111學年度第一學期軟體工程與管理學系



軟體工程期末專題餐酒館系統



【第八組成員】	軟體二	411033008	莊沐杰
	軟體二	411077027	黄柏誠
	軟體三	410977039	詹孟哲
	資訊科技所碩二	M11075706	許毓芳

一、專案規劃

1.1 專案描述與目標

傳統餐廳服務顧客及管理的方式以紙筆為主。在服務顧客方面,從顧客進到餐廳、帶位、點餐、結帳......等,這一系列的服務若要能夠順暢,必須仰賴服務人員細心的紀錄餐桌狀態、並來回廚房及餐桌以確認出餐狀況,才能讓顧客有賓至如歸的感受。而在管理端,每天都有許多的帳單、數據需要被整理,這也會花費管理人員大量的時間和精力。

因此,本專案主要是建置一資訊系統、並將此系統導入餐酒館中。藉由本系統導入, 期望能達到以下目標:

1. 減少服務人員的負擔、提升效率。

部分服務人員需要來回確認的瑣事,在導入系統後,只需要看一下自己的行動裝置就可以確認,在減少負擔之餘、更能讓服務人員能夠更專注在自己的核心工作上,例如:專心服務顧客、專心製作美味餐點.....。

2. 提升管理的複雜度及效率。

當帳單和管理系統都數位化之後,可以大大降低處理資料的時間與精力,系統能自動產出報表,供管理人員參考及做決策。

1.2 工作分解結構

工作分解結構 (WBS, Work Breakdown Structure) ,先以流程導向進行分類,歸納和 定義了項目的整個工作範圍,每向下分支一層及代表項目工作的更詳細定義。本專案的WBS 依據不同的工作項目,以不同顏色表示,結果如圖1所示:

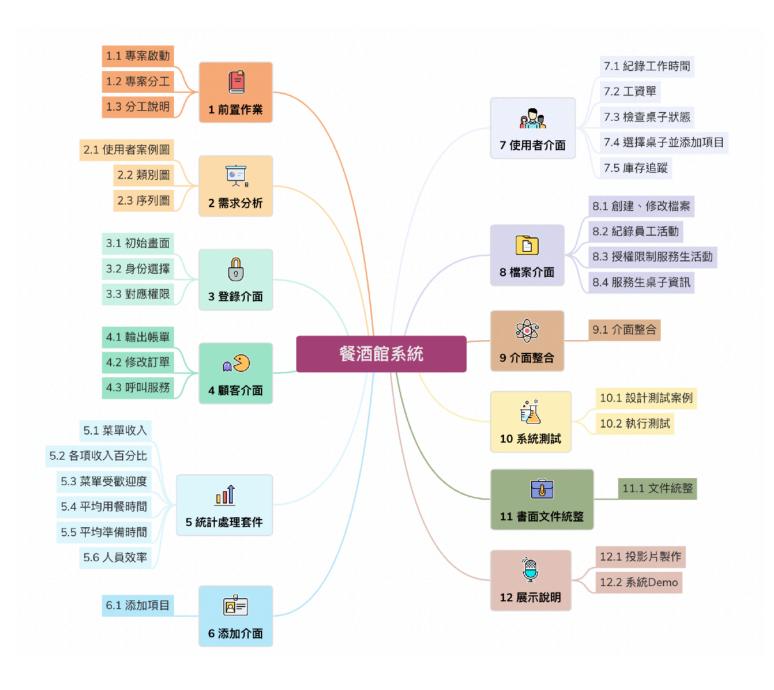


圖 1 工作分解結構 (WBS)

1.3 活動排序

活動排序是指識別專案活動清單中各項活動的相互關聯與依賴關係,並依據此對專案 各項活動的先後順序來安排和確定工作。圖2為本專案之活動網路圖,顏色及相對應的任務 代號請參考圖1工作分解結構。

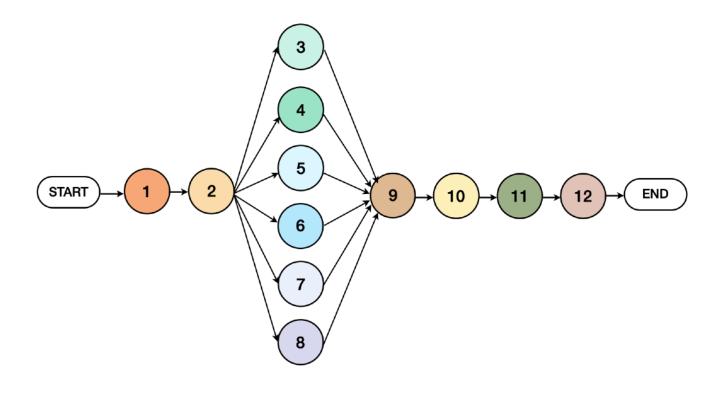


圖2活動網路圖

1.4 專案估計進度

為了能夠方便掌握專案的執行進度,並減少進度落後等情況發生,本專案將所有需要完成的活動,依照彼此之間各種執行上的關聯性以甘特圖(Gantt chart)表示於圖3。而圖3除了甘特圖外,也呈現了本專案依照活動的需求估計執行活動所需要的時間。估計方法為自身經驗、參考歷史資料,以及考量風險所可能造成的遅滯來進行估計。

編號	工作名稱	工時 估計	期間	Day			5 6 7		10.44	4040	444-	16.17	1040	20.24	20.00	040-	00.00	7000	200	1222	2240	E 20.0	
146 306	T1-144	(天)	567 INU	相依性	2 3	"	3 6 7	0 9	1011	12 13	1413	10 17	10 19	2021	2223	2423	202	202	303	1323	3343	303	1
1	前置作業	3	11/22~11/24			г																т	
1.1	專案啟動	1	11/22 ~ 11/22		П	Т												П		П	П	П	
1.2	專案分工	1	11/23 ~ 11/23			Т															П	П	
1.3	分工說明	1	11/24 ~ 11/24		П	Г			П										П	П	П	П	1
2	需求分析	3	11/25~11/27	1(M1)	П	П			П								П		П	П	П	П	T
2.1	使用者案例圖	1	11/25 ~ 11/25		П	П																	
2.2	類別圖	1	11/26 ~ 11/26		П	Г																	
2.3	序列圖	1	11/27 ~ 11/27		П																		
3	登錄介面	8	11/28~12/05	2(M2)	П	Т												П		П	П	П	T
3.1	初始畫面	3	11/28 ~ 11/30					П	П														
3.2	身份選擇	2	12/01 ~ 12/02		П																		
3.3	對應權限	3	12/03 ~ 12/05		П																П	П	
4	顧客介面	7	12/06~12/12	2(M3)		Т																	T
4.1	輸出帳單	3	12/06 ~ 12/08		\Box																\Box	\Box	
4.2	修改訂單	3	12/09 ~ 12/11		\Box																		T
4.3	呼叫服務	1	12/12 ~ 12/12																				T
5	統計處理套件	12	11/28~12/09	2(M4)																			
5.1	莱單收入	1	11/28 ~ 11/28																				
5.2	各項收入百分比	3	11/29 ~ 12/01																				
5.3	莱單受歡迎度	2	12/02 ~ 12/03																				T
5.4	平均用餐時間	2	12/04 ~ 12/05																				
5.5	平均準備時間	2	12/06 ~ 12/07																				
5.6	人員效率	2	12/08 ~ 12/09																				
6	添加介面	6	12/10~12/15	2(M5)																			
6.1	添加項目	6	12/10 ~ 12/15																		П		
7	使用者介面	9	11/28~12/06	2(M6)					Ш														
7.1	紀錄工作時間	1	11/28 ~ 11/28																				
7.2	工資單	1	11/29 ~ 11/29																				
7.3	檢查桌子狀態	2	11/30 ~ 12/01																				
7.4	選擇桌子並添加項目	1	12/02 ~ 12/02																				
7.5	庫存追蹤	4	12/03 ~ 12/06																	Ш		Ш	
8	檔案介面	6	12/07~12/12	3(M7)																Ш	Ш		
8.1	創建、修改檔案	2	12/07 ~ 12/08		Ш	L															Ш		
8.2	紀錄員工活動	1	12/09 ~ 12/09																				
8.3	授權限制服務生活動	2	12/10 ~ 12/11																				
8.4	服務生桌子資訊	1	12/12 ~ 12/12																				
9	介面整合	3		3,4,5,6,7,8(M8)																			
9.1	介面整合	3	12/16 ~ 12/18																				
10	系統測試	7	12/19~12/25	9(M9)	Ш																		
10.1	設計測試案例	2	12/19 ~ 12/20																				
10.2	執行測試	5	12/21 ~ 12/25																				
11	書面文件統整	3	12/26~12/28	10(M10)																			
11.1	文件統整	3	12/26 ~ 12/28																				
12	展示說明	3	12/29~12/31	11(M11)															Ш	Ш	Ш		
12.1	投影片製作	2	12/29 ~ 12/30																				
12.2	系統Demo	1	12/31 ~ 12/31																				

圖3任務、期間、相依性與甘特圖

1.5 人員任務分配

本專案依據成員之專長,認領及協調專案之任務,分配及相對應的時程如圖4所示。

Month				1	11月							12月																												
Date	22	23	24	25	26	27	28	29	30	0	0 2	0	0 4	0 5	0 6	0 7	0 8	0	1	1	1 2	1 3	1 4	1 5	1 6	1 7	1 8	1 9	2	2	2 2	2	2	2 5	2 6	2 7	2 8	2 9	3	3
Day	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
詹孟哲		1			2					3	3							4								9					10					41			42	
莊沐杰	莊沐杰 1 2				5						6					9			10				11 12			12														
黃柏誠		1			2						7							8	3							9					10					41			42	
許毓芳		1			2																										10					11			12	

圖4人員任務分配表

二、專案需求說明

2.1 使用者案例圖

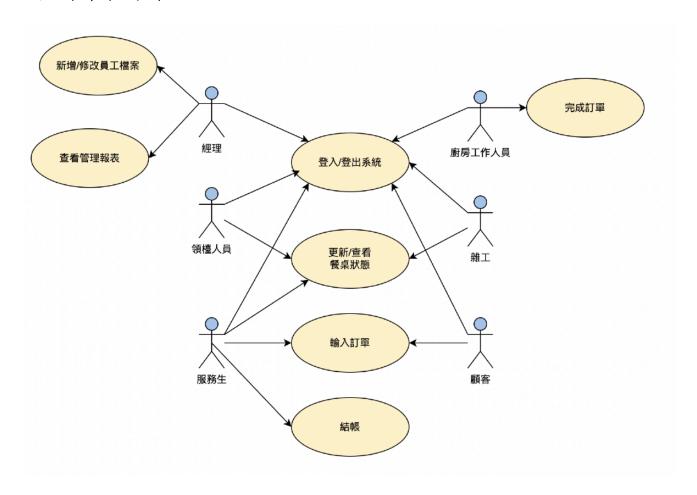


圖5使用者案例圖

2.2 使用者案例描述

表1【登入/登出	表1【登入/登出系統】使用者案例描述								
行動者	經理、領檯人員、服務生、廚師、雜工、顧客								
說明	 人員登入系統後,依據所屬權限決定在系統中能使用的功能。 依據登入/登出時間,可記錄僱員的工作時間,以便處理工資單。 								
資料	人員的帳號、密碼								
刺激	人員輸入帳號、密碼								
回應	登入成功/失敗								
註解									

表2【更新/查看	「餐桌狀態】使用者案例描述
行動者	領檯人員、服務生、雜工
說明	 為餐桌資訊的一部分 領檯人員:依據餐桌狀態,將客人領至狀態為「可用的」的餐桌。 服務生:可看到自己被分配的桌子,並為客人服務。 雜工:整理「髒的」桌子。
資料	餐桌桌號、餐桌開始使用時間、餐桌狀態(可用的、有人的、髒的)
刺激	點擊『查看餐桌』按鈕
回應	顯示餐桌的狀態
註解	

表3【輸入訂單	】使用者案例描述
行動者	服務生、顧客
說明	 為餐桌資訊的一部分 可從服務生介面或顧客介面新增訂單(類別\項目) 訂單新增成功後,會傳給廚房工作人員
資料	桌次、負責服務員、類別、項目、訂單時間
刺激	選擇桌子後,點選『添加項目』按鈕
回應	訂單成立/不成立
註解	

表4【完成訂單	】使用者案例描述
行動者	廚房工作人員
說明	 為餐桌資訊的一部分 依據收到的訂單,製作餐點 製作順序為:先進先出 完成訂單後,通知服務生
資料	餐桌桌號、負責的服務員、類別、項目、訂單時間
刺激	訂單成立、點選完成訂單
回應	通知服務員、通知完畢
註解	

表5【結帳】使	表5【結帳】使用者案例描述							
行動者	服務生							
說明	 餐桌資訊的一部分 服務人員為顧客結帳,同時系統會記錄餐桌結束使用時間 							
資料	餐桌桌號、餐桌結束使用時間、訂單明細、總金額、付款方式							
刺激	顧客用餐完畢、要求結帳							
回應	印出訂單明細、總金額、收款							
註解								

表6【新增/修改	表6【新增/修改員工資料】使用者案例描述								
行動者	經理								
說明	 經理擁有員工檔案的管理權。 經理能創建、修改檔案,記錄員工的活動、授權限制服務生的活動。 								
資料	員工姓名、員工權限、員工活動								
刺激	點選『管理員工檔案』								
回應	顯示員工檔案								
註解	_								

表7【查看管理	報表】使用者案例描述
行動者	經理
說明	 以表格形式顯示,方便管理階層閱讀 庫存追蹤、銷售分析、追蹤餐廳業績 可按日、週、月查看餐廳收入 能查看最受歡迎的項目為何 與餐廳業績保持同步 人員效率 平均週轉時間(顧客在餐廳停留的時間) 平均準備時間(從下訂單到準備好的時間)
資料	銷售量、銷售額、收入
刺激	點選『查看報表』
回應	顯示報表
註解	

三、系統模型

3.1 類別圖

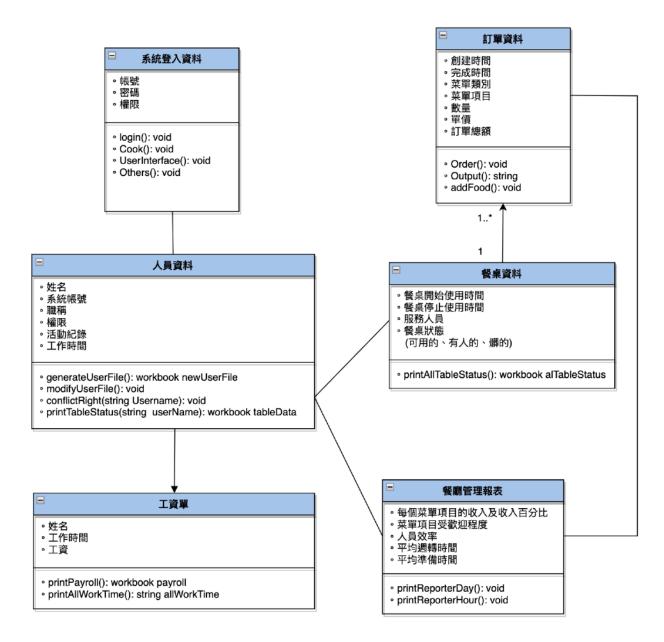


圖6系統類別圖

3.2 序列圖

【輸入訂單】

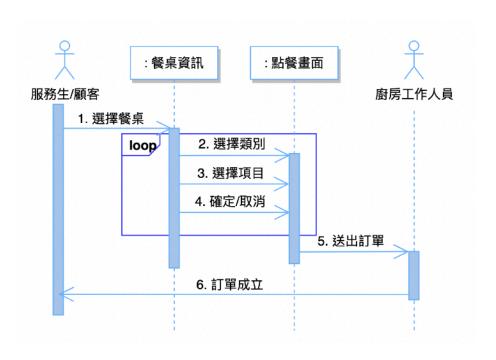
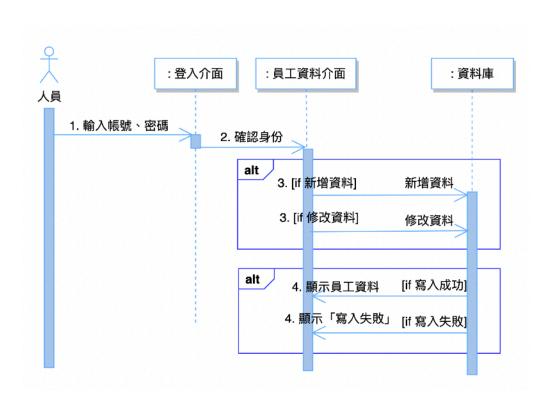


圖7【輸入訂單】序列圖

【新增/修改員工資料】

圖8【新增/修改員工資料】序列圖



四、組態管理

本專案使用Java撰寫,並以GitHub作為組態管理工具。每位組員皆有Git Hub帳號,以便將自己負責的工作成果上傳到Git Hub。

在GitHub上,我們建立一個名為「111-1Restaurant」的Git Repository,並建置數個個人Branch,組員所負責的程式先上傳到所屬的Branch。在階段會議時,確認所有程式與版本沒問題後再Pull到Main。表8為本專案Repository及組員的GitHub網址。圖9與圖10為本專案的GitHub組態管理架構圖及網頁畫面。

表8 GitHub專案	及成	員	網	址
-------------	----	---	---	---

名稱	GitHub網址
111-1Restaurant	https://github.com/davis-0378/111-1Restaurant.git
黄柏誠	https://github.com/davis-0378
詹孟哲	https://github.com/Mojito765
莊沐杰	https://github.com/Yoryoryor
許毓芳	https://github.com/FionHsu

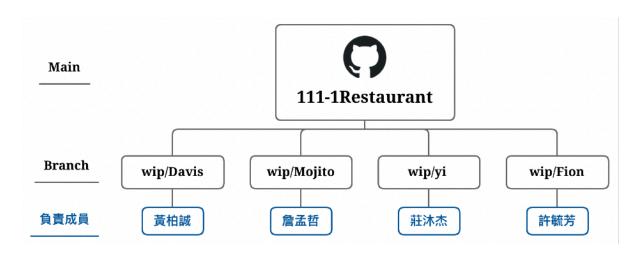


圖9 GitHub組態管理架構圖

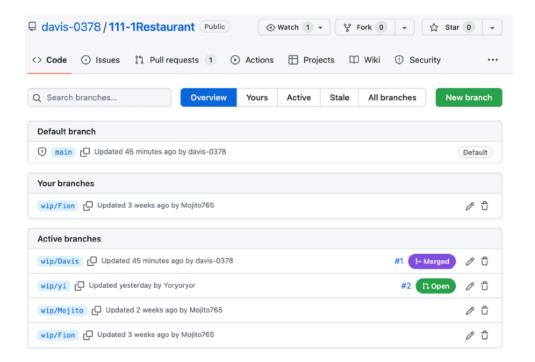


圖10 GitHub網頁畫面

五、品質管理

本專案所指的品質管理為軟體品質管理。軟體和製造業產品的品質特性不同,要制定 出完整而明確的軟體規格並不容易。因此本專案團隊目標為:產出和需求誤差較小的系統。 本專案團隊成員為確保系統品質所做的努力如下:

- 順暢的溝通管道:專案過程中,成員保持暢通的聯繫管道,有問題時隨時討論與互助, 確保自己的成品符合需求。
- 2. 絕對不能破壞團體的建置版本:我們在GitHub上的專案建置個人Branch,就是要避免這個問題。作法為:個人上傳檔案時先放在Branch中,待階段會議彼此確認版本無誤之後,再更新團體建置版本(111-1Restaurant\Main)。
- 3. 安排階段會議:由於此系統為多人協作,因此版本控制與系統整合為本專案的重點之一,在階段會議中我們主要進行:
 - (1) 分配/檢視彼此的工作狀況。
 - (2) GitHub使用教學。成員都是初次使用GitHub,因此會遇到許多環境建置與使用上的問題,因此特地安排一場教學。
 - (3) 檢查彼此的程式碼是否符合需求?版本是否正確?若沒問題再從各自的Branch發出Pull Request、更新團體建置版本 (111-1Restaurant\Main)。

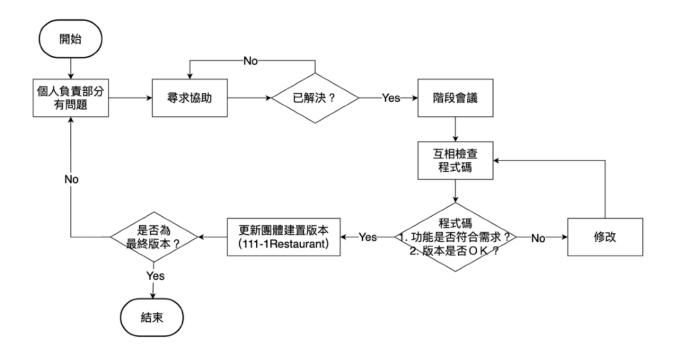


圖11 本專案品質管理流程圖

表9 主要會議列表

日期	主要討論議題	備註
2022/11/24	初步討論系統需求	產出:專案規劃書
2022/11/26	確定需求、工作分配	會議記錄@附件1
2022/11/30	GitHub教學	
2022/12/18	成果展示1	會議記錄@附件2
2022/12/21	GitHub版本控制討論	
2022/12/30	成果展示2、系統整合	



圖12會議花絮

六、測試案例

6.1 登入 (下方為參考資料)

七、展示管理

【附件1:2022/11/26 會議記錄】

2022年11月26日 | 軟體工程期末報告-餐酒館專案 第一次正式開會

參與者: 許毓芳 詹孟哲 莊沐杰 黃柏誠

時間: 2022年11月26日下午2點00分~3點15分

會議記錄

- 報告事項
 - 上次會議紀錄
 - 專案粗流
- 討論事項
 - 專案各介面分配
 - 專案製作進度討論
- 臨時討論事項
 - 顏色、風格

討論事項

- 事案個介面分配
- 專案製作進度討論-

專案粗流

- 專案介面
 - (大)使用者介面(員工)
 - (大)登錄介面
 - (小)添加介面
 - (中)統計處理套件
 - (中)檔案介面(員工)
 - (中)顧客介面

討論事項

- 專案各介面分配
 - 許毓芳:會議記錄、第二環節、文件製作
 - 詹孟哲:登錄介面、顧客介面
 - 莊沐杰:統計處理套件、添加介面
 - 黃柏誠:使用者介面(員工)、檔案介面(員工)
- 專案製作進度討論
 - 一共大約五周的時間
 - 第一環節: 專案規劃 (wbs)11/26、27
 - 第二環節: usecase 類別圖 序列圖 到12/1
 - 第三環節:製作系統(使用Git)三星期
 - 第四環節:品質管理 測試 一星期
 - 第五環節:展示說明
- 臨時討論事項
 - 顏色、風格:畫面最上面預留介面空間,方便之後整合
 - 討論時間:
 - 週二、三、四:下課時間討論、規劃
 - 週日9:00線上會議
- 下周三黃柏誠講解Git

【附件2:2022/12/18會議記錄】

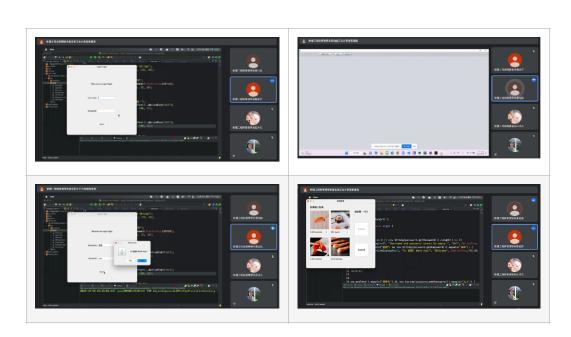
2022年12月18日 | 軟體工程期末報告-餐酒館專案 第三次會議

參與者: 詹孟哲、莊沐杰、黃柏誠、許毓芳

時間: 2022年12月18日早上9點00分~10點00分

會議記錄

- 報告事項
 - 上次會議紀錄
 - 各人員報告進度、展示目前成果畫面



討論事項

- remote repo
 - 上傳Git Hub時,先push到自己的分支,經過大家確認無誤後, 發送pull request給專案負責人後,負責人會再把分支merge到 main這個分支上
- 下周開會時間
 - 12/25(日) 22:00
- 臨時討論事項
 - **介面整合**
 - 專案尾聲預計:錄製Demo影片、程式包裝成執行檔。

操作項目

- 各人員進度
- 分支認知
- 限制權限
- 介面整合

遠端儲存庫

- main 分支的認知
- 限制權限