

	Prozessschritt	Dauer in Tage	Abhängigkeit
1	Aufgabenverteilung	1	-
2	Anforderungsdokument	4	1
3	Story-Cards	5	2
4	Anwendungsfalldiagramm	2	2
5	Startscreen (JavaFX Sanity Check)	1	2
6	JBox2D Sanity Checks	2	2
7	Object Modelling	9	2, 3, 4, 6
8	Grundsoftwarearchitektur (MVC)	6	5
9	Simulation mit JBox2D und JavaFX	7	8, 7
10	Wechseln zwischen MVC	2	8
11	Levelobjekte erstellen	1	9
12	Bedienungsanleitung	?	2 (kontinuierlich)
13	Architektur-PDF, UML- Diagramme	?	2 (kontinuierlich)
14	Design von Startscreen	?	5, 21
15	Design von Spieloberfläche	?	9
16	Levelbuilder für Levelerstellung	14	11
17	Speichern und Lesen von Leveln in JSON-Dateien	5	11
18	Start/Reset-Button ändert Modus	7	9(, 11)
19	Editor funktioniert	10	9, 10
20	Win-Condition funktioniert	4	7, 9
21	Settings funktionieren	2	5
22	Level auswählen	4	10, 17
23	Tests	7	
24	Abschlusspräsentation	3	