Story-Card Nr.: 8

Projektname: Crazy Machines

Geschätzte Zeit: 5 Tage

Story-Name:

Win Conditions

Story:

Der User möchte, dass jedes Level eine Gewinnbedingung hat, die erfüllt werden muss, um das Level abzuschließen.

Test und Akzeptanzkriterien:

Angenommen, die Gewinnbedingung ist erreicht, dann wird das Level als abgeschlossen markiert.

Angenommen, die Gewinnbedingung ist nicht erreicht, dann bleibt das Level "aktiv".

Risiko: Niedrig

Tatsächliche Zeit: ?