

Calculator V1

Deze versie van de calculator is een verouderde versie, ik heb hem ondertussen aangepast zodat hij werkt zonder JQuery en extra features heeft.

Calculator

De code hieronder wordt elke keer uitgevoerd wanneer er op een knop gedrukt wordt:

```
function calculate (pressedNum){
    $("#calcDisplay4").text(0);
    if (parseInt(pressedNum, 10) >= 0 && parseInt(pressedNum, 10)
    <= 9){
        var num1 = parseInt(pressedNum, 10);
        var display2 = $("#calcDisplay2").text();
        if (display2 !== "+"){
            var display = parseInt($("#calcDisplay1").text(),
            10);

            if (display == "0"){

                $("#calcDisplay1").text(pressedNum);
            }
            else{
                var newNum = display * 10 + num1;
                $("#calcDisplay1").text(newNum);
            }
        }
        else{
            var display = parseInt($("#calcDisplay3").text(),
            10);

            if (display == "0"){

                $("#calcDisplay3").text(pressedNum);
            }
            else{
                var newNum = display * 10 + num1;
                $("#calcDisplay3").text(newNum);
            }
        }
    }
}
```

Zodra je op een knop drukt wordt er eerst gekeken naar de tekst die er op die knop staat. Als het een nummer is dan wordt <p1> vervangen door dit nummer, tenzij hier al een nummer staat, want dan voegt hij alleen een nummer toe aan <p1>. Als de knop een + is dan wordt er een + ingevuld in <p2>. Als de input een '=' is, dan wordt de volgende code uitgevoerd:

```
function calcAdd(){
    $("#calcDisplay2").text("+");

    var display = parseInt($("#calcDisplay1").text(), 10);
}

function calcEquals(){
    var num1 = parseInt($("#calcDisplay1").text(), 10);
    var num2 = parseInt($("#calcDisplay3").text(), 10);
    var sum = num1 + num2;
    $("#calcDisplay1").text("0");
    $("#calcDisplay2").text("-");
    $("#calcDisplay3").text("0");
    $("#calcDisplay4").text(sum);
}
```

De onderste code van het plaatje hierboven voert de uitrekening van num1 en num2 uit, zodat het uiteindelijke antwoord weergegeven wordt op <p4>.

De html hieronder zorgt ervoor dat de functie uitgevoerd wordt zodra er op een van de buttons geklikt wordt:

```
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('7')">7</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('8')">8</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('9')">9</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('4')">4</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('5')">5</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('6')">6</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('1')">1</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('2')">2</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('3')">3</button>
<button class="calcNumbers" onclick="calculate('0')">0</button>
<button class="calcAdd" onclick="calculate('+');calcAdd();">+</button>
<button class="calcEquals" onclick="calcEquals()">=</button>
```

Feedback

Feedback Erik: Ik heb te veel JQuery gebruikt, terwijl dit eigenlijk helemaal niet nodig is. Ook kan ik beter niet de html helemaal volgooien met stukjes die eigenlijk bijna hetzelfde zijn op wat nummers na. Ook heb ik de code nog in de .html staan in plaats van in een apart .js bestand.

Reflectie

Ik denk zelf niet dat ik dit echt op de ideale manier heb gemaakt, en na het horen van de feedback van Erik moet ik het wel met hem eens zijn dat bepaalde aspecten van deze calculator ontbreken. Ik ga daarom de calculator bijna helemaal opnieuw maken; deze keer zonder jquery, zonder overbodige html code en in een apart .js bestand.