

Story-Card Nr.: 4	Projektname: Crazy Machines	Geschätzte Zeit: 3 Tage
Story-Name: Level loading	Test und Akzeptanzkriterien: Angenommen, eine JSON-Datei ist fehlerfrei, dann sollte das Level korrekt geladen werden. Angenommen, die JSON-Datei enthält Fehler, dann sollte eine klare Fehlermeldung angezeigt werden. Angenommen, eine JSON-Datei ist leer, dann sollte eine Standard-Fehlermeldung angezeigt werden.	
Story: Der User möchte, dass das Spiel Level aus „human-readable“ JSON-Dateien lädt, damit neue Level einfach erstellt und getestet werden können.		
Risiko: Mittel	Tatsächliche Zeit: ?	