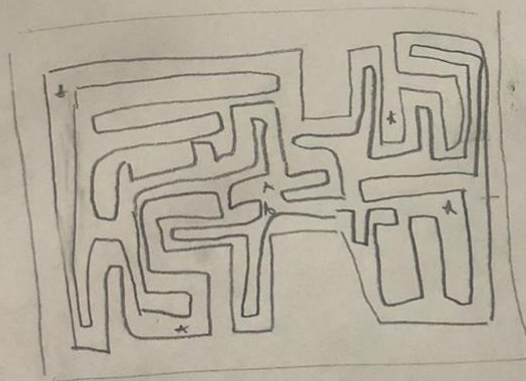
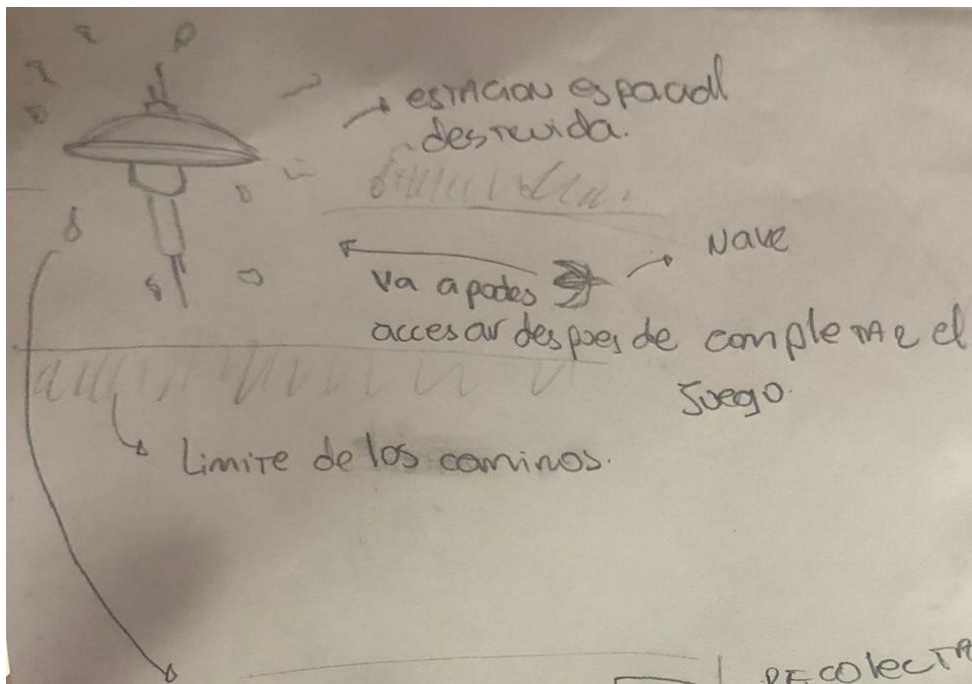


- Describe la idea de tu expansión individual de tu videojuego en equipo.
 - Comenzaré por darle un story line al personaje principal en el juego en el que se explique que tenía una familia, la cual perdió en la 3 guerra intergalactica, para después al haber terminado el juego, el jugador reciba un mensaje misterioso proveniente de una estacion espacial que fue debastada en la misma guerra. El mensaje esta en un codigo que solo él y su esposa entienden, eso da a entender que proviene de la esposa, y por eso el personaje decide ir a investigar, esto lo llevará a encontrar un laberinto dentro de la estación, el cual cuando logre decifrar como entrar a las diferentes habitaciones, encontrará a su esposa quien tras haber pasado mas de 20 años se veia completamente igual que el dia que la perdio. Esto se podria explicar ya que existen agujeros negros los cuales al entrar en su fuerza gravitacional, el tiempo que no es afectado por la fuerza, pasa mas rapido que de la persona que esta adentro, por lo cual nuestro jugador seria 20 años mas viejo que su esposa, pero aun así será feliz.
- ¿Cómo se conecta tu expansión al gameplay principal y a la historia?
 - En una parte del juego añadiré la estación destruida, y quizas una pequeña historia de como fue que llego a esa ruina, para después de haber terminado el juego, puedas ir a ella.
- ¿Cómo llegará el jugador a tu expansión?
 - Mediante a la nave, despues de haber completado el juego al recibir el mensaje misterioso.
- Gameplay y reglas de tu expansión
 - Será un plataformer, con un laberinto, el cual tendras que encontrar diferentes orbs, para asi lograr entrar a la habitacion principal, donde se encontrará a su esposa, atrapada, y tendrá un limite de tiempo para llegar a ella, ya que la estacion se encuentra en ruinas y puede destruirse si no completas la misión antes. Si te pasas del tiempo, te devuelve al principio del laberinto.
- Narrativa de tu expansión
 - Como mencione anterioremente, esta expasión se basa en un aspecto de la vida personal del personaje, el cual no pierde el mismo contexto ya que sigue basandose en el espacio y se relaciona a la fuerza de los agujeros negros.
- Boceto de tu expansión



Recolectar 20 orbes para pasar al siguiente mundo.

