

VIDEOTEKSTITYS

License : None

Johdanto

1. Johdanto

1. JOHDANTO

Halpojen ja saatavilla olevien videokameroiden lisääntyä on mielenkiintoisen ja tärkeän videomateriaalin tuotanto lisääntynyt maailmalla. Tällaista videota tuottavat nyt sekä amatöörit että ammattilaiset, jotka löytävät kansainvälisen yleisön internetissä erilaisten jakelu- ja esityskanavien avulla.

Videon tekeminen ymmärrettäväksi ja käytettäväksi maailmanlaajuiselle yleisölle vaatii joko dubbausta tai tekstitystä. Nämä ovat kaksi videokäännöksen menetelmää. Ratkaisun valinta on lähinnä kulttuuriin ja resursseihin oleva päätös. Kuitenkin tekstityksiä on paljon helpompi tuottaa, sillä äänen dubbaus vaatii paljon enemmän aikaa ja kokemusta tietokoneohjelmista. Tekstityksen taas voi tehdä jopa pelkällä videosoittimella ja tekstieditorilla.

Videon tekstittämiseen tarvittava teknologia on kypsynyt ja sekä standardit että teknologiat on nyt saatavilla videon tekstittämiseksi yleisölle, joka ei normaalisti ymmärtäisi sitä.

Videokäännösten kentässä tekstitetyn videon tuottaminen on oma erillinen vyöhykkeensä. Äänen muuttamisen sijasta videosisällön ääniosa on muuttamaton, sen sijaan käännetty teksti liitetään videovirtaan. Tämän tyyppisen visuaalisen peitteen lisääminen antaa kääntäjälle monta valintaa lopullisen tuotteen muodon suhteen. Nämä valinnat riippuvat paljolti halutusta yleisöstä ja lopullisen videotuotteen käytöstä.

TYÖVIRTA

Tekstitetyn videon tuotanto voi perustua moneen erilaiseen työvirtaan. Kenen tahansa kääntäjän työtavassa on kuitenkin yhtäläisyyksiä.

- Äänen kääntäminen
- Tekstityksien tuottaminen käännetystä äänestä
- Tekstityksien liittäminen videoon
- Videon jakelu

TYÖKALUT

Onneksi käännösprosessin eri osia varten on monta erilaista työkalua ja palvelua. Käyttämällä avoimen lähdekoodin työkaluja videoiden tekstityksien käännökseen on mahdollista saavuttaa työprosessissa samat päämäärät kuin kääntämisessä itsessään.

Monia avoimen lähdekoodin ohjelmia on saatavilla tekstitysten tuottamista varten sekä käännösprosessin helpottamista varten. Näitä ovat Jubler, GnomeSubtitle, Gaupol ja SubtitleEditor. Näiden ohjelmien avulla voidaan tekstittää video-ohjelmia ja viedä tekstitystiedostot käytettäväksi videosoittimissa ja videoeditoreissa.

Jatkuvasti suuremmassa määrin on saatavilla ilmaisia verkkopalveluita videoiden yhteisölliseen tekstittämiseen. Tällainen on esimerkiksi dotSUB. Nämä sivustot ovat kehittyviä ja ne ovat ilmaisia siinä mielessä, että sivustot ovat ilmaisia, mutta eivät vapaita, sillä ne eivät käytä avoimia ohjelmia. Vapaimiin ja avoimiin ohjelmiin perustuvia merkittäviä verkon tekstityssivustoja ei näytä olevan olemassa. Kuitenkin monia vapaimiin ja avoimen lähdekoodin ohjelmiin perustuvia verkkotekniikoita on kehitymässä. Esimerkki tästä on Worldwide Lexicon, josta saattaa tulla toimiva verkkosovellus videoiden tekstittämiseen ja kääntämiseen, mutta se on edelleenkin hyvin erikoistunut ohjelma, ja siinä on monia erilaisia komponentteja.

JAKELU

Videon tekstityksien tuotannon jälkeen seuraava kysymys on tämän käännetyn videon jakelu. On olemassa monia erilaisia vaihtoehtoja, joiden avulla videota itseään voi jaella, ja näihin sisältyy esimerkiksi videon tiedostomuoto ja tyyppi sekä käytetyt verkkopalvelut ja varastointi. Nämä vaihtoehdot riippuvat videosi sisällön tavoitteista sekä tarkoitetusta yleisöstä. Onneksi erilaisia vaihtoehtoja on saatavilla, ne mahdollistavat tekstitetyn videosi julkaisemisen laajalle yleisölle kaikkialla maailmassa.

Käännetyn videon tuottaminen tekstien muodossa on tehokas tekniikka, joka lisää videon sisällön näkyvyyttä, mutta laajentaa myös viestin ja tiedon leviämistä, sillä tieto olisi jäänyt muuten vain alkuperäiselle kielelle.

Yleiskatsaus

2. Tekstitykset
3. Tiedostomuodot
4. Tekstitysten löytäminen
5. Tekstitysten luominen
6. Tekstitysten jakaminen

TEKSTITYKSET

Tekstitykset ovat yleensä tekstikäännöksiä ruudulla näkyvän videon kieleltä. Ne mahdollistavat videon kääntämisen mille tahansa kielelle, jonka merkistö on saatavilla. Niinpä videolla voi olla jopa maailmanlaajuinen katsojakunta.



Tekstitykset voivat tulla monessa eri tiedostomuodossa ja ne voidaan liittää videoon monella eri tavalla. Tämä antaa tekstitetylle videolle suuremman joustavuuden, mutta samalla pienempi standardisaation määrä johtaa myös päänsärkyihin. Kuitenkin tekstityksen perusrakenne on tekstikappale, joka on liitetty aikakoodiin, joka sopii tiettyyn kohtaan videossa. Kun oikea ajanjakso ilmestyy videon toiston aikana, tekstityskin ilmestyy ruudulle.

3. TIEDOSTOMUODOT

Tekstitystiedoston muoto määrittelee automaattisesti tekstityksen ja ajastuksen sisältävän tiedoston (teksti tai kuva) muodon. Jotkin tekstipohjaiset muodot mahdollistavat myös tyylin määrittelyn, esimerkiksi värien tai tekstityksen sijainnin määrittämisen.

Joitain tekstityksien tiedostomuotoja:

1. **Micro DVD (.sub)** - tekstiin perustuva formaatti, jossa on videoruutuihin perustuva ajastus, mutta ei tekstin tyylin määrittelyä.
2. **Sub Rip (.srt)** - tekstiin perustuva formaatti, jossa on videon pituuteen perustuva ajastus, eikä tekstin tyylin määrittelyä.
3. **VOB Sub (.sub, .idx)** - kuvaan perustuva formaatti, jota käytetään yleensä DVD:ssä.
4. **Sub Station Alpha / Advanced Sub Station (.ssa, .ass)** - tekstiin perustuva formaatti, joka perustuu videon keston, ja jossa on tekstin tyylin määrittely ja metadatan tiedot.
5. **Sub Viewer (.sub)** - tekstiin perustuva formaatti, jossa on videon pituuden ajastus, tekstin tyylin määrittely ja metadatan.

ESIMERKKEJÄ

Katsotaanpa monien tekstitystiedostojen todellista sisältöä. Ne näyttävät vain tekstin "Tämä on ensimmäinen tekstitykseni!" videon toiston ensimmäisten 10 sekunnin aikana. Nämä kaikki tehtiin avoimen lähdekoodin tekstitysohjelma Jublerin avulla.

Ensimmäinen huomattava asia on, että jokainen tiedosto on yksinkertaisesti tekstitiedosto, sitä voi muokata millä tahansa editorilla, kuten vi:llä GNU/Linuxissa, Text Editissä Macilla, tai Notepadilla Windowsissa.

Seuraava esimerkki on Micro DVD -tekstitystiedosto (olettaen 25 ruutua sekunnissa):

```
{0}{250}Tämä on ensimmäinen tekstitykseni!
```

Sub Rip -tekstitystiedostona:

```
1
00:00:00,000 --> 00:00:10,000
Tämä on ensimmäinen tekstitykseni!
```

Sub Station Alpha (.ssa) -tiedostona:

```
[Script Info]
; Edited with Jubler subtitle editor
Title:
Original Script: andycat
Update Details:
ScriptType: v4.00
Collisions: Normal
PlayResX: 320
PlayResY: 288
PlayDepth: 0
Timer: 100,0000
```

```
[V4 Styles]
Format: Name, Fontname, Fontsize, PrimaryColour, SecondaryColour, TertiaryColour, BackColour,
Bold, Italic, BorderStyle, Outline, Shadow, Alignment, MarginL, MarginR, MarginV, AlphaLevel,
Encoding
Style: Default,Arial Unicode
MS,31,&HFFFFFF,&H00FFFF,&H000000,&H404040,0,0,1,0,2,2,20,20,20,255,0
```

```
[Events]
Format: Marked, Start, End, Style, Name, MarginL, MarginR, MarginV, Effect, Text
Dialogue: 0,0:00:00.00,0:00:10.00,*Default,,0000,0000,0000,,Tämä on ensimmäinen
tekstitykseni!
```

```
[Script Info]
; Edited with Jubler subtitle editor
Title:
Original Script: andycat
Update Details:
ScriptType: v4.00+
Collisions: Normal
PlayResX: 320
PlayResY: 288
PlayDepth: 0
Timer: 100,0000

[V4+ Styles]
Format: Name, Fontname, Fontsize, PrimaryColour, SecondaryColour, OutlineColour, BackColour,
Bold, Italic, Underline, StrikeOut, ScaleX, ScaleY, Spacing, Angle, BorderStyle, Outline,
Shadow, Alignment, MarginL, MarginR, MarginV, Encoding
Style: Default,Arial Unicode
MS,31,&H00FFFFFF,&H0000FFFF,&H4B000000,&H4B404040,0,0,0,0,100,100,0,0,1,0,2,2,20,20,
20,0

[Events]
Format: Layer, Start, End, Style, Name, MarginL, MarginR, MarginV, Effect, Text
Dialogue: 0,0:00:00.00,0:00:10.00,*Default,,0000,0000,0000,,Tämä on ensimmäinen
tekstitykseni!
```

Sub Viewer (.sub) -tiedostona:

```
[INFORMATION]
[TITLE]
[AUTHOR]andycat
[SOURCE]
[FILEPATH]
[DELAY]0
[COMMENT]Edited with Jubler subtitle editor
[END INFORMATION]
[SUBTITLE]
[COLF]&HFFFFFF,[STYLE]bd,[SIZE]18,[FONT]Arial
00:00:00.00,00:00:10.00
Tämä on ensimmäinen tekstitykseni!
```

On olemassa lukemattomia tiedostomuotoja (katso

<http://diveintomark.org/archives/2009/01/07/give-part-4-captioning> - tärkeimmät tässä käsittelemättä jääneet tiedostomuodot ovat MPEG4 Timed Text, SMIL ja SAMI).

TIEDOSTOMUOTOJEN VERTAILUA

Tekstitystiedostomuotojen vertailuja on seuraavilla sivuilla: __

<http://www.annodex.net/node/8>

<http://en.wikipedia.org/wiki/Subtitles>

TUETUT TIEDOSTOMUODOT AVOIMEN LÄHDEKOODIN VIDEOSOITTIMISSA

Lista avoimen lähdekoodin VLC-videosoitin tukemista tiedostomuodoista löytyy osoitteesta:

<http://wiki.videolan.org/Subtitles>

TEKSTITYKSIEN LÖYTÄMINEN

Usein ennakkoon tehdyt tekstitykset voivat olla hyvä resurssi tekstityksien kääntämiseen, varsinkin jos kyseessä on hyvin tunnettu tai kaupallinen työ. Jos esimerkiksi lisää kohtauksen amerikkalaisesta dokumenttifilmistä videoon, on erilaisia resursseja, joilla tekstejä voi etsiä annetulla kielellä. Kuitenkin tämä pätee vain hyvin tunnettujen videoiden ja elokuvien suhteen, vähemmän kuuluisille töille ennalta tehtyjä tekstityksiä on vaikea löytää, avoimen lähdekoodin resursseja on vielä vähemmän. Kun niitä on olemassa, ne tulevat avoimen lähdekoodin käännösmuistien ja sanastojen muodossa. Molemmat ovat eräänlaisia varastoja käännetyille kielen lauseille ja jaksoille. Tekstitykset voidaan sitten kääntää etsi ja korvaa -tekniikalla. Tämä voi olla erityisen hyödyllinen työkalu käännettäessä idiomaattisia ilmaisuja ja yleisiä sanojen merkkiäonoja.

On muutamia ongelmia, joihin törmätään tekstityksiä etsittäessä. Elokuvia varten on usein loputtoman monia erilaisia versioita elokuvasta. Mikä tahansa ylimääräinen kohtaus, laajennettu alkutekstitys, tai elokuvan muotoilun muutos voi muuttaa tekstitysten ajastusta ruudulla, mikä usein tekee tekstityksistä käyttökelvottomia. Niinpä on tärkeää löytää tekstityksiä, jotka ovat tarkkoja tämän tietyn elokuvaversion ääntä varten. Tämän vuoksi on työkaluja, kuten avoimen lähdekoodin Sub Downloader (<http://www.subdownloader.net/>), jotka auttavat ongelman ratkaisussa sovittamalla tekstitykset tiettyihin elokuvan versioihin. Toinen ongelma, joka ilmenee, on tekstitystiedoston oma tiedostomuoto. On olemassa erilaisia muotoja erilaisille videon tyypeille ja erilaisille fyysisille medioille (HD, DVD, Blu Ray etc.), jotka vaikuttavat tietyn elokuvan tekstityksien valintaan. Niinpä elokuvan ja äänen yksityiskohdat muuttavat käytettävissä olevia tekstityresursseja.

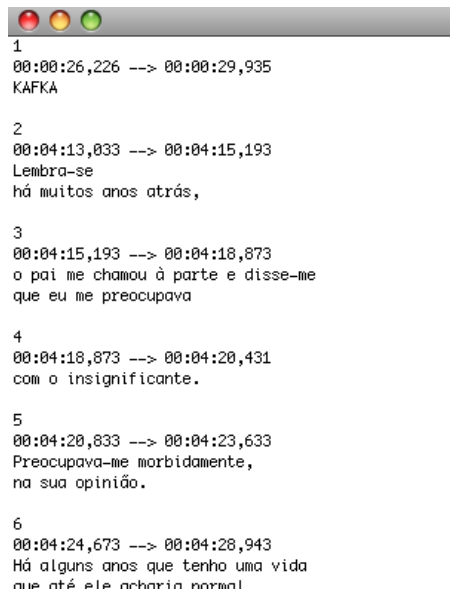
Resursseja:

- OpenSubtitles.org: <http://www.opensubtitles.org/en>
- TinyTM: <http://tinytm.sourceforge.net/>
- DivX Subtitles: <http://www.divxsubtitles.net/>
- AllSubs.org <http://www.allsubs.org>

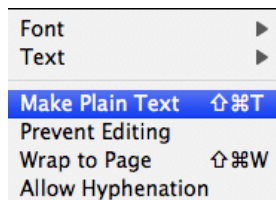
TEKSTITYKSIEN LUOMINEN

Tekstitystiedostoja voidaan luoda tekstinsittelyohjelmilla tai erikoistuneemmilla ohjelmilla, kuten Jubler, GnomeSubtitle, Gaupol tai SubtitleEditor. Katsotaanpa yhtä esimerkkiä tekstitystiedostosta, avataan se tekstieditorilla (esimerkiksi Text Edit MacOS:ssä, Notepad Windowsissa tai GEdit GNU/Linuxissa) ja muutetaan tekstityksiä, jotta nähdään miten se vaikuttaa videon toistamiseen.

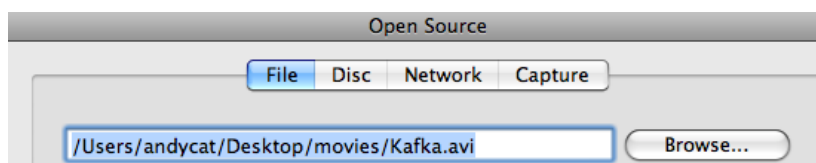
Alla on kuva Text Edit -ohjelmasta Mac OS X -käyttöjärjestelmässä. Kuvassa on auki Brasilian portugaliksi kirjoitettu käännös Sub Rip (.srt) -muodossa elokuvaan *Kafka*. Käännöksen löydät täältä: <http://www.opensubtitles.org/en/subtitles/3506361/kafka-pb>

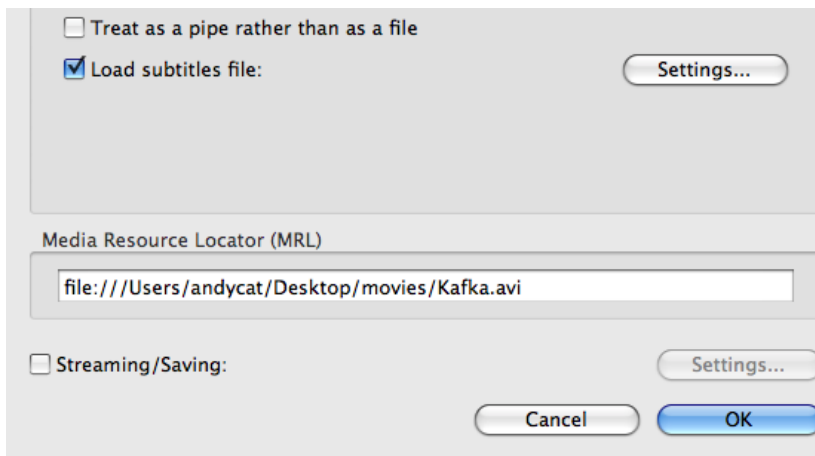


Sivuhuomiona TextEditissä sinun täytyy olla "Plain Text" -tilassa muokataksesi SRT-tiedostoja. Mene kohtaan Format -> Make Plain Text, jos olet sattumalta Rich Text -tilassa, kuten alla näytetään:

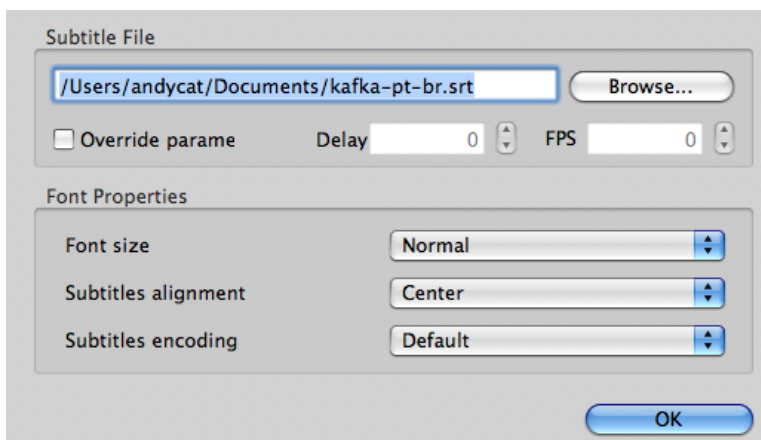


VLC:llä (avoimen lähdekoodin mediasoittimella) voin aloittaa Kafkan ja ladata tekstityksen, kuten alla näkyy:

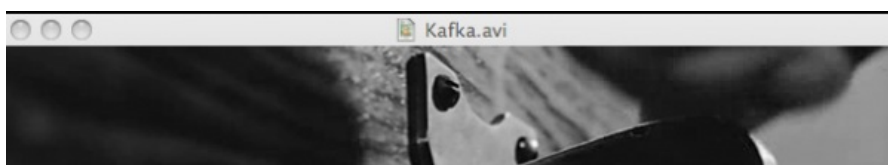




Muista ladata tekstitiedosto, joka kuuluu elokuvaan. Huomaa, että se voisi olla eri paikassa, tai nimetty toisin kuin alla näytetään:



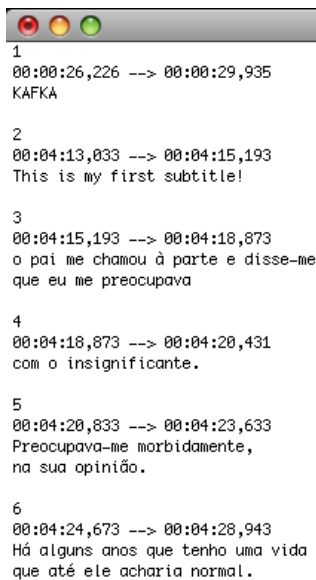
Kuten SRT-tiedoston kuvankaappauksesta näkyy yllä, ensimmäinen todellinen dialogi alkaa suunnilleen ajankohdassa 00:04:13 tt:mm:ss -muodossa. Se on 4 minuuttia ja 13 sekuntia. Näemme nyt tämän tekstin VLC:n videoikkunassa, kuten alla näkyy:





Palataanpa nyt tekstieditoriimme ja tehdään joitain muutoksia tiedostoon, jotta näemme, kuinka helppoa on luoda ja muuttaa tekstityksiä.

Muutetaanpa tämä teksti esimerkkinä muotoon "This is my first subtitle!" Tässä on muutettu ja tallennettu tekstitystiedosto.



Nyt toistamme Kafka-videon muutetulla tekstityksellä:





Edellinen koodi näyttää, kuinka helppoa on muokata käsin tekstitystiedostoja yksinkertaisessa tekstieditorissa. Emme ole näyttäneet aikakoodien muuttamista, emmekä ole käsitelleet tiedostomuotoja. Sinun tulisi tietää tiedostomuodon yksityiskohdat, jos käsittelet sitä käsin, mikäli tahdot mennä pidemmälle tekstitystiedostojen luomisessa.

Päästäksemme pidemmälle tekstitystiedostojen luomisessa, joudumme tutkimaan erästä tiettyä tekstitystiedostojen editointiohjelmaa.

JAKELU

Videokäännös tekstitystiedostojen avulla on melko hyödytöntä, mikäli tiedostoja ei voida jaella. On olemassa monta ongelmaa, jotka kohdataan pohdittaessa tekstitetyn videon jakelua. Ensinnäkin tiedostomuotojen erot voivat helposti vaikuttaa tuottamasi sisällön käytettävyyteen. Toiseksi jakelumenetelmän valinta voi olla ongelma. Kolmanneksi videotiedoston säilytyspaikka on tärkeä. Viimeiseksi sisällön lisenssi ja uudelleenkäytettävyys ovat merkittäviä asioita. Kaikki nämä asiat riippuvat sekä videolle asetuista tavoitteista että yleisöstä, jotka voivat vaihdella paljon projektista toiseen. Niinpä joitain perusmäärittämiä ja käsitteitä selkeytetään, jotta tarjolla olevia vaihtoehtoja voidaan käsitellä tarkemmin.

Voit päättää polttaa tekstitykset videoon, eli videoeditointiohjelma renderöi tekstityksen pysyvästi tekstitystiedoston osoittamiin oikeisiin aikoihin, jolloin tekstitys jää pysyvästi videokuvan päälle. Tämä merkitsee, että video voidaan jaella vain yhtenä tiedostona, ja käyttäjien ei tarvitse murehtia erillisistä tekstitystiedostoista tai tekstitystiedostojen ottamisesta erikseen käyttöön videosoittimissaan. Kuitenkaan et pääse eroon tekstityksistä tässä videossa, ja jokaista käännöstä varten täytyy tuottaa erillinen videotiedosto.

Toisaalta voit vain tuottaa erilliset tekstitystiedostot jokaiselle kielelle, mikä tekee prosessista joustavamman sinulle ja yleisöllesi. Joudut jakelemaan vain yhden version videostasi, kuitenkin nyt joudut jakamaan tekstityksiä monille eri kielille, yleensä erikseen ladattavina tiedostoina.

On myös mahdollista tutkia videoiden säilytysmuotoja, jotka sallivat tekstitysten laittamisen säilön sisään, mikä tarjoaa parhaat puolet molemmista yllä mainituista vaihtoehdoista - mahdollisuuden olla kokonaan näyttämättä tekstityksiä, tai valita yhden kaikista tarjoamistasi käännöksistä, kaikki yhdessä tiedostossa. Tätä tukevat copyleft-formaatit, joita patentit eivät kuormita. Näihin kuuluvat Ogg ja Matroska Multimedia Container (MKV) -formaatit.

Kuvaillaampa nopeasti työkaluja, joita käyttäisit renderöidäksesi tai jaellaksesi tekstitystiedostot, joita tuotat videosi. Avidemux on avoimen lähdekoodin videoeditori, joka mahdollistaa tekstitysten renderöinnin videon päälle, ja viedä tämän videon teksti pysyvästi videoon liitettynä. Verkkovideon jakelua varten voit yhdistää tietyt avoimen lähdekoodin videosoittimet, kuten Flowplayerin, SRT-tiedostoihin, jolloin voit liittää videosi verkkosivulle, ja käyttäjät näkevät tekstityksen renderöityvän videon päälle. Uusimpana uutuuksena voit kokeilla HTML5:n <video> -tägiä Ogg Theoran toistamiseen Firefox 3.5-selaimella, jolloin voit hallita SRT-tiedostojen tekstitysten toistoa JavaScriptin avulla.

TEKSTITYSTEN LIITTÄMINEN VIDEOON

On olemassa muutamia tapoja, joilla tekstitykset voidaan liittää mediaan:

- Tekstitysten lisääminen erillisenä tiedostona

Tarjoaa enemmän joustavuutta median ja tekstitysten kokonaisuudelle, tekstitysten lisääminen erillisenä tiedostona mahdollistaa tuon tiedoston käsittelyn, muuttamisen ja jopa poistamisen ilman muutoksia videotiedostoon itseensä. Hankaluutena on tekstitysformaatin valinta. Soittimien täytyy hyväksyä formaatti, jotta ne voivat toistaa tekstitykset oikein.

- Tekstityksien polttaminen videoon itseensä

Tekstityksien polttaminen suoraan videoon merkitsee, että erillisiä tekstitystiedostoja ei tarvita. Tämä mahdollistaa kaikkialla toistettavan tekstitetyn videon. Samaan aikaan videota ei kuitenkaan voida toistaa ilman tekstityksiä, ja tekstityksiä itseään ei voida muokata tai käsitellä. Ne ovat joka suhteessa muuttuneet osaksi videokuvaa itseään.

- Useampia kieliä yhdessä videotiedostossa

Uusi avoimen lähdekoodin videoteknologia ryhmittää monia erikielisiä tekstityksiä yhteen videosäilöön. On olemassa multimediasäilöformaatteja, jotka pitävät monta erillistä datavirtaa yhden multimediatiedoston sisällä. Aivan kuin ääni ja video ovat erillisiä virtoja yhdessä elokuvatiedostossa, tämä tekniikka sijoittaa erikieliset tekstitykset yhteen tiedoston sisällä, mikä mahdollistaa sekä helpomman toistettavuuden että kielten valinnan yhdessä videossa. Ogg ja Matroska -säilöformaatit tukevat eri tekstitysformaattien lisäämistä video- ja äänivirtojen rinnalle, jolloin ne on liitetty yhdeksi digitaaliseksi tiedostoksi.

TEKSTITETYN VIDEON JAKAMINEN VERKOSSA

Onneksi on olemassa monta avoimen lähdekoodin videopalvelua, joissa ihmiset koko maailmassa voivat nähdä videonsa ja tutkia itselleen tärkeää tietoa. Yksi avoimen lähdekoodin verkkopalvelun käyttäjien eduista on se, että sekä multimediasisältö että ohjelmistoalusta ovat avoimia yhteisöllistä yhteistyötä varten. Kuten useimmissa verkkopalveluissa, jokaisella on oma tyylinsä ja etunsa.

- **EngageMedia**

<http://engagemedia.org>

EngageMedia.org on videojakelusivusto, joka on keskittynyt yhteiskunnalliseen oikeudenmukaisuuteen ja ympäristökysymyksiin Aasian ja Tyynenmeren alueella. He pyrkivät luomaan verkkoyhteisön, joka perustuu avoimeen videoon. Voittoa tuottamaton Engage Media -yhteisö sponsoroii Plumi-ohjelmiston kehitystä - <http://plumi.org/> - joka on avoimen lähdekoodin videojakelualusta, johon EngageMedia.org perustuu. EngageMedia on myös tuottanut aktivisteille ja kansalaisjärjestöille oppaan videon jakeluun verkossa - <http://www.engagemedia.org/guide-to-digital-video-distro>

- **Archive.org**

<http://www.archive.org>

Internet Archive on amerikkalainen voittoa tuottamaton järjestö, joka pyrkii tarjoamaan julkisen pääsyn historialliseen sisältöön ja mediaan verkkokirjastossaan. Sisältö koostuu tekstistä, äänestä, kuvista, videosta ja ohjelmista. Historiallisen sisällön säilyttämisen arvostus merkitsee, että tämä sivusto keskittyy kulttuuriin maamerkkeihin, kansalliseen historiaan ja päivittäiseen elämään. Rekisteröityneet käyttäjät voivat ladata sisältöä, kuten videoita, mikäli heillä on tekijänoikeudet siihen.

- **V2V.cc**

<http://v2v.cc>

V2V.cc on käyttäjien videosisällön jakeluun keskittynyt verkosto, joka keskittyy OpenTranslationTools.ShareAlike Creative Commons -lisenssiin. Lisenssi antaa sinun "kopioda, jaella, näyttää, esittää ja tehdä jatkoteoksia, kunhan se on alkuperäisen tekijän määrittelemä oikeus ja julkaistaan olemassaolevan lisenssin kaltaisen lisenssin alla."

- **Miro**

<http://www.getmiro.com>

Miro on internet-videosovellus, joka antaa sinun katsella televisiota internetistä lataamasi sovelluksen avulla. Miro on ilmainen avoimen lähdekoodin ohjelma ja rohkaisee yhteisöä osallistumaan sekä alustan kehitykseen että videosisältöjen luomiseen. Julkaisut Miro laittaa RSS-syötteeseen, joten käyttäjät eri puolilla maailmaa voivat "tilata" kanavasi ja saavat huomautuksen, kun uutta sisältöä liitetään kanavallesi.

TORRENTIT

Toinen vaihtoehto videosisällön jakeluun verkossa on BitTorrentin käyttö. Tämä menetelmä antaa käyttäjän ladata videon (tai muun sisällön) verkkoon, mikä merkitsee käytännössä verkon "siementämistä" tällä sisällöllä. Muut käyttäjät voivat ladata sisällön ja tulla samalla itse "siementäjiä". Tällä tavalla suuren sisällömäärän informaatio leviää suurelle määrälle käyttäjiä, kun useammat ja useammat ihmiset lataavat sisällön. Yhä useammat ihmiset jakelevat sisältöä ja latauksesta tulee yhä nopeampaa. Tämä menetelmä on parasta sisällölle, joka tarvitsee tehokasta jakelumenetelmää pikemminkin kuin julkisuutta tai visuaalista näkyvyyttä.

Jubler

7. Jubler

8. Jublerin valmistelu tekstitykseen

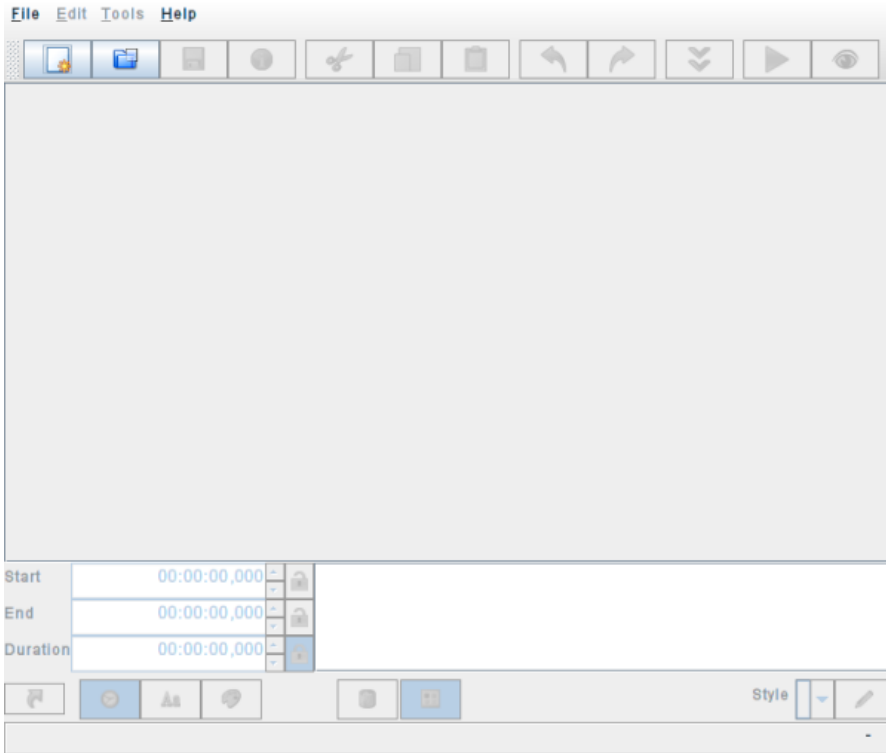
9. Ääniasetukset

10. Tekstityksien luominen

11. Tiedostojen tallentaminen ja vieminen

7. JUBLER

Jubler-ohjelman avulla voit luoda ja kääntää tekstitykset videotiedostoja varten. Jubleria käyttäen voit viedä tekstitykset tekstitiedostossa, joita voit käyttää tekstityksenä käyttää erilaisissa ohjelmissa, kuten VLC-mediasoittimessa. Näitä tekstitiedostoja voi käyttää myös DVD-levyjen poltto-ohjelmissa tekstityksen liittämiseen monikielisille DVD-levyille.



Videon toistoa varten Jubler käyttää **MPlayer** -videosoitinta videoiden esikatseluun ja **Aspell**-oikolukuohjelmaa tekstitysten tarkastamista varten. Tarvitse nämä kaksi ohjelmaa Jublerin lisäksi, joten se on vaikeampaa asentaa kuin vastaavat ohjelmat. Kuitenkin asennettu Jubler toimii samoin **OSX**, **Linux** ja **Windows** -käyttöjärjestelmissä.

8. JUBLERIN VALMISTELU TEKSTITYKSEEN

Valmistellaanpas Jubler videon tekstitystä varten. Sinulla on varmaankin valmiina videotiedosto, jonka tahdot tekstittää.

UUDEN PROJEKTIN LUOMINEN

Ensin luomme uuden tekstitystiedoston. Se on aika yksinkertainen ja nopea prosessi. Jubler on auki tietokoneellasi:



Valitse ensin **File** työkalupalkista ja siirry alas kohtaan **New...** ja vasemmalle kohtaan **File** (voisit myös painaa **CTRL** ja **N** näppäimistölläsi samaan aikaan):



Tämän tehtyäsi näet käyttöliittymän muuttuvan:



Joten Jubler on valmiina uusien tekstityksien luomiseen.

LATAA VIDEO

Seuraavaksi voit valita videotiedoston, jota varten tekstitykset ovat. Valitaksesi tämän videotiedoston, valitse **Tools > Preview** (tai paina **F7**):



Näet tällaisen ikkunan ilmestyvän:



Paina **Browse**-nappia **Use the following video file** -kentän vieressä, ja sinulle ilmestyy tiedostoselain, jolla voit valita tietokoneeltasi videotiedoston, jonka tahdot tekstittää.



Napsauta **Open** löydettyäsi kyseisen tiedoston:



Sinut palautetaan nyt videonvalintaikkunaan, jossa olit aiemmin. Nyt voit valita joitain muita vaihtoehtoja, joista meidän ei kuitenkaan tarvitse murehtia. Joutuisit valitsemaan **Use a different audio stream**, jos valitsemassasi videossa olisi toinenkin ääniraita kuin se, jonka tahdot tekstittää. Voit käyttää tätä vaihtoehtoa, jos olet muokannut ääntä, mutta et ole vielä yhdistänyt videota ja ääntä. Tässä tapauksessa voisit rastittaa laatikon ja painaa toista **Browse**-nappia valitaksesi uuden äänitiedoston.

Viimeinen laatikko on sijainti tilapäiselle tiedostolle, jonka Jubler luo omiin tarkoituksiinsa sillä aikaa kun luot tekstityksen. Edellisessä esimerkissä sijainti on tietokoneeni työpöydällä. Tämä ei ole kovinkaan hyvä paikka tiedostolle, mutta jätetään se sinne tätä esimerkkiä varten.

Paina nyt **OK** ja Jubler lataa videon:



Kun lataat videon, näet esikatselukuvan. Huomaa: kun Jubler toistaa videotiedoston, se avaa sen erillisessä ikkunassa, eikä soita sitä Jublerin "sisällä". Tämä johtuu siitä, että Jubler pyytää MPlayeria toistamaan videon.

PERUSASETUKSIEN ASETTAMINEN

Ennen kuin aloitamme teksityksien luomisen, joudumme asettamaan joitain perusasetuksia. Avaa asetukset taas valitsemalla **File > Preferences**



Sinun tulisi nähdä tämä:



Load-välilehden alla (välilehden, joka avataan oletusarvoisesti) on seuraavat asetukset. Normaalisti ensimmäisen asetuksen tulisi olla **UTF-8**. Jos tiedät videon kuvataajuuden (**frame rate**), voit asettaa sen pudotuslaatikossa, mutta jätä se muuten oletusarvoiseksi.

Valitse seuraavaksi **Save**-välilehti:



Varmista, että **Format** on **SubRip *.srt** ja **Encoding** on **UTF-8**.

Napsauta **Accept** ja Jubler on valmis teksityksien luomiseen.

9. ÄÄNIASETUKSET

Jublerissa on monta erilaista vaihtoehtoa äänen kanssa työskentelyyn. Ennen kuin katsomme ääntä, sinun täytyy ladata video ja ladata esikatselu videotiedostosta (video, jolle tahdot tehdä tekstityksiä):



ÄÄNEN AALTOMUODON KATSELU

Voi olla erittäin hyödyllistä katsoa ääniraitaa tekstityksiä luotaessa. Ääniraitaa edustavat viivat, jotka näyttävät "aallolta". Tämä aalto on graafinen kuva ääniaallon muodosta. Jos näet ääniaaltojen alkupisteen, on helpompi ajoittaa tekstitykset tarkemmin, ja lisätä lisäkommentteja äänille, jotka kuuluvat taustalta.

Oletuksena ääniraita on näkyvillä. Ehkä ikkunas ei ole tarpeeksi leveä sen näkemiseen. Siinä tapauksessa näet jotain, joka on oikealle videokuvan esikatseluikkunasta, kuten tässä:



Edellisessä esimerkissä on pieni alue ääniraidan näyttöön, mutta se on liian pieni ollakseen käyttökelpoinen. Laajentaaksesi sitä voit napsauttaa Jublerin oikeaa reunaa ja vetää oikealle. Tämä laajentaa ikkunaa ja antaa ääniraidalle enemmän tilaa näytöllä.



On myös mahdollista nähdä ääni näkyvillä videon aikana, mikä voi olla parempi, jos näyttösi ei ole tarpeeksi leveä. Tehdäksesi tämän paina suuntausnappia:



Tämän napin painaminen siirtää äänen sijaintia. Mielestäni ääni on miellyttävämpi videon alla, joten käytä suuntausnappia siirtääksesi äänen tähän sijaintiin:



VIERITYS

Jos tartut siniseen osaan ja vedät sitä, Jubler näyttää videon pysäytyskuvan, joka sopii videoon siinä pisteessä aikajanalla. Videon pysäytyskuva näkyy vasta vedettyäsi videota ja päästettyäsi hiiren napin vapaaksi.

On myös mahdollista suurentaa aikajanaa vierityspalkilla:



Tämä on hyödyllistä, mikäli tahdot keskittyä pieneen osaan äänestä, tai nähdä koko ääniaikajan kerralla.

ÄÄNINÄYTÖN MAKSIMOINTI

Jos tahdot maksimoida äänen aaltomuodon näkymisen korkeussuunnassa, joudut painamaan maksimointinappia:



Kun olet maksimoinut äänen, tämä nappi muuttaa sen ulkonäön sinisistä viinoista punaisiin viivoihin alhaalla ja päällä. Nyt ääninäyttösi skaalaa aallonmuodon suurimpaan tilaan korkeussuunnassa. Tämä on osa äänestäni ennen maksimointia:



Ja maksimoinnin jälkeen:



AKTIIVISEN (SINISEN) ALUEEN MUUTTAMINEN

On erilaisia työkaluja äänen esikatselun aktiivisen alueen muuttamiseen.

Oletusarvoinen on sauva tähden kanssa. Tämä päättää automaattisesti tahdotko muuttaa sinisen aktiivisen alueen reunaa muuttaaksesi valitun alueen pituutta, vai vierittää koko aluetta muuttamattomana pituudeltaan eteenpäin tai taaksepäin nauhalla. Käytä tätä. Jos tahdot muuttaa valitun alueen pituutta, mene reunalle ja kursorin pitäisi muuttua kaksipäiseksi nuoleksi. Pidä hiiren nappia pohjassa ja vedä sitä muuttaaksesi pituutta.

Ja jos tahdot siirtää koko aluetta eteenpäin tai taaksepäin muuttamatta pituutta, vie kursorisi valitun alueen päälle ja se muuttuu kädeksi. Pidä hiiren nappia pohjassa ja siirrä sitä vasemmalle tai oikealle muuttaaksesi aktiivisen alueen sijaintia.

10. TEKSTITYKSIEN LUOMINEN

Kun Jubler avautuu tietokoneellasi ja videon esikatselu on ladattu, voit valita ensin ensimmäisen tekstityksesi ajan ja keston.

Aloitusaika ja kesto on visuaalisesti esitetty sinisellä merkityllä alueella ääninäytön aikajanalla. Joten valitsen tahtomani äänialueen luodakseni tekstityksen siirtämällä sinistä aluetta ja venyttämällä tai supistamalla sen sopimaan:

Sinun tulisi myös huomata, että valitun alueen tarkka aloitusaika ja lopetusaika on näkyvillä numeroina:

Kolme numeroiden riviä merkitsee **aloitusaikaa, lopetusaikaa ja kesto**a. Muotona on **tunnit:minuutit:sekunnit, sekunnin tuhannesosat**.

Edellisessä esimerkissä näkemämme kesto on 1,185 sekuntia, luultavasti liian lyhyt aika luettavaksi näytöltä, joten vedän sinistä aluetta saadakseni tekstityksen näkymään pidempään. Tässä tilanteessa on hyvä tehdä näin, sillä valitun alueen jälkeen ei ole muuta ääntä. Niinpä pidennän sinisen alueen noin kolmen sekunnin pituiseksi.

Voimme nyt kirjoittaa tekstityksen tummanharmaaseen laatikkoon pääikkunen pohjalla.

Näet tekstin myös videon pysäytyskuvan päällä:

Edellinen esimerkki on hyvin lyhyt teksti. Useimmiten teksti on paljon pidempi ja näet, että sanoja on liikaa sopimaan riveille. 35-40 kirjainta on suunnilleen sopiva määrä riville. Yli 35-40 kirjainta on liikaa riville ja joudut ehkä jakamaan tekstitykset ja muuttamaan ajoitusta.

KIRJASIMEN KOON ASETUKSET

Jos tekstisi on liian pitkä joudut ehkä pienentämään kirjasimen kokoa. Tehdäksesi tämän napsauta vihreää nappia, jossa lukee **Aa** (Jubler-ikkunan pohjalla):

Tämä näyttää joitain kirjasinvaihtoehtoja tekstitykselle, jota olet tekemässä (nykyinen valittu alku- ja loppuaika). Nämä vaihtoehdot näkyvät pysäytyskuvan esikatseluikkunan alla:

Voit nyt asettaa uuden kirjasimen koon. 18 ja Arial ovat yleensä ne, joita käytän, sillä tämä on hyvin luettavissa, mutta on vaikeaa suosittelä asetuksia, sillä ne riippuvat aina videosi pituudesta.

TEKSTITYKSIEN LISÄÄMINEN

Kun olet tyytyväinen ensimmäiseen tekstitykseen ja tahdot siirtyä seuraavaan, valitse **Edit > Insert > After** tai paina **Ctrl** ja **Rivinvaihto** samaan aikaan näppäimistöllä:



Näin tehtyäsi tapahtuu muutama asia:

- Alue, jolle kirjoitit tekstityksen, näkyy vihreänä aikajanalla.
- Pohjalla oleva harmaa tekstialue muuttuu tyhjäksi ja on valmis seuraavaa riviäsi varten.
- Jubler etsii seuraavan paikan, johon tahdot luultavasti laittaa tekstityksen.



11. TIEDOSTOJEN TALLENTAMINEN JA VIEMINEN

TIEDOSTOJEN TALLENTAMINEN

On hyvä idea tallentaa projekti ja toistaa toimenpide säännöllisesti, jotta et kadota työtäsi.

Kun olet valmis tallentamaan tiedostosi, valitse **File > Save As**.



Valitse kansio, johon tahdot tallentaa tekstitystiedoston, nimeä se ja paina **Save**.

TEKSTITYKSIEN VIEMINEN

Tiedostot, joita Jubler tallentaa, ovat samoja, joita voit käyttää polttaaksesi tekstitykset, tai jakaaksesi ne erikseen videosi kanssa muiden ihmisten käytettäväksi videosoittimiohjelmillaan. Jublerin automaattisesti käyttämä tiedostomuoto on **Advanced Sub Station Alpha (.ass) format**.

TIEDOSTOMUODOT

Tekstitystiedoston muoto määrittelee automaattisesti tekstityksen ja ajastuksen sisältävän tiedoston (teksti tai kuva) muodon. Jotkin tekstipohjaiset muodot mahdollistavat myös tyylin määrittelyn, esimerkiksi värien tai tekstityksen sijainnin määrittämisen.

Joitain tekstityksien tiedostomuotoja:

1. **Micro DVD (.sub)** - tekstiin perustuva formaatti, jossa on videoruutuihin perustuva ajastus, eikä tekstin tyylin määrittelyä.
2. **Sub Rip (.srt)** - tekstiin perustuva formaatti, jossa on videon pituuteen perustuva ajastus, eikä tekstin tyylin määrittelyä.
3. **VOB Sub (.sub, .idx)** - kuvaan perustuva formaatti, jota käytetään yleensä DVD:ssä.
4. **Sub Station Alpha / Advanced Sub Station (.ssa, .ass)** - tekstiin perustuva formaatti, joka perustuu videon kestoan, ja jossa on tekstin tyylin määrittely ja metadatan tiedot.
5. **Sub Viewer (.sub)** - tekstiin perustuva formaatti, jossa on videon pituuden ajastus, tekstin tyylin määrittely ja metadatan tiedot.

ESIMERKKEJÄ

Katsotaanpa monien tekstitystiedostojen todellista sisältöä. Ne näyttävät vain tekstin "Tämä on ensimmäinen tekstitykseni!" videon toiston ensimmäisten 10 sekunnin aikana. Nämä kaikki tehtiin avoimen lähdekoodin tekstitysohjelma Jublerin avulla.

Ensimmäinen huomattava asia on, että jokainen tiedosto on yksinkertaisesti tekstitiedosto, sitä voi muokata millä tahansa editorilla, kuten vi:llä GNU/Linuxissa, Text Editissä Macilla, tai Notepadilla Windowsissa.

Seuraava esimerkki on Micro DVD -tekstitystiedosto (olettaen 25 ruutua sekunnissa):

```
{0}{250}Tämä on ensimmäinen tekstitykseni!
```

Sub Rip -tekstitystiedostona:

```
1
00:00:00,000 --> 00:00:10,000
```

Tämä on ensimmäinen tekstitykseni!

Sub Station Alpha (.ssa) -tiedostona:

```
[Script Info]
; Edited with Jubler subtitle editor
Title:
Original Script: andycat
Update Details:
ScriptType: v4.00
Collisions: Normal
PlayResX: 320
PlayResY: 288
PlayDepth: 0
Timer: 100,0000

[V4 Styles]
Format: Name, Fontname, Fontsize, PrimaryColour, SecondaryColour, TertiaryColour, BackColour,
Bold, Italic, BorderStyle, Outline, Shadow, Alignment, MarginL, MarginR, MarginV, AlphaLevel,
Encoding
Style: Default,Arial Unicode
MS,31,&HFFFFFF,&H00FFFF,&H000000,&H404040,0,0,1,0,2,2,20,20,255,0

[Events]
Format: Marked, Start, End, Style, Name, MarginL, MarginR, MarginV, Effect, Text
Dialogue: 0,0:00:00.00,0:00:10.00,*Default,,0000,0000,0000,,Tämä on ensimmäinen
tekstitykseni!
```

Advanced Sub Station (.ass) -tiedostona:

```
[Script Info]
; Edited with Jubler subtitle editor
Title:
Original Script: andycat
Update Details:
ScriptType: v4.00+
Collisions: Normal
PlayResX: 320
PlayResY: 288
PlayDepth: 0
Timer: 100,0000

[V4+ Styles]
Format: Name, Fontname, Fontsize, PrimaryColour, SecondaryColour, OutlineColour, BackColour,
Bold, Italic, Underline, StrikeOut, ScaleX, ScaleY, Spacing, Angle, BorderStyle, Outline,
Shadow, Alignment, MarginL, MarginR, MarginV, Encoding
Style: Default,Arial Unicode
MS,31,&H00FFFFFF,&H0000FFFF,&H4B000000,&H4B404040,0,0,0,0,100,100,0,0,1,0,2,2,20,20,
20,0

[Events]
Format: Layer, Start, End, Style, Name, MarginL, MarginR, MarginV, Effect, Text
Dialogue: 0,0:00:00.00,0:00:10.00,*Default,,0000,0000,0000,,Tämä on ensimmäinen
tekstitykseni!
```

Sub Viewer (.sub) -tiedostona:

```
[INFORMATION]
[TITLE]
[AUTHOR]andycat
[SOURCE]
[FILEPATH]
[DELAY]0
[COMMENT]Edited with Jubler subtitle editor
[END INFORMATION]
[SUBTITLE]
[COLF]&HFFFFFF,[STYLE]bd,[SIZE]18,[FONT]Arial
00:00:00.00,00:00:10.00
Tämä on ensimmäinen tekstitykseni!
```

On olemassa lukemattomia tiedostomuotoja (katso

<http://diveintomark.org/archives/2009/01/07/give-part-4-captioning> - tärkeimmät tässä artikkelissa käsittelemättä jääneet tiedostomuodot ovat MPEG4 Timed Text, SMIL ja SAMI).

TIEDOSTOMUOTOJEN VERTAILUA

Tekstitystiedostomuotojen vertailuja on seuraavilla sivuilla: __

<http://www.annodex.net/node/8>

<http://en.wikipedia.org/wiki/Subtitles>

TUETUT TIEDOSTOMUODOT AVOIMEN LÄHDEKOODIN VIDEOSOITTIMISSA

Lista avoimen lähdekoodin VLC-videosoitin tukemista tiedostomuodoista löytyy osoitteesta:

<http://wiki.videolan.org/Subtitles>

Tekstityksien toistaminen

12. Tekstityksien toistaminen

MONIKIELISEN VIDEOON TOISTAMINEN

Oletan, että sinulla on VLC-soitin asennettuna, ja että sinulla on VLC-soitin asennettuna, ja että sinulla on tiedosto tai DVD, jossa on tekstitykset, jotka tahdot nähdä videota katsellessasi.

On olemassa kolme tapaa, joilla tahdot kenties käyttää VLC:tä näyttämään videoita.

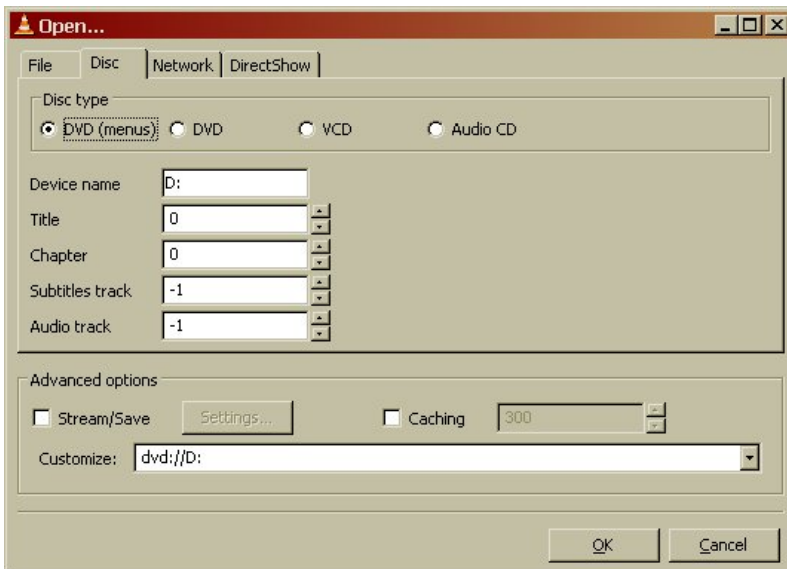
- 1) DVD-levyltä.
- 2) Minikieliseltä tiedostolta (kuten Matroska).
- 3) Erillisestä tekstitystiedostosta, joka jaellaan videotiedoston mukana.

TOISTA TEKSTITYKSET DVD-LEVYLTA

Tehdäksesi tämän voit laittaa DVD-levyn DVD-soittimeesi. Avaa VLC-soitin ja valitse File > Open Disk.



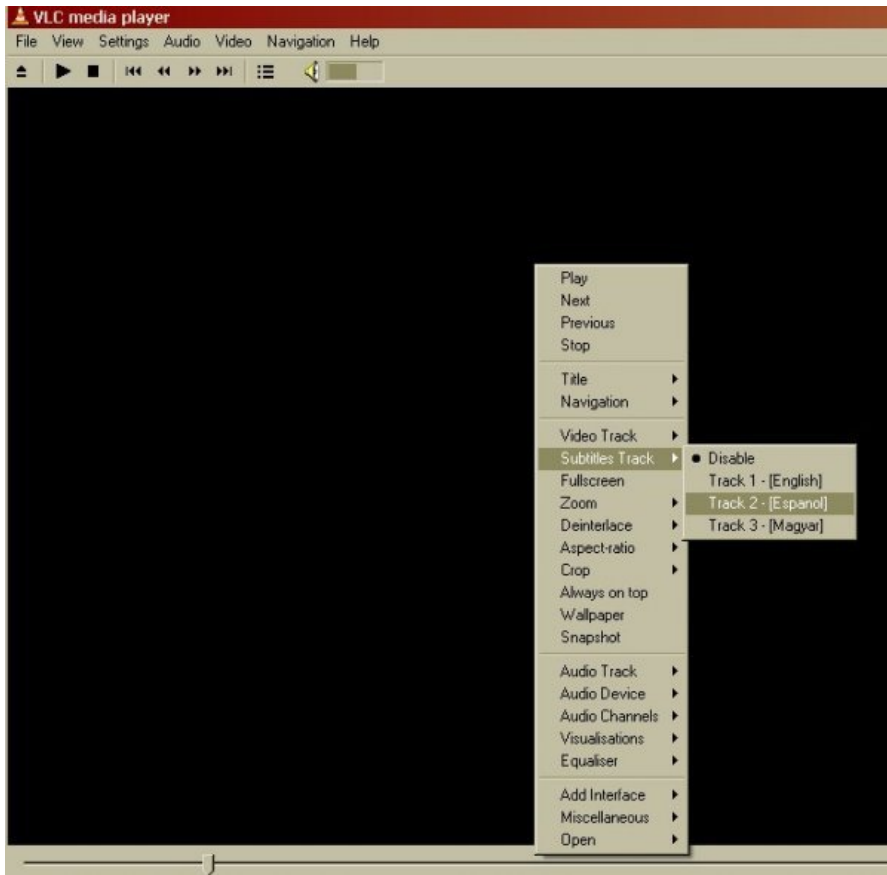
Kirjoita DVD-soittimen kirjain. Se voi ilmestyä automaattisesti. Omani on D: -levyasema.



Napsauta sitten OK.

DVD:si valikon pitäisi ilmestyä.

Napsauta sitten videota, jonka tahdot nähdä. Kun video alkaa, napsauta nopeasti hiiren oikealla napilla videokuvaa. Valitse tekstitysraila, jonka tahdot nähdä.

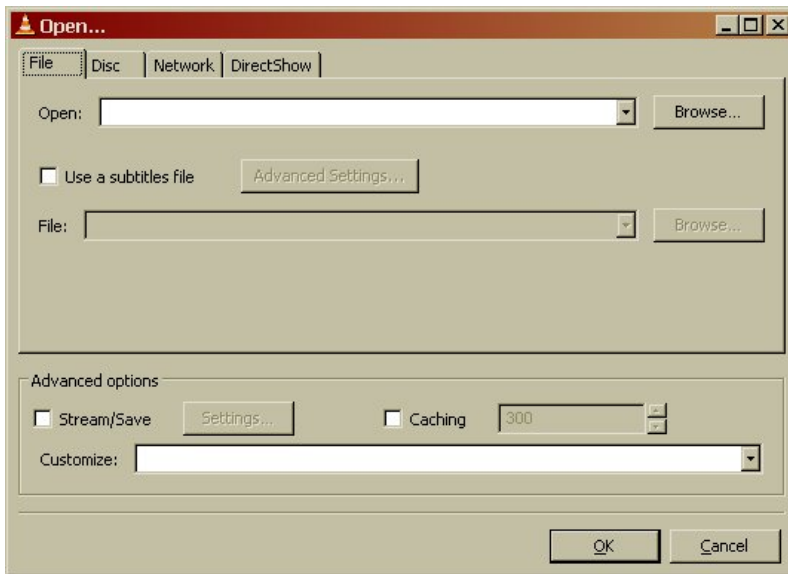


Tekstityksien pitäisi sitten ilmestyä ruudulle.

TEKSTITYKSIEN TOISTAMINEN MATROSKA -TIEDOSTOISTA

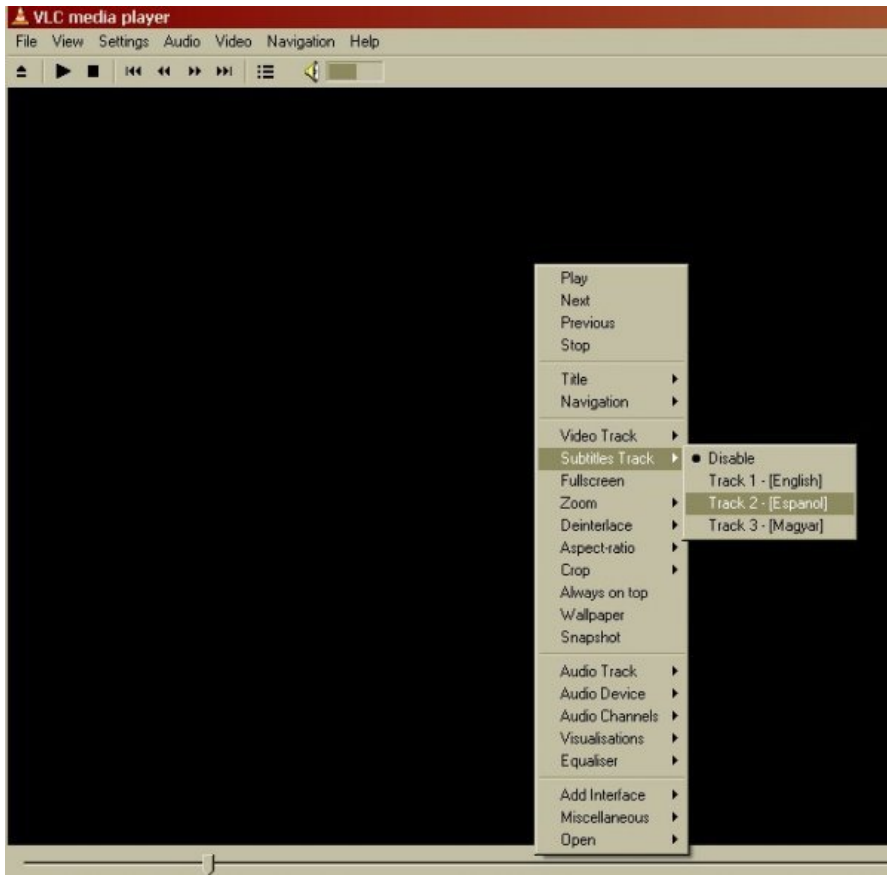
Tämä prosessi on juurikin sama kuin yllä, paitsi että aloitat sen valitsemalla File > Open File

Näet sitten tämän ruudun.



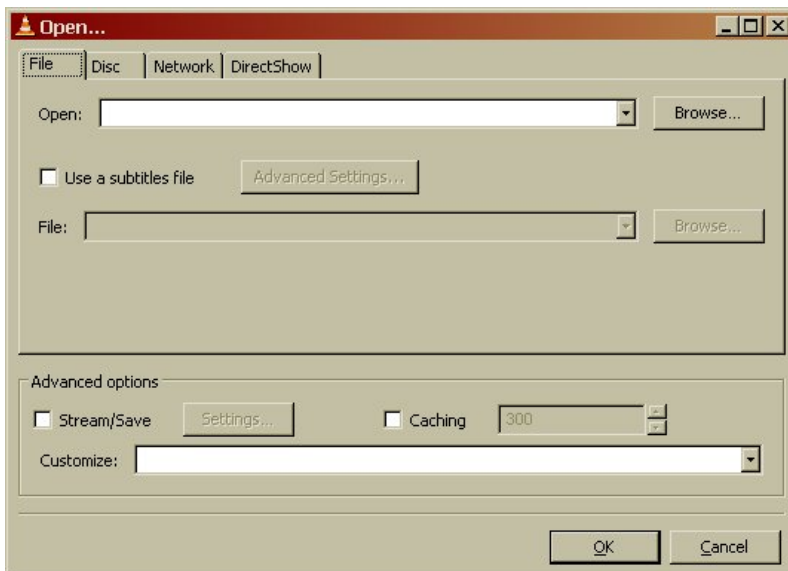
Sinun tulisi napsauttaa Browse-nappia ja valita videotiedosto, jonka tahdot toistaa. Jos tämä tiedosto on Matroska-tiedosto, jossa on *.mkv -tiedostopääte, voit napsauttaa OK etsittyäsi tiedoston kovalevyltä, sillä tiedostossa on jo tekstitystiedot.

Valitse sitten oikea tekstityskieli napsauttamalla videoruutua oikealla hiiren napilla ja valitsemalla Subtitle Track > ja haluamasi kieli.



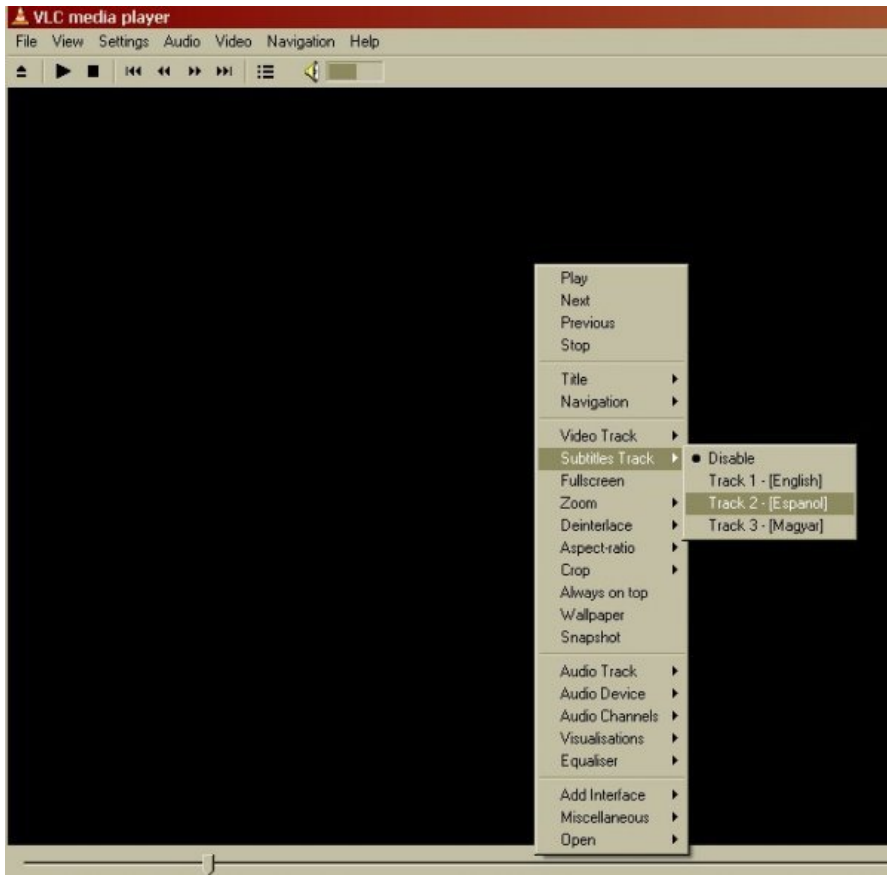
ULKOISEN TEKSTITYSTIEDOSTON TOISTAMINEN

Jos tahdot toistaa ulkoisen tekstitystiedoston, kuten SRT-tiedoston, valitse Select File > Open File



Open-laatikossa voit napsauttaa **Browse**-nappia ja valita videotiedostosi.

Laita sitten rasti laatikkoon **Use a subtitle file**, napsauta Browse ja valitse ulkoinen tekstitystiedostosi.



Valitse sen jälkeen tekstitystiedoston kieli napsauttamalla videoruutua oikealla hiiren napilla ja valitsemalla Subtitle Track > ja valitsemalla tekstitysraita (ulkoisessa tiedostossa, kuten SRT-tiedostossa, on yleensä vain yksi tekstitysraita).

Avidemux

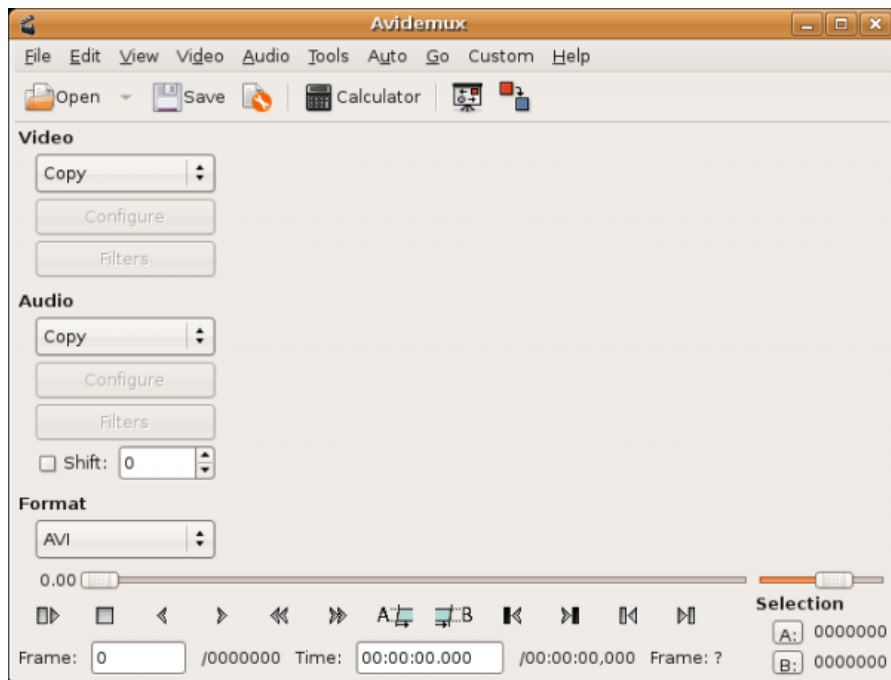
13. Avidemuxin käyttö

14. Tekstityksien polttaminen

AVIDEMUX

Avidemux on ilmainen videoeditori ja muunnin. Sitä ei ole varsinaisesti suunniteltu aloittelijoille, mutta ei ole liian vaikeaa ymmärtää sitä pienellä vaivalla.

Avidemux on saatavilla käyttöjärjestelmiin Linux, BSD, Windows ja Mac OS X, ja se on suunniteltu yksinkertaiseen leikkaukseen, suodatukseen ja koodaukseen. Se tukee monia erilaisia tiedostomuotoja, kuten AVI, DVD-yhteensopivat MPEG-tiedostot ja MP4.



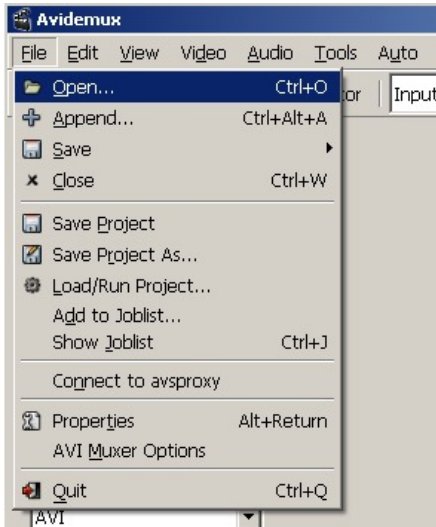
Siinä on yksi harvoista graafisista käyttöliittymistä tiedostojen enkoodaamiseen, joka toimii erilaisilla alustoilla. Se on melko kehittynyt toiminnoissaan, mutta ei ole kaikkein käyttäjäystävällisin sovellus. Sille on kuitenkin saatavilla joitain esiasetuksia, ja on mahdollista tallentaa kustomoidut asetukset, jotka tekevät aloittelijan käytöstä helpompaa.

PYSYVÄT TEKSTITYKSET

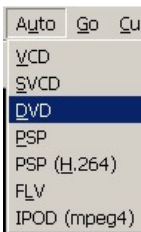
Jos tahdot polttaa tekstityksesi pysyvästi videokuvaan etkä liittää niitä videon päälle, voit tehdä tämän Avidemuxin **Subtitler filter** -toiminnolla. On paljon nopeampaa luoda ulkoinen aikakoodein varustettu tekstitystiedosto ja polttaa se kuvaan kuin luoda se käsin ja sijoittaa se videoeditointiohjelmassa.

Avaa ensin videotiedostosi. Tässä tapauksessa käytämme **MPEG-2** -tiedostoa luodaksemme DVD:n, mutta prosessi toimii myös **MP4** tai **MPEG-1** -tiedostoihin tai vastaaviin.

Valitse "File" ja "Open":

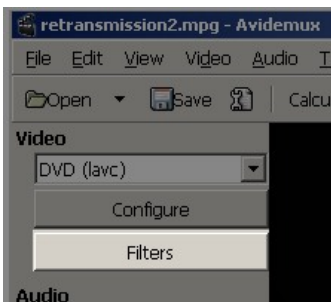


Tässä esimerkissä valitsemme "Auto" ja "DVD" -vaihtoehdot luodaksemme MPEG2-tiedoston, joka on valmis DVD:tä varten. Katso muita kohtia vinkkitiedostossa varmistaaksesi, että olet valinnut oikeat enkoodausvaihtoehdot.

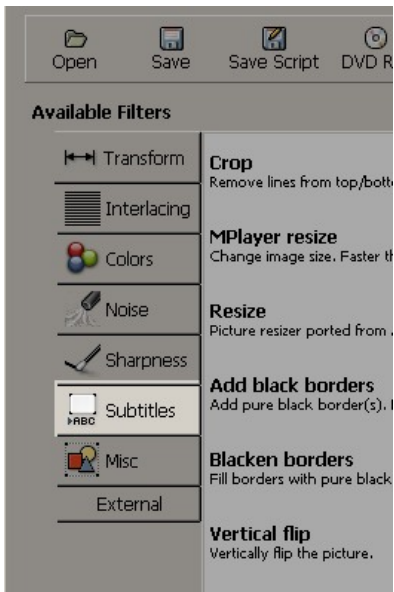


LISÄÄ TEKSTITYSSUODATIN

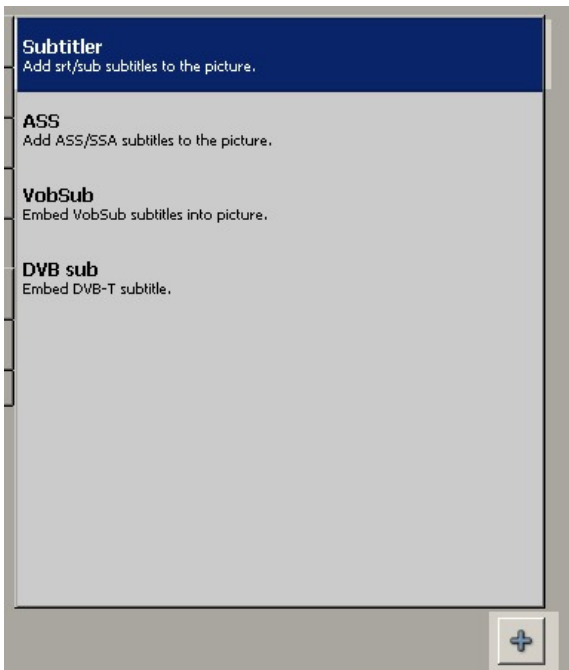
Napsauta "Filters" -nappia ruudun vasemmalla puolella.



Tämän jälkeen voit napsauttaa suodatinvalikossa "Subtitles" -kuva vasemmalla.



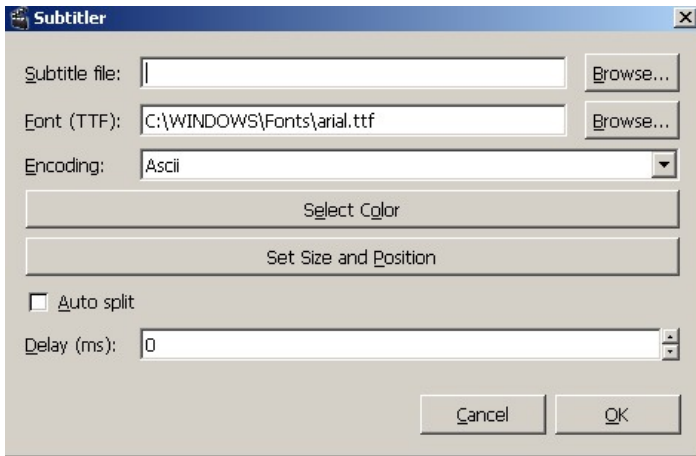
Napsauta "Subtitler" -vaihtoehtoa ja napsauta "+"-nappia ikkunan pohjalla.



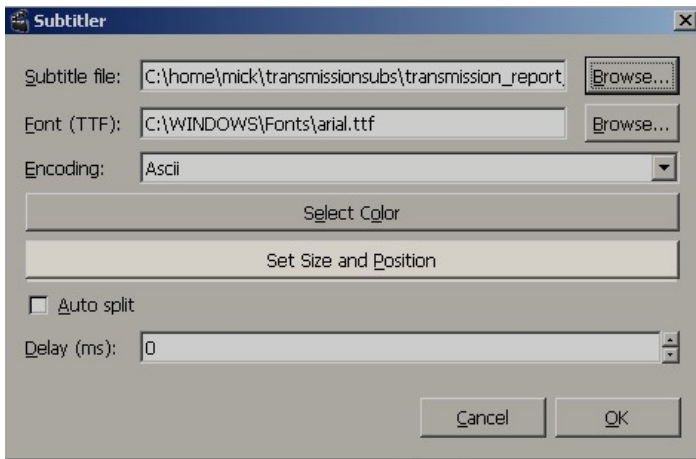
Valitse SRT-tiedosto, jonka tahdot liittää videotiedostoon.

MUUTA KIRJASINTYYPPIÄ JA -KOKOA

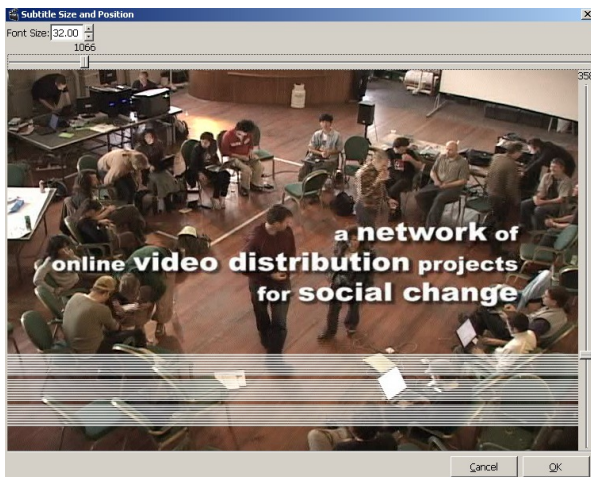
Valitse kirjasin. Varmista, että tämä ikkuna osoittaa oikeaan kirjasimeen. Oletusarvo on asetettu Linux-asennuksen mukaan. Jos sinulla on Windows tai Mac joudut valitsemaan kirjasimen kirjasihakemistostasi. Tyypillinen sijainti kirjasimille Windowsissa on "C:WINDOWS\Fonts\arial.ttf".



Muuttaaksesi kirjasimen kokoa ja sijaintia voit napsauttaa "Set Size and Position" -nappia.



Valitse koko kirjasimellesi. "32" on hyvä valinta, jos videoruutusi on koko ruudun kokoinen (eli 720 pikseliä leveä). Kirjasinkoko "24" näyttäisi toimivan hyvin videotiedostolle, joka on neljännesruudun kokoinen (noin 320 pikseliä leveä).

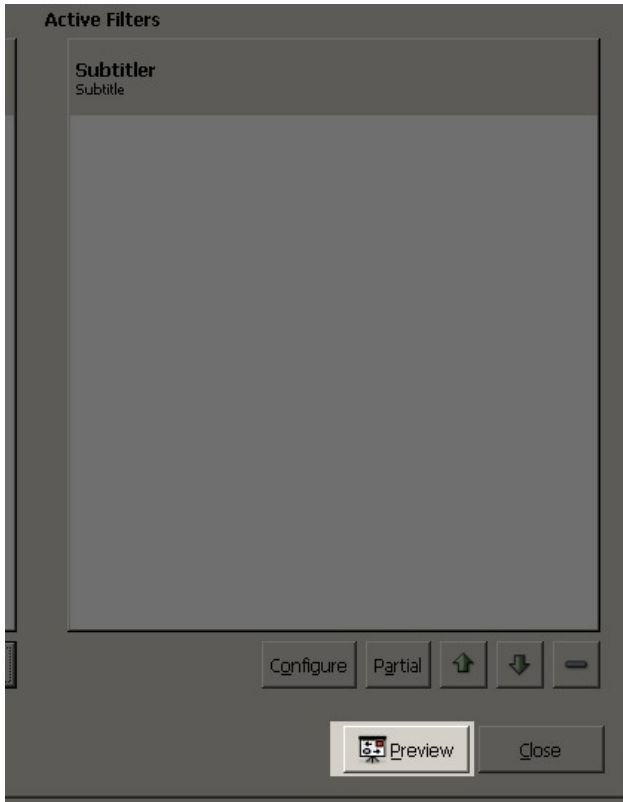


Vasemmalla on vierityspalkki, jonka avulla voit siirtää tekstityksen sijaintia ruudulla. Vierityspalkki ruudun yläosassa mahdollistaa videotiedoston esikatselun ja sijainnin sopivuuden tarkastamisen.

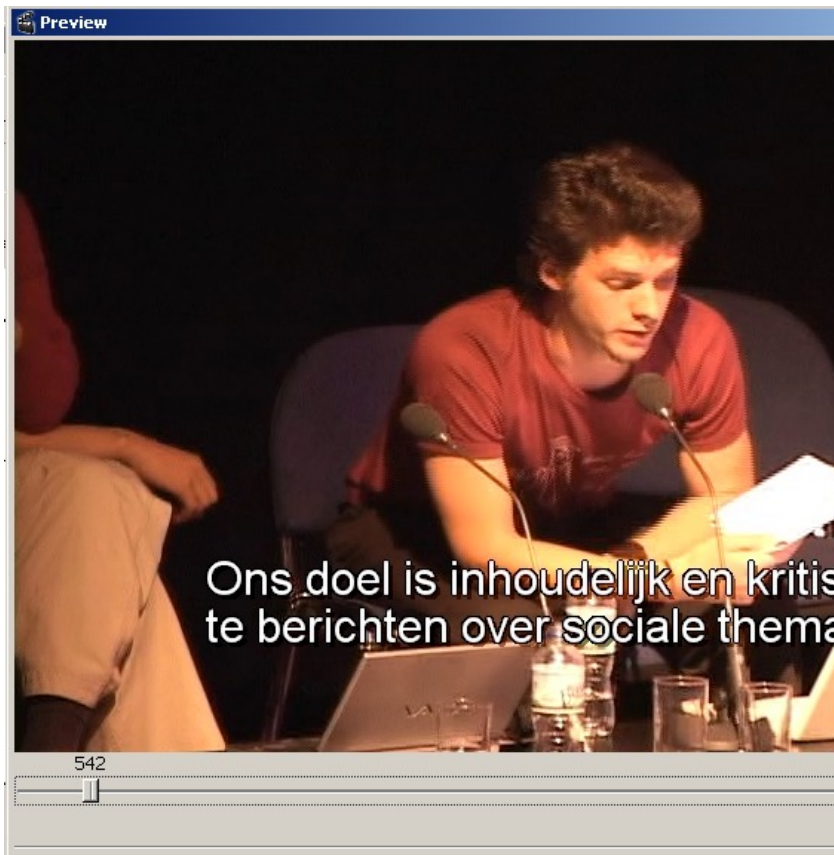
Napsauta "OK".

TEKSTITYKSIEN ESIKATSELU

"Filters" -valikossa voit napsauttaa kohtaa "Preview" tarkastaaksesi, että tekstitykset ovat luettavissa ja ilmestyvät oikeaan paikkaan.



Ruudun pohjalla on vierityspalkki, joka mahdollistaa jokaisen videon osan esikatselun.



Napsauta sitten "Close" palataksesi päävalikkoon.

TIEDOSTON TALLENTAMINEN

Napsauta "Save"-nappia ruudun yläosassa ja valitse sijainti videotiedostollesi.

Tiedostossasi on nyt poltetut tekstitykset ja sitä voi käyttää DVD-projektissa tai ladata internettiin tarpeidesi mukaan.

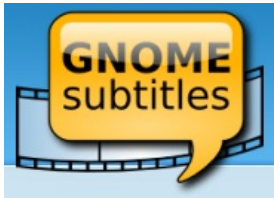
Muut työkalut

15. GNOME Subtitles

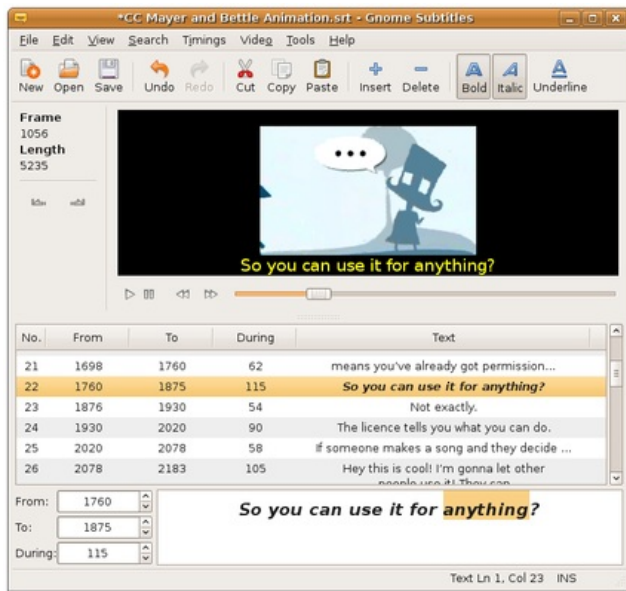
16. Gaupol

17. Subtitle Editor

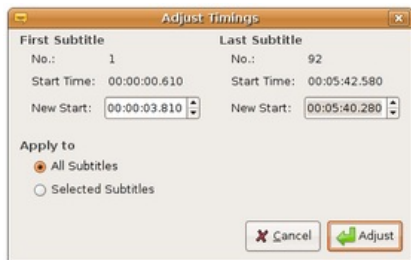
GNOME SUBTITLES



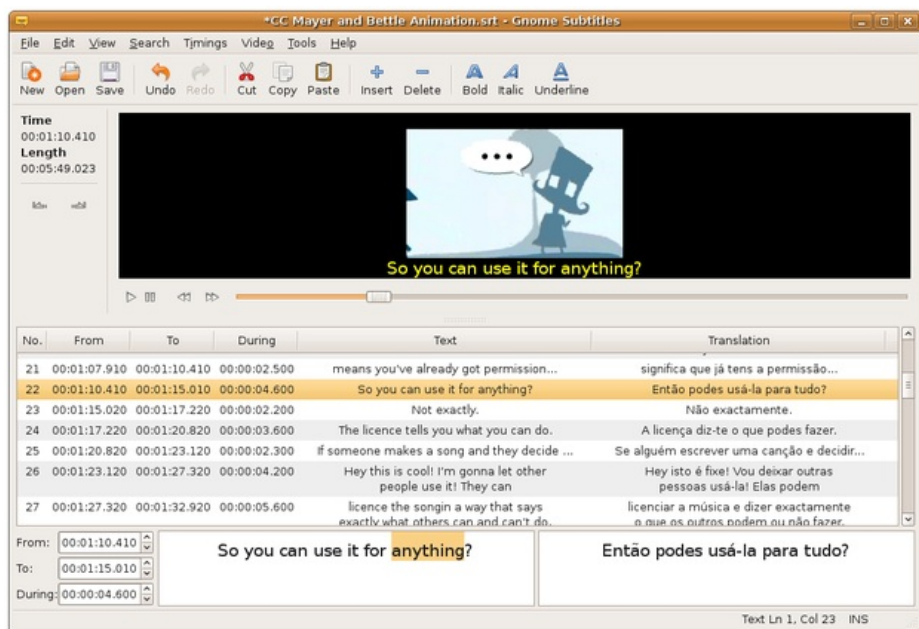
GNOME Subtitles on tekstityseditori GNOME-työpöydälle. GNOME on avoimen lähdekoodin työpöytäympäristö Linuxiin. GNOME Subtitles mahdollistaa tekstinpätkien kääntämisen käsin ja niiden asettamisen tiettyyn aikakehykseen. Kun video näkyy se näyttää valitun tekstin ajallisen keston.



Jos tekstitystiedosto näyttää olevan väärässä ajassa vastaavan videon kanssa, tekstitystiedostoa voidaan säätää kokonaisuudessaan sopimaan videotiedostoon.



GNOME Subtitles lisää toisen rinnakkaisen palkin, joka on samassa linjassa alkuperäisen tekstityksen aikaleimojen kanssa, jotta on mahdollista tehdä tekstin vaihtoehtoinen käännös. Tämä helpottaa kääntämistä, ajastusta ja vertailua.



GNOME Subtitles tarjoilee myös sisäänrakennetun esikatselun, jossa on:

- Sisäänrakennettu tekstitysten näyttö
- Videon pituuden ja nykyisen sisällön näyttö
- Aseta tekstitysten ajoitus videon sijainnin perusteella
- Valitse video automaattisesti avatessasi tekstityksiä

Tuetut tekstitysformaatit:

- Adobe Encore DVD
- Advanced Sub Station Alpha
- AQ Title
- DKS Subtitle Format
- Karaoke Lyrics LRC
- Karaoke Lyrics VKT
- MacSUB
- MicroDVD
- MPlayer
- MPlayer 2
- MPSub
- Panimator
- Phoenix Japanimation Society
- Power DivX
- Sofni
- SubCreator 1.x
- SubRip
- Sub Station Alpha
- SubViewer 1.0
- SubViewer 2.0
- ViPlay Subtitle File

Resursseja:

- GNOME Subtitles -kotisivu: <http://gnome-subtitles.sourceforge.net/>
- GNOME Subtitles -tukisivu: <http://gnome-subtitles.sourceforge.net/support>

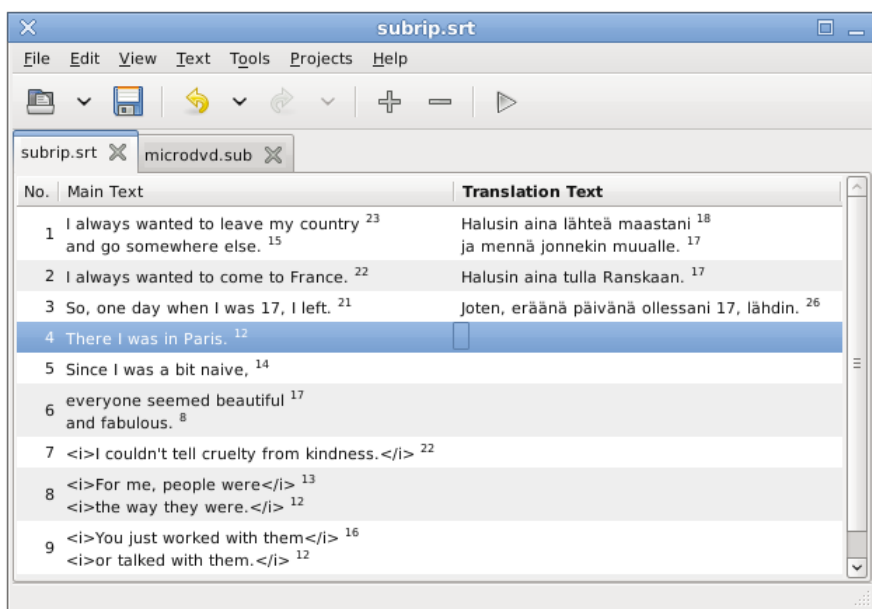
GAUPOL



Gaupol on avoimen lähdekoodin työkalu tekstityksien kääntämiseen videossa. Gaupol toimii avoimen lähdekoodin käyttöjärjestelmissä, kuten Arch Linux, Debian, Fedora, FreeBSD, Frugalware Linux, Gentoo Linux, NetBSD, OpenSUSE ja Ubuntu, mutta se toimii myös Windowsissa.

Mihin sitä käytetään?

Gaupolia käytetään aiemmin luotujen tekstityksien kääntämiseen, sitä ei ole tehty ensisijaisesti tekstityksien luomiseen tai muokkaamiseen. Kuten monet tekstitysohjelmat, Gaupol antaa kaksi rinnakkaista palkkia, jotta on mahdollista kääntää rivi riviltä.



Käännöstyökaluna Gaupol on helppokäyttöinen tekstipohjaisten tekstityksien kääntämiseen. Siinä on monia pieniä mutta käyttökelpoisia ominaisuuksia, kuten mahdollisuus etsiä ja korvata tekstiä, ruututaajuuden muuttaminen ja muokkauksien esikatselu ulkoisessa videosoittimessa. Gaupol on suunniteltu siten, että käyttäjät voivat helposti kääntää ryhmän tekstityksiä samaan aikaan ja laittaa jokaiselle tietyn ajankohdan videossa.

Gaupol toimii seuraavien tekstitysformaattien kanssa:

- Täysin tuetut formaatit: MicroDVD, MPL2, MPsub, SubRip, Sub Viewer 2.0 ja TMPlayer
- Osittain tuetut formaatit: Sub Station Alpha ja Advanced Sub Station Alpha

Resursseja:

- Gaupol -kotisivu: <http://home.gna.org/gaupol/>
- Gaupol -kehityssivu: <http://home.gna.org/gaupol/development.html >

SUBTITLE EDITOR



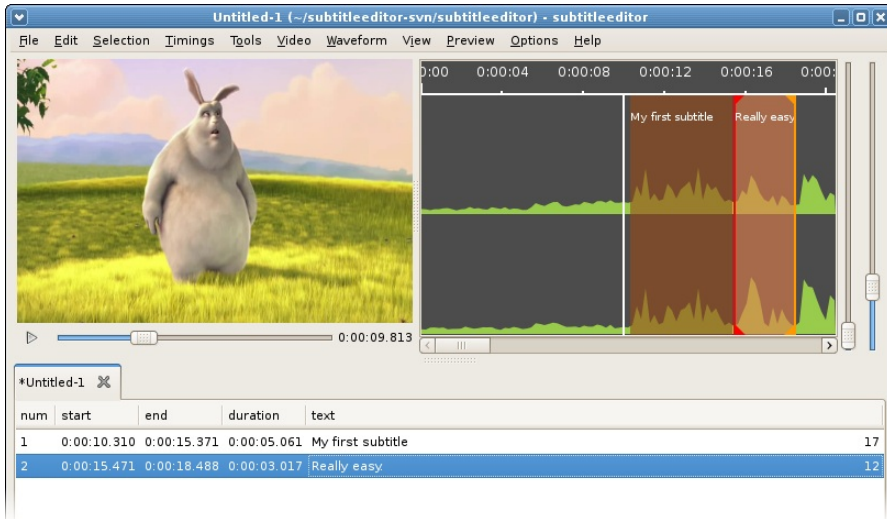
Subtitle Editor

2"pfcf16 E95f0L

Subtitle Editor on työkalu tekstitysten muokkaamiseen Linux-käyttöjärjestelmässä. Se on luotu paljolti videossa olevien tekstitysten luomiseen ja muokkaamiseen, Subtitle Editorissa on kuitenkin käännösominaisuuksia, joita päivitetään ja kehitetään jatkuvasti. Se tarjoaa, kuten monet tekstitysohjelmat, kahden palkin näkymän, jossa tekstit voidaan kääntää rivi riviltä.

Num	Text	Translation
3	.the head-snarlers 12 15 56 895 7	... les éteteurs.
4	-Everything is safe !salut. -Perfectly safe.	Tout est sans danger. Parfaitement sans danger.
5	Emo?	Emo ?
6	Watch out!!	Attention !
7	Are you hurt??	Tu n'as rien ?
8	I don't think so. You?	Je crois pas... et vous ?
9	I'm Ok.	Ça va.
10	Get up. Emo, it's not safe here.	Lève-toi. Emo, ce n'est pas sûr ici.
11	Let's go.	Allons-y
12	What's next?	Et après ?
13	You'll see!	Tu verras !
14	(howling wind)	Emo. Par ici.
15	Emo. This way	Suis-moi !
16	Follow me!	Cours, Emo !
17	(buzzing wires and chattery conversations)	Tu n'est pas attentif !
18	Hurry Emo!	Je veux juste répondre au... ... téléphone.
19	(louder telephone voices)	Emo, regarde, je veux dire : écoute.
20	(phone ringing)	Tu dois apprendre à écouter.
21	You're not paying attention!	Ce n'est pas un jeu.
22	I just want to answer the... ...phone.	Tu... Nous pourrions facilement mourir ici.
23	Emo, look, I mean listen.	Écoute, les sons de la machine.
24	You have to learn to listen.	Écoute ta respiration.

Jatkuvasti näkyvillä oleva aaltomuotoikkuna, äänestä tekstiin tehtävä tekstittäminen on helpompaa Subtitle Editorissa, joten sitä voidaan käyttää helposti luomaan tekstityksiä aiemmin tehtyjen tekstitysten kääntämisen sijasta. Aaltomuoto ja samanaikainen kääntämisenäkymä tekevät Subtitle Editorin käyttöliittymästä helppokäyttöisen, ja se voi tarjota käyttäjäystävällisen työkalun videon tekstitysten editoimiseen.



Tuetut

tekstityysformaatit:

- Sub Station Alpha
- Advanced Sub Station Alpha
- SubRip
- MicroDVD
- MPL2
- MPsub (MPlayer subtitle)
- SubViewer 2.0
- Plain-Text
- Adobe Encore DVD

Resursseja:

- Subtitle Editor -kotisivut: <http://home.gna.org/subtitleeditor/>
- Subtitle Editor -käyttöopas: <http://kitone.free.fr/subtitleeditor/wiki/doku.php?id=manual:index>
- Subtitle Editor -asennusohjeet: <http://kitone.free.fr/subtitleeditor/wiki/doku.php?id=installing>

Jakelu

18. Verkkovideon kääntäminen
19. Videon CMS-jakelu

KÄÄNNETYN VIDEOON JULKAISEMINEN

Tutkailemme joitain esimerkkejä käsityönä toimivista videojakelutekniikoista. Tässä tarkoitamme menetelmiä, joissa teemme kaikki tarpeelliset askeleet käsin. Päämääränä on laittaa videomme verkkopalvelimelle ja julkaista tekstitykset, mikäli ne ovat erillisiä.

POLTETUN TEKSTITYKSEN VIDEOON JULKAISEMINEN

Oletamme, että olet polttanut tekstitykset videoon itseensä, ja sinulla on FTP-tili verkkopalvelimella, johon aiot laittaa videot. Aiomme julkaista videomme verkossa, jotta kuka tahansa voi ladata sen, ja antaa heille HTML-esikatselusivun selaimessa, sekä linkin videon lataamiseen. Tämän tekeminen vaatii muutamaa askelta.

1. Muuta videosi Ogg Theora -videokoodekkiin.

Aluksi sinun pitäisi viedä videosi Ogg Theoraan, mitä tahansa videoeditoria oletkin käyttänyt. Jos olet jo vienyt videosi, mutta et Ogg Theora -koodekkiin, voit katsoa ffmpeg2theora-käyttöopasta FLOSS Manualsissa:

<http://fi.flossmanuals.net/FFmpeg2Theora/Introduction>

ffmpeg2theora on muunnosohjelma, jolla monia videokoodekkeja muutetaan Ogg Theoraan.

Theora-keittokirja voi myös antaa sinulle ideoita ja vinkkejä Theoran kanssa työskentelemisestä:

<http://fi.flossmanuals.net/TheoraCookbook/Introduction>

2. Videon siirtäminen File Transfer Protocol (FTP) -tiedostonsiirtoprotokollalla.

Jos sinulla on käyttäjänimi ja salasana valmiina, olet valmis siirtämään videotiedostosi verkkopalvelimelle. Jos tarvitset apua FTP-asiakasohjelman asennuksessa, katso FireFox-käyttöopasta, varsinkin FireFTP-lisäosan käyttöä käsittelevää osaa:

<http://fi.flossmanuals.net/Firefox/FireFtp>

Tämän askeleen lopputuloksen pitäisi olla URL, jolla voit viitata julkisesti saatavilla olevaan videoosi, joka on verkkopalvelimellasi. Voit antaa tämän URLin ihmisille, jotta he voivat ladata videosi.

3. Luo yksinkertainen HTML-verkkosivu videosi katseluun.

Mahdollistaaksesi Theora-videon esikatselun verkossa voit käyttää ainakin kahta menetelmää. Yksi on Cortado, Java-sovelma, joka antaa verkkoselaimien katsella videota verkkosivulla. Katso lisää tästä menetelmästä Theoran keittokirjasta:

<http://fi.flossmanuals.net/TheoraCookbook/Cortado>

Toinen tapa on käyttää uusimman HTML5-standardin <video> -tägiä, jota Firefox 3.5 ja Safari 4 (Xiph Qt-komponenteilla) tukee Theoralle:

<http://www.xiph.org/quicktime/>

Voit nähdä vaaditun HTML-koodin, jonka joudut laittamaan palvelimellesi, Theoran keittokirjassa:

<http://fi.flossmanuals.net/TheoraCookbook/HTML5>

Yksinkertainen HTML-dokumentti näkyy alla. Se esittelee <video> -tägin. Sinun tulisi käyttää URLia, jonka sait kohdassa 2, esimerkin URLin <http://my-server.org/video.ogm> tilalla.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en"><head><title>My
Video Test</title></head>
<body>
<video src="http://my-server.org/video.ogm" width="480" height="320"
autoplay="autoplay" controls="controls">
Sorry, your browser does not support the video tag. Try using Firefox 3.5+
</video></body>
</html>
```

Voit nähdä toimivan esimerkin täällä:

<http://andycat.engagemedia.org/videotranslation/example1.html>

Sinun tulisi tutkia tuon verkkosivun HTML-lähdekoodia nähdäksesi viitteen todelliseen Theora-videoon, joka on tässä tapauksessa linkki EngageMedia.orgin palvelimella olevaan videoon.

ULKOISEN TEKSTITYSTIEDOSTON LAITTAMINEN VERKKOON VIDEON KANSSA

Oletamme, että et ole polttanut tekstityksiäsi videoon itseensä, eli sinulla on kenties useampia tekstitystiedostoja (SRT-muodossa) ja video. Lisäksi sinulla on FTP-tili palvelimella, jossa voit pitää verkkosivuja ja tiedostoja. Aiomme julkaista tekstitetyn videon verkossa ja antaa kenen tahansa ladata sen, sekä näyttää heille HTML-esikatselusivun verkkoselaimessam sekä linkin videon lataamiseen. Tämä vaatii muutamia askelia.

1. Muunna videosi Ogg Theora -videokoodekkiin.

Sinun tulisi aloittaa viemällä videosi Ogg Theoraan, mitä tahansa videoeditoria käytätkin. Jos sinulla on jo viety videotiedosto, mutta se ei ole Ogg Theora -muodossa, tahdot ehkä katsoa ffmpeg2theora-käyttöopasta FLOSS Manualsissa:

<http://fi.flossmanuals.net/Ffmpeg2Theora/Introduction>

ffmpeg2theora on muunnosohjelma, jolla voit transkoodata eri videokoodekkeja Ogg Theoraan.

Theoran keittokirjassa on myös joitain ideoita ja vinkkejä, joista voit hyötyä Theora-videon parissa työskennellessäsi: <http://fi.flossmanuals.net/TheoraCookbook/Introduction>

2. Videon siirtäminen palvelimellesi File Transfer Protocol (FTP) -tiedostonsiirtoprotokollan avulla.

Oletetaan, että sinulla on käyttäjänimi ja salasana, ja voit siirtää videotiedostosi ja tekstitystiedostosi verkkopalvelimelle. Jos tarvitset apua FTP-asiakasohjelman asentamisessa ja käytössä, katso FireFox-käyttöopasta FLOSS Manualsissa, varsinkin kohtaa, jossa käsitellään FireFTP-lisäosan käyttöä:

<http://fi.flossmanuals.net/Firefox/FireFtp>

Tämän askeleen lopputuloksena pitäisi olla URLeja, joilla voit viitata julkisesti saatavilla oleviin video- ja tekstitystiedostoihisi, jotka ovat verkkopalvelimellasi. Voit antaa nämä URLit ihmisille, jotta he voivat ladata videosi ja tekstitystiedostosi.

3. Yksinkertaisen HTML-verkkosivun tekeminen videon esikatselua varten.

Theora-videon esikatselun mahdollistamiseksi on kaksi tapaa. Yksi on käyttää Cortadoa, mutta Cortado ei valitettavasti näytä vielä tekstityksiä.

Toinen tapa on käyttää viimeisimmän HTML5-standardin <video> -tägiä, jota tukee Theoralle Firefox 3.5 ja Safari 4 (Xiph QT -komponenteilla):

<http://www.xiph.org/quicktime/> ja prototyyppiasteella olevat JavaScript-teknologiat tekstien näyttämiseksi synkronisoituna videon kanssa.

Esikatselua varten tarvittava HTML-koodi löytyy Theoran keittokirjasta:

<http://fi.flossmanuals.net/TheoraCookbook/HTML5>

Alla näkyy yksinkertainen HTML-dokumentti, joka sisältää <video> -tägin. Sinun tulisi käyttää kohdassa 2 saamasi URL esimerkissä olevan URLin <http://my-server.org/video.ogm> sijasta.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en"><head><title>My
Video Test</title></head>
<body>
<video src="http://my-server.org/video.ogm" width="480" height="320"
autoplay="autoplay" controls="controls">
Sorry, your browser does not support the video tag. Try using Firefox 3.5+
</video></body>
</html>
```

4. HTML5 -videotägi ja SRT-tiedostomaattiteknologiat.

Voimme nyt muokata edellisen HTML-sivun, joka sisältää videotägin, sisältämään SRT-tiedostomme dynaamisesti, jotta se näkyy videossa.

Huomaa ensin, että integroimme JQueryn - GPL-JavaScript-kirjaston, joka on saatavilla osoitteesta (<http://jquery.com/>), ja esimerkkinä olevan JavaScript-sovelluksen, joka näyttää tekstitykset verkkosivulla SRT-tiedostosta, ja on saatavilla osoitteesta:

<http://v2v.cc/~j/jquery.srt/jquery.srt.js>

Yksinkertainen HTML-dokumentti näkyy alla, se sisältää muutoksen JavaScript-tiedostojen liittämiseen ja viittaamiseen tekstitystiedostoon. Vain yhteen tekstitystiedostoon voidaan viitata kerrallaan, paitsi jos tahdot kehittää sitä pidemmälle JavaScriptin avulla. Kustomoidaksesi tätä pidemmälle videotasi ja tekstitystäsi varten sinun tulisi käyttää kohdassa 2 saamiasi URLeja esimerkkiURLien <http://my-server.org/video.ogm> ja <http://my-server.org/video.srt> tilalla.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en"><head><title>My Video Test</title>
<script type="text/javascript" src="http://v2v.cc/~j/jquery.srt/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript" src="http://v2v.cc/~j/jquery.srt/jquery.srt.js"></script>
</head>
<body>
<video id="video" src="http://my-server.org/video.ogm" width="480" height="320" autoplay="autoplay"
controls="controls">
Sorry, your browser does not support the video tag. Try using Firefox 3.5+
</video>
<div class="srt" data-video="video" data-srt="http://my-server.org/video.srt"> subtitle content </div>
</body>
</html>
```

Voit nähdä toimivan esimerkin täällä:

<http://andycat.engagemedia.org/videotranslation/example2.html>

Sinun tulisi tarkastaa HTML-lähekoodi tällä verkkosivulla nähdäksesi viittauksen oikeaan Theora-videon ja oikeaan SRT-tiedostoon.

Alkuperäinen esimerkki SubRip (.srt) -tekstityksen näyttämisestä Ogg Theora -videossa, käyttäen HTML5-tägiä, löytyy osoitteesta:

<http://v2v.cc/~j/jquery.srt/>

Tutkiaksesi avoimien standardien ilmaantumista verkkovideoita varten HTML5:ssä, katso whatwg-postilistoja, varsinkin keskustelua verkkovideon tekstityksistä:

<http://lists.whatwg.org/htdig.cgi/whatwg-whatwg.org/2009-February/018600.html>

http://wiki.whatwg.org/wiki/Video_accessibility

SISÄLLÖNHALLINTAJÄRJESTELMÄN KÄYTTÖ TEKSTITETYN VIDEOON HALLINNOINTIIN

On olemassa joukko avoimen lähdekoodin sisällönhallintajärjestelmiä (Content Management Systems, CMS), jotka tarjoavat erikoistunutta videotoinnallisuutta - kuten Plumi <http://plumi.org/> ja erilaiset videoon liittyvät Drupal-moduulit.

Joitain mielenkiintoisia verkkovideoon liittyviä toiminnallisuksia näissä verkkosovelluksissa:

- Videon automaattinen transkoodaus erilaisiin formaatteihin ja kokoihin, jotta ne sopivat erilaisiin toistolaitteisiin.
- Työvirrat yhteisön arvostelua ja moderaatiota varten.
- Luokittelujärjestelmät.
- Syndikaatiotekniikat, kuten RSS2.
- Esikatselutavat Flash-videoplugineilla tai alkuperäisen videomuodon toiston avulla.

Emme voi antaa esimerkkejä avoimen lähdekoodin verkossa toimivista CMS-järjestelmistä, jotka mahdollistavat videoiden säilytyksen ja joissa on mukana tekstitysten tuotanto, käännös ja toisto, sillä näitä järjestelmiä ei ole vielä kehitetty tarpeeksi pitkälle.

Critical Commons (<http://criticalcommons.org/>) on yksi esimerkki avoimen lähdekoodin videoannotointipalvelusta. Se perustuu Plumi CMS-järjestelmään, ja mahdollistaa äänikommenttien lataamisen videoita varten, jolloin nämä liitetään videon toistoon avoimen lähdekoodin JW Player -ohjelman avulla (<http://www.longtailvideo.com/players/jw-flv-player/>). Tämä merkitsee, että voit päättää kuunnella videon alkuperäistä ääniraitaa, kommentteja tai kumpaakin. Se mahdollistaa myös yksittäisten videoiden tekstikommenttien lataamisen, tätä ei kuitenkaan ole kehitetty tekstitysjärjestelmäksi videoiden kääntämistä varten.

Plumi video CMS sallii edellä mainitun toiminnon, mutta tekstitysten tuotanto tai toisto ei ole mahdollista ilman ohjelman muuttamista.

On mahdollista käyttää Plumin, uuden HTML5-videotägin ja JavaScriptin yhdistelmää, jolla voidaan rakentaa avoimen lähdekoodin verkkosovelluksia, jotka mahdollistavat "vertaisryhmän tuottaman" tekstitysten tuotannon, kääntämisen ja toiston.

Tekijät

20. Lisenssi

20. LISENSSI

Kaikki kappaleet ovat kirjoittajien tekijänoikeuden alaisia. Jos muuten ei sanota, kaikki luvut tässä käyttöoppaassa on lisensoitu **GNU General Public License version 2** mukaisesti.

Tämä dokumentaatio on vapaata dokumentaatiota: voit jakaa sitä eteenpäin ja/tai muokata sitä Free Software Foundationin GNU General Public License mukaisesti; joko lisenssin version 2, tai (tahtoessasi) minkä tahansa myöhemmän version.

Dokumentaatiota jaellaan siinä toivossa, että se on käyttökelpoisa, mutta **ILMAN MITÄÄN TAKUUTA**; ilman edes MYYTÄVYYDEN tai TIETTYYN KÄYTTÖÖN SOPIVUUDEN oletettua takuuta. Katso lisätietoja GNU General Public Licensestä.

Tämän dokumentaation mukana olisi pitänyt tulla kopio GNU General Public Licensestä, mikäli sitä ei tullut kirjoita osoitteeseen Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

SUOMENKIELISEN VERSION KÄÄNTÄJÄT JA KIRJOITTAJAT

Tekstityksien polttaminen
© Tomi Toivio 2009, 2010

Tekstitysten luominen
© Tomi Toivio 2009, 2010

Tekijät
© adam hyde 2006, 2007
Modifications:
Tomi Toivio 2010

Tekstitysten jakaminen
© Tomi Toivio 2009, 2010

Tekstitysten löytäminen
© Tomi Toivio 2009, 2010

GNOME Subtitles
© Tomi Toivio 2009, 2010

Gaupol
© Tomi Toivio 2009, 2010

Johdanto
© adam hyde 2006, 2007
Modifications:
Tomi Toivio 2009, 2010

Jubler
© Tomi Toivio 2009, 2010

Jublerin ääniasetukset
© Tomi Toivio 2009, 2010

Jublerin asetukset
© Tomi Toivio 2009, 2010

Jublerin tekstitykset

© Tomi Toivio 2009, 2010

Tiedostojen käyttö

© Tomi Toivio 2009, 2010

Tekstityksien toistaminen

© Tomi Toivio 2009, 2010

Subtitle Editor

© Tomi Toivio 2009, 2010

Tekstitysformaatit

© Tomi Toivio 2009, 2010

Tekstitykset

© Tomi Toivio 2009, 2010

Verkkovideon kääntäminen

© Tomi Toivio 2009, 2010

Avidemuxin käyttö

© Tomi Toivio 2009, 2010

Videon CMS-jakelu

© Tomi Toivio 2009, 2010

ALKUPERÄISEN ENGLANNINKIELISEN VERSION TEKIJÄT

ABOUT THIS MANUAL

© Andrew Nicholson 2009

Modifications:

adam hyde 2009

Matt Garcia 2009

BURNING IN SUBTITLES

© mick fuzz 2007, 2008

Modifications:

adam hyde 2008

Jakub Misak 2008

Robert Hammer 2007

Zita Joyce 2008

CREATING

© adam hyde 2009

Modifications:

Andrew Nicholson 2009

CREDITS

© adam hyde 2006, 2007, 2009

Modifications:

Andrew Nicholson 2009

TWikiGuest 2009

DISTRIBUTING

© Authors Of Open Translation Tools 2009

Modifications:

Andrew Nicholson 2009

FINDING

© Authors Of Open Translation Tools 2009

Modifications:

adam hyde 2009

Andrew Nicholson 2009

David Sasaki 2009

GNOME SUBTITLES

© Matt Garcia 2009

Modifications:

adam hyde 2009

Anders Pedersen 2009

Andrew Nicholson 2009

GAUPOL

© Authors Of Open Translation Tools 2009

Modifications:

adam hyde 2009

Andrew Nicholson 2009

Matt Garcia 2009

GLOSSARY

© Authors Of Open Translation Tools 2009

Modifications:

adam hyde 2009

Andrew Nicholson 2009

Brian McConnell 2009

Edward Cherlin 2009

Gerard Meijssen 2009

Matt Garcia 2009

Silvia Florez 2009

Thom Hastings 2009

Wynand Winterbach 2009

INTRODUCTION

© mick fuzz 2007

Modifications:

adam hyde 2007, 2008

Thomas Middleton 2008

INTRODUCTION

© adam hyde 2006, 2007, 2009

Modifications:

Andrew Nicholson 2009

Gerard Meijssen 2009

Matt Garcia 2009

AUDIO SET UP

© mick fuzz 2007

Modifications:

adam hyde 2008

Andrew Lowenthal 2008

Andrew Nicholson 2009

Thomas Middleton 2008

CONFIGURATION

© mick fuzz 2007

Modifications:
adam hyde 2008
Andrew Lowenthal 2008
Thomas Middleton 2008

CREATING SUBTITLES

© adam hyde 2008
Modifications:
Andrew Lowenthal 2008

AUTOMATIC SUBTITLES

© Andrew Nicholson 2009

SAVING AND EXPORTING

© mick fuzz 2007
Modifications:
adam hyde 2008
Andrew Nicholson 2009
Thomas Middleton 2008

VLC

© Authors Of Open Translation Tools 2009
Modifications:
adam hyde 2009

SUBTITLE EDITOR

© Matt Garcia 2009
Modifications:
adam hyde 2009
Anders Pedersen 2009

FILE FORMATS

© adam hyde 2009
Modifications:
Andrew Nicholson 2009

WHAT IS A SUBTITLE?

© Authors Of Open Translation Tools 2009
Modifications:
adam hyde 2009
Anders Pedersen 2009
Andrew Nicholson 2009
Matt Garcia 2009

ON THE WEB

© Andrew Nicholson 2009
Modifications:
adam hyde 2009
Anders Pedersen 2009
TWikiGuest 2009

INTRODUCTION

© mick fuzz 2006, 2008
Modifications:
adam hyde 2006, 2007, 2008
Andrew Lowenthal 2008
Go Linux 2008
Robert Hammer 2007
Samuel Chapelin 2008

CMS

© Andrew Nicholson 2009

Modifications:

adam hyde 2009

TWikiGuest 2009



Free manuals for free software

GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS