

<b>Story-Card Nr.:</b> 9	<b>Projektname:</b> Crazy Machines	<b>Geschätzte Zeit:</b> 2 Tage
<b>Story-Name:</b> Constraint Zones	<b>Test und Akzeptanzkriterien:</b>  Angenommen, ein Objekt wird in die Einschränkungszone gezogen, dann sollte es dort nicht platziert werden können	
<b>Story:</b>  Der User möchte Einschränkungszonen im Level haben, in denen keine Objekte platziert werden können.		
<b>Risiko:</b> Mittel	<b>Tatsächliche Zeit:</b> ?	