**Testplan – Finn Siepers**

**1. Doel van het Testplan**

Het doel van dit testplan is om te verifiëren dat de webapplicatie voor het Esport team correct functioneert en voldoet aan de gestelde gebruikersvereisten. Dit omvat het testen van de functionaliteit van de gebruikersinterface, de integratie met de database, en de algehele prestaties van de applicatie.

**2. Teststrategie**

Unit Tests: Testen van individuele functies en methoden, zoals validatie van formulierinvoer en berekeningen.

Acceptatietests: Verifiëren of de applicatie voldoet aan de vooraf gedefinieerde gebruikersvereisten en -verwachtingen.

**3. Testomvang**

**Te testen:**

* Formuliervalidatie.
* Members toevoegen.
* Matches toevoegen.
* 5 recenten matches tonen.
* Alle zichbare texten en afbeeldingen content aanpassen
* Menu aanpasbaar maken

**4. Testmethoden**

Acceptatietest

subjectieve visuele beoordeling / UX-evaluatie

**5. Testomgevingen** Eigen Laptop of van mede teamlid.

**7. Testdata**

Er wordt gebruikt gemaakt ai gegenereerde data.

**8. Testplanning (Tijdschema)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Omschrijving** | **Startdatum** | **Einddatum** |
| UX-evaluatie | Verbeteren van visuele aantrekkingskracht en vormgeving | 28 april 2025 | 28 april 2025 |
| Acceptatietest | Testen of de applicatie voldoet aan de eisen | 29 april 2025 | 29 april 2025 |

**9. Risicoanalyse**

Risico: mail adres is niet juist geconfigureerd en werkt niet correct met contactformulier validatie.

Controle of er fouten zijn bij de acceptatie test.

**10. Testdocumentatie en Testrapport**

Testrapport:

Alle testresultaten worden gedocumenteerd met een resultaat en in word met de volgende kolommen:

Testcase ID

Testbeschrijving

Resultaten (Passed/Failed)

Verwachte resultaat

Resultaat

Opmerkingen

**11. Beoordeling van de Testresultaten**

Criteria voor goedkeuring:

Alle tests moeten succesvol zijn (geen kritieke bugs).

Alle nieuwe functionaliteit moet correct werken zoals verwacht.