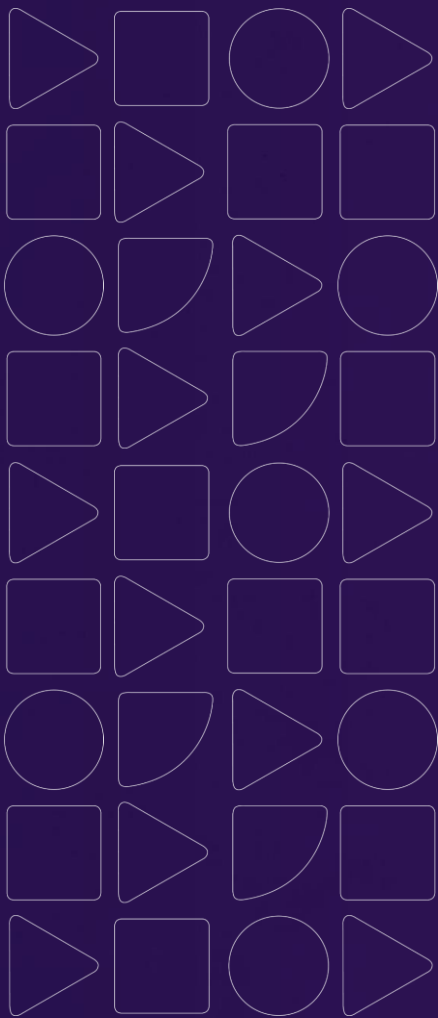


Introdução ao Empreendedorismo

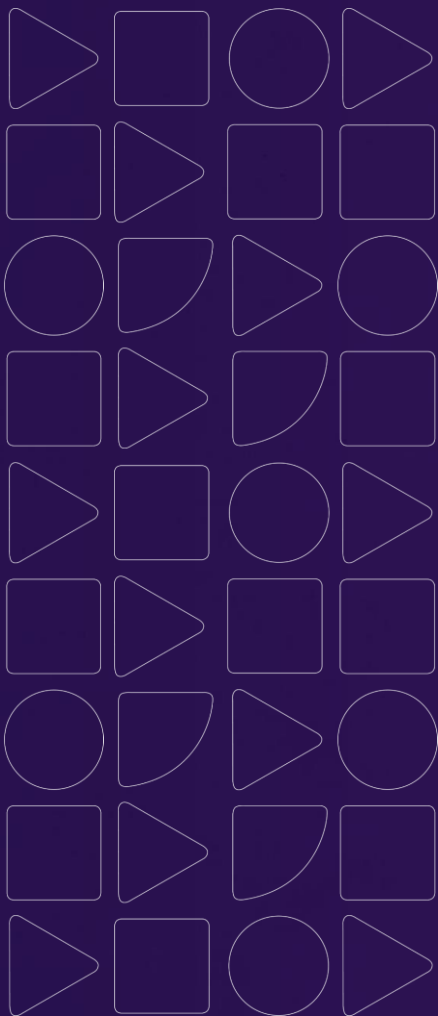
Disciplina: Empreendedorismo e Inovação
Sustentável



Apresentação

Apresentação do alunos:

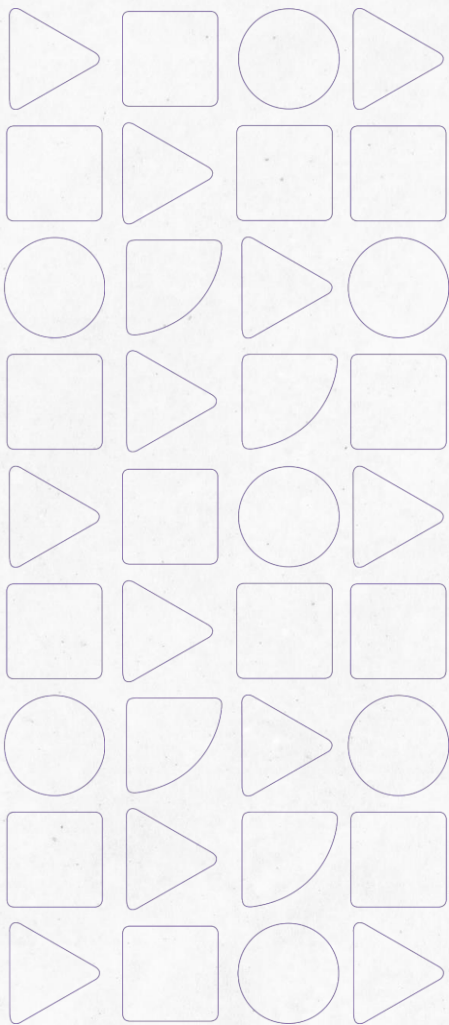
- Diga: Qual é o seu nome?
- Porque escolheu o curso Técnico em Informática?
- Tem algum conhecimento ou experiência em Informática? Qual?



Apresentação

Apresentação do professor:

[capacidade virtual](#)

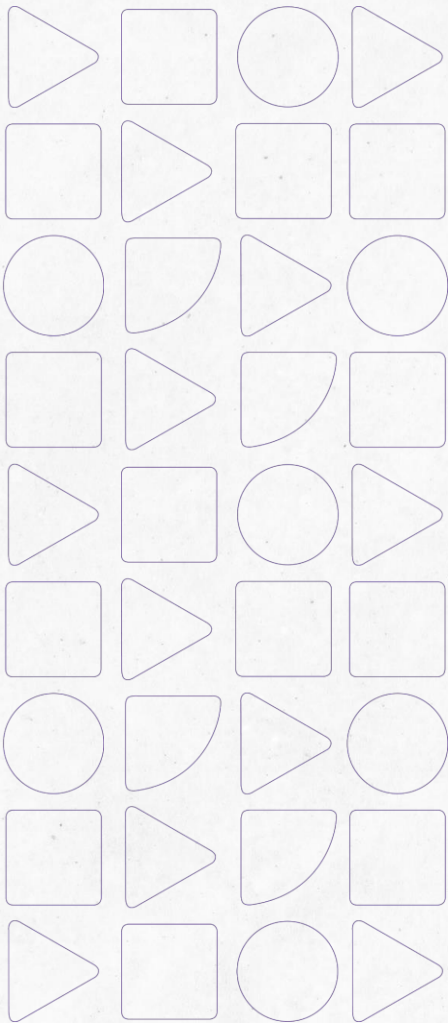


Conteúdos:

Introdução ao empreendedorismo.

Habilidade(s):

- Compreender o conceito de empreendedorismo e a sua aplicação na área de tecnologia;
- Conhecer os tipos de empreendedorismo;
- Identificar as principais características de um empreendedor bem-sucedido na área de programação.



Pensamento

“Você pode pensar que é capaz de fazer alguma coisa
e pode pensar que não é
Nos dois casos, você estará absolutamente correto.”

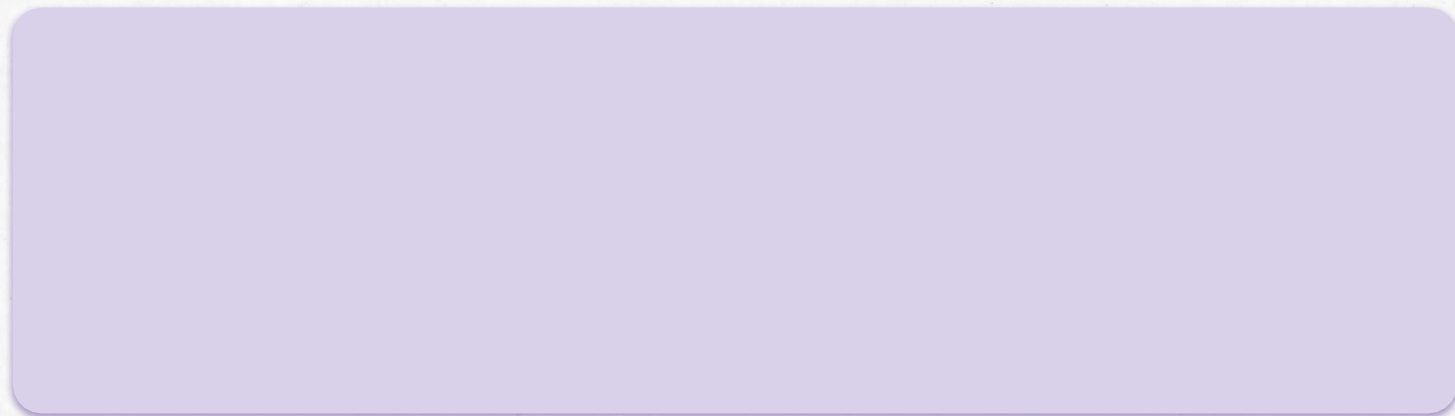
(Henry Ford)



Bloco 1

Abertura

Para você, o que é empreendedorismo?
Defina esse termo em uma frase.



Conteúdo

Empreendedorismo

Empreendedorismo é a capacidade de **idealizar**, **coordenar** e **realizar projetos, serviços e negócios**, especialmente os de grande porte ou de alto grau de **inovação, criatividade e risco**, visando o sucesso, lucro e impacto social.



Conteúdo

Empreendedorismo

Capacidade e **disposição** de uma pessoa para **identificar oportunidades de negócio**, **desenvolver novas ideias**, **innovar**, e **assumir os riscos e responsabilidades necessários** para **criar, organizar e gerir um empreendimento ou projeto**.

O empreendedor é um indivíduo que busca constantemente **soluções criativas** e se empenha para **transformar essas ideias em realidade**.





Vamos descobrir algumas **fofocas**
sobre o empreendedorismo no
Brasil?

Fofoca 1

Empreender para crescer! O
empreendedorismo tem desempenhado um
papel fundamental na elevação da economia
brasileira, auxiliando na inovação, geração de
empregos e captação de investidores.





Fofoca 2

Os pequenos são os novos grandes!

Atualmente, o Brasil conta com uma média de 12 milhões de pequenos empreendedores que vendem produtos e serviços variados, movimentando a economia do país.



Fofoca 3

Mulheres no topo! Nos últimos anos, o empreendedorismo feminino tem crescido significativamente no Brasil. As mulheres têm buscado cada vez mais oportunidades de negócios e estão superando barreiras para estabelecer suas empresas.





Mas calma, nem tudo são flores!



Existem duas formas de empreender:

Empreendedorismo
por **inovação**

É quando um empreendedor identifica oportunidades de mercado e cria algo novo, disruptivo e de valor.

Empreendedorismo
por **necessidade**

É quando um empreendedor inicia um negócio como uma forma de sobrevivência, motivado por condições socioeconômicas desfavoráveis.

Empreendedorismo

Não podemos romantizar o número crescente de empreendedores no Brasil. Apesar de ter seu lado positivo, muitas pessoas têm empreendido por necessidade, falta de oportunidade em outros setores ou em decorrência do aumento do índice de pobreza.

Total de famílias em extrema pobreza no CadÚnico

Período de janeiro de 2014 a outubro de 2020

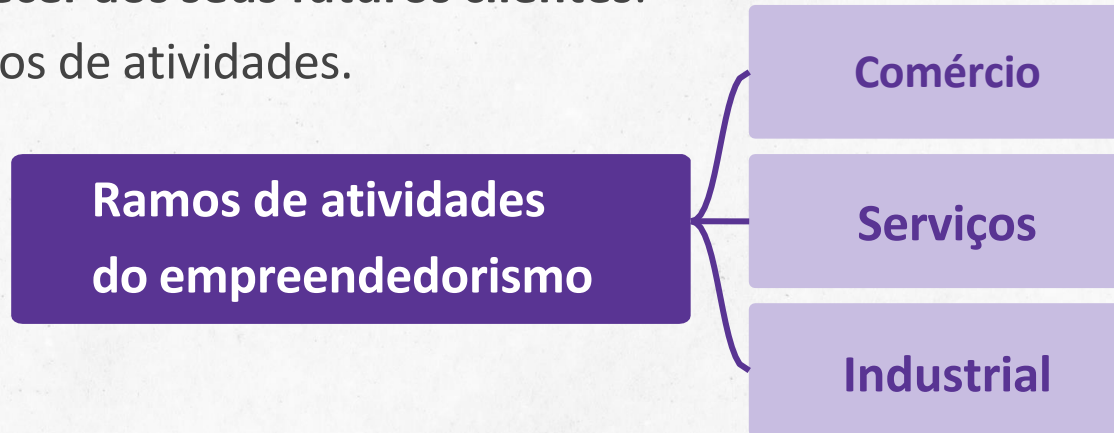


Quais os segmentos que as atividades empreendedoras podem tomar?

O “ramo de atividade” é a **área na qual a sua empresa vai trabalhar.**

Quando você decide em qual ramo atuar, é possível escolher quais **produtos ou serviços oferecer aos seus futuros clientes.**

Existem três ramos de atividades.



▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶

Os programadores que desejam empreender podem seguir qualquer uma dessas áreas:

Comércio

Serviços

Industrial



Alguém tem algo a acrescentar?

Bloco 2



**Como programadores podem
empreender?**



Conteúdo

Como programadores podem empreender?

Desenvolvimento de aplicativos e *sites*: criar aplicativos móveis, *websites* ou sistemas *web* personalizados para empresas ou clientes;

Desenvolvimento de *software*: criar *softwares* de propósitos gerais ou específicos para atender às necessidades de negócios;

Consultoria em TI: oferecer serviços de consultoria em tecnologia da informação, como otimização de sistemas, segurança cibernética e gerenciamento de projetos;

Tecnologia *blockchain*: explorar oportunidades relacionadas à criptomoedas, contratos inteligentes e tecnologia de registro distribuído;



Desenvolvimento de Realidade Virtual (VR) e Realidade Aumentada (AR): criar experiências imersivas para entretenimento, educação e treinamento;

Desenvolvimento de aplicativos de *streaming*: criar aplicativos para *streaming* de vídeo, áudio e conteúdo ao vivo;

Cibersegurança: fornecer serviços de proteção contra ameaças cibernéticas, como *hacking* e *malware*.



**Vocês conhecem outras
formas dos programadores
empreenderem?**



Como escolher o seu ramo de atuação?

O que você sabe fazer bem?

O que você ama fazer?

O que lhe dá dinheiro?

O que faz bem para o mundo?



**Agora que você já sabe seu ramo, se
liga nas dicas para ter um
empreendimento de sucesso!**



1

Não basta amar um determinado ramo, é preciso conhecê-lo.

2

Converse com outros empreendedores, os que obtiveram sucesso e os que não.

3

Seja realista! O céu é infinito para quem sonha, mas o sucesso é realidade para quem planeja.



4

Esteja sempre disposto a aprender! Conhecimento nunca é demais.

5

Pense no futuro. Onde você poderá estar daqui a dez anos?

▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶

Para vocês, quais são as **vantagens e **desvantagens** de ser empreendedor no Brasil?**

Vantagens

Desvantagens

Algumas **vantagens** e **desvantagens** de ser empreendedor no Brasil:

Vantagens

- Autonomia.
- Desafio.
- Controle Financeiro

Desvantagens

- Sacrifício pessoal.
- Sobrecarga de responsabilidades.
- Pequena margem de erro.

Bloco 3



EMPREENDEDORISMO



O que é uma startup?

STARTUP X MODELO TRADICIONAL

Startups

Origem

Geralmente, as *startups* começam com uma **ideia inovadora** que visa resolver um problema específico ou atender determinada necessidade do mercado.

Ambiente de incerteza

O ambiente no qual as *startups* operam é **altamente incerto**. Elas enfrentam **desafios, concorrência e mudanças rápidas**. Além disso, frequentemente não têm certeza se terão sucesso.

Startups

Modelos de negócios

As *startups* podem adotar uma variedade de modelos de negócios, desde a venda de produtos físicos até a prestação de serviços *on-line*, passando pela criação de aplicativos e plataformas de *software*.

Efeito disruptivo

Algumas *startups* buscam criar produtos ou serviços que desafiam as indústrias existentes, criando disrupção. Um exemplo é a Netflix e como ela transformou a forma como consumimos entretenimento atualmente.

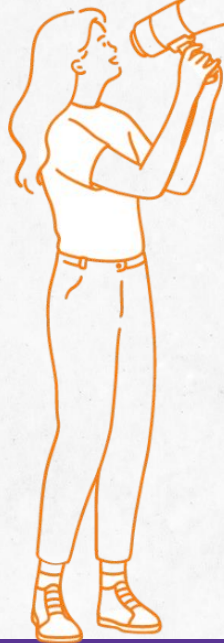
▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶ ◻ ○ ▶

Por trás de toda grande *startup*, existe um grande programador!



Desafio

Pesquisem as *startups* de tecnologia famosas no Brasil e no mundo.
Depois, busquem o que elas possuem de inovador.



Bloco 4



Mitos e verdades sobre empreendedorismo

Ser empreendedor **é fácil** e garante **sucesso rápido**.



Mito

Ser empreendedor **é fácil** e garante **sucesso rápido**.

Isso é um mito, pois o sucesso empresarial requer planejamento estratégico, habilidades de gestão, resiliência e perseverança.

Além disso, o crescimento de um negócio leva tempo e demanda trabalho árduo.



Mitos e verdades sobre empreendedorismo

O empreendedorismo envolve **assumir riscos, tomar decisões e seguir planos.**



Verdade

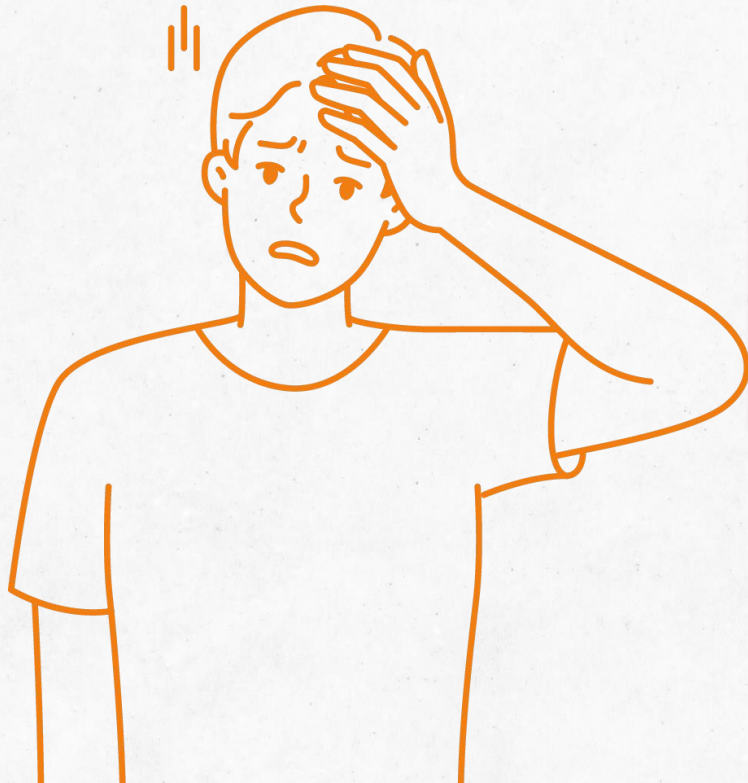
O empreendedorismo envolve **assumir riscos**, **tomar decisões** e **seguir planos**.

Isso mesmo! Empreender **envolve certos riscos**, pois é preciso lidar com as incertezas e a competição nos negócios.



Mitos e verdades sobre empreendedorismo

Os empreendedores **nascem com habilidades** inatas e que **não** podem ser desenvolvidas.



Mito

Os empreendedores **nascem com habilidades** inatas e que **não** podem ser desenvolvidas. Isso é um mito, já que novas habilidades **podem ser aprendidas e desenvolvidas** ao longo do tempo.

Bloco 5

Conteúdo



O que é uma startup?

Qual é a sua importância na inovação tecnológica e econômica?

Dê exemplos famosos desse tipo de empresa.

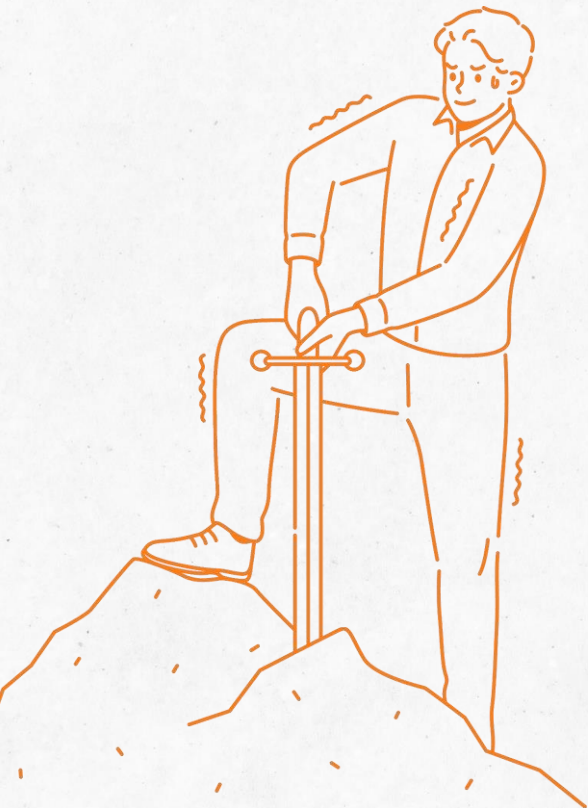
Revisão de conteúdo aprendido

The Kahoot! logo is displayed in a bold, purple, sans-serif font. The word "Kahoot!" is centered within a white rectangular box. The exclamation mark is a large, solid purple dot.

<https://kahoot.com/>



Hora do desafio! Formem grupos.



Distribuição de folhas de papel.

- Cada grupo deverá realizar uma sessão de brainstorming e gerar ideias para a sua startup.
- As equipes devem considerar os problemas reais que a sociedade enfrenta e identificar como suas empresas podem resolvê-los de forma inovadora.
- Produzam também uma logomarca para a empresa.
- Obs.: As startups precisam envolver tecnologia.

Bloco 6

Conteúdo



Hora de apresentar!

- Cada grupo terá que apresentar sua ideia de startup. As equipes devem explicar o nome, mostrar a logomarca e descrever o problema que ela resolve, assim como como ela funciona.
- Os outros grupos façam perguntas e forneça feedback construtivo.

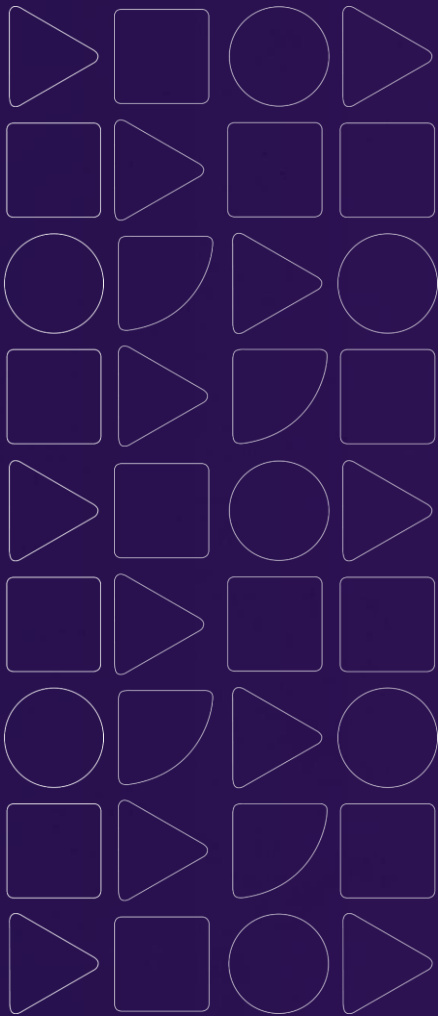
Fechamento

Roda entre os alunos para a seguinte discussão:

Eu costumava pensar...	Agora eu penso...
O que você costumava pensar sobre empreendedorismo antes da aula de hoje?	O que você pensa sobre empreendedorismo após o conteúdo da aula de hoje?



Os grupos seguirão com a startup até o fim da disciplina



Para saber mais...



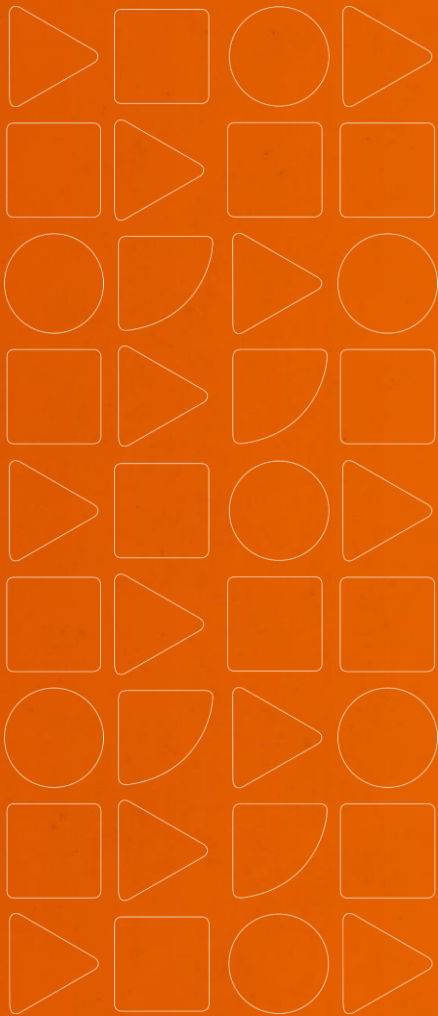
Página *web* *Ashoka*. Disponível em: <https://www.ashoka.org/>.
Acesso em: 25 maio 2023.



Filme *A Rede Social*, de David Fincher (2010).



Livro *Como Mudar o Mundo*, de David Bornstein (2005).



Referências Bibliográficas

PROZ EDUCAÇÃO. *Apostila de Empreendedorismo e Inovação Sustentável*. 2023.

CAVALLINI, Marta. *Mais de 14 milhões de famílias vivem na extrema pobreza, maior número desde 2014*. G1, 6 jan. 2021. Disponível em:

<https://g1.globo.com/economia/noticia/2021/01/06/mais-de-14-milhoes-de-familias-vivem-na-extrema-pobreza-maior-numero-desde-2014.ghtml>. Acesso em: 26 maio 2023.