

Carnet de laboratoire

Fiona Prud'Homme

Vendredi 11/01/2019 :

9h-12h30 :

Pour bien commencer le projet j'ai d'abord lu le sujet plusieurs fois et les consignes générales. Ensuite j'ai créé les fichiers nécessaires à mon programme, geo.js (fichier JavaScript), Index.html (fichier index) et donneesTests.json (fichier json comprenant des données fictives). J'ai ensuite affiché la carte mapQuest en modifiant le fichier HTML et JS.

13h30-17h :

Par la suite j'ai complété le fichier json en demandant à Étienne Lebreton la disposition des données. J'ai donc créé plusieurs points de latitude et longitude différentes ayant aussi une deuxième latitude et longitude afin de faire la flèche ainsi qu'une vitesse verticale. Puis j'ai commencé à écrire le code permettant de récupérer ces données.

Lundi 14/01/2019 :

9h-12h30 :

J'ai continué à écrire le code permettant de récupérer les données du fichier json dans le fichier JavaScript puis je les ai affichés sur la carte sous forme de cercle. J'ai ensuite créé une fonction permettant de donner une couleur à chaque cercle selon sa vitesse verticale.

13h30-17h :

J'ai cherché sur internet s'il existait des plu-gins leaflet permettant de créer des flèches. J'ai trouvé LeafletPolylineDecorator sur un github. J'ai donc installé le plu-gin puis créé des flèches qui partent du centre des cercles et qui vont jusqu'à la latitude et longitude voulu. Les flèches représentent la vitesse horizontale.

Vendredi 18/01/2019

9h-12h30 :

J'ai commenté le code proprement, et créé une fonction qui n'affiche que les 100 flèches ayant la vitesse verticale la plus forte et se trouvant dans la fenêtre. Les autres flèches ne sont pas affichées. J'ai mis les flèches en noir. J'ai ensuite créé une légende de couleur.

Jeudi 14/01/2021

Reprise du projet, j'ai reformulé toute la documentation utilisateur (readme) et programmeur. J'ai ensuite modifié le style donné à la page web et ajouté une description du projet et de la légende. J'ai repris le code afin que les cercles/flèches soient plus lisibles ainsi que corrigé les commentaires du code.