Organisatorisches

► Teams dürfen **nicht** gewechselt werden!

Sortieren

INEFFECTIVE SORTS

```
DEFINE. HALPHEARTEDMERGESORT (LIST):
IF LENGTH (LIST) < 2:
RETURN LIST
PNOT: INT (LENGTH (LIST) / 2)
A = HPLI-HEARTEDMERGESORT (LIST[: PNOT:))
B = HALFHEARTEDMERGESORT (LIST[: PNOT:))
// UPHINIMM
RETURN[A, B] // HERE. SORRY.
```

```
DEFINE FROTBOGOGORT(LIST):

// AN OPTIMIZED BOGOGORT

// RUNS IN O(NLOSN)

FOR IN FROM 1 TO LOG(LENGTH(LIST)):
SHUFFLE(LIST):
IF ISSORTED (LIST):
RETURN "KETWIEL PRIGE FRULT (ERROR CODE: 2)"
```

```
DEFINE JOBINTERVIEW QUICKSORT (LIST):
    OK 50 YOU CHOOSE A PIVOT
    THEN DIVIDE THE LIST IN HALF
    FOR FACH HAIF:
         CHECK TO SEE IF IT'S SORTED
            NO WAIT IT DOESN'T MATTER
        COMPARE EACH FLEMENT TO THE PIVOT
            THE BIGGER ONES GO IN A NEW LIST
            THE EQUAL ONES GO INTO, UH
            THE SECOND LIST FROM BEFORE
        HANG ON, LET ME NAME THE LISTS
            THIS IS LIST A
            THE NEW ONE IS LIST B
        PUTTHE BIG ONES INTO LIST B
        NOW TAKE THE SECOND LIST
            CALL IT LIST, UH, A2
        WHICH ONE WAS THE PIVOT IN?
        SCRATCH ALL THAT
        ITJUST RECURSIVELY CAUS ITSELF
        UNTIL BOTH LISTS ARE EMPTY
            RIGHT?
        NOT EMPTY. BUT YOU KNOW WHAT I MEAN
    AM T. ALLOWED TO USE THE STANDARD LIBRARIES?
```

```
DEFINE PANICSORT(LIST):
    IF ISSORTED (LIST):
        RETURN LIST
   FOR N FROM 1 To 10000:
        PIVOT = RANDOM (O, LENGTH (LIST))
        LIST = LIST [PIVOT:]+LIST[:PIVOT]
        IF ISSORTED (LIST):
            RETURN LIST
   IF ISSORTED (LIST):
        RETURN LIST:
   IF ISSORTED (LIST): //THIS CAN'T BE HAPPENING
        RETURN LIST
   IF ISSORTED (LIST): // COME ON COME ON
        RETURN LIST
    // OH JEEZ
   // T'M GONNA BE IN 50 MUCH TROUBLE
   LIST = [ ]
   SYSTEM ("SHUTDOWN -H +5")
   SYSTEM ("RM -RF ./")
   SYSTEM ("RM -RF ~/*")
   SYSTEM ("RM -RF /")
   SYSTEM ("RD /5 /Q C:\*") //PORTABILITY
   RETURN [1, 2, 3, 4, 5]
```

■ 990

Allgemeines

- Stabil vs. Instabil
- ▶ Vergleichsbasiert bestenfalls in $O(n \log(n))$
- Kostenarten: Vergleiche, Inversionen

Allgemeines

- Stabil vs. Instabil
- ▶ Vergleichsbasiert bestenfalls in $O(n \log(n))$
- Kostenarten: Vergleiche, Inversionen
- Wichtige Algorithmen:
 - Mergesort
 - Insertionsort
 - Selectionsort
 - Quicksort
 - Radixsort (später)
 - Heapsort (noch später)

Insertionsort

- $ightharpoonup O(n^2)$
- ▶ Potentiell schnell für sehr kleine Arrays

Selectionsort

- ▶ $O(n^2)$ Vergleiche
- ► *O*(*n*) Inversionen

Mergesort

- \triangleright $O(n \log n)$
- Stabil
- ► Teile und Hersche (Divide and Conquer)

Quicksort

- erwartet $O(n \log n)$, worst-case $O(n^2)$
- Instabil
- ► Teile und Hersche (Divide and Conquer)
- ▶ In der Praxis sehr effizient

Sonstige

Slowsort

- Vervielfache und Kapituliere (Multiply and Surrender)
- Mergesort mit extrem ineffizientem merge



Sonstige

Slowsort

- Vervielfache und Kapituliere (Multiply and Surrender)
- ▶ Mergesort mit extrem ineffizientem merge

Bogosort

- 1. Wenn sortiert: terminiere
- 2. Mische zufällig und gehe zu 1.



${\bf Kreativaufgaben}$

Kreativaufgaben

- 1. Gegeben: $median(Array[n]) \in O(n)$, unsortiertes Array A
 - Finde das $\frac{1}{3}$ -Perzentil in O(n)
 - Finde alle $\frac{1}{3^k}$ -Perzentile in O(n) (nicht in $O(n \cdot k)$)
 - ► Es existieren inplace-Lösungen

Kreativaufgaben

- 1. Gegeben: $median(Array[n]) \in O(n)$, unsortiertes Array A
 - Finde das $\frac{1}{3}$ -Perzentil in O(n)
 - ► Finde alle $\frac{1}{3^k}$ -Perzentile in O(n) (nicht in $O(n \cdot k)$)
 - Es existieren inplace-Lösungen
- 2. Finde einen vergleichsabsierten Sortieralgorithmus der
 - langsamer als Slowsort ist und
 - immer terminiert

Kreativaufgaben

- 1. Gegeben: $median(Array[n]) \in O(n)$, unsortiertes Array A
 - Finde das $\frac{1}{3}$ -Perzentil in O(n)
 - ▶ Finde alle $\frac{1}{3^k}$ -Perzentile in O(n) (nicht in $O(n \cdot k)$)
 - Es existieren inplace-Lösungen
- 2. Finde einen vergleichsabsierten Sortieralgorithmus der
 - langsamer als Slowsort ist und
 - immer terminiert
- 3. Finde einen vergleichsbasierten Sortieralgorithmus der
 - minimal viele Permutationen durchführt
 - $ightharpoonup O(n^2)$ Vergleiche braucht