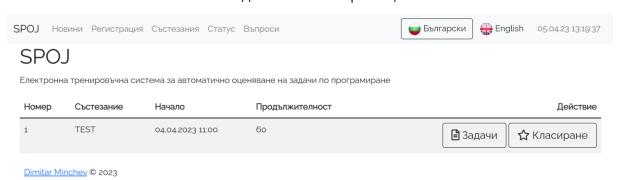
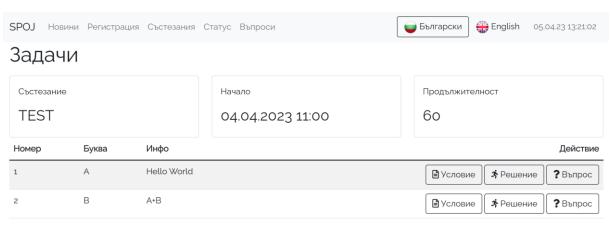
Документация на електронна тренировъчна система за автоматично оценяване на задачи по програмиране

# Инструкция за състезателите

Списък с налични състезания е достъпен на страница СЪСТЕЗАНИЯ.



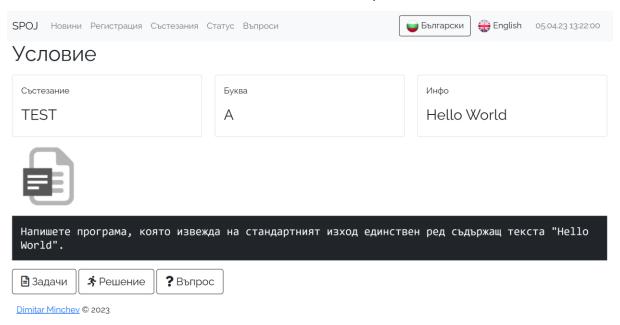
Избирайки бутон **ЗАДАЧИ** се зарежда списък с налични задачи за съответното състезание.



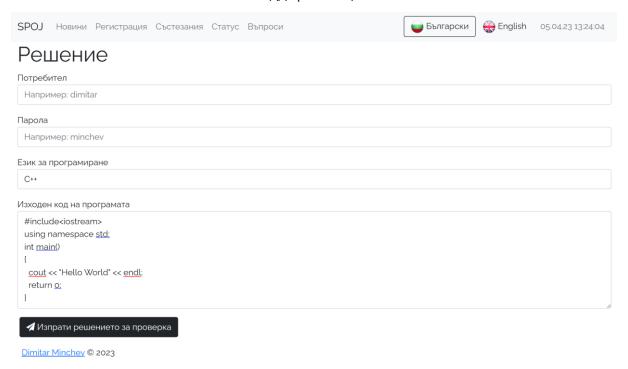
<u>Dimitar Minchev</u> © 2023

Документация на електронна тренировъчна система за автоматично оценяване на задачи по програмиране

Избирайки бутон **УСЛОВИЕ** ще видите условието на съответната задача, което може да бъде налично като ТХТ, DOC и/или PDF файл.

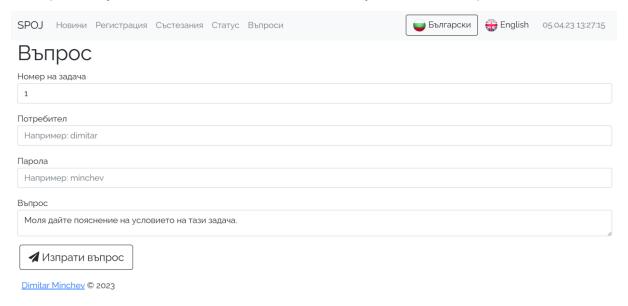


Избирайки бутон **РЕШЕНИЕ** имате възможност да поставите изходния код за решение на съответната задача. По регламент официалният програмен език е C++, но състезателната система поддържа още C# и JAVA.

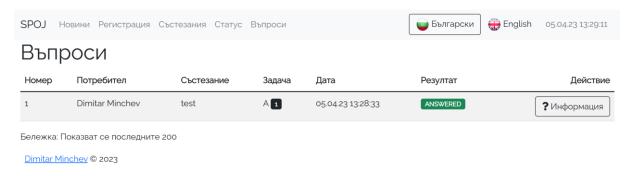


Документация на електронна тренировъчна система за автоматично оценяване на задачи по програмиране

Избирайки бутон ВЪПРОС можете да зададете уточняващ въпрос.

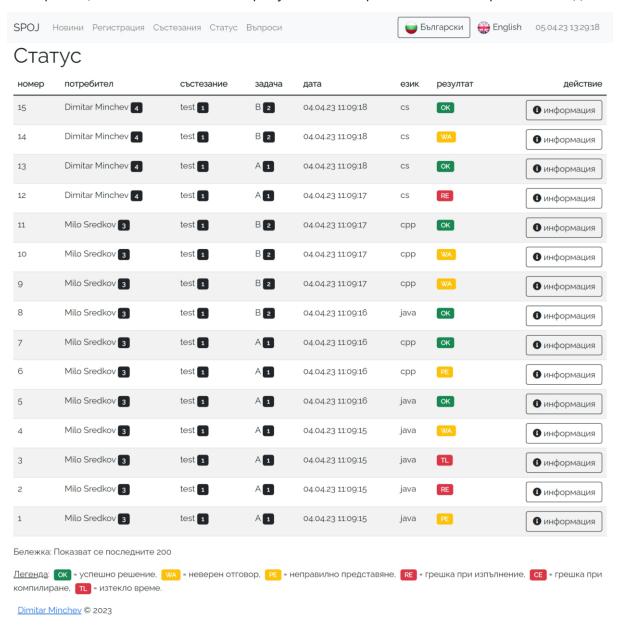


На страница ВЪПРОСИ следете за отговор на вашия въпрос.



Документация на електронна тренировъчна система за автоматично оценяване на задачи по програмиране

На страница СТАТУС се показват резултати от обработката на изпратените задачи.



#### Възможните състояния са:

ОК = успешно решение

**WA** = грешен отговор

РЕ = неправилно представяне

RE = грешка при изпълнение

СЕ = грешка при компилиране

TL = изтекло време