方若芸

+86 13219072003 | fangruoyun1214@outlook.com

教育经历

香港科技大学

香港

工程学院,综合系统与设计 Integrative System and Design (计算机科学方向)

2022.09 -至今

课程内容: C++&Python,产品设计,三维建模,机器学习,项目管理,AI项目应用

交换经历:

美国加州大学伯克利分校

2023.07 - 2023.08

美国圣路易斯华盛顿大学 Computer Science & Engineering Exchange Program

2025.01 - 2025.05

项目经历

Undergraduate Research Opportunities 项目

香港

水下 SLAM 图像处理

2024.05-2024.08

- 针对水下图像模糊、失真等问题,调研并分析 Underwater-GAN、EMD、Photo-SLAM 等图像增强方法,优化 SLAM 数据质量
- 基于 PyTorch 的计算机视觉与图像处理框架,提升数据分析与可视化能力,并将其应用于图像增强任务
- 结合声学与视觉特征的多模态 SLAM 研究方向,拓展水下图像处理的应用前景

Lodge 智能购物车项目

香港

产品设计,自主导航与系统开发

2023.09-2024.06

- 设计开发面向商场场景的智能购物车系统,支持自动跟随与结算功能,深入理解用户行为与智能零售环境中的系统需求
- 负责基于 ROS 与 Ubuntu 系统的路径规划、避障算法与控制系统开发,实现自动跟随与避障
- 与团队成员协作开发基于 RFID 的实时结算系统,完成软硬件集成与多模块通讯,提升项目系统性。
- 理解产品开发的关键环节,包括需求调研、原型制作、功能测试与迭代更新,提升产品适应性与创新力

智能网球机项目,ISD

香港

产品开发与多线程优化

2024.09-至今

- 参与开发具备发球与 AI 视觉识别捡球功能的智能网球机,完成使用场景建模与功能需求分析
- 负责编写通信桥与系统核心逻辑,结合多线程与状态机优化,实现图像处理、目标检测与 PySerial 串口通信
- 设计系统流程图与功能架构,协助工业结构与材料选型,并提出基于用户路径预测的运动规划算法方案

CosAI: 面向 Cosplay 用户的 AI 合成图片工具开发

香港

AIGC 产品开发

2024.09-2024.12

- 设计开发基于大语言模型(GPT 系列)构建对话式图像生成平台,探索多轮语义理解、任务拆解与图像 prompt 自动生成机制
- 设计轻量 AI Agent 模块,支持用户意图预测与操作建议,通过关键词识别与上下文记忆,动态展示候选操作按钮与 UI 图标,提升交互效率与可控性
- 实现多模态输入链路,将自然语言输入解析为图像合成参数(角色/动作/场景)驱动 Stable Diffusion 图生图模型

荣誉与奖项

• 香港特别行政区政府奖学基金 - 才艺发展奖学金(2023/24 学年)

2024.06

• 香港特别行政区政府奖学基金 – 外展奖学金(2022/2023 学年)

2023.07

• 铜奖,大学组,创新竞赛:"我们的宜居城市,我们来设计",香港工程师学会

2023.03

- 金奖,第5届 & 第6届,加拿大国际发明创新大赛(iCAN)
- 金奖 & 银奖, 日本设计、创意与发明博览会(JDIE)

2020.08, 2021.08 2020.06, 2021.08

个人技能

- 技术能力: 三维建模与渲染(Blender、SolidWorks、Revit、Shapr3D)、编程及数据分析(C++、Python、Arduino、R Script、MatLab),嵌入式开发(RISC-V 汇编语言、Verilog),UI/UX(Figma), AI Agent 系统,熟悉使用大语言模型及 AI Coding 相关工具
- 英语: 雅思 7 分