

# Algorithmen 1

# Ziele

- ▶ Verständnis der wichtigsten Algorithmen
- ▶ Verständnis asymptotischer Laufzeiten
- ▶ **Fähigkeit einen guten Algorithmus zu entwerfen**

# Organisatorisches

# Kontaktdaten

- ▶ Florian Weber
- ▶ uagws@...
- ▶ GPG: 16EF 32D8 211F 14C2 49A6 FBE1 44B5 40D5 **164F 062D**
- ▶ Mailingliste: algo1\_tut@lists.kit.edu
- ▶ github.com/FlorianJW/tutorium\_algo1
- ▶ Punkte unter algo14.florianjw.de/<pseudonym>.html
- ▶ SSL: ausgestellt für \*.florianjw.de und florianjw.de;  
SHA1-Fingerprint:  
A6:67:1F:7A:CF:AC:41:85:52:3D:5C:69:DE:CE:F0:BA:09:C9:07:A3

# Ablauf

- ▶ Übungsblätter zu zweit oder alleine
- ▶ Handgeschrieben!
- ▶ Programmieraufgaben in Java (bäh!) mit Praktomat
- ▶ Abschreiben -> schlecht gelaunter Tutor -> härtere Korrektur

# Bonusmaterial

- ▶ C++ (11 oder 14, machmal experimentel)
- ▶ Potentiell neuste Versionen von clang/GCC benötigt
- ▶ Blick in die C++-stdlibs
- ▶ Performance in der echten Welt
- ▶ Steigerung der Code-Qualität durch Algorithmen

# Pseudocode

```
fn find(container: Sequence, pred: Predicate): auto
    for element in container:
        if predicate(element):
            return element
    throw not_found_exception
```

- ▶ high-level
- ▶ relativ hohe Freiheit
- ▶ trotzdem: Genaue Spezifikation was wie funktioniert!
- ▶ Sehr gerne auch prozedural oder funktional statt OOP (aber nur wo angemessen)
- ▶ Mangelnde Dokumentation: Punktabzüge

# Maschinenmodel

- ▶ Speicher der Größe  $2^n$ , mit Wortbreite  $n$  Bits
- ▶ Wahlfreier Zugriff in  $O(1)$
- ▶ Einfache arithmetische Operationen über Wörtern in  $O(1)$
- ▶ Keine Aussagen über Multithreading
- ▶ Toll für theoretische Informatik und sehr intuitiv, aber nicht sehr realistisch



# Multiplikationsalgorithmen

# Übersicht

- ▶ Schulmethode
- ▶ Rekursive-Methode
- ▶ Karatsuba-Ofman

# Laufzeiten

- ▶ konstante Faktoren sind egal
  - ▶ Summanden mit langsamarem Wachstum sind egal
  - ▶ nicht-konstante Faktoren in Algo wichtig
- 
- ▶  $O(f(x)) = \{g(x) | \exists c, n_0 : \forall n > n_0 : g(n) \leq c \cdot f(n)\}$
  - ▶  $\Omega(f(x)) = \{g(x) | \exists c, n_0 : \forall n > n_0 : g(n) \geq c \cdot f(n)\}$
  - ▶  $\Theta(f(x)) =$   
 $\{g(x) | \exists c_0, c_1, n_0 : \forall n > n_0 : c_0 \cdot f(n) \leq g(n) \leq c_1 \cdot f(n)\}$

# Aufgabe 1

```
fn find(container: Sequence, pred: Predicate): auto
    for element in container:
        if predicate(element):
            return element
    throw not_found_exception
```

## Aufgabe 2

```
fn fold(container: Sequence,  
        fun:      Function<U(T,U)>,  
        init:      auto  
    ): auto  
var value := init;  
for element in container:  
    value := fun(element, value)  
return value
```

## Aufgabe 3

```
fn fib(n: uint): uint
  if n < 2:
    return 1
  else return fib(n-1) + fib(n-2)
```

## Aufgabe 4

```
fn fib(n: uint):uint
  n0 := 1
  n1 := 0
  n2 := 0

  for i in range(0, n):
    n2 := n1
    n1 := n0
    n0 := n1 + n2

  return n0
```



## Aufgabe 5

```
fn fib(n: uint): uint
  if n < 2:
    return 1
  static var cache: hash_map<uint, uint>
  if cache.contains(n):
    return cache.get(n)
  value := fib(n-1) + fib(n-2)
  cache.insert(n, value)
  return value
```

- Hashmaps sind Tabellen mit (amortisiertem) Lese- und Einfügezugriff in  $O(1)$  (Details später in der Vorlesung)