

Story-Card Nr.: 10	Projektname: Crazy Machines	Geschätzte Zeit: 6 Tage
Story-Name: Inventory	Test und Akzeptanzkriterien: Angenommen, das Inventar enthält Objekte, dann sollten diese angezeigt werden. Angenommen, der User wählt ein Objekt aus dem Inventar, dann kann es im Level platziert werden.	
Story: Der User möchte ein Inventar mit verfügbaren Objekten sehen, die er im Level platzieren kann.		
Risiko: Mittel	Tatsächliche Zeit: ?	