

Story-Card Nr.: 5	Projektname: Crazy Machines	Geschätzte Zeit: 8 Tage
Story-Name: Puzzle Mode	<p><b>Test und Akzeptanzkriterien:</b></p> <p>Angenommen, der User schließt ein Level ab, dann wird das nächste freigeschaltet.</p> <p>Angenommen, der User startet das Spiel neu, dann wird der Fortschritt geladen.</p> <p>Angenommen, ein Level ist nicht freigeschaltet, dann kann es nicht ausgewählt werden.</p>	
<p><b>Story:</b></p> <p>Der User möchte einen Puzzle-Modus mit Level-Fortschritt haben, um nacheinander Herausforderungen zu lösen.</p>	<p><b>Risiko:</b> Mittel</p> <p><b>Tatsächliche Zeit:</b> ?</p>	