Anleitung

Ballsteuerung: Bewegt sich gewöhnlich mit WASD und Spring mit der Leertaste.

Um eine Leiter hochzuklettern muss die Leertaste länger gedrückt

werden.

Thirdpersonsteuerung: Bewegt sich gewöhnlich mit WASD und benutzt sein Schwert,

mit der Maustaste. Umgeschaut wird sich mit Bewegung der Maus.

KanonenSteuerung: Geschossen wird mit der linken Maustaste und gezielt mit Bewegung

der Maus.

BootSteuerung: Wenn der Spieler auf der linken Seite des Bootes ist, bewegt sich das

Boot nach links. Ist er auf der anderen Seite, bewegt er sich nach

rechts.