

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Операционные системы»
ТЕМА: ПОСТРОЕНИЕ МОДУЛЯ ДИНАМИЧЕСКОЙ СТРУКТУРЫ

Студент гр. 7383

Корякин М.П.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличие от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС.

Описание функций.

- BYTE_TO_HEX - переводит число из AL в 2 16-ых символа и помещает их в AH и BH.
- PRINT - вызывает функцию печати строки.
- PODG - выполняет подготовку параметров для запуска загрузочного модуля.
- PODG_PAR - выполняет создание блок параметров.
- ZAP_MOD - выполняет запуск загрузочного модуля.
- OBR_OSH - функция обработки ошибок.
- PROV_ZAV - функция вывода причины и кода завершения загрузочного модуля.

Результат работ написанной программы.

```
C:\>16
Segment address of unavailable memory taken from the PSP in hexadecimal: 9FFF
Segment address of the medium transmitted to the program in hexadecimal: 02C5
Command line tail in symbolic form:
The contents of the environment in symbolic form:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Loadable Module Path: C:\LAB2.COM
gNormal end
Code end: 67
```

Рисунок 1 – Запуск программы при нахождении модулей в текущем каталоге с вводом символа «g».

```

C:\>16
Segment address of unavailable memory taken from the PSP in hexadecimal: 9FFF
Segment address of the medium transmitted to the program in hexadecimal: 02C5
Command line tail in symbolic form:
The contents of the environment in symbolic form:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Loadable Module Path: C:\LAB2.COM
♦Normal end
Code end: 03

```

Рисунок 2 – Запуск программы при нахождении модулей в текущем каталоге с вводом сочетания клавиш «Ctrl+C».

```

C:\HD>C:\lab6
Segment address of unavailable memory taken from the PSP in hexadecimal: 9FFF
Segment address of the medium transmitted to the program in hexadecimal: 02C5
Command line tail in symbolic form:
The contents of the environment in symbolic form:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Loadable Module Path: C:\LAB2.COM
aNormal end
Code end: 61

```

Рисунок 3 – Запуск программы из каталога, в котором не находятся модули с вводом клавиши «а».

```

C:\>16
Mistake: File not found

```

Рисунок 4 – Запуск программы при нахождении модулей в разных каталогах.

Выводы.

В процессе выполнения данной лабораторной работы была исследована возможность построения загрузочного модуля динамической структуры.

Ответы на контрольные вопросы.

1. Как реализовано прерывание Ctrl-C?

При нажатие данного сочетания клавиш вызывается прерывание 23h, находящееся по адресу 0000:008Ch, и управление передается адресу, находящемуся в вышеописанном векторе прерывания.

2. В какой точке заканчивается программа, если код причины завершения 0?

Вызываемая программа заканчивается в точке вызова функции 4Ch прерывания int 21h.

3. В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

Вызываемая программа заканчивается в точке вызова функции 01h прерывания int 21h.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД

```
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:DATA, SS:ASTACK
START: JMP BEGIN
;-----
TETR_TO_HEX PROC near
    and AL,0Fh
    cmp AL,09
    jbe NEXT
    add AL,07
NEXT: add AL,30h
    ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
    push CX
    mov AH,AL
    call TETR_TO_HEX
    xchg AL,AH
    mov CL,4
    shr AL,CL
    call TETR_TO_HEX
    pop CX
    ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----
PRINT PROC
    push ax
    mov AH,09h
    int 21h
    pop ax
    ret
PRINT ENDP
;-----
PODG PROC
    mov ax,ASTACK
    sub ax,CODE
    add ax,100h
    mov bx,ax
    mov ah,4ah
    int 21h
    jnc podg_skip1
        call OBR_OSH
podg_skip1:

    call PODG_PAR
```

```

push es
push bx
push si
push ax
mov es,es:[2ch]
mov bx,-1
SREDA_ZIKL:
    add bx,1
    cmp word ptr es:[bx],0000h
    jne SREDA_ZIKL
add bx,4
mov si,-1
PUT_ZIKL:
    add si,1
    mov al,es:[bx+si]
    mov PROGR[si],al
    cmp byte ptr es:[bx+si],00h
    jne PUT_ZIKL
add si,1
PUT_ZIKL2:
    mov PROGR[si],0
    sub si,1
    cmp byte ptr es:[bx+si],'\'
    jne PUT_ZIKL2
add si,1
mov PROGR[si],'l'
add si,1
mov PROGR[si],'a'
add si,1
mov PROGR[si],'b'
add si,1
mov PROGR[si],'2'
add si,1
mov PROGR[si],'.'
add si,1
mov PROGR[si],'c'
add si,1
mov PROGR[si],'o'
add si,1
mov PROGR[si],'m'
pop ax
pop si
pop bx
pop es

ret
PODG ENDP
;-----
PODG_PAR PROC
    mov ax, es:[2ch]
    mov PARAM, ax

```

```

        mov PARAM+2,es
        mov PARAM+4,80h
        ret
PODG_PAR ENDP
;-----
ZAP_MOD PROC
        mov ax,ds
        mov es,ax
        mov bx,offset PARAM

        mov dx,offset PROGR

        mov KEEP_SS, SS
        mov KEEP_SP, SP

        mov ax,4B00h
        int 21h

        push ax
        mov ax,DATA
        mov ds,ax
        pop ax
        mov SS,KEEP_SS
        mov SP,KEEP_SP
        jnc zap_mod_skip1
            call OBR_OSH
            jmp zap_mod_konec
zap_mod_skip1:

        call PROV_ZAV

zap_mod_konec:

        ret
ZAP_MOD ENDP
;-----
OBR_OSH PROC
        mov dx,offset o
        call PRINT

        mov dx,offset o1
        cmp ax,1
        je osh_pechat
        mov dx,offset o2
        cmp ax,2
        je osh_pechat
        mov dx,offset o7
        cmp ax,7
        je osh_pechat
        mov dx,offset o8
        cmp ax,8

```

```

    je osh_pechat
    mov dx,offset o9
    cmp ax,9
    je osh_pechat
    mov dx,offset o10
    cmp ax,10
    je osh_pechat
    mov dx,offset o11
    cmp ax,11
    je osh_pechat
osh_pechat:
    call PRINT
    mov dx,offset STRENDL
    call PRINT
    ret
OBR_OSH ENDP
;-----
PROV_ZAV PROC
    mov al,00h
    mov ah,4dh
    int 21h
    mov dx, offset z0
    cmp ah, 0
    je prov_zav_pech_1
    mov dx,offset z1
    cmp ah,1
    je prov_zav_pech
    mov dx,offset z2
    cmp ah,2
    je prov_zav_pech
    mov dx,offset z3
    cmp ah,3
    je prov_zav_pech
    prov_zav_pech_1:
    call PRINT
    mov dx,offset STRENDL
    call PRINT
    mov dx, offset z
    prov_zav_pech:
    call PRINT
    cmp ah,0
    jne prov_zav_skip
    call BYTE_TO_HEX
    push ax
    mov ah,02h
    mov dl,al
    int 21h
    pop ax
    mov dl,ah
    mov ah,02h
    int 21h

```



```

    mov dx,offset STRENDL
    call PRINT
    prov_zav_skip:
    ret
PROV_ZAV ENDP
;-----
BEGIN:
    mov ax,data
    mov ds,ax
    call PODG
    call ZAP_MOD
    xor AL,AL
    mov AH,4Ch
    int 21H
CODE ENDS
DATA SEGMENT
    o db 'Mistake: $'
    o1 db 'False number of function$'
    o2 db 'File not found$'
    o7 db 'Control block of mem is broken$'
    o8 db 'Insufficient memory$'
    o9 db 'Address block of mem is false$'
    o10 db 'Environment string is false$'
    o11 db 'False format$'

    z0 db 'Normal end$'
    z1 db 'End of Ctrl-Break$'
    z2 db 'End of mistake device $'
    z3 db 'End of function 31h$'
    z db 'Code end: $'
    STRENDL db 0DH,0AH,'$'

    PARAM      dw 0
               dd 0
               dd 0
               dd 0
    PROGR db 40h dup (0)
    KEEP_SS dw 0
    KEEP_SP dw 0
DATA ENDS
ASTACK SEGMENT STACK
    dw 100h dup (?)
ASTACK ENDS
END START

```