

PROGRAMACIÓN II

TRABAJO PRÁCTICO 3: Introducción a la POO

Alumna: Garcia Galfione, Fiorella

Enlace a repositorio en Github: <https://github.com/FioreGG/UTN-TUPaD-P2.git>

1. Resolución ejercicio 1

```
package tp3;

public class TP3 {

    static class Estudiante {
        private String nombre;
        private String apellido;
        private String curso;
        private double calificacion; // rango asumido 0.0 - 10.0

        public Estudiante(String nombre, String apellido, String curso, double calificacion) {
            this.nombre = nombre;
            this.apellido = apellido;
            this.curso = curso;
            setCalificacion(calificacion);
        }

        public void mostrarInfo() {
            System.out.printf("Estudiante: %s %s | Curso: %s | Calificación: %.2f%n",
                nombre, apellido, curso, calificacion);
        }

        public void subirCalificacion(double puntos) {
            setCalificacion(this.calificacion + puntos);
        }

        public void bajarCalificacion(double puntos) {
            setCalificacion(this.calificacion - puntos);
        }

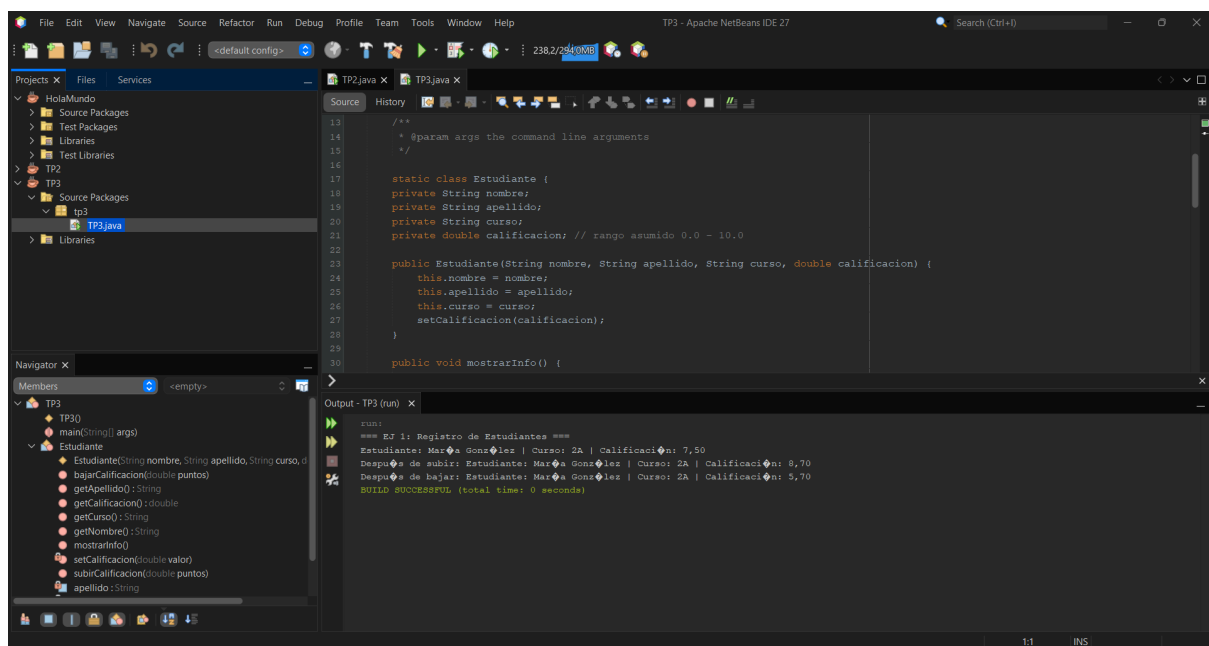
        private void setCalificacion(double valor) {
            if (valor < 0.0) {
                this.calificacion = 0.0;
            } else if (valor > 10.0) {
                this.calificacion = 10.0;
            } else {
                this.calificacion = valor;
            }
        }
    }
}
```

```

// getters (si se necesitan los datos)
public String getNombre() { return nombre; }
public String getApellido() { return apellido; }
public String getCurso() { return curso; }
public double getCalificacion() { return calificacion; }
}

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("=== EJ 1: Registro de Estudiantes ===");
    Estudiante e = new Estudiante("María", "González", "2A", 7.5);
    e.mostrarInfo();
    e.subirCalificacion(1.2);
    System.out.print("Después de subir: ");
    e.mostrarInfo();
    e.bajarCalificacion(3.0);
    System.out.print("Después de bajar: ");
    e.mostrarInfo();
}
}

```



2. Resolución ejercicio 2

```
package tp3;
```

```
public class Ej2 {
```

```
static class Mascota {
```

```
private String nombre;
private String especie;
private int edad;

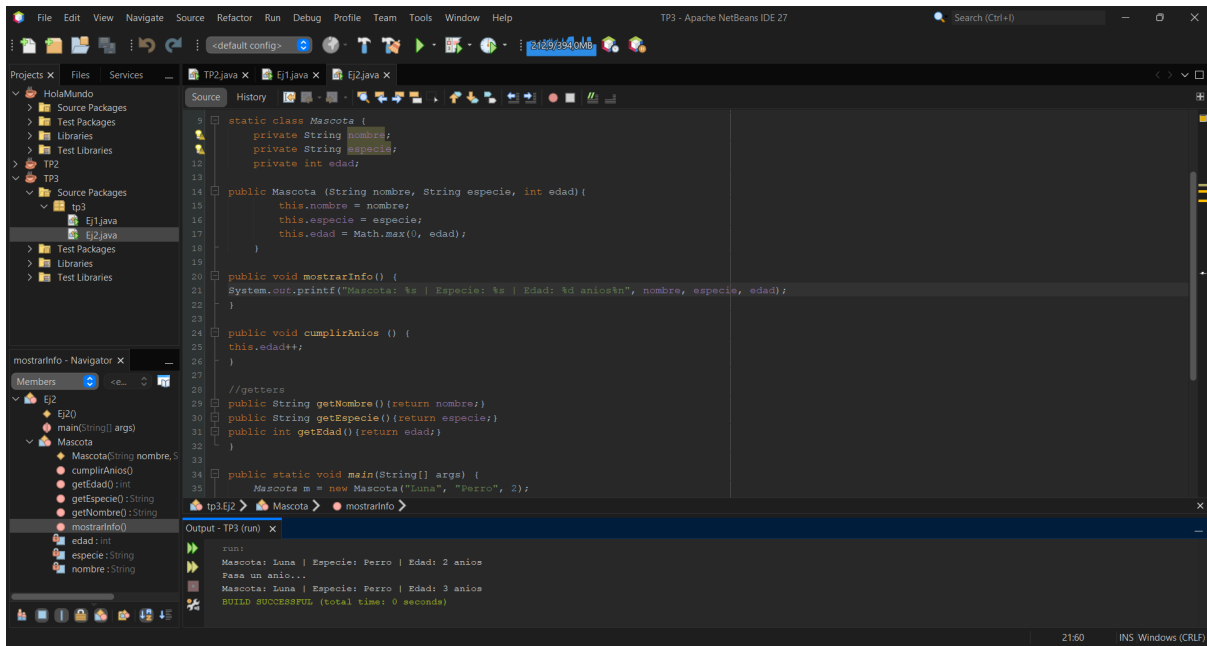
public Mascota (String nombre, String especie, int edad){
    this.nombre = nombre;
    this.especie = especie;
    this.edad = Math.max(0, edad);
}

public void mostrarInfo() {
    System.out.printf("Mascota: %s | Especie: %s | Edad: %d anios%n", nombre, especie,
edad);
}

public void cumplirAnios () {
    this.edad++;
}

//getters
public String getNombre(){return nombre;}
public String getEspecie(){return especie;}
public int getEdad(){return edad;}
}

public static void main(String[] args) {
    Mascota m = new Mascota("Luna", "Perro", 2);
    m.mostrarInfo();
    System.out.println("Pasa un anio...");
    m.cumplirAnios();
    m.mostrarInfo();
}
}
```



3. Resolución ejercicio 3

package tp3;

import java.time.Year;

public class Ej3 {

```
    static class Libro {
        private String titulo;
        private String autor;
        private int anioPublicacion;
```

```
        public Libro(String titulo, String autor, int anioPublicacion){
            this.titulo = titulo;
            this.autor = autor;
            setAnioPublicacion(anioPublicacion);
        }
```

```
// getters
    public String getTitulo(){return titulo;}
    public String getAutor(){return autor;}
    public int getAnioPublicacion(){return anioPublicacion;}
```

```
// setter con validacion
    public boolean setAnioPublicacion (int anio){
        int añoActual = Year.now().getValue(); // usa el año actual del sistema
        if (anio > 0 && anio <= añoActual) {
```

```

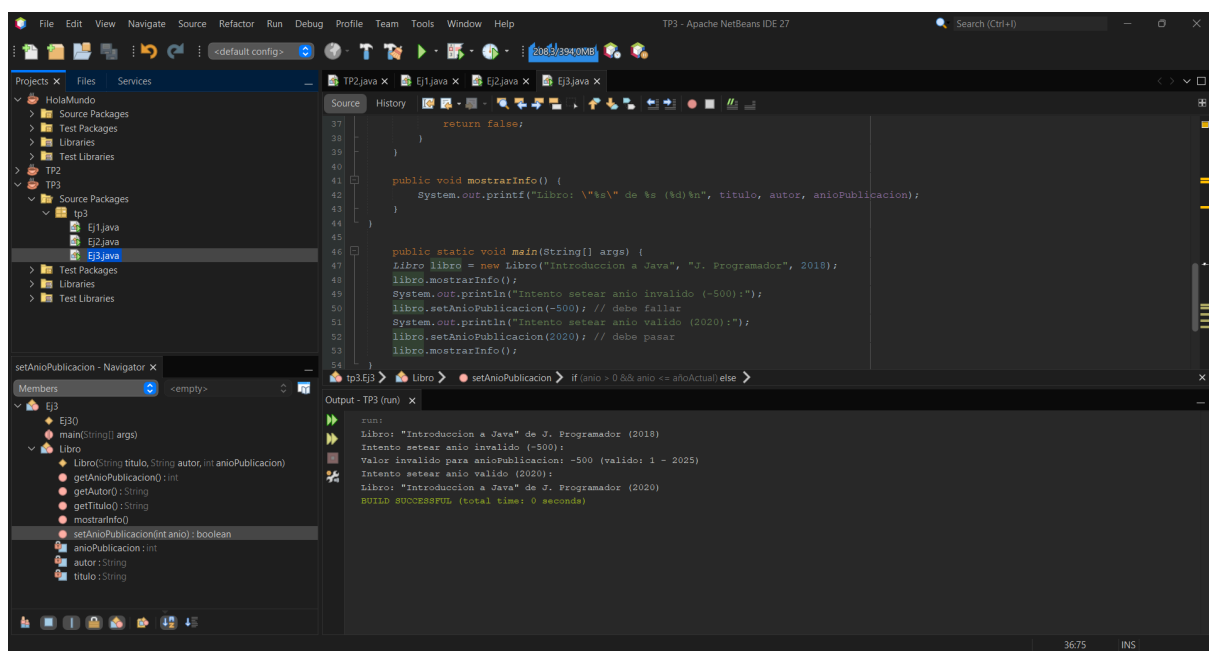
        this.anioPublicacion = anio;
        return true;
    } else {
        System.out.printf("Valor invalido para anioPublicacion: %d (valido: 1 - %d)%n", anio,
añoActual);
        return false;
    }
}

public void mostrarInfo() {
    System.out.printf("Libro: \"%s\" de %s (%d)%n", titulo, autor, anioPublicacion);
}

}

public static void main(String[] args) {
    Libro libro = new Libro("Introduccion a Java", "J. Programador", 2018);
    libro.mostrarInfo();
    System.out.println("Intento setear anio invalido (-500):");
    libro.setAnioPublicacion(-500); // debe fallar
    System.out.println("Intento setear anio valido (2020):");
    libro.setAnioPublicacion(2020); // debe pasar
    libro.mostrarInfo();
}
}

```



4. Resolución ejercicio 4

```
package tp3;
```

```
public class Ej4 {
```

```
    static class Gallina {  
        private String idGallina;  
        private int edad;  
        private int huevosPuestos;
```

```
    public Gallina(String idGallina, int edad){  
        this.idGallina = idGallina;  
        this.edad = Math.max(0, edad);  
        this.huevosPuestos = 0;  
    }
```

```
    public void ponerHuevo(){  
        huevosPuestos++;  
    }
```

```
    public void envejecer(){  
        edad++;  
    }
```

```
    public void mostrarEstado(){  
        System.out.printf("Gallina %s / Edad: %d / Huevos puestos: %d%n",  
            idGallina, edad, huevosPuestos);  
    }
```

```
    //getters
```

```
    public String getIdGallina(){return idGallina;}  
    public int getEdad(){return edad;}  
    public int getHuevosPuestos(){return huevosPuestos;}
```

```
    public static void main(String[] args){  
        Gallina g1 = new Gallina("G01",1);  
        Gallina g2 = new Gallina("G02",2);  
        //simulamos acciones  
        g1.ponerHuevo();  
        g1.ponerHuevo();  
        g1.envejecer();  
        g2.ponerHuevo();  
        g2.ponerHuevo();  
        g2.envejecer();  
        g2.envejecer();  
  
        g1.mostrarEstado();  
        g2.mostrarEstado();  
    }
```

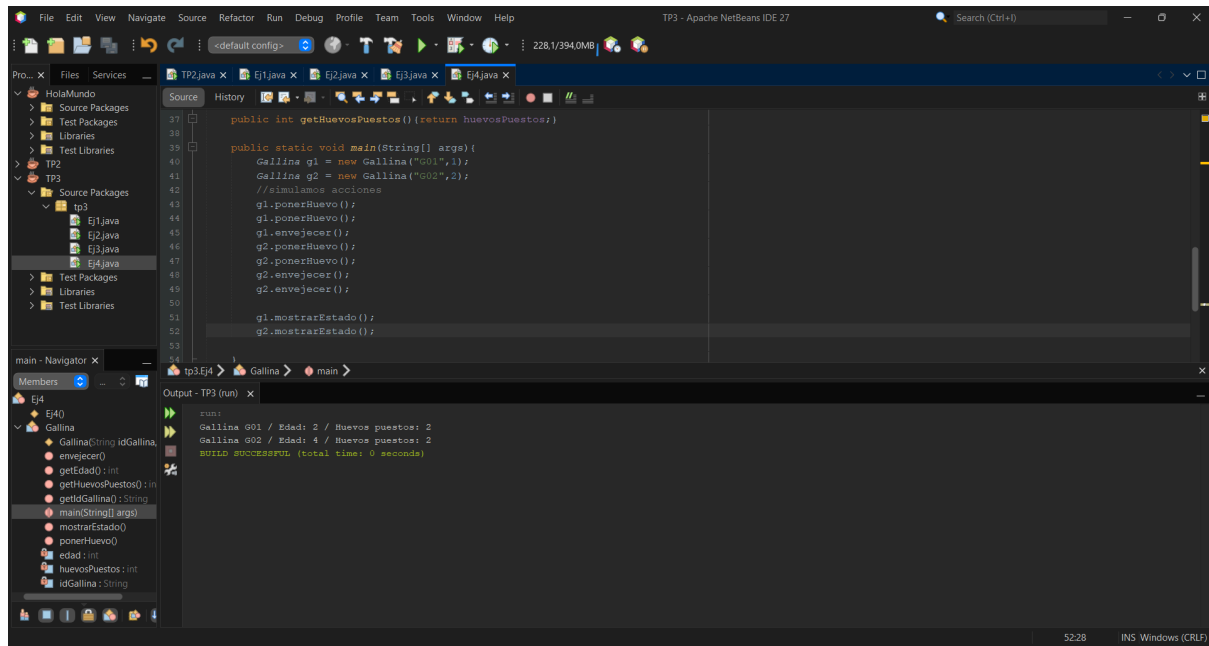
```

}

}

}

```



5. Resolución ejercicio 5

package tp3;

public class Ej5 {

```

    static class NaveEspacial{
        private String nombre;
        private double combustible;
        private final double capacidad_max = 100; //ejemplo de limite de la nave
        private final double consumo_por_distancia = 1;
        private final double consumo_despegue = 10;

```

```

    public NaveEspacial(String nombre, double combustibleInicial){
        this.nombre = nombre;
        this.combustible = Math.max(0,Math.min(combustibleInicial, capacidad_max));}

```

```

    public boolean despegar(){
        if (combustible >= consumo_despegue){
            combustible-= consumo_despegue;

```

```

        System.out.printf("La nave %s despegó. Combustible restante: %.2f\n", nombre,
combustible);
        return true;
    } else {
        System.out.printf("No hay suficiente combustible para despegar (se necesitan %.2f).
Combustible actual: %.2f\n", \n",
            consumo_despegue, combustible);
        return false;
    }
}

public boolean avanzar (double distancia){
    double requerido = distancia * consumo_por_distancia;
    if (requerido <= combustible) {
        combustible -= requerido;
        System.out.printf("La nave %s avanzó %.2f unidades. Combustible restante:
%.2f\n",
            nombre, distancia, combustible);
        return true;
    } else {
        System.out.printf("No hay suficiente combustible para avanzar %.2f unidades
(requiere %.2f, hay %.2f).\n",
            distancia, requerido, combustible);
        return false;
    }
}

public boolean recargarCombustible(double cantidad) {
    if (cantidad <= 0) {
        System.out.println("Cantidad a recargar debe ser positiva.");
        return false;
    }
    if (combustible + cantidad > capacidad_max) {
        System.out.printf("No se puede recargar %.2f: excede la capacidad máxima (%.2f).
Combustible actual: %.2f\n",
            cantidad, capacidad_max, combustible);
        return false;
    }
    combustible += cantidad;
    System.out.printf("Recargados %.2f unidades. Combustible actual: %.2f\n", cantidad,
combustible);
    return true;
}

public void mostrarEstado() {
    System.out.printf("Nave: %s | Combustible: %.2f/%.2f\n", nombre, combustible,
capacidad_max);
}

```



```
// getters
```

```
public String getNombre() { return nombre; }
```

```
public double getCombustible() { return combustible; }
```

```
public static void main(String[] args){
```

```
    NaveEspacial nave = new NaveEspacial("Aurora", 50.0); // según enunciado
```

```
    nave.mostrarEstado();
```

```
    System.out.println("Intento avanzar 60 unidades sin recargar:");
```

```
    nave.avanzar(60); // debería fallar
```

```
    System.out.println("Intento despegar:");
```

```
    nave.despegar(); // si hay >= 10 unidades consumirá 10
```

```
    System.out.println("Recargo 40 unidades:");
```

```
    nave.recargarCombustible(40); // intentar recargar
```

```
    System.out.println("Ahora intento avanzar 60 unidades:");
```

```
    nave.avanzar(60); // ahora puede ser posible
```

```
    nave.mostrarEstado();
```

```
}
```

```
}}
```

