Story-Card Nr.: 4

Projektname: Crazy Machines

**Geschätzte Zeit:** 7 Tage

Story-Name: Objektauswahl

## **Story:**

Der User möchte eine Auswahl an Objekten haben und ggf. anpassen können. Er kann zwischen statischen, dynamischen und "besonderen" physischen Objekte auswählen, um die Oberfläche zu gestalten.

## Test und Akzeptanzkriterien:

Angenommen der User ist in den Settings, wenn er die Objekte auswählt, dann sollte er die Wahl zwischen den verschiedenen Kategorien oder Objekten haben und diese sollten dann im Editor-View als Objektauswahl erscheinen.

Risiko: niedrig

**Tatsächliche Zeit:**?