Story-Card Nr.: 3

**Projektname:** Crazy Machines

**Geschätzte Zeit:** 7 Tage

**Story-Name:** Switching Views

## **Story:**

Der User möchte mithilfe des Play/Reset-Buttons zwischen dem Simulations- und Editor- View switchen, um entweder die Objekte zu platzieren oder die Kettenreaktion durchlaufen zu lassen.

## Test und Akzeptanzkriterien:

Angenommen der User ist im Editor-View, wenn er den Play-Button drückt, dann sollte er in den Simulation-View wechseln und die Kettenreaktion sollte starten.

Angenommen der User ist im Simulations-View, wenn er den Reset-Button drückt, dann sollte er in den Editor-View wechseln und Objekte platzieren können.

Risiko: niedrig

**Tatsächliche Zeit:**?