### Die $P \neq NP$ -Vermutung

6. Mai 2015

Adrian Hein, Florian Weber

## Einführung

## Turingmaschine

- mathematische Abstraktion eines Computers
- besteht aus
  - Steuerwerk
  - unendlich langes Steuerband
  - Lese- und Schreibkopf

### Turingmaschine

- pro Schritt wird
  - ein Zeichen gelesen
  - ein Zeichen geschrieben
  - eine Bewegung ausgeführt
- jeder Schritt ist nur abhängig von
  - aktuellem Zeichen auf dem Band
  - aktuellem Zustand der TM
- eine TM hat endlich viele Zustände
- man kann Zustände als Endzustände definieren

### Turingmaschine formal

- formal besteht eine TM aus
  - Q, die endlichen Zustandsmenge
  - Σ, das endlichen Eingabealphabet
  - $\Gamma$ , das endliche Bandalphabet und es gilt  $\Sigma \subset \Gamma$
  - $\delta: (Q \setminus \{q_f\}) \times \Gamma \to Q \times \Gamma \times \{L, 0, R\}$  ist die (partielle) Überführungsfunktion
  - $q_0 \in Q$  ist der Anfangszustand
  - $\square \in \Gamma \setminus \Sigma$  steht für das leere Feld
  - $q_{accept} \in Q$  ist der akzeptierende Zustand

# Turingmaschine (nichtdeterministisch)

- ähnlich der deterministischen TM
- ullet NDTM hat allerdings zwei Übergangsfunktionen  $\delta_0$  und  $\delta_1$
- endet eine Sequenz von Entscheidungen in q<sub>accept</sub> gilt die Eingabe als akzeptiert
- im Gegensatz zur deterministischen TM nicht ohne Weiteres realisierbar

#### Die Klasse P

- enthält alle Entscheidungsprobleme die in Polynomialzeit von einer TM lösbar sind
- Probleme in P gelten als praktisch lösbar
- Beispiele sind:
  - Lineare Programmierung/Optimierung
  - PRIMES (AKS-Primzahltest)
  - HORNSAT

## Die Klasse NP (formal)

Eine Sprache  $L\subseteq\{0,1\}^*$  liegt in NP, wenn es ein Polynom  $p:\mathbb{N}\to\mathbb{N}$  sowie eine in Polynomialzeit laufende TM M, den sogenannten Verifizierer für L, gibt, sodass für jedes  $x\in\{0,1\}^*$  gilt:  $x\in L\Leftrightarrow \exists u\in\{0,1\}^{p(|x|)}$  sodass M(x,u)=1 In diesem Fall nennt man u ein Zertifikat für x.

## Die Klasse NP (alternativ)

- alle Entscheidungsprobleme die von einer NDTM M in Polynomialzeit gelöst werden
- x ist eine Lösung, wenn es eine Sequenz von Entscheidungen gibt, sodass M in q<sub>accept</sub> hält.
  - es gilt in diesem Fall M(x) = 1
- gibt es keine Sequenz für die M in  $q_{accept}$  gilt M(x) = 0
- ursprüngliche Definition, deswegen auch NP (nondeterministic polynomial time)
- beide Definitionen äquivalent, da die Sequenz von Entscheidungen die zu q<sub>accept</sub> führt als Verifizierer betrachtet werden kann

#### Die Klasse coNP

- alle Sprachen, deren Komplement in NP liegt
- NICHT das Komplement zu NP
- Beispiel: Kontradiktion

#### Reduktion

- A heißt reduzierbar auf B, wenn es einen Algorithmus gibt, der aus jedem Problem aus A in Polynomialzeit ein Problem aus B macht
- gibt es einen Algorithmus zur Lösung von B und gilt  $A \leq B$ , so kann dieser auch A lösen
- man sagt B ist mindestens so schwer wie A

### NP-Vollständigkeit

- gilt  $L \leq L'$ ,  $\forall L \in NP$ , so nennt man L' NP-schwer
- liegt L' selber auch in NP nennt man L' NP-vollständig
- um NP-schwere für L' zu zeigen genügt es  $L \leq L'$  für ein NP-schweres L zu zeigen

#### Cook-Levin Theorem

### Reduktion \* auf SAT

#### Reduktion SAT auf 3SAT

## Wichtige NP-vollständige Probleme

MY HOBBY: EMBEDDING NP-COMPLETE PROBLEMS IN RESTAURANT ORDERS

			_
	m	7	
	CHOTCHKIES R	ESTAURANT}	
	~APPETIZERS~		
l	MIXED FRUIT	2.15	
I	FRENCH FRIES	2.75	
۱	SIDE SALAD	3.35	
۱	HOT WINGS	3.55	
	MOZZARELLA STICKS	4.20	
	SAMPLER PLATE	5.80	
	→ SANDWICHES	~	
	RARRECUE	6 55	

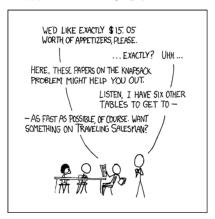


Abbildung 1:CC-BY-NC 2.5, Randall Munroe, https://xkcd.com/287/

### **INDSET**

## 0/1 IPROG

- gegeben: *m* lineare Ungleichungen über *n* Variablen
- gesucht: eine Lösung für das System wobei die Variablen nur 0 oder 1 annehmen können
- in NP: die Belegung der Variablen kann als Zertifikat gesehen werden
- NP-vollständig: SAT  $\leq 0/1$  IPROG, da jede Klausel als Ungleichung aufgefasst werden kann
  - $u_1 \vee \overline{u_2} \vee \overline{u_3}$  kann ausgedrückt werden durch  $u_1 + (1 u_2) + (1 u_3) \geq 1$

### Andere Klassen

#### EXP und NEXP

# Sonstige

#### Indizien

 $P \neq NP$ 

## $coNP \neq NP$

### Implikationen von

## Philosophisch

#### Mathematische Beweise

$$P = NP$$

coNP = NP

#### Probleme zwischen P und NP

Umgang mit NP-vollständigen Problemen



## Umgang mit NP-vollständigen Problemen

- Exisitieren vielleicht gute Näherungslösungen?
- Ist der Worst-Case wirklich wahrscheinlich?
- Gibt es andere Modelierungen in P?
- Ist n wirklich so groß, dass NP-Vollständigkeit ein Problem darstellt?