone
300X250	Ad_300X250	iPad
468X60	Ad_468X60	iPad
728X90	Ad_728X90	iPad

如为保证横幅广告的更好地显示,可以设置应用程序的 Support Device Orientations(下图以 iphone 程序为例):



▶ 设置广告切换频率

[banner setInterval:Ad_Refresh_15];

广告自动轮显时间	常量值
不刷新	Ad_NO_Refresh

15 秒	Ad_Refresh_15
20 秒	Ad_Refresh_20
25 秒	Ad_Refresh_25
30 秒	Ad_Refresh_30
60 秒	Ad_Refresh_60

▶ 设置广告切换效果动画

[banner setSwitchAnimeType: FlipL2R];

广告切换动画效果	常量值
Random	随机动画
Fade	淡入淡出
FlipL2R	水平翻转从左到右
FlipT2B	水平翻转从上到下
CubeT2B	立方体翻转从上到下
CubeL2R	立方体翻转从左到右
Ripple	水波纹效果
PageCur1	翻页效果从下到上
PageUnCurl	翻页效果从上到下

▶ 响应广告条的通知

mobiSage 提供了以下通知以便于开发者正确了解广告条的状态:

通知名	说明
MobiSageAdView_Start_Show_AD	广告页面在初次请求广告成功时(或通过 AC
	平台关闭广告投放后又重新投放时)发送
MobiSageAdView_Refresh_AD	广告页面刷新时发送
MobiSageAdView_Pause_Show_AD	在 AC 平台关闭广告投放时发送
MobiSageAdView_Pop_AD_Window	当用户点击广告页面,弹出广告窗体时发送
MobiSageAdView_Hide_AD_Window	当用户关闭广告窗体时发送
MobiSageAdView_Click_AD	广告点击事件发送
MobiSageAction_Error	广告错误事件发送
MobiSageAdView_Close_AD	关闭广告

响应和处理广告条通知,以下为示例代码:

//定义通知的处理函数

-(void) onAdViewStartShow:(Notification*)notify{};

//添加通知的响应

//onAdViewStartShow等为开发者自定义响应事件

//添加Start&Pause的响应给广告banner

[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(onAdViewStartShow:) name:MobiSageAdView_Start_Show_AD object: banner];

[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(onAdViewPauseShow:) name:MobiSageAdView_Pause_Show_AD object: banner];

■ 全屏/半屏广告

- ▶ 创建方式与横幅广告类似,详见 Sample 中 MobiSageAdPosterDemo
- ▶ 全屏/半屏广告支持的尺寸列表

广告尺寸	常量值	适用设备
1024X748	Poster_1024X748	iPad
768X768	Poster_768X768	iPad
320X460	Poster_320X460	iPhone(高分辨率屏幕)
320X320	Poster_320X320	iPhone

■ 文字链广告

- ▶ 文字链广告展示跑马灯动画的文字广告,需要自定义广告的尺寸
- ▶ 创建方式见以下示例代码:

MobiSageAdWordBanner * adWord = [[MobiSageAdWordBanner alloc] initWithFrame:CGRectMake(0, 20, 320, 48) withDelegate:self];

adWord.fontSize = 20;

adWord.textColor = [UIColor grayColor];

adWord.backgroundColor = [UIColor greenColor];

[yourCurrentView addSubview:adWord];

[adWord release];

3. 百度搜索栏

▶ 添加百度搜索栏

MobiSageBaiduBar* baiduBar = [[MobiSageBaiduBar alloc] initWithFrame:CGRectMake(10, 10, 320, 40)]; [yourCurrentView addSubview: baiduBar];



▶ 释放百度搜索栏

[baiduBar release];

提示: 不建议将 baidu 搜索栏放在页面底部或靠下位置,弹出的键盘会将搜索栏挡住。

4. 用户流量统计

▶ 说明

mobiSage_iOS_SDK 提供了日志系统,帮助开发者更好的跟踪分析应用程序的使用情况,统 计应用程序的用户数量,以及平均使用时长。

▶ 使用自定义日志来记录更多信息

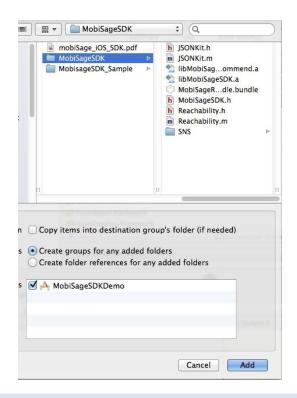
自定义的事件主要是用户比较关注的内容,比如点击、下载、视频播放次数等这些用户需要关注的可以自己进行定义事件。这里我们将提供一个简单而通用的接口。

//例如: 在所关注的点击或者下载等地方添加类似如下代码: [MobiSageManager getInstance] trackCustomerEvent:@"Download" WithObject:@"NewsPage"];

5. 应用推荐功能

> 获取推荐功能头文件和库文件

推荐功能的需要的文件在本文档 1.1 提到的下载的 SDK 包内,添加头文件和库文件时,右键点击工程,选择 Add File to...,选择以下必要文件:



▶ 设置 Publish ID

添加应用推荐功能设置 Publish ID 与横幅广告相同,如已设置过 Publish ID 无需重复设置:

[[MobiSageManager getInstance] setPublisherID:@"xxxxxxxxxx"];

> 添加继承 Delegate 协议与实现 Delegate 的方法

在 ViewConroller.h 文件中,添加 MobiSageRecommendDelegate 的继承,在 ViewController.m 中实现 MobiSageRecommendDelegate 中定义的方法。

```
//ViewConroller.h 文件
#import " MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageRecommendDelegate>
{
}
@end

//ViewConroller.m 文件
- (UIViewController*)viewControllerForPresentingModalView {
    return self;
}
```

注意: 此处返回的 UIViewController 必须为 window 的 rootViewController,如不是,请使用以下方式替代 return self;否则会导致点击弹出推荐页面显示异常。

return [(AppDelegate*)[[UIApplication sharedApplication] delegate] navigationController];



▶ 调用弹出式推荐页面接口

有三种方式可以调用推荐页面:

方法一: 用户自定义图标

将已定义好的 Ullmage 对象传入调用推荐页面接口中,将生成以传入的 Ullmage 为图标的 MobiSageRecommendView 对象。

MobiSageRecommendView *recommendView

= [[MobiSageRecommendView alloc] initWithDelegate:self andImg:img]; recommendView.frame = CGRectMake(50, 50, image.size.width, image.size.height); [self.view addSubview:recommendView];

方法二: 使用默认图片



如需使用默认图片,请将该对象大小设置为 36X36,展示效果为:

MobiSageRecommendView *recommendView

= [[MobiSageRecommendView alloc] initWithDelegate:self andImg:nil]; recommendView.frame = CGRectMake(50, 50, 36, 36); [self.view addSubview:recommendView];

方法三: 不显示任何图标

不显示任何图标,但仍需要初始化 MobiSageRecommendView 对象,直接调用推荐页面打开接口。

//初始化对象

MobiSageRecommendView *recommendView

= [[MobiSageRecommendView alloc] initWithDelegate:self];

recommendView.frame = CGRectMake(0, 0, 0, 0);

[self.view addSubview:recommendView];

//在任何需要的地方,调用推荐页面弹出

[recommendView OpenAdSageRecmdModalView];

▶ 调用表格式推荐页面接口

可以在表格中按照需要,设定推荐广告个数,直接在表格页面中嵌入推荐内容,以 iphone 页面中放置 4 个广告为例,以下为主要代码,详见 sample 代码。

//建议在 viewdidLoad 中初始化对象



▶ 获取推荐页面消息(可选)

如需了解应用推荐页面的展示情况,可以参照以下示例,获取应用推荐页面通知消息:

```
//推荐页面弹出时通知
- (void)MobiSageWillOpenRecommendModalView
{
     NSLog(@"推荐页面弹出成功");
}
//推荐页面弹出失败时通知
- (void)MobiSageFailToOpenRecommendModalView
{
     NSLog(@"推荐页面弹出失败");
}
//推荐页面关闭时通知
- (void)MobiSageDidCloseRecommendModalView
{
     NSLog(@"推荐页面关闭");
}
```

6. 常见问题及解答

- 1. 问:是否会影响程序的正常使用?
 - 答: SDK 的广告和 tracking 功能都分别开启了新的线程,不会占用用户程序的主线程。
- 2. 问:应用涉及多广告位时,PublishID 如何使用?
 - 答:一个应用程序可以嵌入多个广告,绑定同一个 PublisherID; 一个 PublisherID 只能绑定一个应用程序。如需发布多个程序,请分别获取各自的 PublisherID。
- 3. 问: PublishID 申请之后,多久才能看到广告?

答: PublisherID 若是刚申请的,请等待 20 分钟的时间,之后才会生效,并正常显示广告。

4. 问:应用发布后,是否还能控制广告?

答: 可以, AC 平台会向开发者提供关于广告切换时间, 广告轮显动画以及广告开关的设置, 开发者可以通过 AC 平台的设置, 来控制已经发布出去的产品。

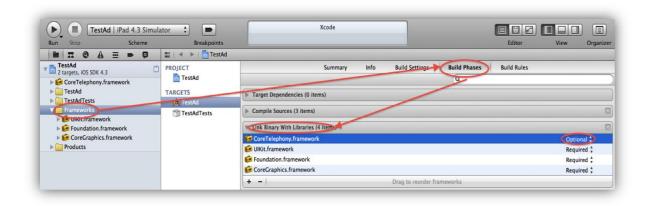
5. 问: 能否及时获得当前应用程序的收益情况报表?

答:可以,登录 mobiSage 移动广告联盟平台: http://mobi.adsage.cn/,能够看到清晰明确的收益情况报表。

6. 问:对应用程序的运行效率有何影响?

答:对应用程序的运行效率影响极小,您可以放心将我们的 SDK 加入到您的应用中并正确的释放广告。

7. 问:在 xcode4 开发环境下,找不到 Targets,如何设置 CoreTelephony.framework 弱引用?答:xcode4 下点击 Frameworks,选择右边的 Targets,在 Build Phases 标签中选择 Link Binary With Libraries,对应设置,如下图所示。



8. 如果碰到问题,如何联系我们?

答: 参见 http://mobi.adsage.cn/, 可以使用邮箱、电话、QQ、MSN 多种方式为开发者提供服务。

邮箱: mobi@adsage.com 电话: 010-62662626-8294 客服: QQ: 1497071580 M S N: mobiSage@live.com