

16.04.25: Einführungsveranstaltung

· Spiel: Crazy Machines, Low-Fidelity-Version

23.04.25: Meeting

· Aufgabenverteilung, Einarbeitung

30.04.25: Meeting

→ ab 01.05.: Anmeldung in Qis

07.05.25: Meeting

14.05.25: Meeting

→ bis 18.05.: Alle in Qis angemeldet?

· Dokumentation fertig

21.05.25: Meeting ! RELEASE I, 12<sup>00</sup>!

· Git-Tag: r1

28.05.25: Meeting

04.06.25: Meeting

11.06.25: Meeting

18.06.25: Meeting

25.06.25: Meeting ! RELEASE II, 12<sup>00</sup>!

· Git-Tag: r2

→ neue Anforderungen

02.07.25: Meeting

09.07.25: Meeting

16.07.25: Meeting

23.07.25: Meeting  
· Fit-Tag: T3

! RELEASE III, 12<sup>00</sup> !