

Министерство Образования Республики Молдова
Технический Университет Молдовы
Кафедра Автоматики и Информационных Технологий

Лабораторная работа №5
По дисциплине: «MIDPS»
Тема: «Mobile application Development»

Выполнила:

ст.гр. TI-145: Фёдорова Алёна

Проверил:

старший преподаватель:
Кожокару Светлана

Цель работы:

- Cunoștințe de bază privind arhitectura unei aplicații mobile
- Cunoștințe de bază ale platformei SDK

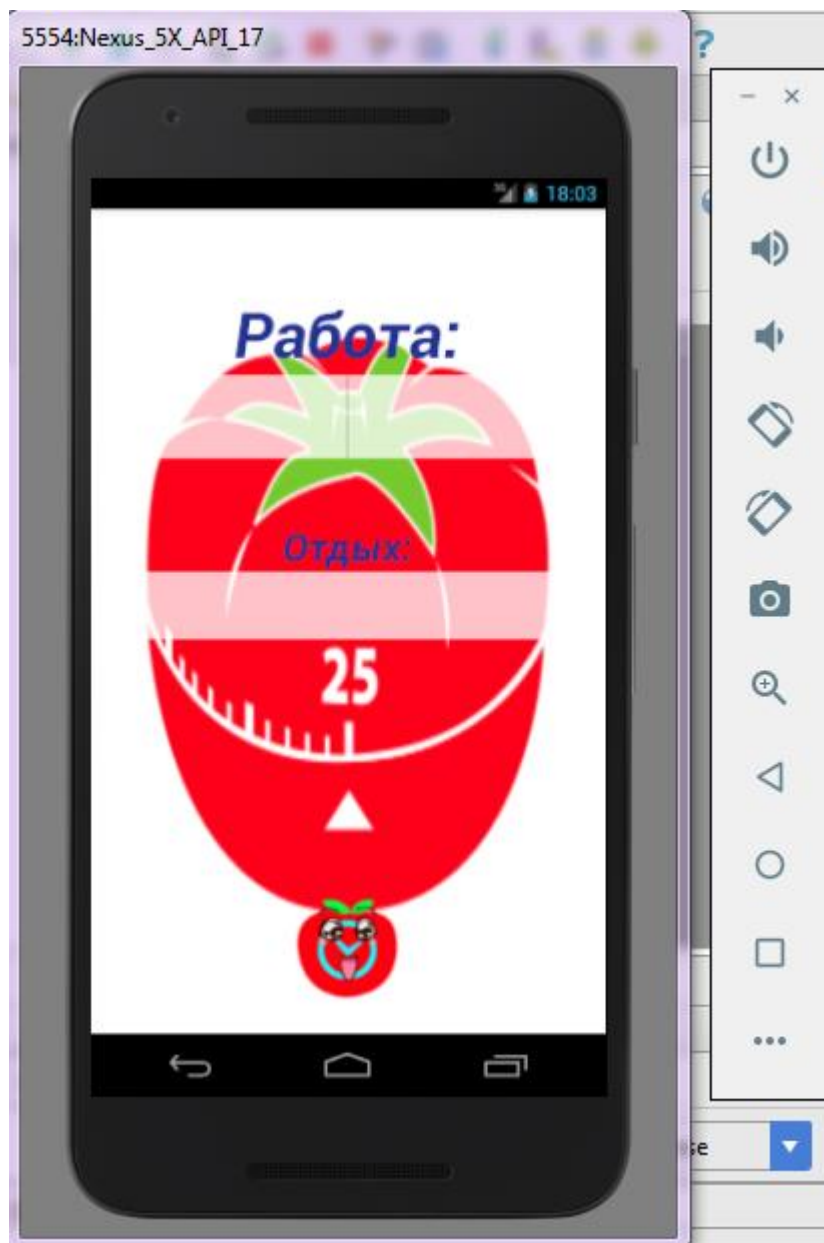
Задание к работе:

Advanced Level (nota 9 || 10):

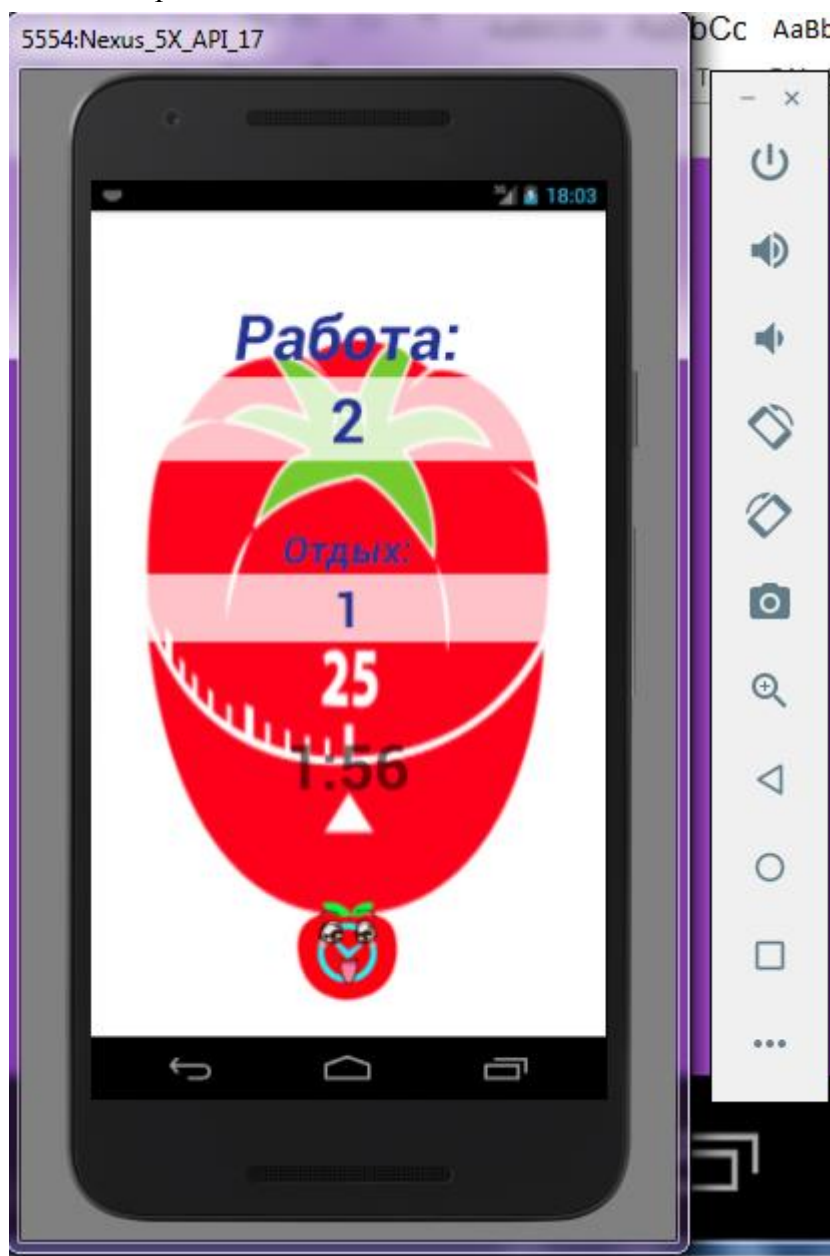
- Realizează o aplicație care va implementa tehnica *Pomodoro* **SAU**
- O altă aplicație sofisticată la alegere
 - Game

Ход работы:

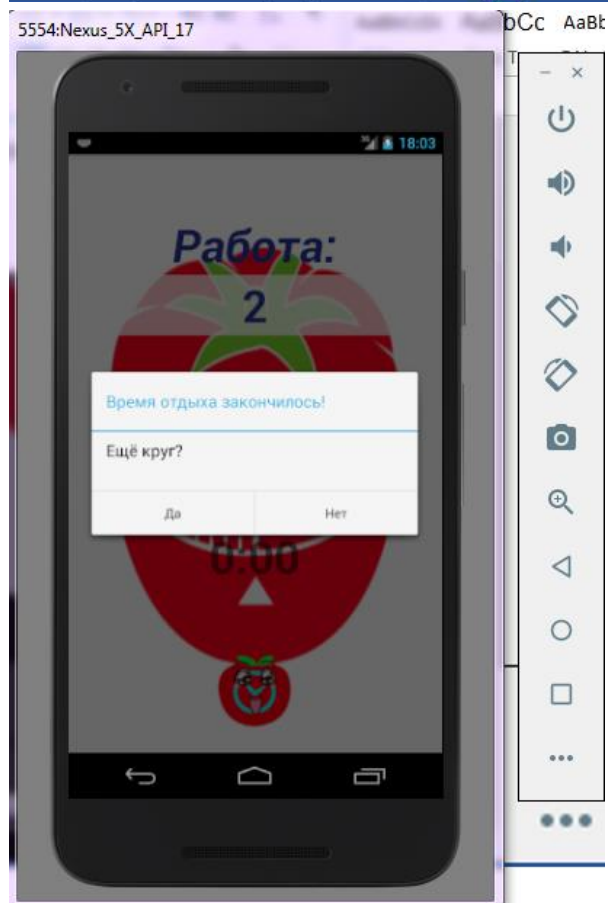
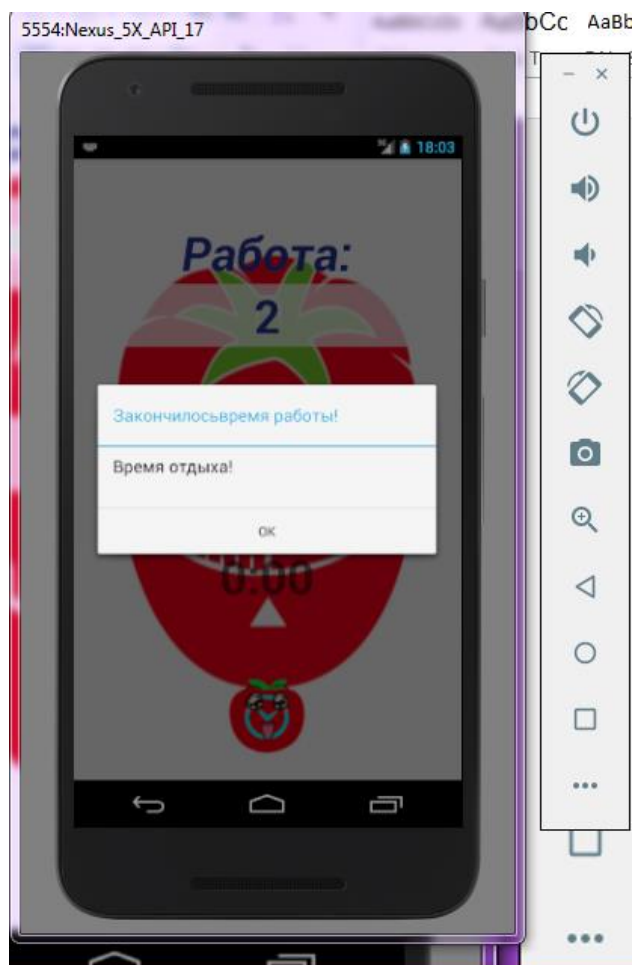
- 1) Изначально был создан новый проект в Android Studio, в нем была выбрана пустая Activity.
- 2) В xml файле, визуально были созданы все элементы необходимые приложению (кнопка-ImageButton, 2 EditText-a, 3 textView)



- 3) В классе данной Activity, был создан отсчетный таймер, который берет необходимое значение времени из EditText.



- 4) В таймере, по завершению были написаны 2 типа сообщений, которые выводятся на экран (одно после завершения времени работы, другое при завершении времени отдыха), а так же звуковой сигнал, сигнализирующий о выводе сообщений на экран.



Выводы

Данная лабораторная работа позволила поближе ознакомиться с работой Android Studio, и языком Java. Было разработано приложение, воплощающее технику Pomodoro, которая популярна в сфере тайм менеджмента. А также были получены и применены навыки оформления и расположения дочерних окон в Android Studio.