

Guilherme Henrique dos Santos Mendes

Santiago Conti Zapparoli

Documento de Definição

da Estrutura Analítica do Projeto

Loja Virtual de Decorações

Jaguariúna, 2023.

# 1. CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIAÇÕES

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

## IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir: [nome da subseção, identificador do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional [Incluir Usuário.RF016] deve estar descrito em uma subseção chamada “Incluir Usuário”, em um bloco identificado pelo número [RF016]. Já o requisito não-funcional [Confiabilidade.NF008] deve estar descrito na seção de requisitos não-funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF008]. Os requisitos devem ser identificados com um identificador único.

A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

Cada requisito deve fazer referência a uma regra de negócio [RN001].

## PROPRIEDADES DOS REQUISITOS

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações

“essencial”, “importante” e “desejável”.

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

**2. DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO:**

O projeto consiste em desenvolver um software para uma loja virtual de decorações, que terá como diferencial a utilização da tecnologia de realidade aumentada para os clientes visualizarem os objetos em suas casas antes de realizarem a compra. O software será disponibilizado tanto para dispositivos móveis quanto para a web, permitindo que os clientes acessem a loja virtual de onde estiverem.

A loja virtual oferecerá uma ampla variedade de objetos de decoração, incluindo vasos, pinturas e outros itens. O cliente poderá navegar pelo catálogo da loja e selecionar o produto que deseja adquirir. Ao selecionar um item, o cliente terá a opção de visualizá-lo em sua casa utilizando a tecnologia de realidade aumentada. Isso permitirá que o cliente tenha uma ideia mais precisa de como o objeto ficará em sua casa antes de realizar a compra.

O software contará com diversas funcionalidades, como a possibilidade de filtrar os produtos por categoria, preço e outros critérios. Além disso, será possível criar uma lista de desejos para salvar os itens que o cliente tem interesse em adquirir.

O objetivo principal do projeto é oferecer uma experiência de compra diferenciada e inovadora aos clientes da loja virtual. A tecnologia de realidade aumentada permitirá que os clientes tenham uma experiência mais imersiva e interativa, aumentando a confiança e a satisfação com a compra. Com isso, espera-se aumentar as vendas e fidelizar os clientes da loja virtual de decorações.

# 3. REGRAS DE NEGÓCIO

## 3.1. [RN01] Cadastro

Cadastrar um novo usuário.

**3.2. [RN02] Login**

Iniciar uma sessão como um usuário cadastrado

## 3.3. [RN03] Exibir e Filtrar os Produtos

Listar todos os produtos disponíveis podendo estes serem filtrados com base em preço, categoria etc. Produtos fora de estoque não devem ser elegíveis para compra.

## 3.4. [RN04] Carrinho de Compras

Adicionar itens ao carrinho de compras para realizar a compra de vários produtos de uma vez.

## 3.5. [RN05] Lista de Desejos

Adicionar itens à lista de desejos do usuário para compras futuras e potenciais avisos de promoção

## 3.6. [RN06] Realidade Aumentada

Exibir virtualmente o produto usando tecnologia de realidade aumentada através do aplicativo.

## 3.7. [RN07] Comprar

Finalizar a compra do usuário, registrando os produtos em seu carrinho como os itens vendidos.

## 3.8. [RN08] Produtos Disponíveis

Somente serão vendidos na plataforma produtos de decoração interior, como quadros, vasos etc.

# 4. REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)

**4.1. [RF001] Realizar Cadastro.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O sistema deve exigir que o usuário possua um cadastro para finalizar sua compra.

Atende as regras [RN01].

**4.2. [RF002] Realizar Login.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

Caso o usuário possua uma conta cadastrada, ele deverá fornecer suas credenciais para a finalização da compra. O acesso ao site sem uma sessão é possível, porém sem funcionalidades como “Lista de Desejos” e “Finalizar Compra”.

Atende as regras [RN02].

**4.3. [RF003] Listar Produtos.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

Na tela inicial devem ser exibidos todos os produtos disponíveis para compra, com seu valor bem claro e visível.

Atende as regras [RN03]

**4.4. [RF004] Filtrar Produtos.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

Para uma navegação mais intuitiva e facilitada, o usuário deverá ter a opção de filtrar os produtos por preço e categoria.

Atende as regras [RN03].

**4.5. [RF005] Adicionar ao Carrinho.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

Produtos selecionados pelo usuário poderão ser adicionados ao carrinho de compras para agilizar o processo de compra.

Atende as regras [RN04]

**4.6. [RF006] Remover do Carrinho.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

Produtos previamente adicionados ao carrinho pelo usuário poderão ser removidos do carrinho de compras.

Atende as regras [RN04]

**4.7. [RF007] Exibir Carrinho.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O usuário poderá visualizar seu carrinho de compras para analisar o montante da compra e os produtos adicionados antes de finalizar seu pedido.

Atende as regras [RN04]

**4.8. [RF008] Adicionar à Lista de Desejos.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

Produtos selecionados pelo usuário poderão ser adicionados à lista de desejos para futuras compras e novidades.

Atende as regras [RN05]

**4.9. [RF009] Remover do Carrinho.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

Produtos previamente adicionados à lista de desejos pelo usuário poderão ser removidos da lista de desejos.

Atende as regras [RN05]

**4.10. [RF010] Exibir Lista de Desejos.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O usuário poderá visualizar sua lista de desejos para rapidamente visitar a página do produto ou adicioná-lo ao carrinho diretamente.

Atende as regras [RN05]

**4.11. [RF011] Visualizar o Produto pelo APP.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

Através do aplicativo, o usuário poderá visualizar o produto desejado em sua casa através da tecnologia de realidade aumentada.

Atende as regras [RN06]

**4.12. [RF012] Finalizar Compra.**

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O usuário cadastrado e com sua sessão iniciada poderá finalizar sua compra.

Atende as regras [RN07]

# 5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

# 5.1. [NF001] Disponibilidade

Produtos fora de estoque ou indisponíveis por outra razão não podem ser comprados, mas poderão ser adicionados à lista de desejos.

Atende as regras [RN03].

# 5.2. [NF002] Coerência

Serão vendidos somente produtos relacionados à temática e objetivo da loja.

Atende as regras [RN08].

# 6. ORÇAMENTO

# 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Descrição da Tarefa | Custo /h | Tempo (h) | Subtotal |
| Banco de Dados | R$ 20,00 | 16 | R$ 320,00 |
| Back-end | R$ 35,00 | 24 | R$ 840,00 |
| Front-end | R$ 40,00 | 80 | R$ 3.200,00 |
| Mobile | R$ 35,00 | 56 | R$ 1.960,00 |
| Total | - | 176 | R$ 6.320,00 |

# 7. CRONOGRAMA

**Gráfico

Descrição gerada automaticamente**

Previsão de entrega:

14/06

# 7. CRONOGRAMA

# 

