**1.Meeting**

**Projekt:**

Passwortmanager

**Autor:**

David Pelcz

**Datum:**

23.10.2024

**Version:**

1.0

**Prüfer:**

Sascha Wanninger

**Freigabe durch autorisierte Person:**

Ekaterina Karavaeva

**Changelog:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Autor** | **Datum** | **Version** | **Änderung** |
| David Pelcz | 09.10.2024 | 1 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Agenda:**

1. Auf eine Entwicklungsumgebung einigen
2. GitHub Repository erstellen und bei jedem Gruppenmitglied einrichten
3. Entwicklungsumgebung bei jedem Gruppenmitglied einrichten
4. **Entwicklungsumgebung finden**

Um eine geeignete Entwicklungsumgebung zu finden, haben alle Gruppenmitglieder zusammen 5min überlegt und verschiedene Entwicklungsumgebungen vorgeschlagen. Entwicklungsumgebungen wie Thonny, Visual Studio Code(VScode) und Pycharm wurden genannt. Die Gruppe hat sich auf Visual Studio Code geeinigt, da die Mehrheit der Gruppe damit schon gearbeitet hat.

1. **GitHub Repository erstellen**

Finn hat ein GitHub Repository „SoftwareEngineering\_PasswordManager“ erstellt und alle Mitglieder eingeladen.

1. **Entwicklungsumgebung einrichten**

Mitglieder, die noch kein Visual Studio Code installiert hatten, haben dies installiert. Danach wurde bei jedem GitHub mit VScode verbunden. Jedes Gruppenmitglied hat ein Test-Commit erstellt, um sicherzugehen, dass alles funktioniert.

Außerdem hat die Gruppe den 11.10.2024 als Termin für das 2. Meeting beschlossen.