

The background is a gradient from dark red at the top to dark blue at the bottom, speckled with white dots. On the left side, there are several concentric circles and a large circular scale with numerical markings from 140 to 260. Some of the circles have arrows indicating a clockwise direction.

INSTITUTO NACIONAL DE APRENDIZAJE

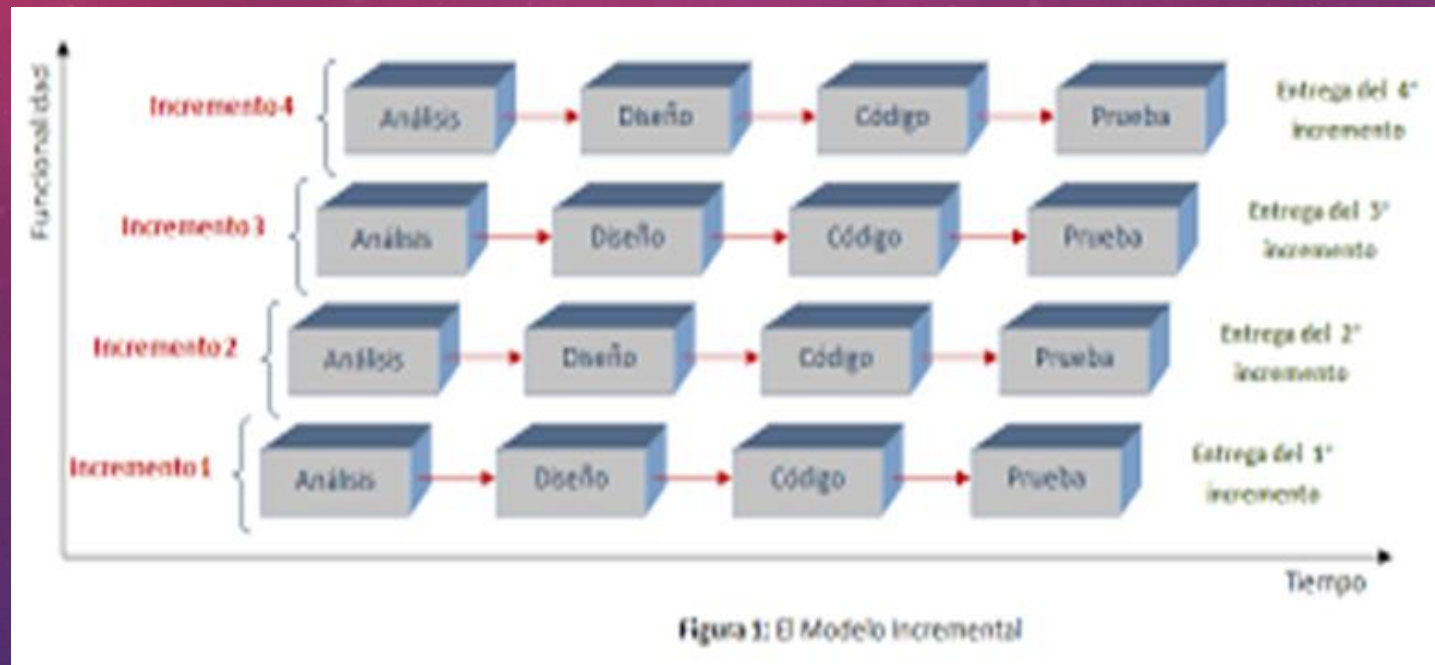
CURSO: PLANIFICACIÓN DEL DESARROLLO WEB (CSTI0236)

ESTUDIANTE: FIORELA BRAN JAÉN

FECHA: 28/05/2021

TEMA: METODOLOGÍA TRADICIONAL-INCREMENTAL

METODOLOGÍA INCREMENTAL





HISTORIA

Fue propuesto por Harlan Mills en el año 1980. Sugiriendo una forma de reducir la repetición del trabajo en el proceso de desarrollo y dar oportunidad de retrasar la toma de decisiones en los requisitos hasta adquirir experiencia con el sistema.

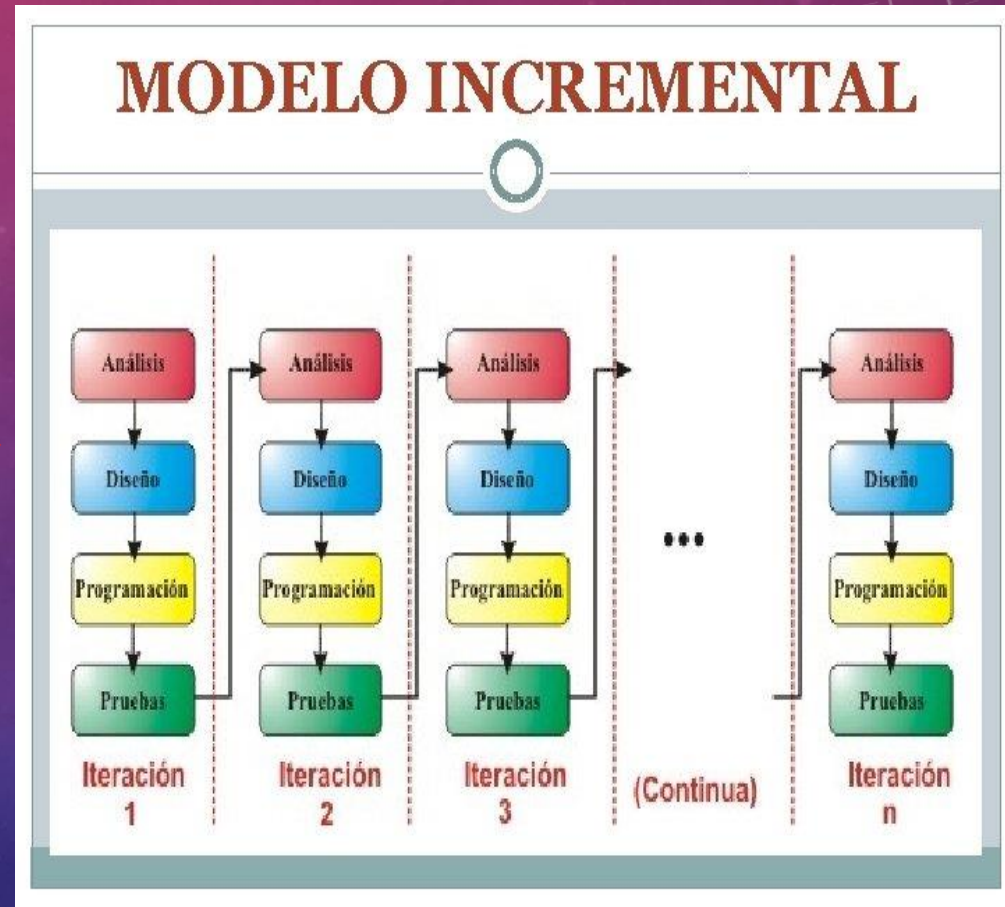
También se le conoce como: Métodos de las comparaciones limitadas sucesivas, ciencia de salir del paso y método de atacar el problema por pasos.

Esto surge porque en los primeros desarrollos se podía esperar largo tiempo hasta que el software estuviera listo.

Tiene un enfoque lineal e iterativo:

¿QUÉ ES?

Es el ciclo de vida de desarrollo software en el cual un proyecto es descompuesto en una serie de incrementos, cada una de las cuales suministra una porción de la funcionalidad respecto a la totalidad de los requisitos del proyecto

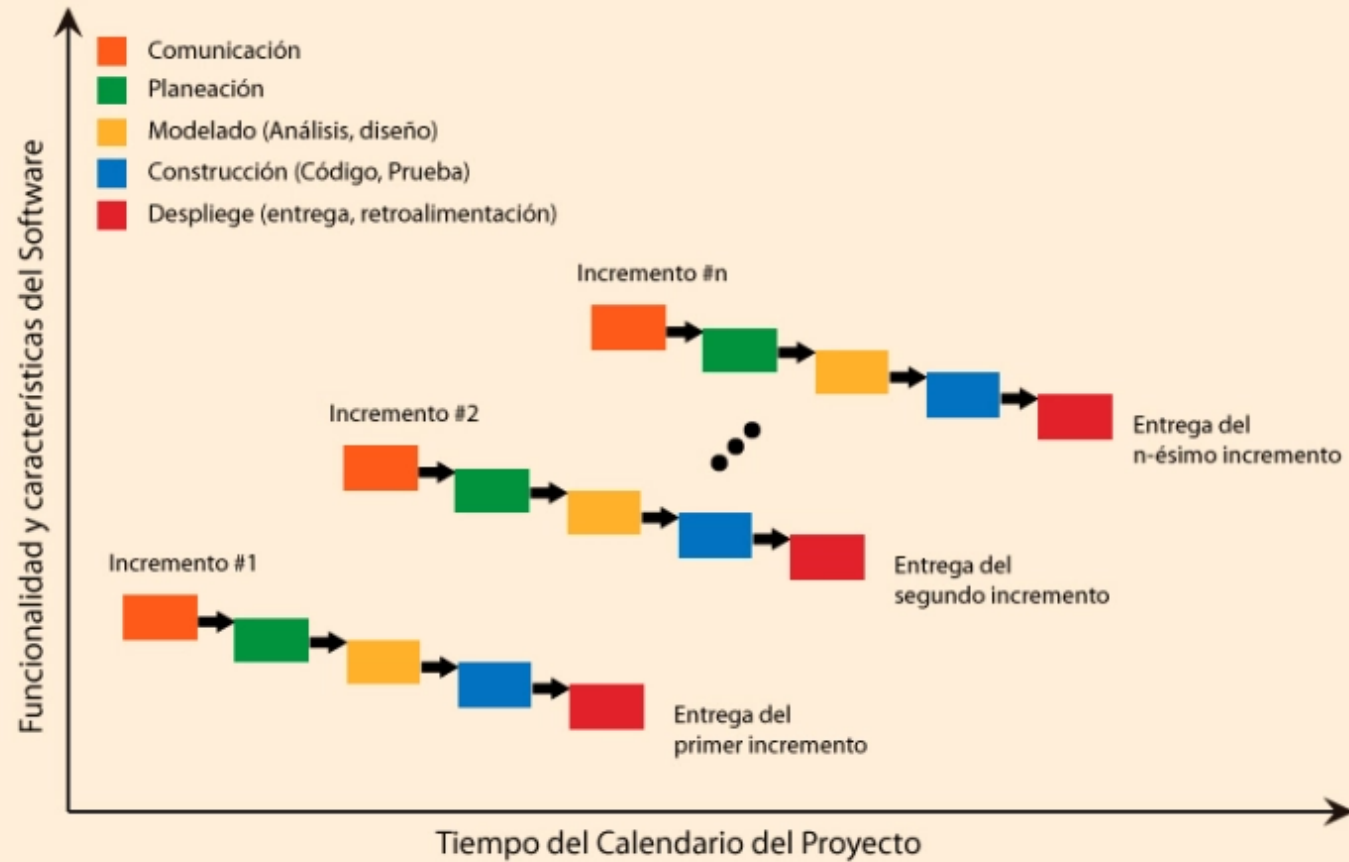


CARACTERÍSTICAS:

- ❖ Se evitan proyectos largos y se entrega “algo de valor” a los usuarios con cierta frecuencia
- ❖ El usuario se involucra más (No tiene que esperar)
- ❖ Es un modelo propicio a cambios o modificaciones
- ❖ Fácil administración de tareas en cada iteración
- ❖ En cada incremento se entrega algo que ya opera
- ❖ Útil en particular cuando no se dispone de personal para la implementación completa del proyecto en el plazo establecido por el negocio.

EJEMPLO:

Modelo Incremental



FASES

Comunicación

Se busca entender los objetivos, se lleva a cabo la comunicación con el cliente y se reúnen los requerimientos que tendrá el software

Planeación

Describe las tareas técnicas por realizar, los riesgos que se pueden llegar a presentar, los recursos y una programación de actividades

Modelado

Se crean modelos a fin de entender mejor los requerimientos del software y el diseño que se requiere lograr

Construcción

Se combina la generación de código y las pruebas que se requieren para descubrir algunos errores

Despliegue

Se entrega al consumidor, el cual se encarga de evaluarlo y se le da una retroalimentación

VENTAJAS:

- ✓ Se reduce el tiempo de desarrollo inicial, ya que se implementa la funcionalidad.
- ✓ Se genera software operativo de manera rápida.
- ✓ Provee un impacto ventajoso frente al cliente, que es la entrega temprana de partes operativas del software.
- ✓ Proporciona todas las ventajas del modelo en cascada realimentado, reduciendo sus desventajas sólo al ámbito de cada incremento.
- ✓ Reduce riesgos ya que permite atacar los mayores riesgos desde el inicio

DESVENTAJAS

- No es recomendable para casos de sistemas de tiempo real, de alto nivel de seguridad de procesamiento distribuido o de alto índice de riesgos
- Requiere de mucha planeación, tanto administrativa como técnica
- Se requiere de metas claras para conocer el estado del proyecto
- Todos los problemas a futuro tiene que ser previamente definidos.
- Difícil de evaluar el costo total
- Es difícil de aplicar los sistemas transaccionales que tienden a ser integrados y a operar como un todo.
- Los errores de los requisitos se detectan tardes

¿CUÁNDO UTILIZARLO?

Cuando se tiene un tiempo limitado y no se cuenta con el personal suficiente para que el propósito sea implementado completamente y cada vez que se requiere crear una versión completa según los requerimientos.



CONCLUSIÓN:

El mismo cliente es el que desecha o incluye elementos al final de cada incremento a fin de que el software se adapte mejor a sus necesidades reales.

En lo personal este método se es muy útil debido a que con cada incremento puedes solucionar los errores y agregar funciones (por muy pequeñas que sean) ajustándose así a las peticiones dadas por el cliente, logrando un proyecto con mayor eficiencia.