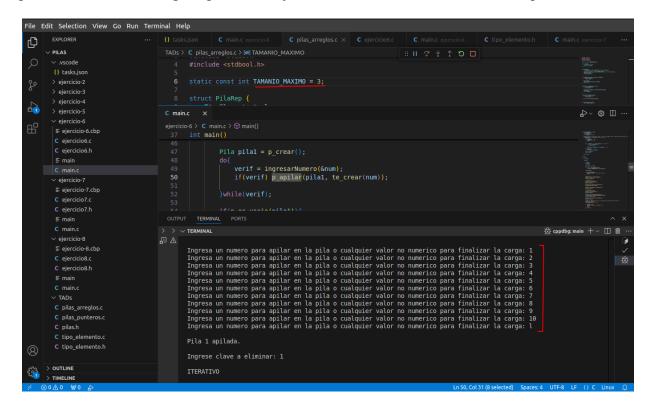
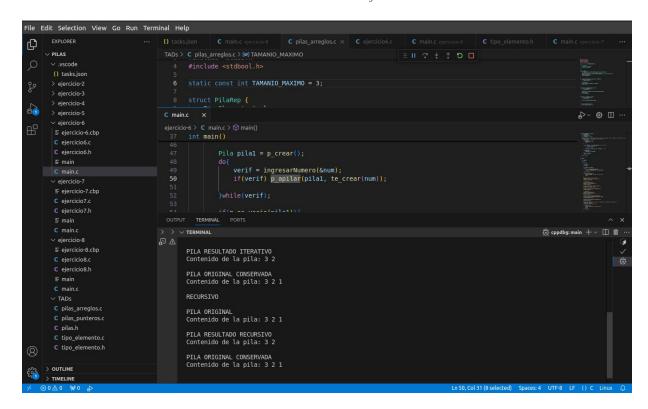
RESULTADO DE LA CORRECCIÓN: APROBADO-

OBSERVACIONES

No controla la cantidad de elementos ingresados, pero luego solamente considera los permitidos. No trabajan con el **return false** que el **p_apilar** devuelve si la pila está llena. Si se ingresa una pila vacía, informa error y no es correcto. En el ejercicio 7 repite elementos en común cuando está repetido el elemento en alguna pila. En el ejercicio 8 hacen un mal uso del TAD tipo_elemento.



GRUPO 1 – Correcciones Trabajo Práctico: PILAS



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
D
                                                                                                                                                                                                                                                                   ₽~ @ □ ··
         V PILAS
                                                 4 #include "../TADs/tipo_elemento.h"
5 #include "ejercicio8.h"

√ .vscode

            {} tasks.json
                                                        Pila cargarPila(Pila pila){
                                                             la cargar: set
int d;
while(!p_es_llena(pila)){
    printf("Ingrese un valor para apilar o -1 para salir: \n");
    while(scanf("%d", &d) != 1) {
        printf("Error. Vuelva a ingresar el numero \n");
        while(getchar() != '\n');

           > ejercicio-5
            ≡ ejercicio-7.cbp
            C main.c
                                                                   TipoElemento elemento = malloc(sizeof(struct TipoElementoRep));
if (elemento == NULL) {
    printf("Error al asignar memoria\n");

√ ejercicio-8

            C ejercicio8.c
            C eiercicio8.h
                                                                     elemento->clave = d;
elemento->valor = NULL;
p_apilar(pila, elemento);
            ≣ main
            ∨ TADs
            C pilas arreglos.c
            c pilas_punteros.c
            C tipo_elemento.c
            C tipo elemento.h
                                            > > V TERMINAL
                                           A G
                                                        Ingrese un valor para apilar o -1 para salir:
[1] + Done "usr/olin/gdb" --interpreter=mi --tty=${DbgTerm} 0<"/tmp/Microsoft-MIEngine-In-d3jehvlh.244" 1>"/tmp/Microsoft-MIEngine-Out-ub3zgf4x.emu" claudiar@claudia:~/programacion2/2024-2/Correcciones manuales/01/programacion2_2024_2c/pilas$ [
        > OUTLINE
 Ln 28, Col 2 Spaces: 4 UTF-8 LF {} C Linux
```

GRUPO 1 – Correcciones Trabajo Práctico: PILAS

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
D
                                                       ejercicio-6 > C main.c > 🗇 main()
37 int main()
        V PILAS

∨ .vscode

                                                                                 verif = ingresarNumero(&num);
if(verif) p_apilar(pila1, te_crear(num));
          > ejercicio-3
          > ejercicio-4

    ≡ ejercicio-6.cbp
                                                                           if(p_es_vacia(pila1)){
   printf("\nERROR, la pila esta vacia.\n");
   break;
                                                                           printf("\nPila 1 apilada.\n\n");
printf("Ingrese clave a eliminar: ");
scanf("%d", &dato);

√ ejercicio-7

           C eiercicio7.h
           ≡ main
                                                     > > V TERMINAL
                                                                                                                                                                                                              ⊗ cppdbg: main + ∨ □ · ·
                                                     ≡ eiercicio-8.cbp
                                                             Ingresa un numero para apilar en la pila o cualquier valor no numerico para finalizar la carga: j
           C ejercicio8.c
                                                            | "/usr/bin/gdb" --interpreter=mi --tty=${DbgTerm} 0<"/tmp/Microsoft-MIEngine-In-vmka5f
2c.53y" >>"/tmp/Microsoft-MIEngine-Out-23aeuvaq.ntr"
claudiar@claudia:-/programacion2/2024-2/Correcciones manuales/01/programacion2_2024_2c/pilas$
          C main.c
          ∨ TADs
           C pilas.h
           C tipo_elemento.c
       > TIMELINE
                                                                                                                                                                                     Ln 50, Col 54 Spaces: 4 UTF-8 LF () C Linux
```

