PROYECTO FINAL: AGENDA PERSONAL

Alumna: Ponce Fiorella

DNI: 41 857 140

Materia: Integración de programación

Análisis funcional del proyecto (Tester)

En mi proyecto realice un estilo de agenda personal, en el cual podrás registrar eventos y tareas, y visualizarlos luego de su carga.

Me enfoque en el proceso de revisión de los diferentes componentes, confirmando que éstos funcionan de manera adecuada satisfaciendo las condiciones dadas en un principio, que son:

- Poder cargar Nombre del Evento, Fecha de Inicio, Fecha de Finalización, Horario, Descripción y un Email de Contacto en "Evento".
- Poder cargar Nombre de la Tarea, Fecha de Finalización, Estado y Descripción en "Tarea".

Los 4 botones de "Evento", "Tarea", "Agregar" y " \mathbb{Q} " funcionan correctamente, cada uno me lleva a lo dictado en un principio.

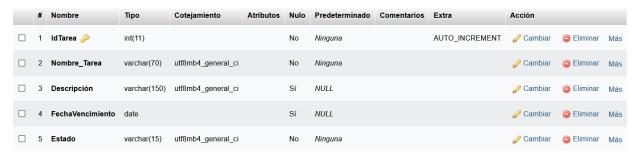
A continuación, explico brevemente el funcionamiento del proyecto con imágenes incluidas para que pueda ser más claro lo explicado.

Realice una base de datos con dos tablas, una llamada "evento" y otra "tarea":

Evento:



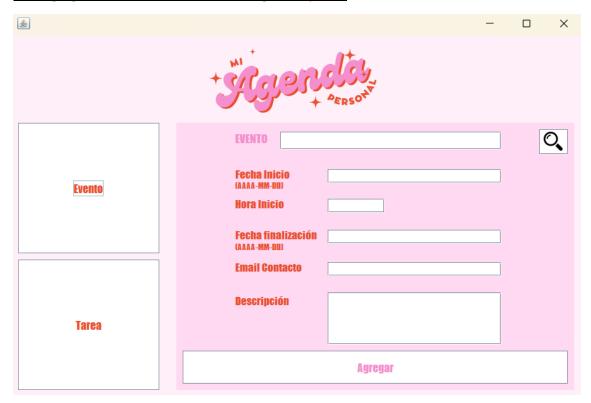
Tarea:



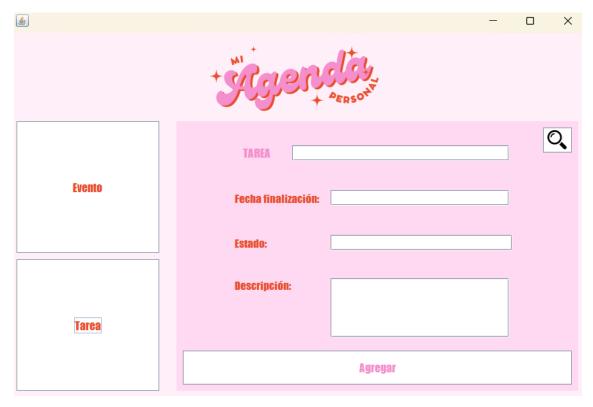
En base a esto, empecé a realizar la interfaz de usuario para el proyecto.

• Cree una clase principal llamada "AgendaInt" que se encarga de la interfaz grafica de la aplicación, agregue dos botones con los cuales se va a poder cambiar un *JPanel* según lo que quieras agregar, un **evento** o una **tarea**.

Para agregar un evento se visualizará el siguiente panel:

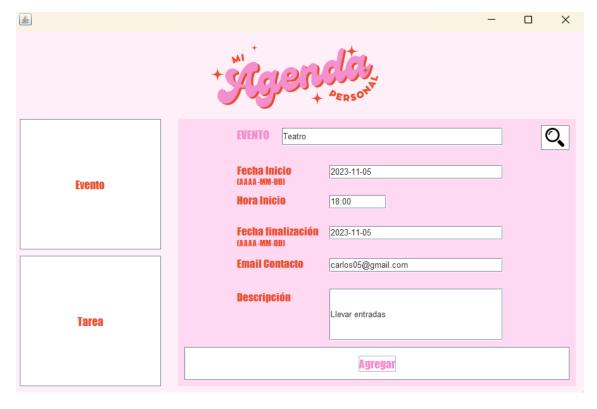


Para agregar una tarea se visualizará el siguiente panel:



Si ya completaste los campos puedes clickear el botón que esta por debajo que dice "Agregar". Al agregar los campos, éstos se registrarán en la base de datos y en una segunda pestaña creada solo con un JTable para que se puedan ver los registros.

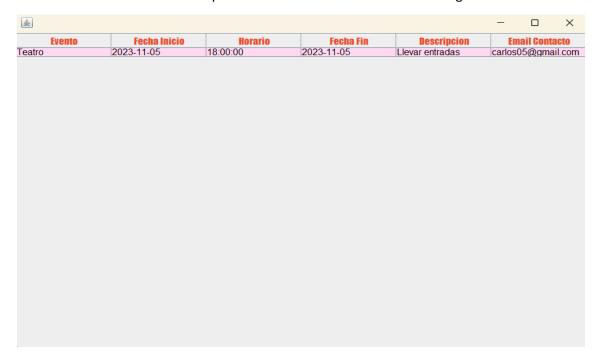
Por ejemplo, agregamos lo siguiente en Evento:



En MySQL se vera de la siguiente manera:

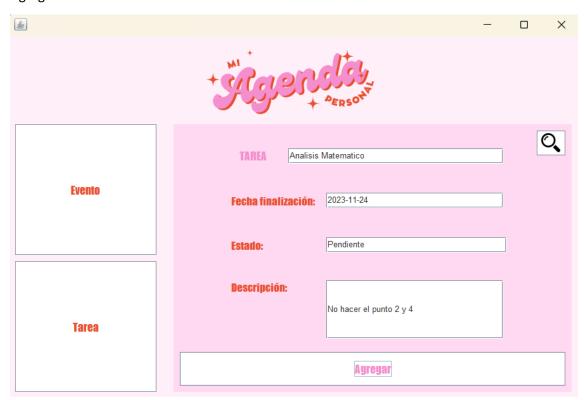


Y al hacer clic en el icono de la lupa va a mostrarse otra ventana con los registros:



Lo mismo con el registro de Tareas.

Agregamos una tarea:



Como se ve en MySQL:



En resumen, el código que realice crea una aplicación de agenda personal que permite al usuario agregar eventos y tareas a través de una interfaz de usuario y almacena los datos en una base de datos MySQL. Además, se pueden ver los eventos y las tareas en un JTable después de agregarlos.