

Material Design

Ou l'art de faire sobre

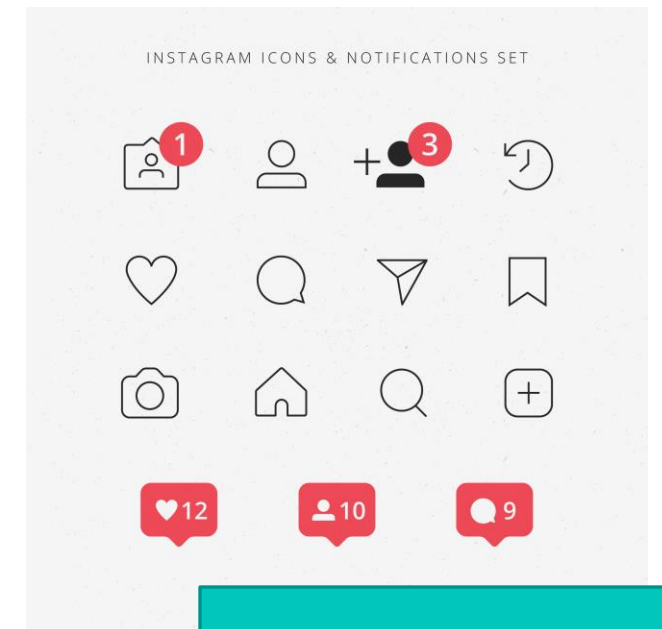
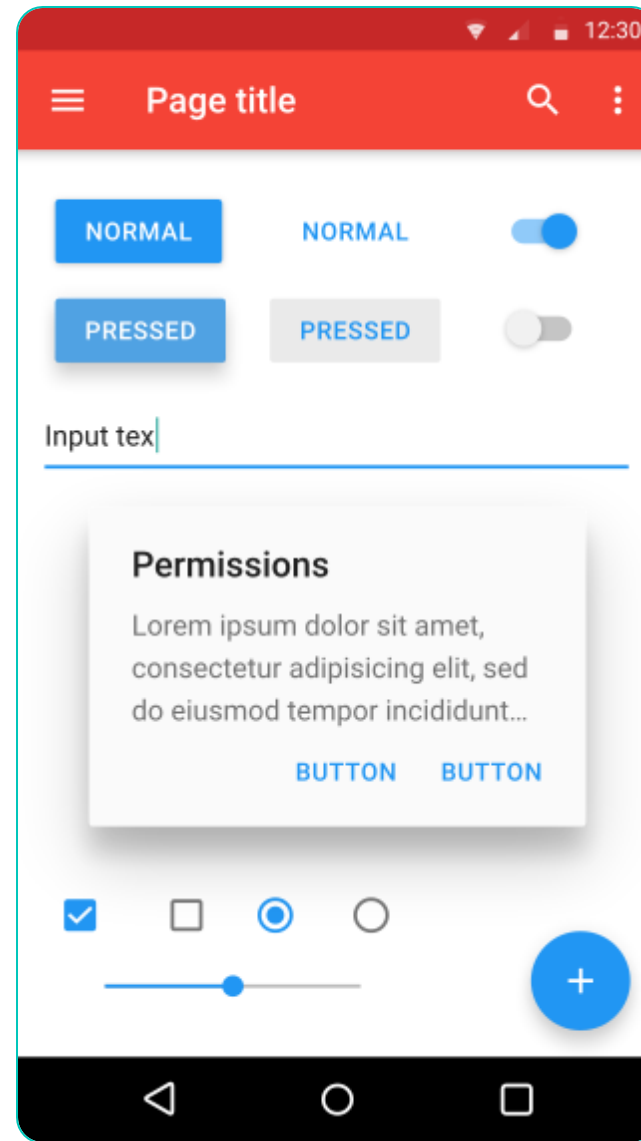
Qu'est-ce que c'est ?

- Ensemble de **bonnes pratiques** proposées par Google pour créer des interfaces claires, minimalistes, avec couleurs vives (usage **UI**)
- Compositions basées sur des formes géométriques **simples** (aplats de couleur), des typographies sobres, d'animations et de transitions fluides

Quelques exemples

Usages :

- Interfaces (web , logiciels, applications)
- Illustrations
- Icônes
- Logos



FIAT

AA
American Airlines®

Pourquoi s'en servir ?

- Donne envie **de le toucher** (comme sur un papier) --> on le nomme aussi "**polymer paper element**" (papier polymère)
OU "**Flat design**" (design plat)

\\ Des effets dégradés, des "reflets" et de légères ombres renforcent cette simulation de toucher

- Google présente la notion de Material Design la 1ère fois en 2014 (conférence Google I/O)

... en fait, c'est un dérivé du " Style international" OU "Style Suisse" développé dans les années 50 par Max Miedinger (un typographe...Suisse)

Fun Fact



Pros & Cons

- Idéal car très **adaptatif**
- Facilement **lisible**

- **Uniformité** de style
- **Suprématie Google** qui fait en sorte que l'on utilise le plus possible ses outils

Quelques outils

Palettes de couleurs :

○ <https://colorhunt.co/>

○ <https://coolors.co/>

Composants de design :

○ <https://docs-05-dot-polymer-project.appspot.com/1.0/>

○ <https://material.io/design>

○ <https://design.google/resources/>

○ <https://fonts.google.com/icons>

Bonne créa !