



Taller de 5° Programación II

INTEGRANTES:

- **IORELLA MERCADO**
- **GÉNESIS DUARTE**

SEMESTRE: 10°

CARRERA: INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

AÑO 2024

Definir el problema

En la actualidad, muchas empresas pequeñas o medianas buscan sistemas desde donde puedan administrar su sitio web. Sin embargo, las opciones existentes presentan problemas como una interfaz poco amigable y que no está hecha a la medida. Esto genera un problema para pequeños y medianos comercios que carecen de una plataforma moderna que permita gestionar su inventario y ventas en línea de forma eficiente.

Solución al problema

CyberStore es una aplicación web diseñada para que los administradores y también Personales puedan administrar sus sitios online , CyberStore proporciona herramientas para gestionar el inventario, registrar movimientos, y mantener actualizada la base de datos de productos. La integración con una base de datos MySQL garantiza un sistema robusto y escalable.

Objetivos

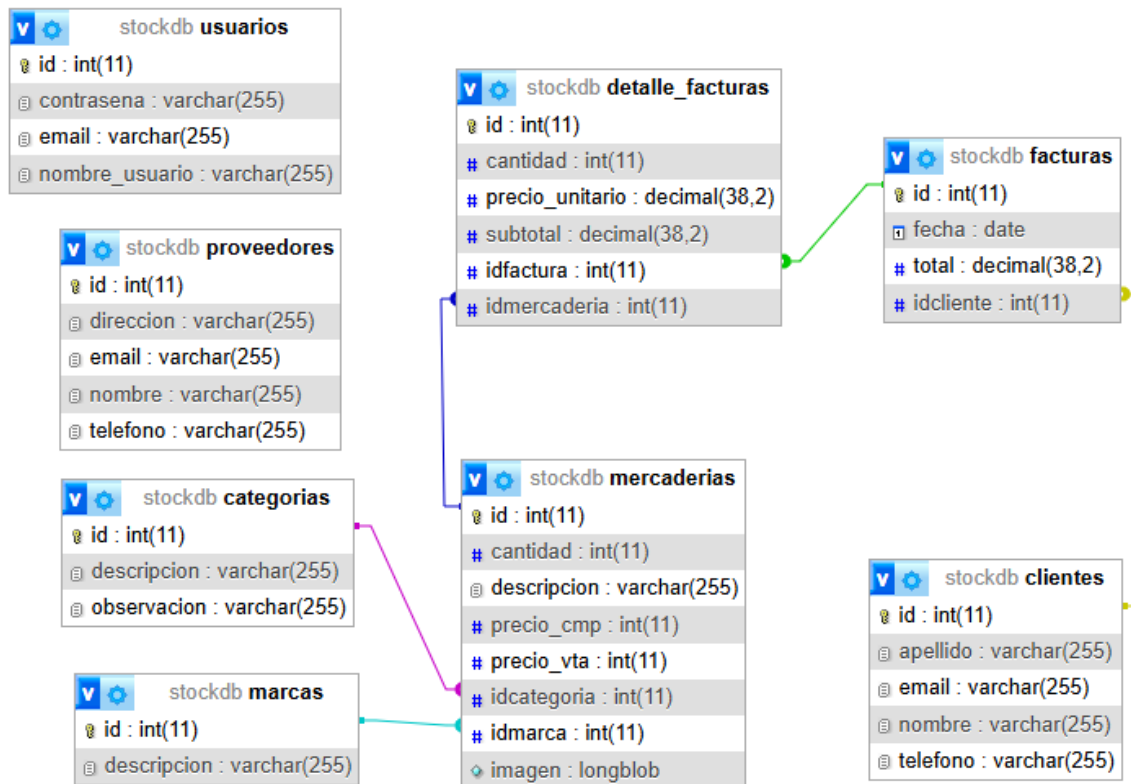
Objetivo General:

Desarrollar una aplicación web interactiva y funcional que permita gestión de inventarios para el administrador y las tablas de la base de datos

Objetivos Específicos:

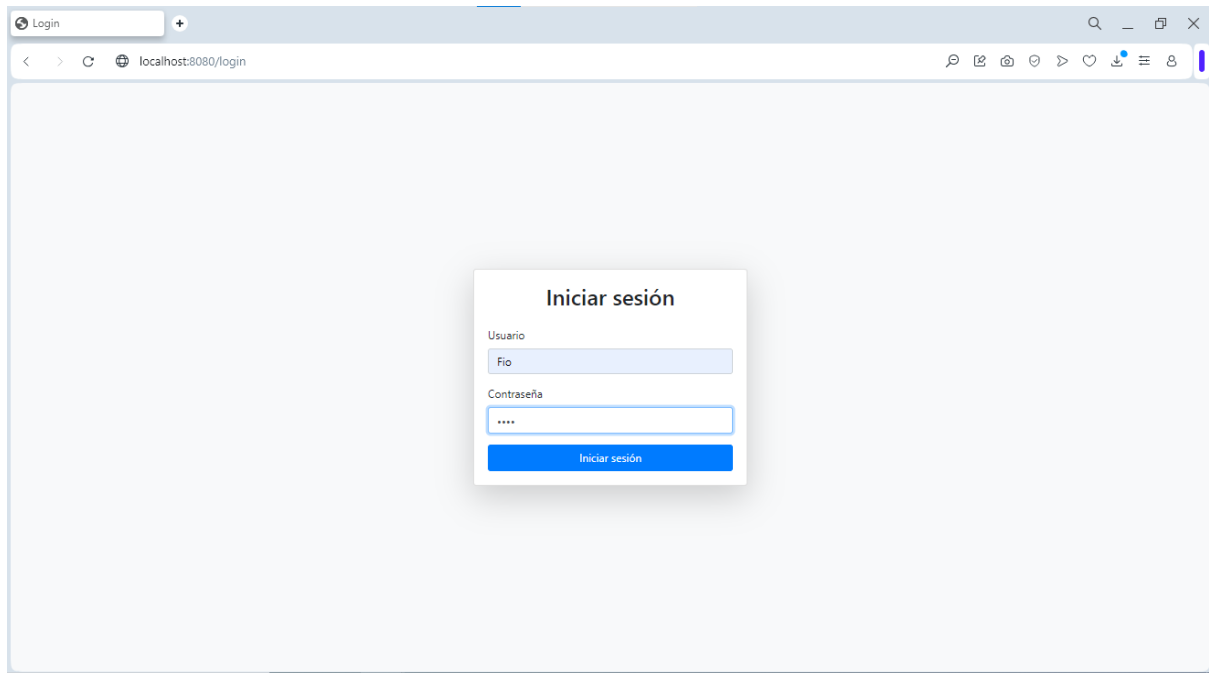
1. Diseñar una interfaz web para gestionar la base de datos de una tienda que vende aparatos electrónicos.
2. Implementar un sistema de autenticación seguro para administradores.
3. Desarrollar funcionalidades que permitan a los administradores gestionar las mercaderías, marcas, categorías, clientes, usuarios, facturas, con la posibilidad de crear, editar y eliminar registros.
4. Integrar una base de datos MySQL para gestionar eficientemente la información de productos, inventarios, y ventas.

Estructura de la Base de datos MySQL (8 tablas)



Manual de Usuario

Guía práctica para manejar **CyberStore**



Login - Inicio de Sesión

Inicio de Sesión

Descripción: La pantalla de inicio de sesión permite a los usuarios acceder al sistema introduciendo sus credenciales.

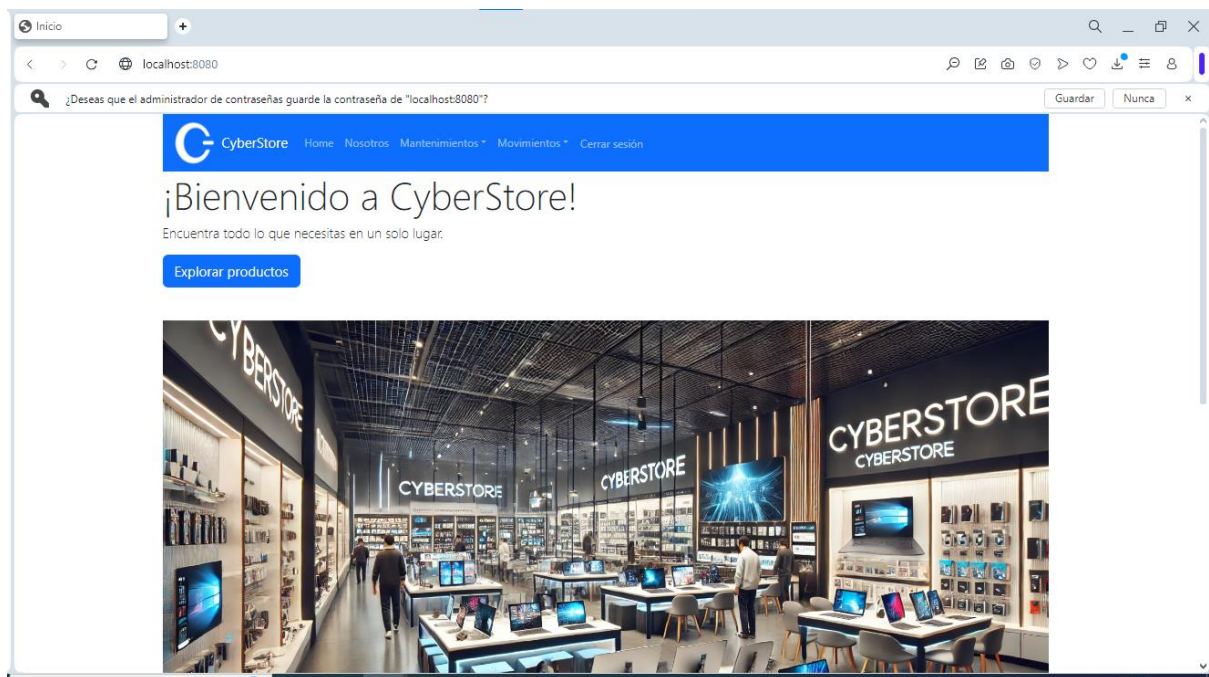
Partes de la pantalla:

1. **Campo de Usuario:** Aquí se debe ingresar el nombre de usuario registrado. En el ejemplo, el nombre de usuario es "Fio".
2. **Campo de contraseña:** En este campo, el usuario ingresa su contraseña. Los caracteres ingresados estarán enmascarados por motivos de seguridad (aparecen como puntos o asteriscos).
3. **Botón "Iniciar sesión":** Después de ingresar el usuario y la contraseña, el usuario debe hacer clic en este botón para acceder al sistema.

Funcionalidad:

- Si las credenciales ingresadas son correctas, el usuario accede a la siguiente pantalla del sistema.
- Si las credenciales son incorrectas, aparecerá un mensaje de error indicando que el usuario o la contraseña no son válidos.

Propósito: Esta sección asegura que solo usuarios autorizados puedan acceder al sistema, protegiendo la información y las funcionalidades del mismo.



Página de inicio o Home

Página de Inicio o Home

Descripción: La página de inicio es la primera pantalla que los usuarios ven al acceder a CyberStore después de iniciar sesión. En esta sección se presenta una bienvenida y una descripción de la tienda.

Partes de la pantalla:

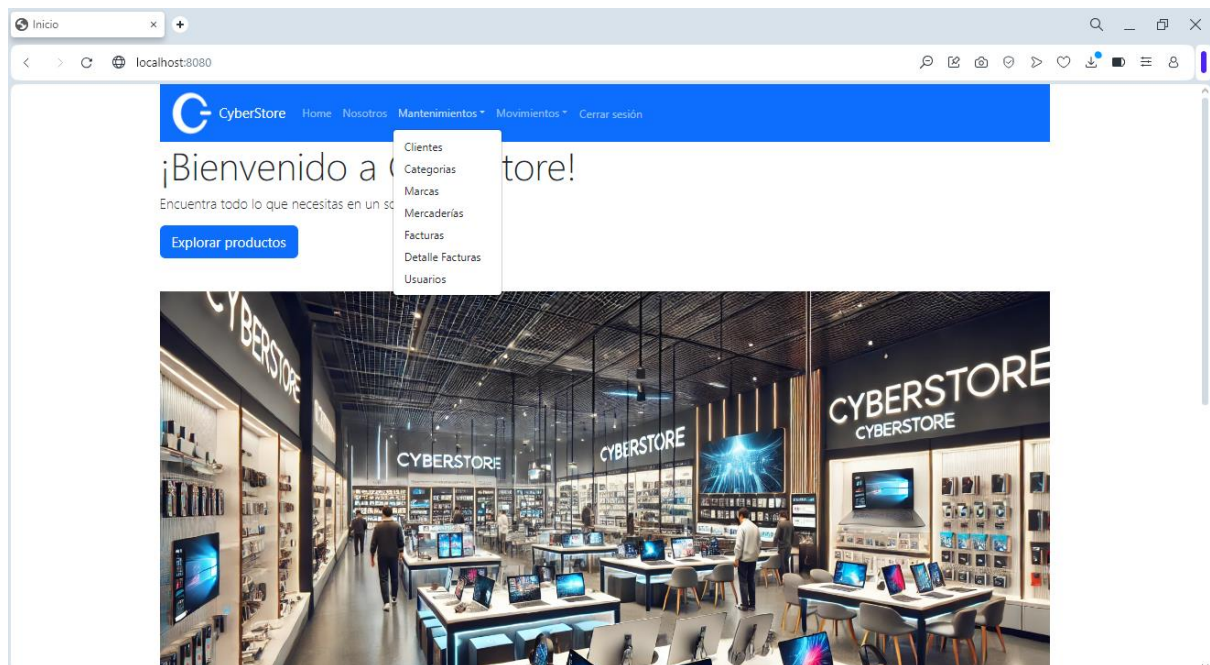
1. **Barra de navegación:** En la parte superior, hay una barra de navegación con varias opciones:
 - **Home:** Permite volver a la página de inicio desde cualquier otra sección del sistema.
 - **Nosotros:** Proporciona información sobre la tienda y su misión.
 - **Mantenimientos:** Da acceso a opciones de mantenimiento del sistema o de productos.
 - **Movimientos:** Permite consultar movimientos de productos o transacciones en el sistema.
 - **Cerrar sesión:** Opción para salir del sistema de manera segura.

2. **Mensaje de bienvenida:** Un encabezado que dice “¡Bienvenido a CyberStore!” y un mensaje introductorio que invita a explorar los productos disponibles.
3. **Botón "Explorar productos":** Este botón dirige al usuario a la sección de productos, donde podrá ver el catálogo completo disponible en la tienda.
4. **Imagen de CyberStore:** Una imagen visual de la tienda que muestra cómo luce el espacio, lo que ayuda a familiarizar al usuario con el ambiente y la oferta de productos.

Funcionalidad:

- La página de inicio proporciona un resumen visual y claro del propósito de **CyberStore**, permitiendo al usuario saber dónde explorar y conocer los productos disponibles.
- La barra de navegación facilita el acceso rápido a las diferentes secciones del sistema.

Propósito: La página de inicio da la bienvenida a los usuarios y sirve como punto de partida para explorar las diferentes funcionalidades del sistema y la oferta de productos en la tienda.



Mantenimientos

Mantenimientos

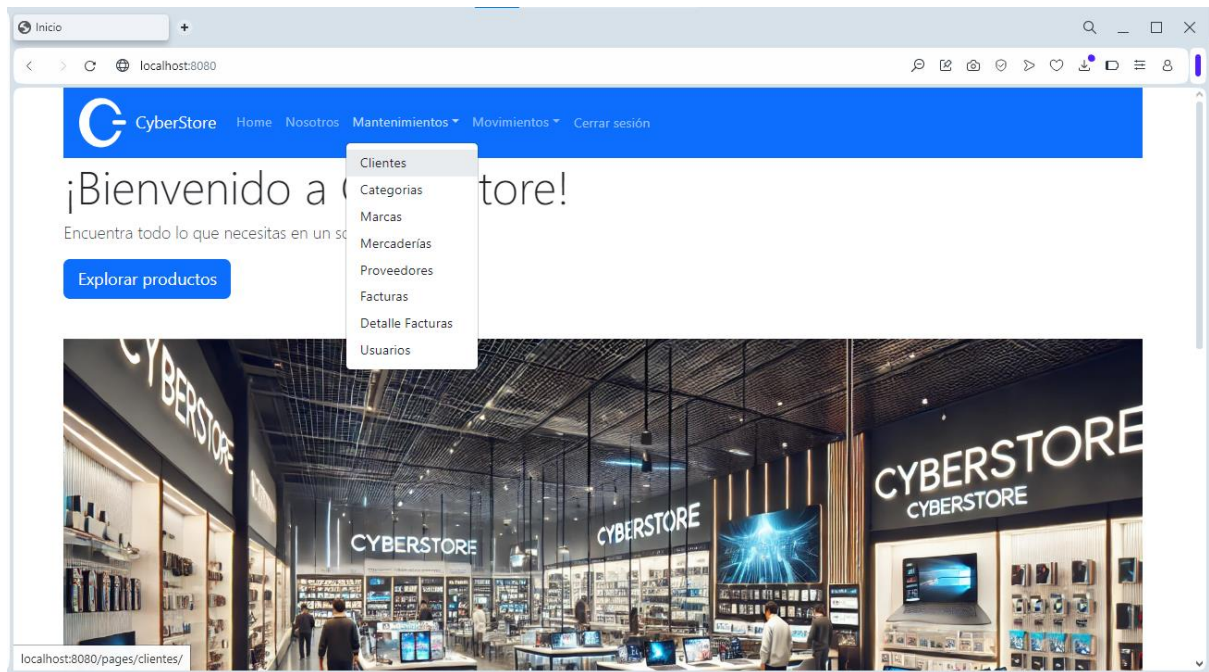
Descripción: La sección de "Mantenimientos" permite gestionar diversos elementos dentro del sistema de **CyberStore**. Esta opción está ubicada en la barra de navegación superior y al seleccionarla se despliega un menú con varias opciones.

Opciones del menú desplegable:

1. **Clientes:** Permite gestionar la información de los clientes, como agregar nuevos clientes, modificar o eliminar registros existentes.
2. **Categorías:** Se utiliza para administrar las diferentes categorías de productos disponibles en la tienda. Esto facilita la organización del inventario y permite clasificar productos según su tipo.
3. **Marcas:** Permite registrar y gestionar las marcas de los productos. Esto es útil para identificar y filtrar productos según su marca.
4. **Mercaderías:** Gestiona el inventario de productos, permitiendo agregar, editar o eliminar artículos. Esta opción es esencial para mantener actualizada la disponibilidad de productos en la tienda.
5. **Proveedores:** Permite registrar proveedores, permitiendo agregar, editar o eliminar proveedores.
6. **Facturas:** Permite acceder a las facturas generadas por las transacciones de venta realizadas en la tienda.
7. **Detalle Facturas:** Permite ver los detalles específicos de cada factura, como los productos vendidos, cantidades, precios y totales.
8. **Usuarios:** Administra los perfiles de usuario que tienen acceso al sistema, permitiendo agregar nuevos usuarios, editar permisos o eliminar usuarios.

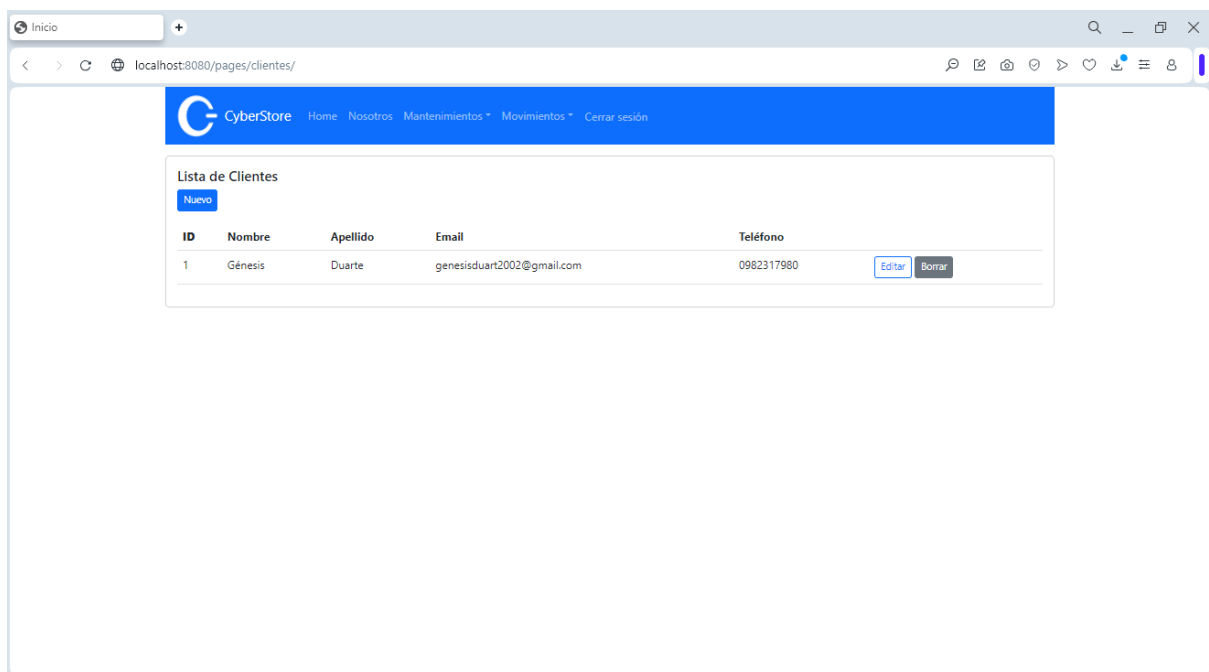
Funcionalidad: La sección de "Mantenimientos" es esencial para la administración y gestión del sistema. A través de estas opciones, el usuario puede gestionar clientes, productos, categorías y usuarios, lo que asegura un control adecuado del inventario y la organización interna de **CyberStore**.

Propósito: Esta sección facilita la gestión integral de los elementos más importantes del sistema, asegurando que la tienda funcione correctamente y que los datos estén siempre actualizados.



Mantenimientos/Clientes

Oprime el botón **Clientes** para modificar/gestionar clientes



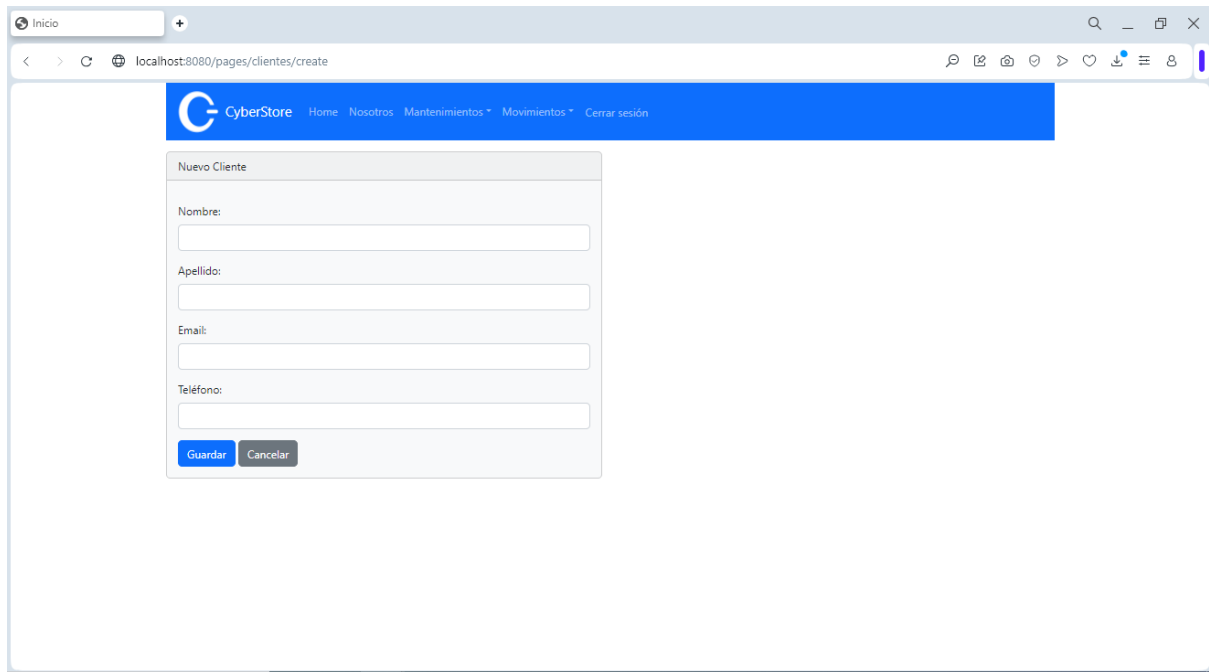
Lista de Clientes

Lista de Clientes

Dentro de la **Lista de Clientes** podemos ver la lista de registros existentes en la base de datos de la tabla en cuestión.

Acciones

- **Nuevo:** Oprime el botón nuevo para agregar un nuevo registro a la tabla **Cientes**.
- **Editar:** Oprime el botón editar para cambiar o modificar los datos de un registro en la tabla **Cientes**.
- **Borrar:** Oprime el botón borrar para eliminar un registro de la tabla **Cientes**.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/pages/clientes/create'. The page features a blue header with the 'CyberStore' logo and navigation links: 'Home', 'Nosotros', 'Mantenimientos', 'Movimientos', and 'Cerrar sesión'. The main content area contains a form titled 'Nuevo Cliente' with the following fields: 'Nombre:', 'Apellido:', 'Email:', and 'Teléfono:'. Each field has a corresponding text input box. At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' (blue) and 'Cancelar' (gray).

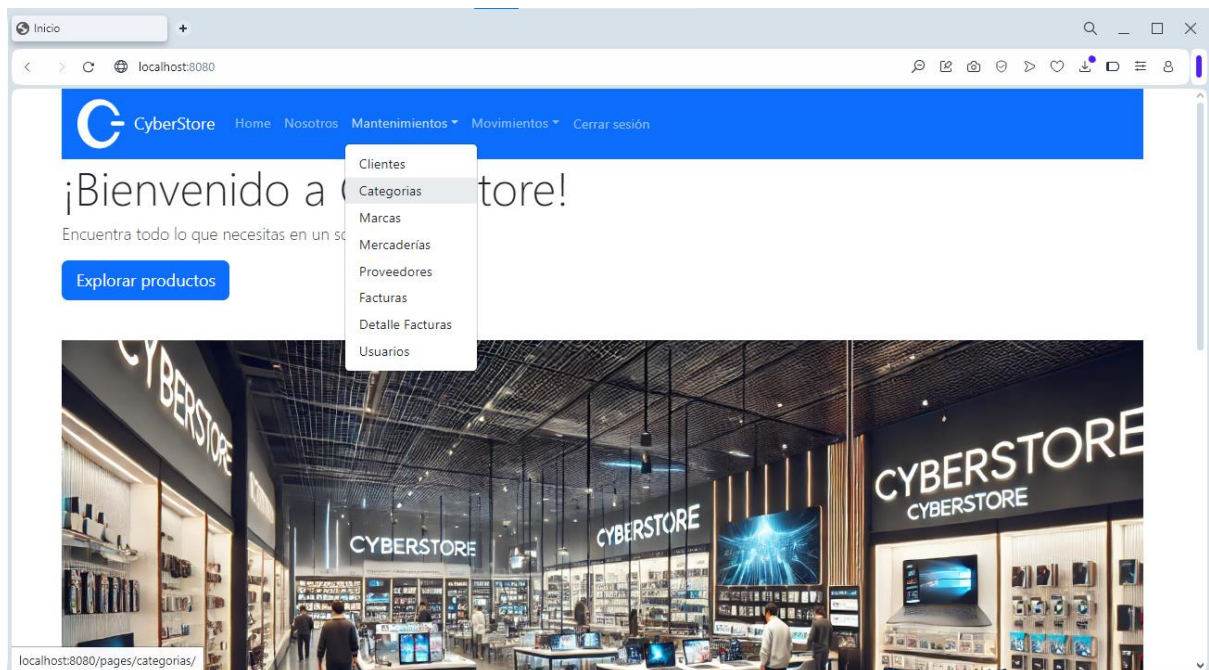
clientes/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Cientes** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Guardar** o **Cancelar**.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/pages/clientes/edit/1'. The page features a blue header with the 'CyberStore' logo and navigation links: 'Home', 'Nosotros', 'Mantenimientos', 'Movimientos', and 'Cerrar sesión'. The main content area contains a form titled 'Editar Cliente' with the following fields: 'Nombre:' (containing 'Génesis'), 'Apellido:' (containing 'Duarte'), 'Email:' (containing 'genesisduart2002@gmail.com'), and 'Teléfono:' (containing '0982317980'). At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' (in blue) and 'Cancelar' (in grey).

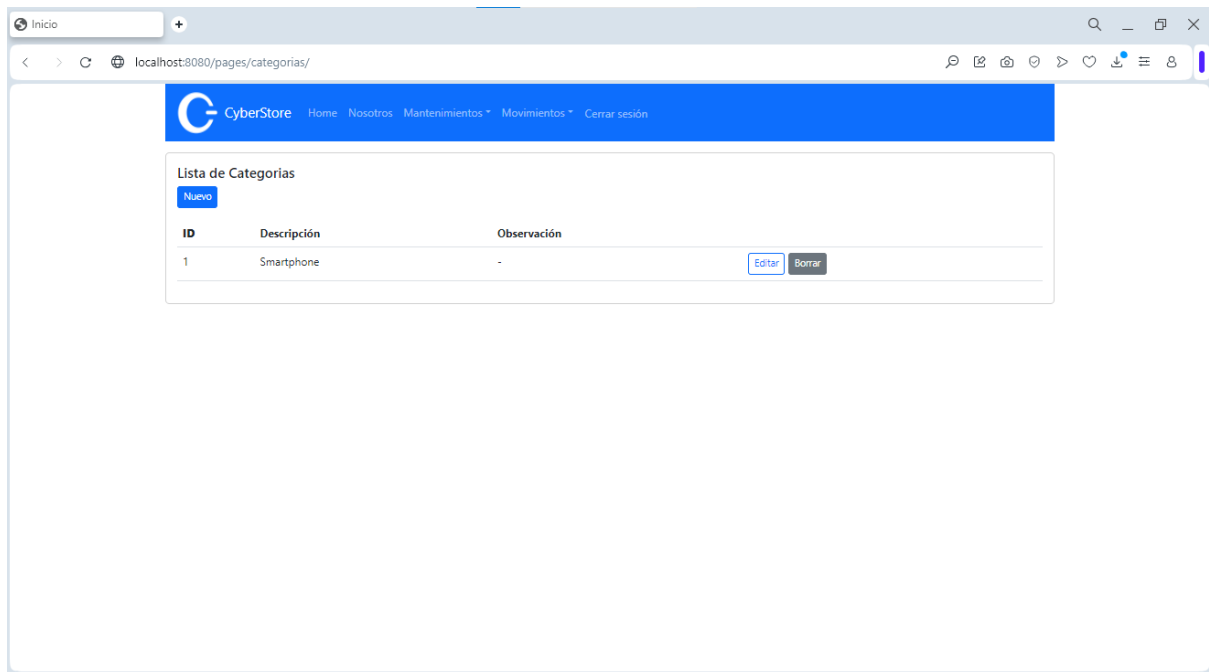
clientes/edit

Luego se procede a cargar los respectivos datos de la tabla **Cientes** como se muestra en el siguiente ejemplo.



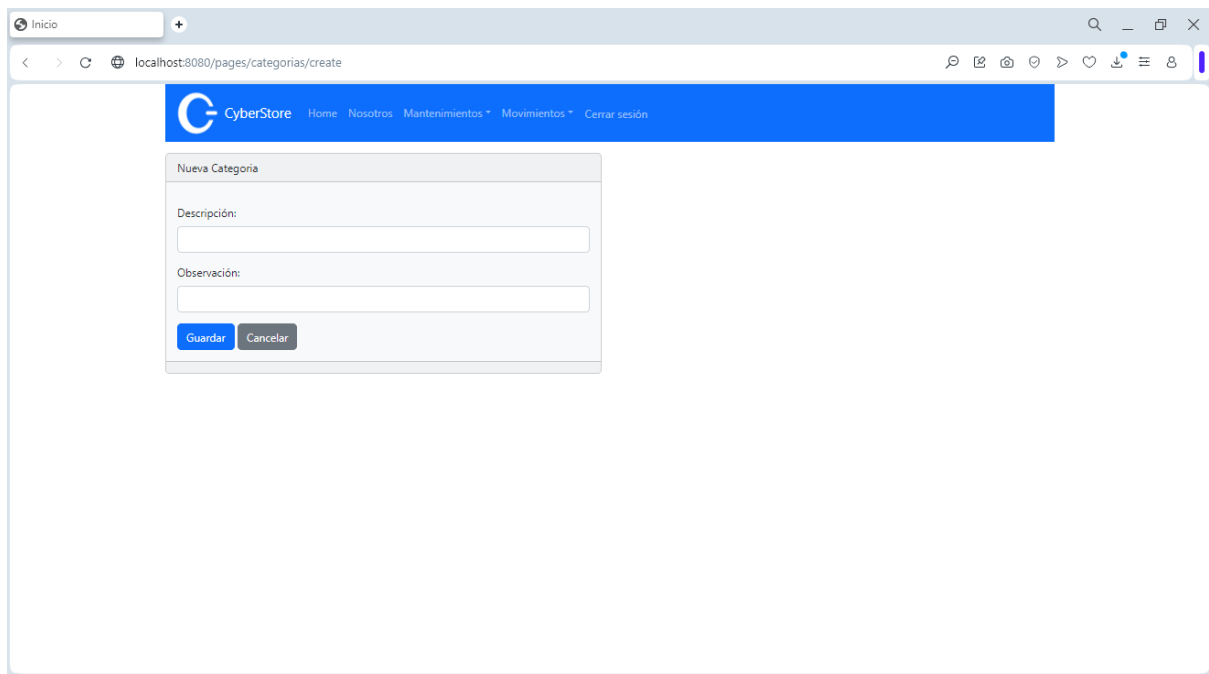
Categorías

Oprime el botón **Categorías** para modificar/gestionar categorías



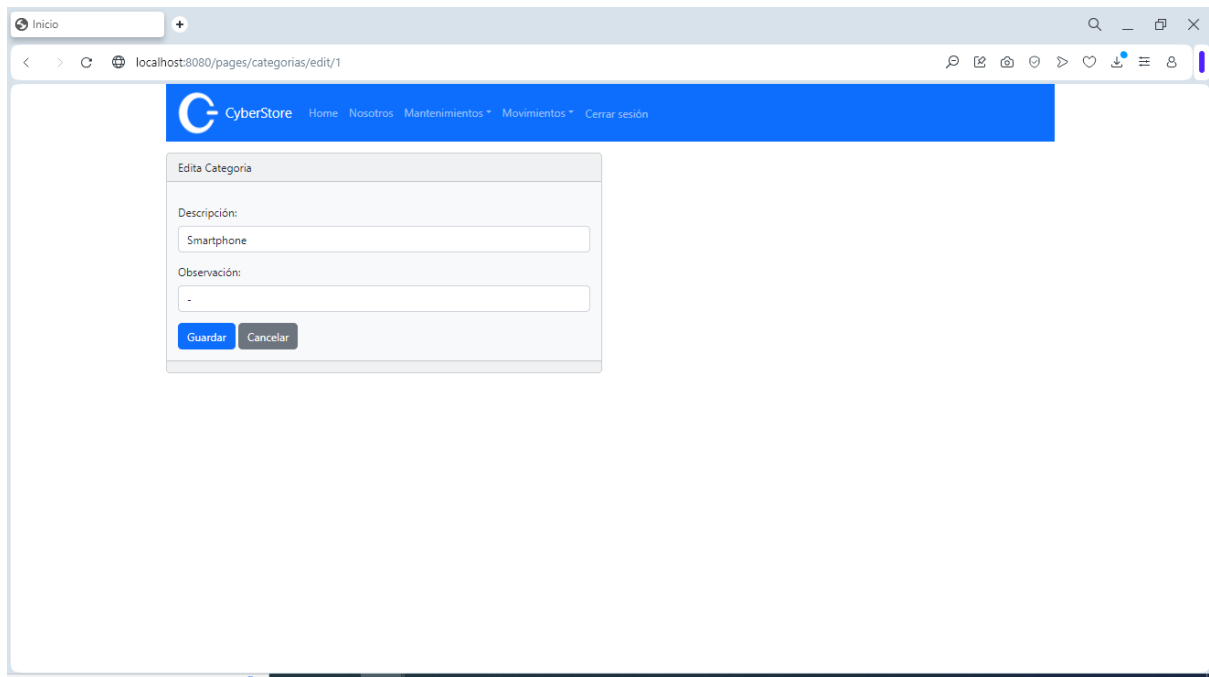
Lista de Categorías

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Categorías** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Editar** o **Borrar** si se requiere algún cambio.



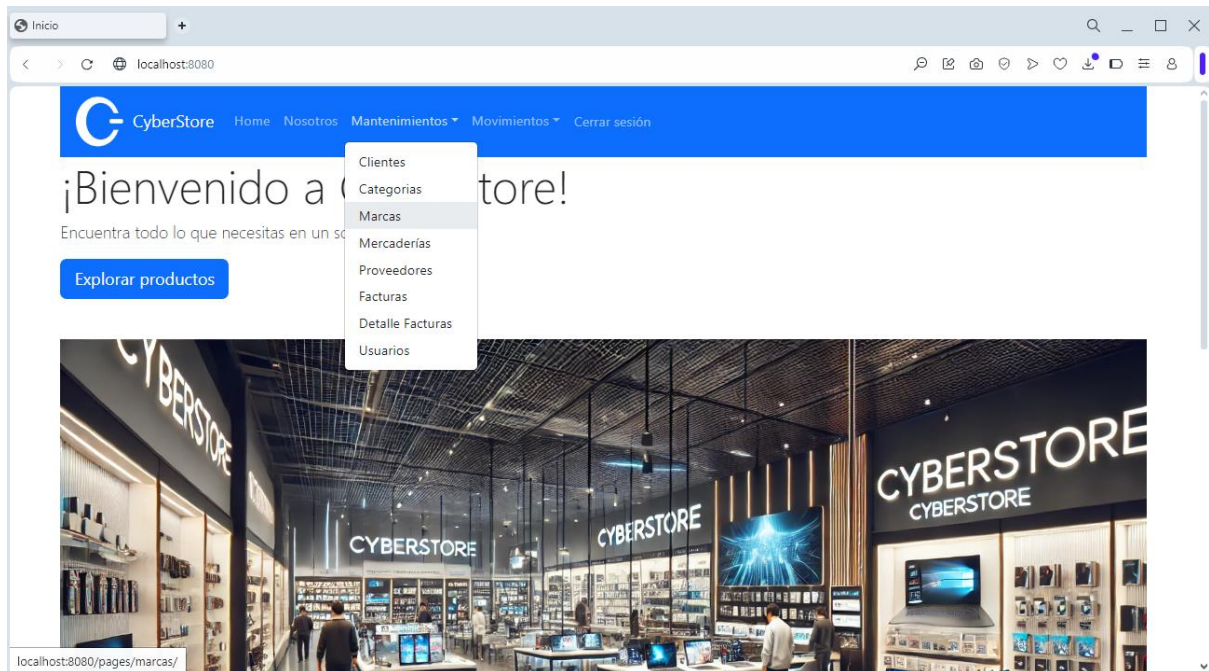
categorias/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Categorías** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Descripción** y **Observación** de dicho producto.



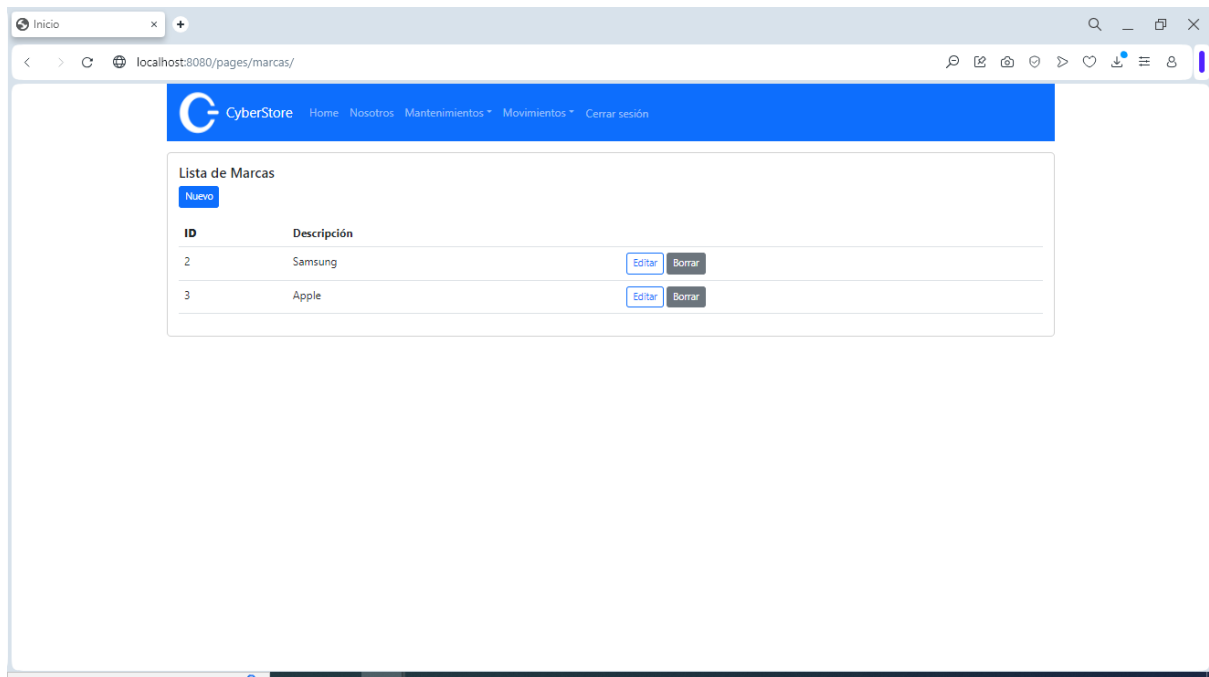
categorias/edit

Luego se procede a cargar los respectivos datos de la tabla **Categorías** como se muestra en el siguiente ejemplo



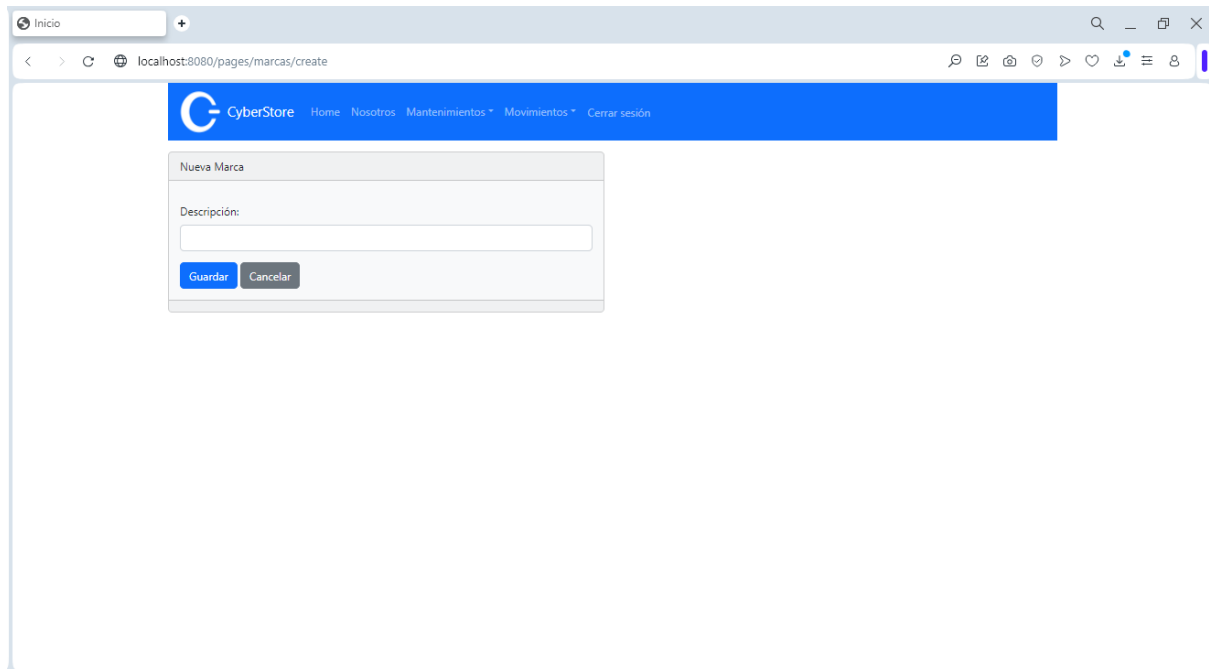
Marcas

Oprime el botón **Marcas** para modificar gestionar marcas



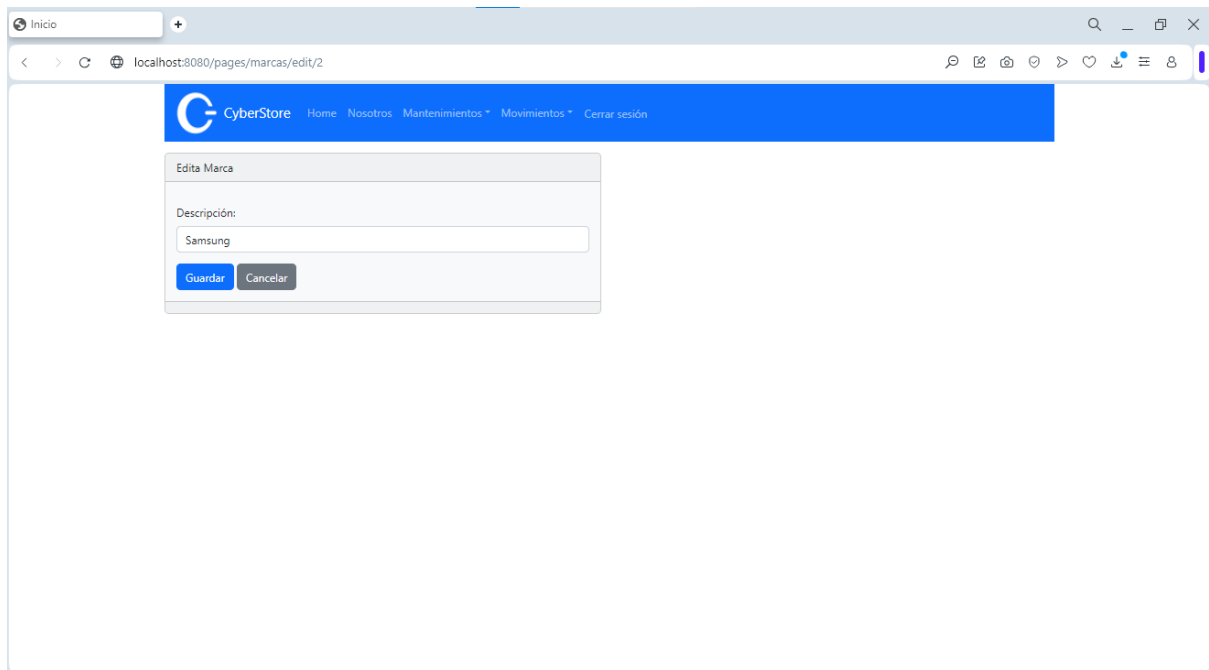
Lista de Marcas

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Marcas** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Editar** o **Borrar** si se requiere algún cambio.



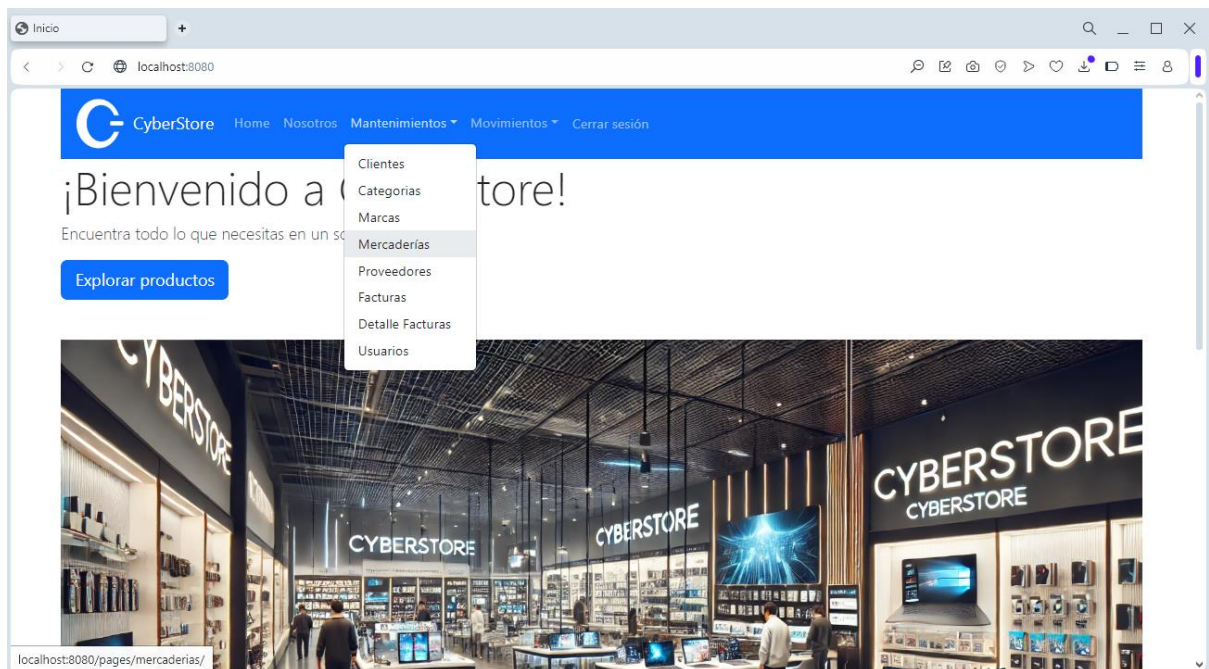
marcas/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Categorías** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Descripción** de dicho producto.



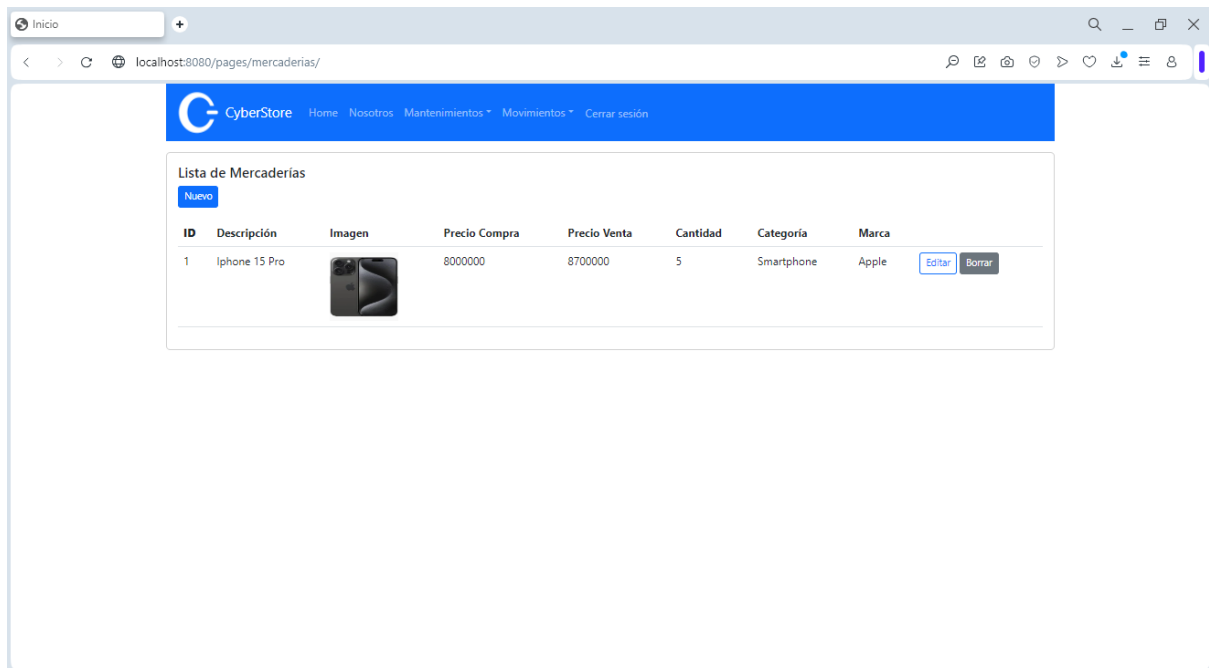
marcas/edit

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Marcas** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Guardar** o **Cancelar**.



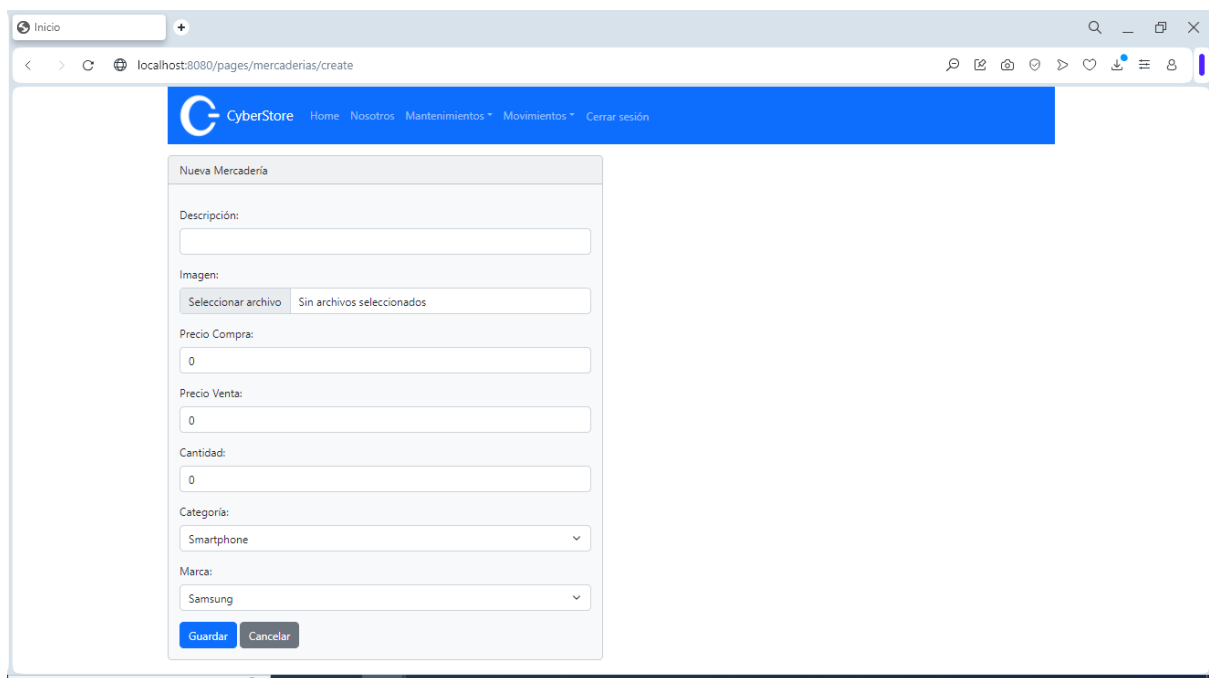
Mercaderías

Oprime el botón **Mercaderías** para modificar gestionar mercaderías



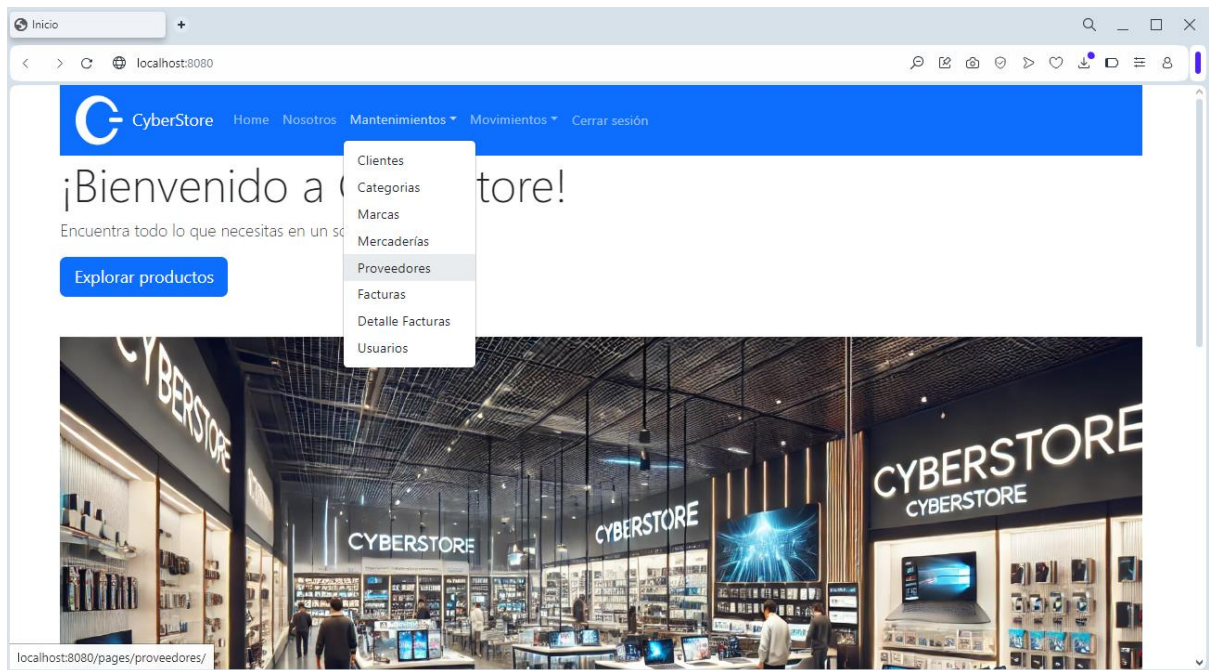
Lista de Mercaderías

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Mercaderías** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Editar** o **Borrar** si se requiere algún cambio.



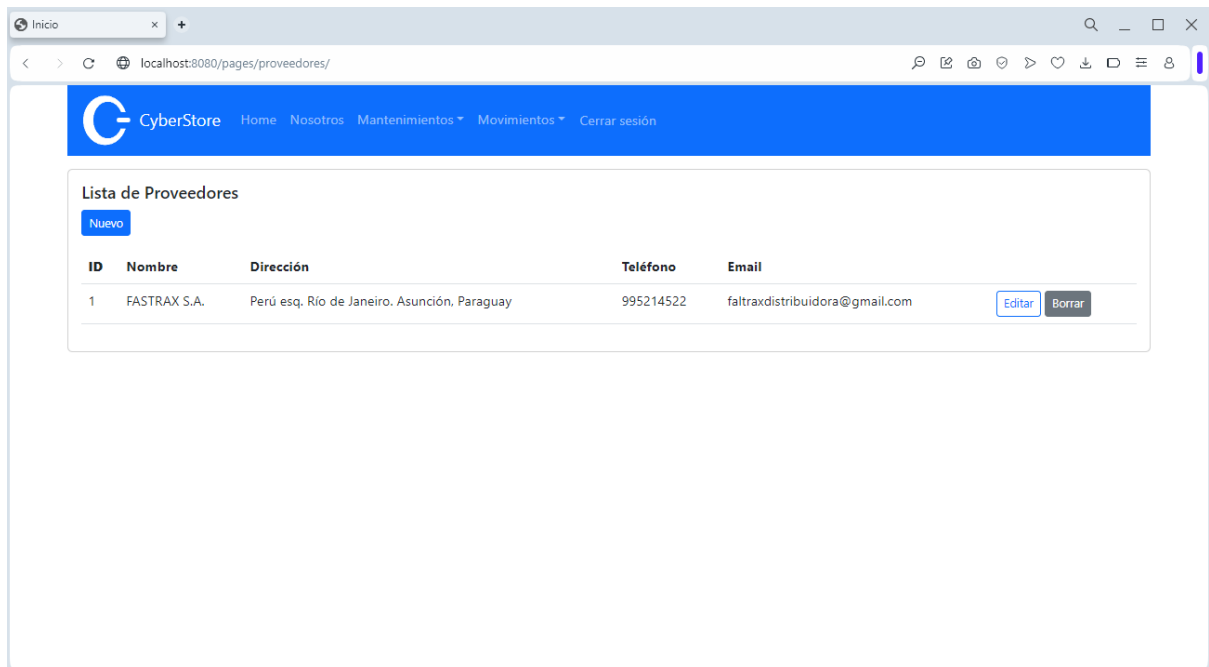
mercaderias/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Mercaderías** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Descripción** de dicho producto.



Proveedores

Oprime el botón **Proveedores** para modificar gestionar proveedores



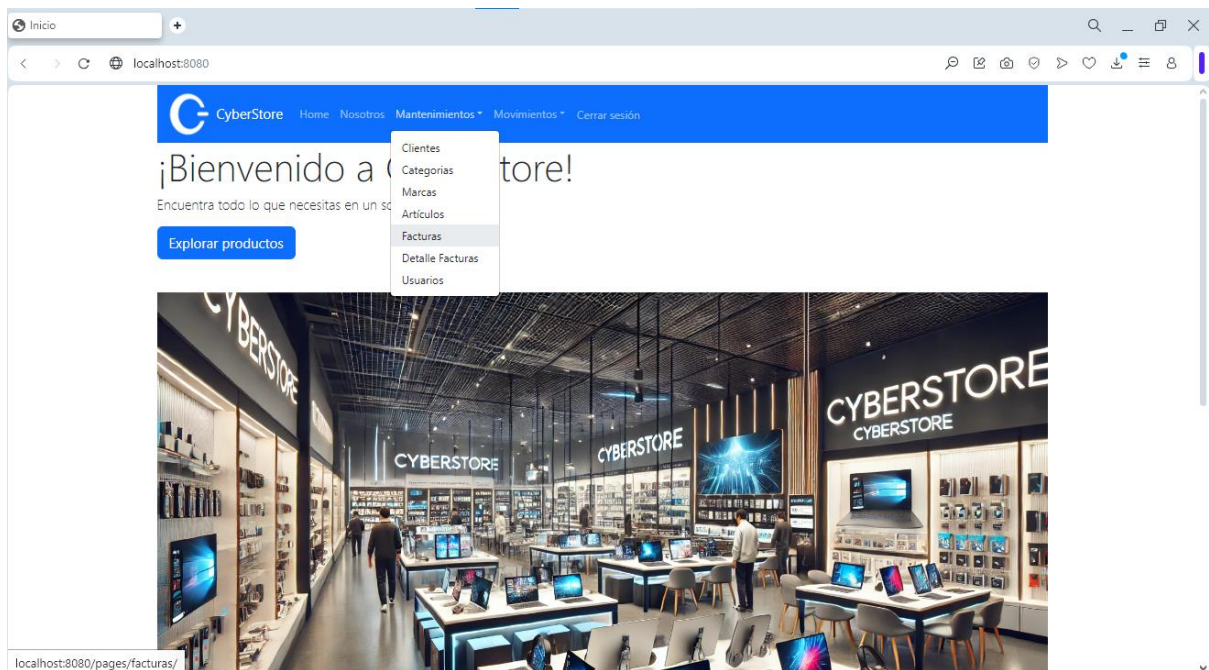
Lista de Proveedores

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Proveedores** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Editar** o **Borrar** si se requiere algún cambio.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/pages/proveedores/create'. The page features a blue header with the 'CyberStore' logo and navigation links: 'Home', 'Nosotros', 'Mantenimientos', 'Movimientos', and 'Cerrar sesión'. Below the header is a form titled 'Nuevo Proveedor'. The form contains four input fields labeled 'Nombre:', 'Dirección:', 'Teléfono:', and 'Email:'. At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' (highlighted in blue) and 'Cancelar'.

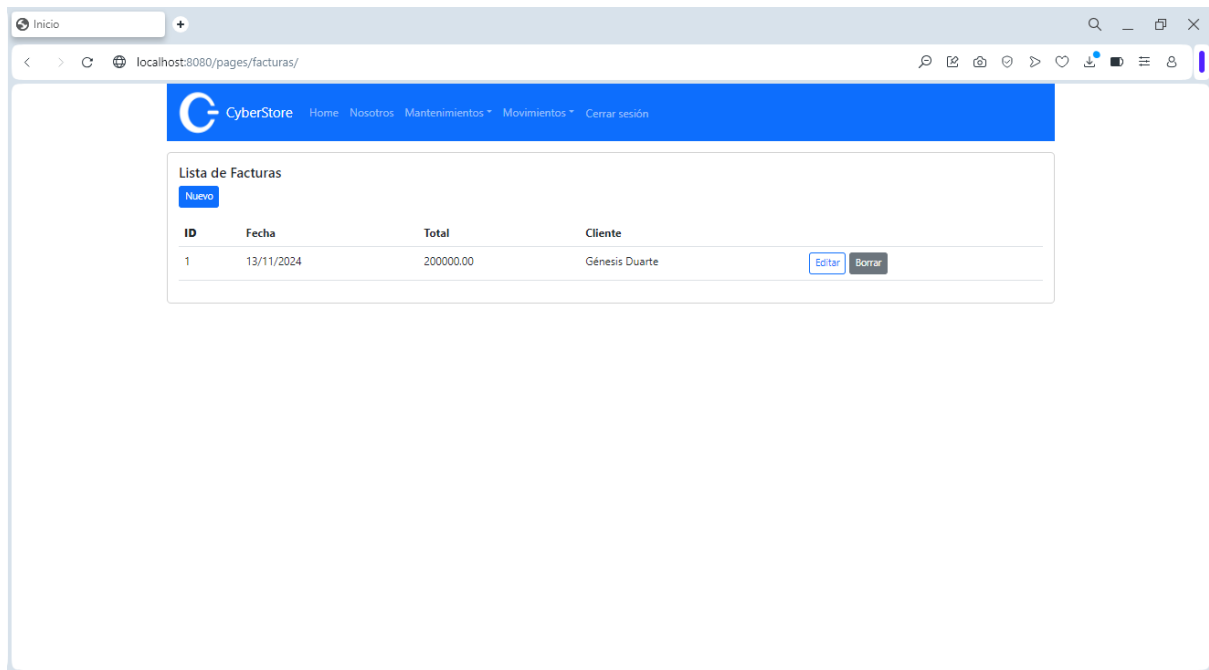
proveedores/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Proveedores** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Descripción** de dicho producto



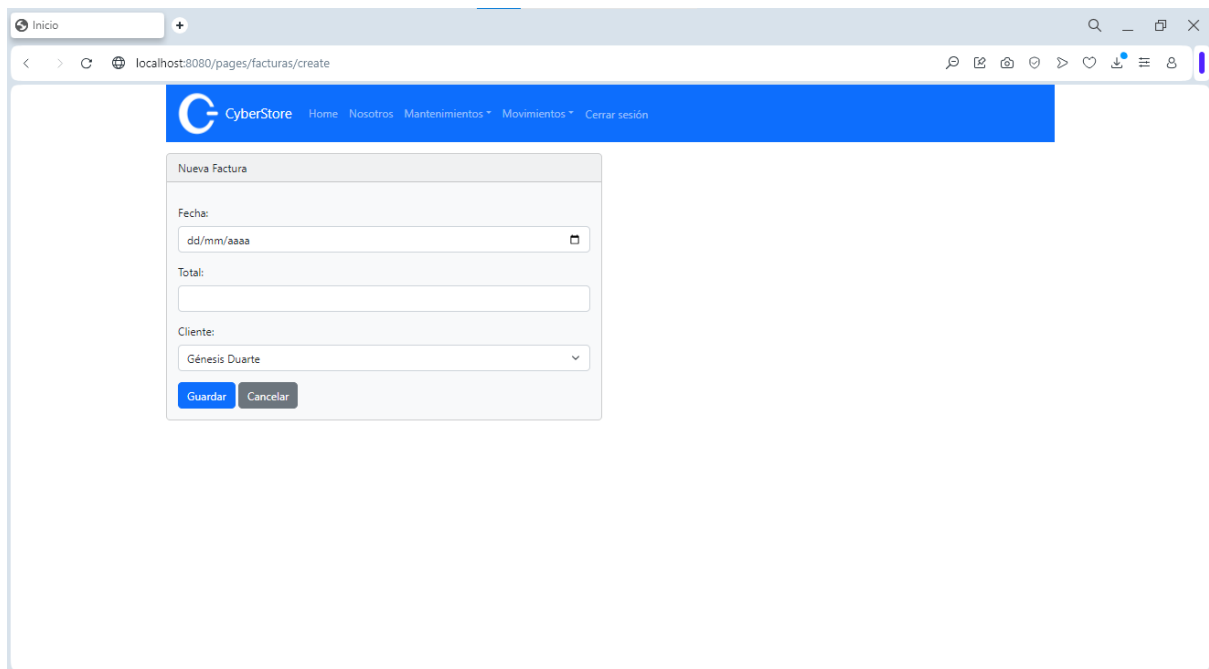
Facturas

Oprime el botón **Facturas** para modificar gestionar facturas



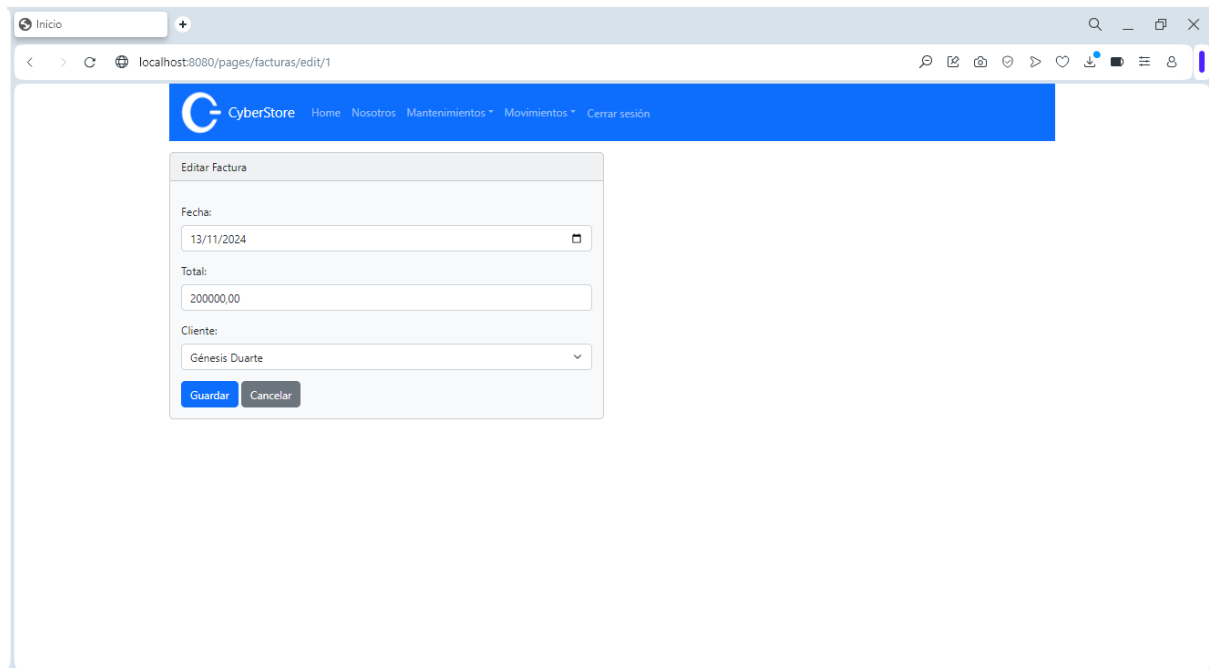
Lista de Facturas

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Facturas** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Editar** o **Borrar** si se requiere algún cambio.

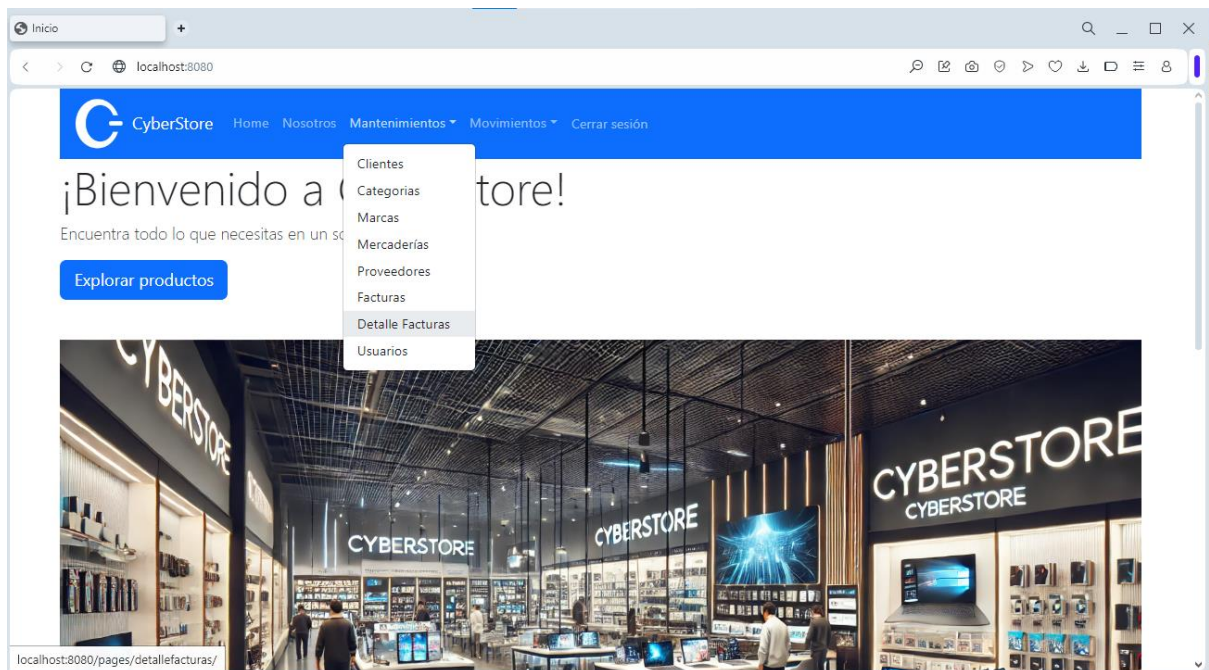


facturas/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Facturas** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Descripción** de dicho producto

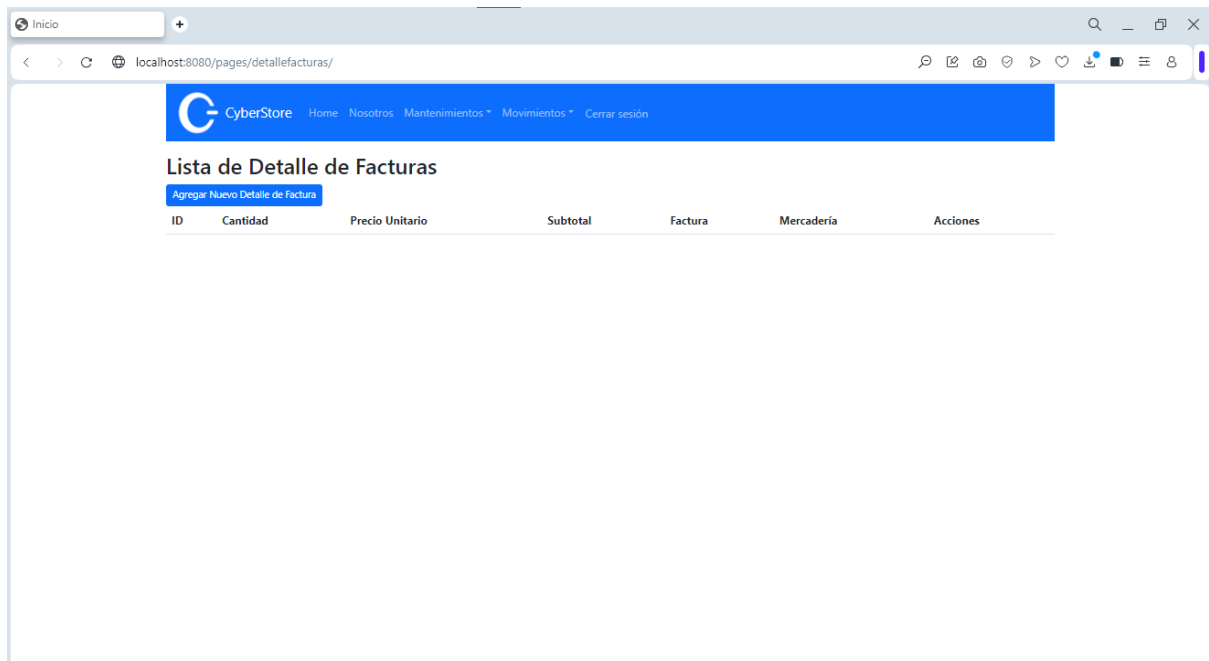


facturas/edit



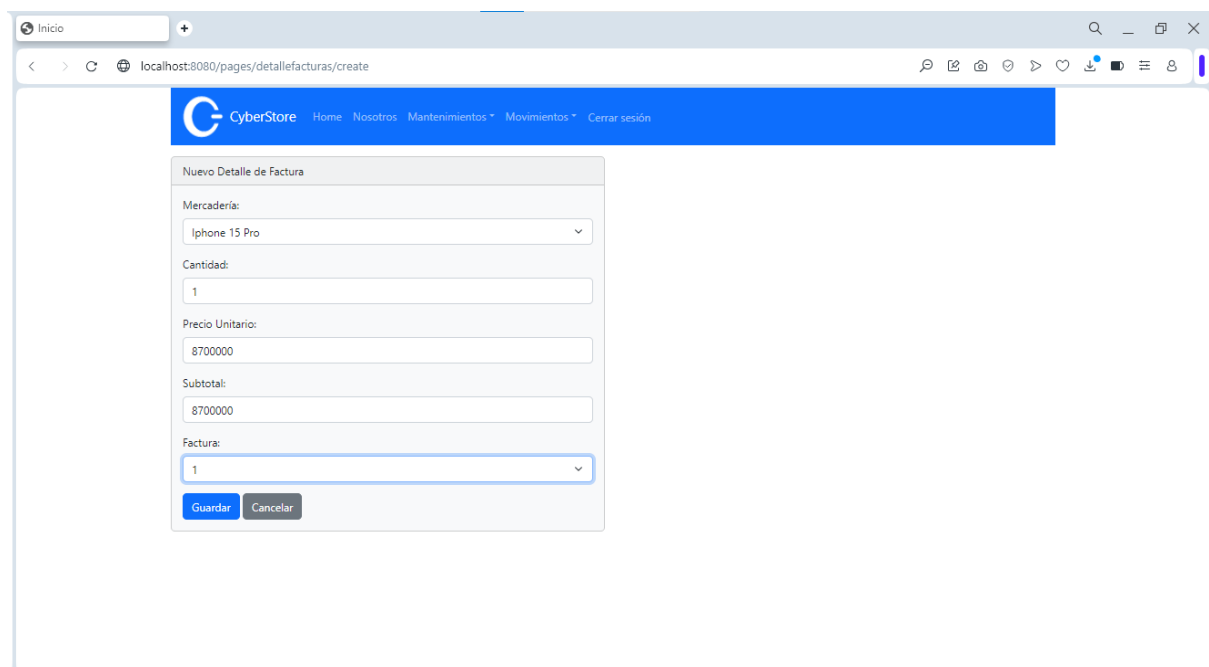
Detalle Facturas

Oprime el botón **Detalle facturas** para modificar gestionar detalle_facturas



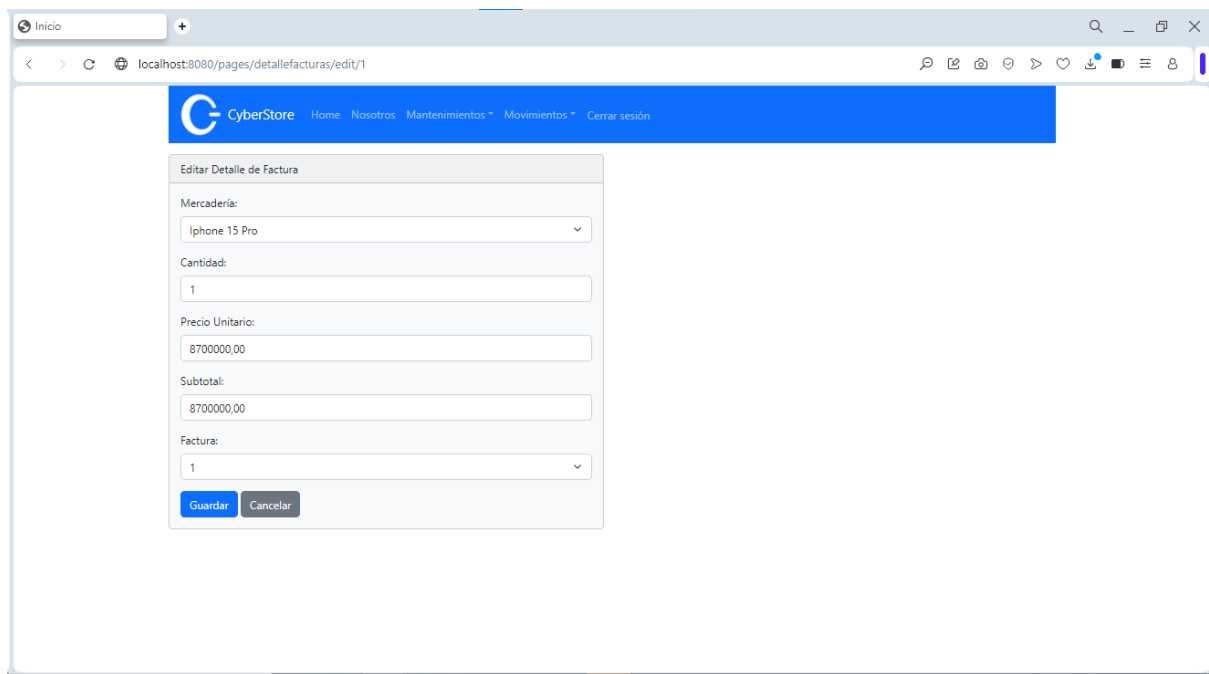
Lista Detalle Facturas

Luego de oprimir **Agregar Nuevo Detalle de Factura**, en la vista crear **Detalle_Factura** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Editar** o **Borrar** si se requiere algún cambio.

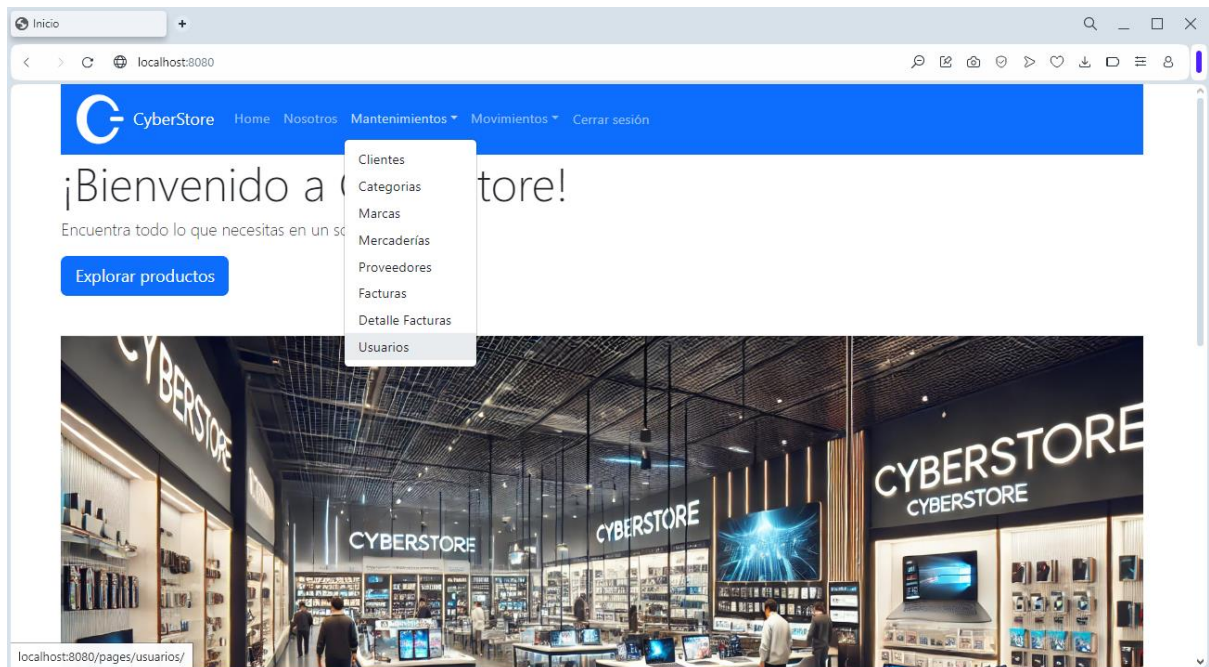


detallefacturas/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Detalle_Facturas** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Descripción** de dicho producto

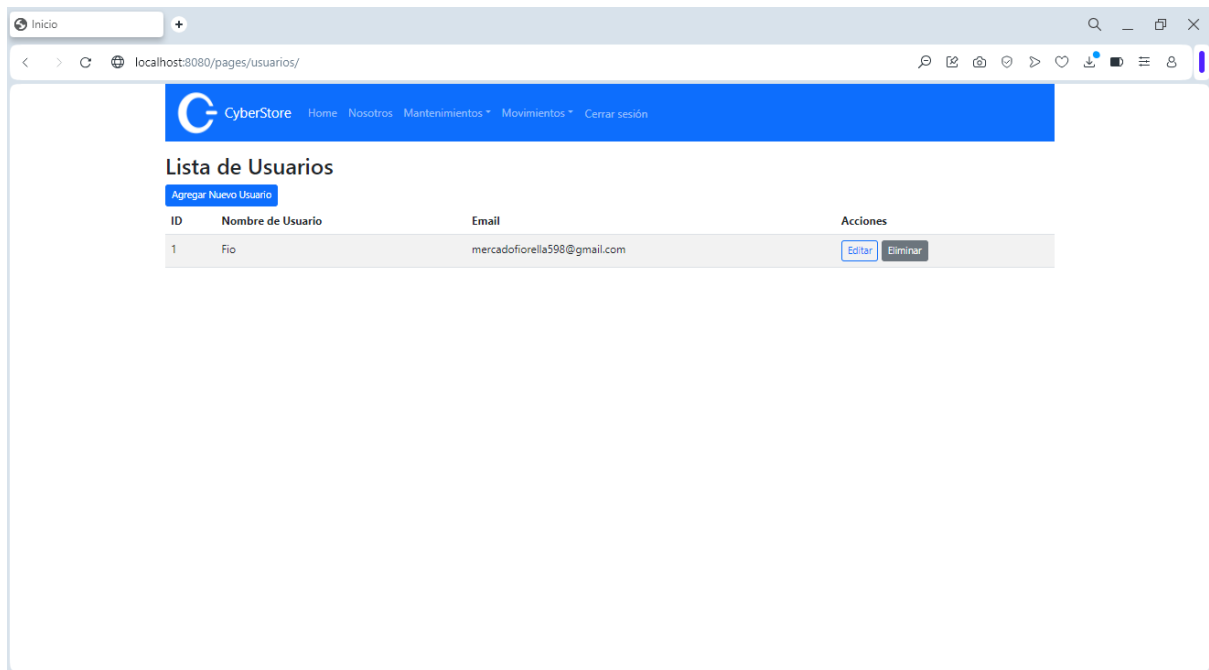


detallefacturas/edit



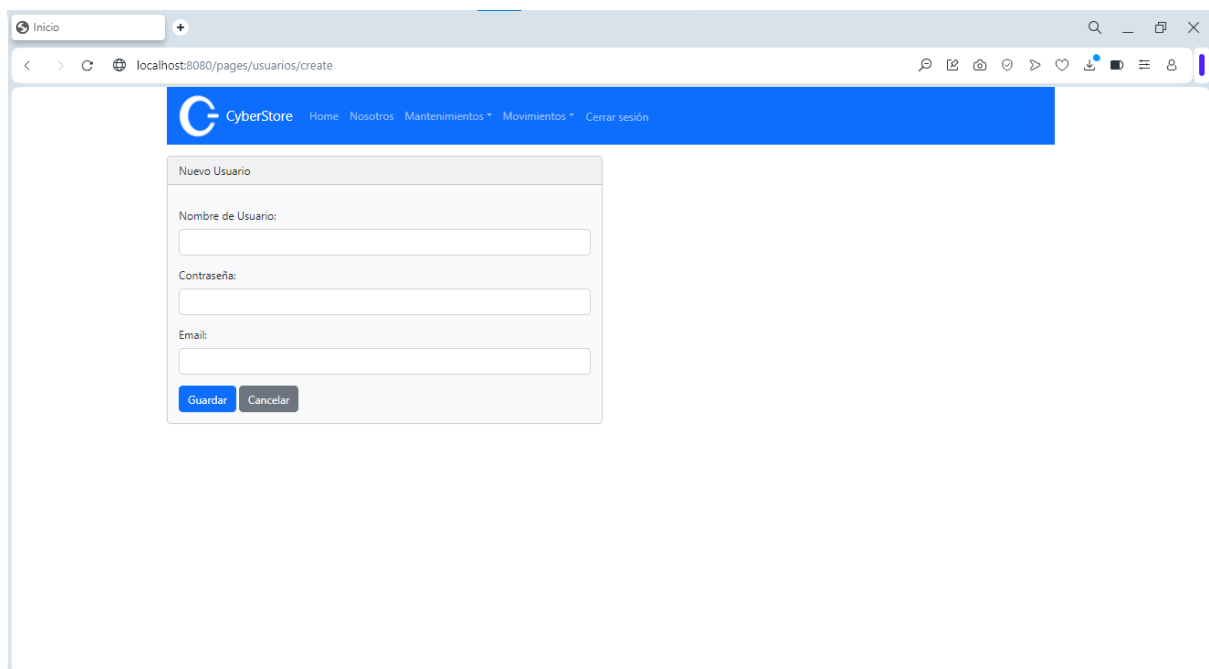
Usuarios

Oprime el botón **Usuarios** para modificar/gestionar usuarios



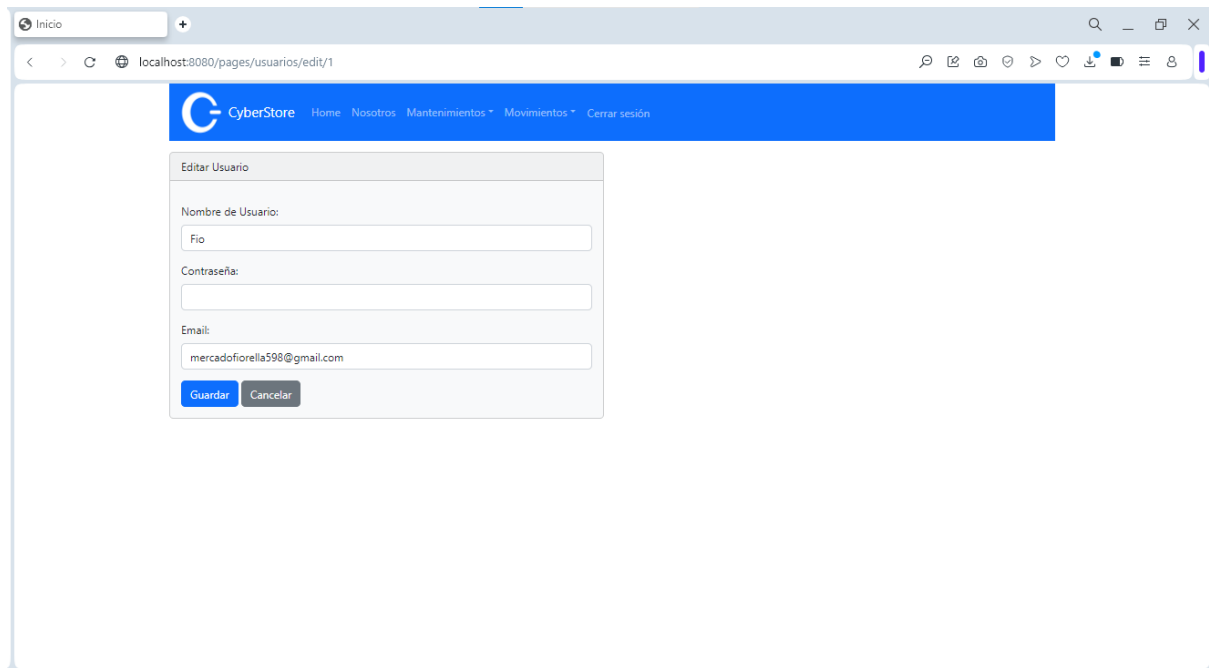
Lista de Usuarios

Luego de oprimir **Agregar Nuevo Usuario**, en la vista crear **Usuarios** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Editar** o **Eliminar** si se requiere algún cambio.

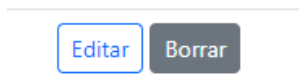


usuarios/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Usuarios** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Descripción** de dicho producto

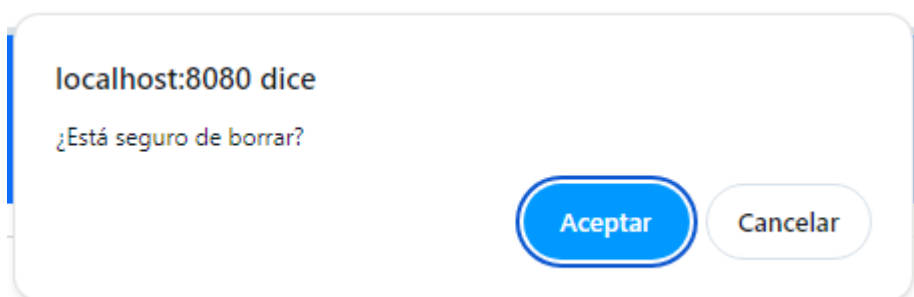


usuarios/edit



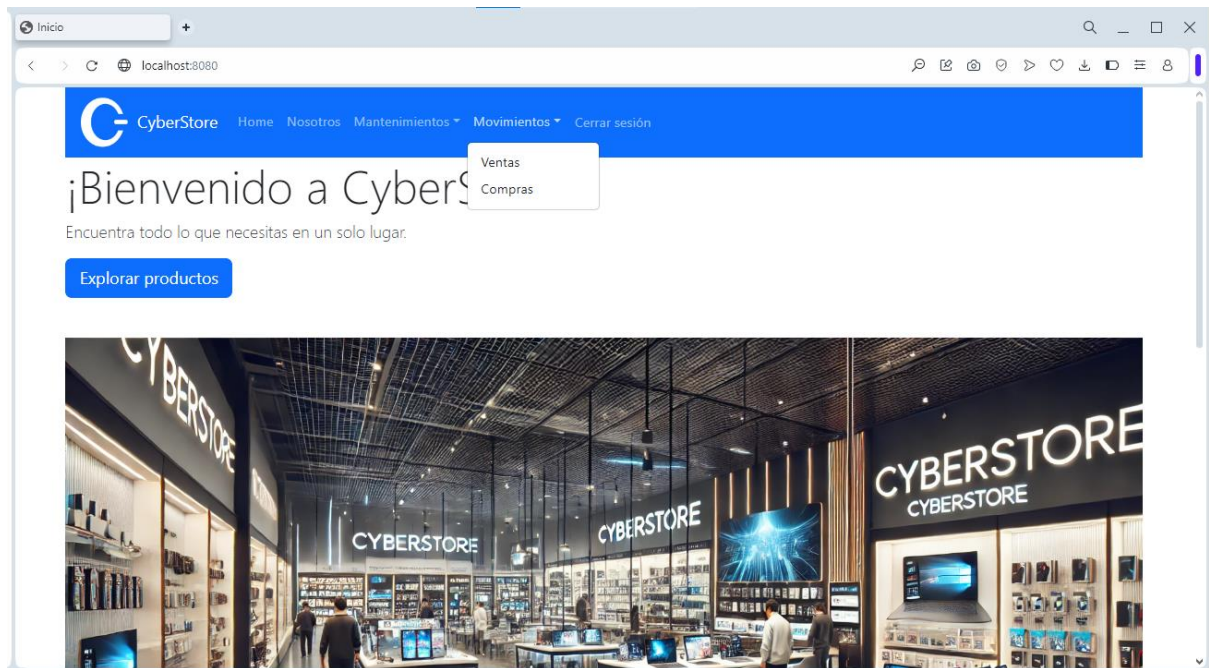
Acciones: Botón editar y borrar

Es utilizado para realizar la operación de **Editar** algún cliente o producto que se requiere en el inventario o **Borrar** si este no será utilizado o necesario.



Botón borrar

El botón borrar para realizar la eliminación de algún producto o cliente para dicho sistema.



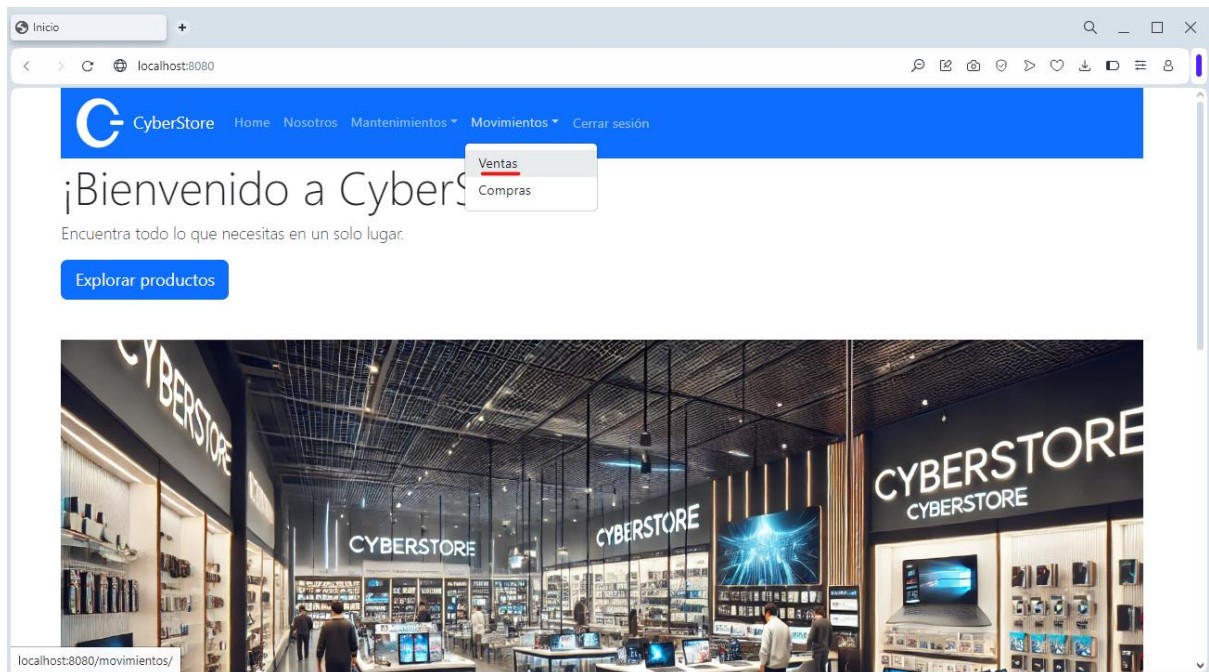
Movimientos

Movimientos

Descripción: La sección de "Movimientos" permite gestionar diversos elementos dentro del sistema de **CyberStore**. Esta opción está ubicada en la barra de navegación superior y al seleccionarla se despliega un menú con varias opciones.

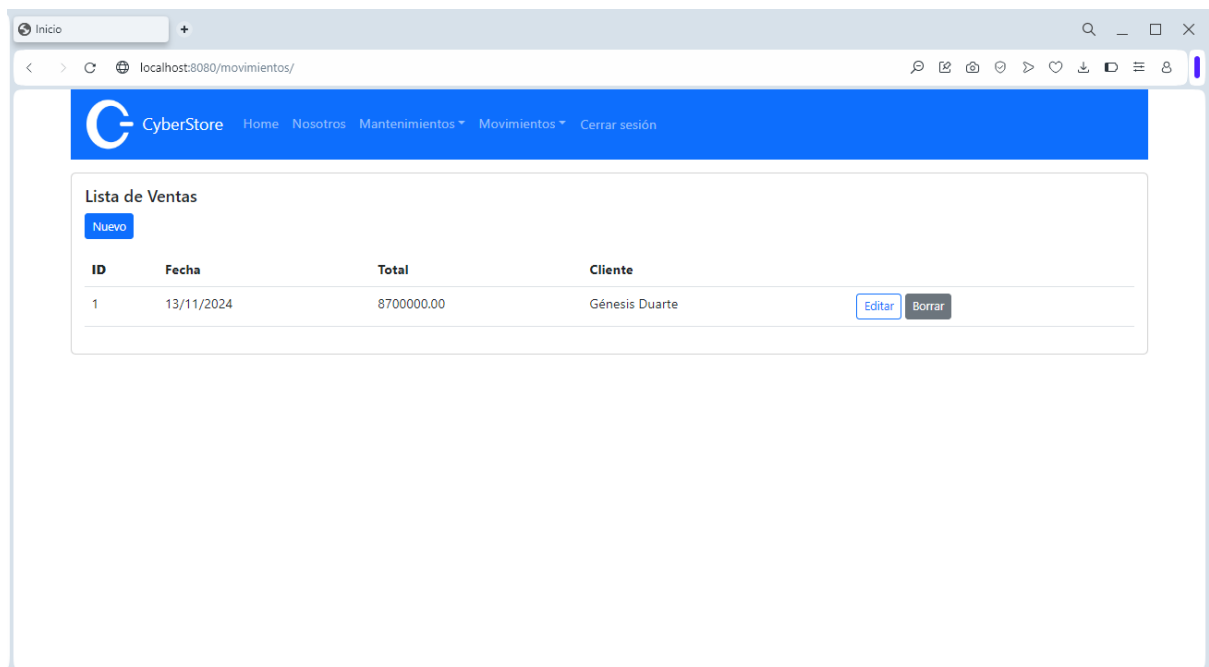
Opciones del menú desplegable:

9. **Ventas:** Permite gestionar la información de las ventas dentro del inventario, como agregar nuevas ventas, modificar o eliminar registros existentes.
10. **Compras:** Se utiliza para administrar las diferentes compras de productos disponibles en la tienda. Esto facilita la organización del inventario y permite clasificar productos según su tipo.



Ventas

Oprime el botón **Ventas** para modificar/gestionar usuarios



Lista de ventas

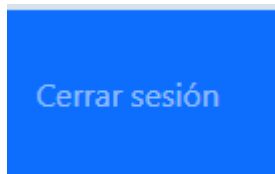
Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Ventas** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Editar** o **Eliminar** si se requiere algún cambio.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/movimientos/create'. The page has a blue header with the 'CyberStore' logo and navigation links: 'Home', 'Nosotros', 'Mantenimientos', 'Movimientos', and 'Cerrar sesión'. The main content area is titled 'Nueva Venta' and contains the following fields:

- Fecha:** A date input field with a placeholder 'dd/mm/aaaa' and a calendar icon.
- Cliente:** A dropdown menu with the placeholder 'Seleccione cliente'.
- Detalles de Factura:** A table with four columns: 'Mercadería', 'Cantidad', 'Precio Unitario', and 'Subtotal'.
 - The 'Mercadería' column has a dropdown menu with the placeholder 'Seleccione mercadería'.
 - The 'Cantidad' column has a text input field with the value '0'.
 - The 'Precio Unitario' column has an empty text input field.
 - The 'Subtotal' column has an empty text input field.
- Total:** A text input field displaying '0.00'.
- Guardar Factura:** A blue button at the bottom left.

Crear nueva venta: movimientos/create

Luego de oprimir **Nuevo**, en la vista crear **Ventas** encontraremos los campos correspondientes, luego de rellenar los datos puede oprimir el botón **Guardar Factura** de dicho producto.



Cerrar Sesión

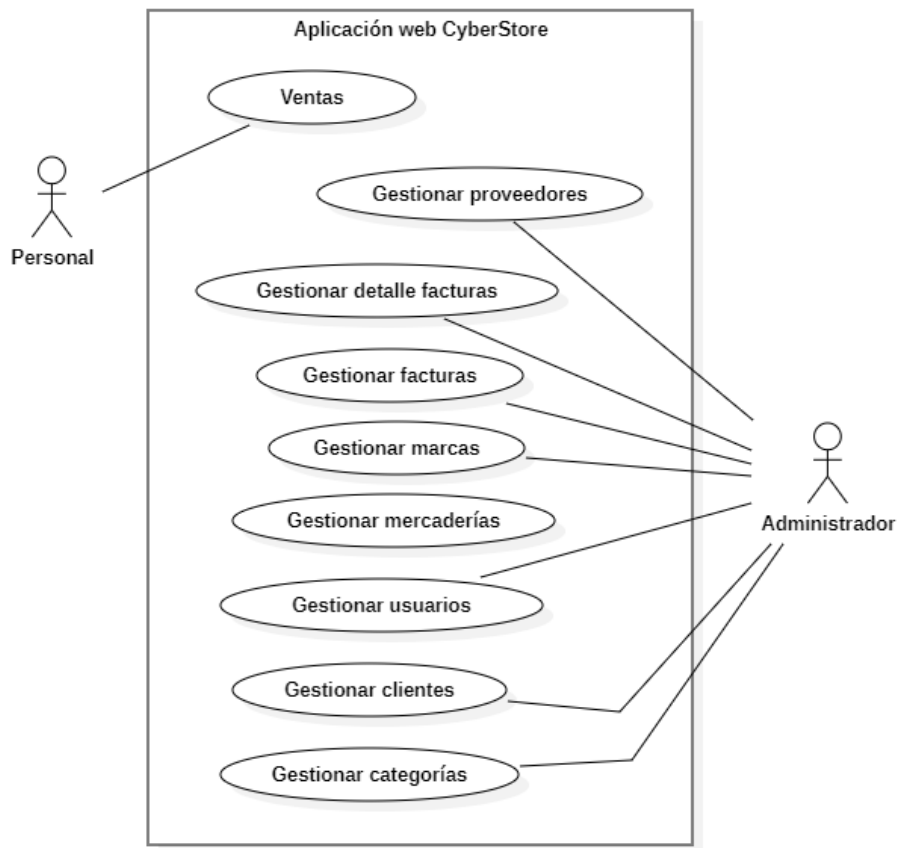
Al oprimir el botón **Cerrar Sesión** el usuario queda deslogueado del sistema.

Obs.: El sistema cierra sesión cada 30 min de manera automática.

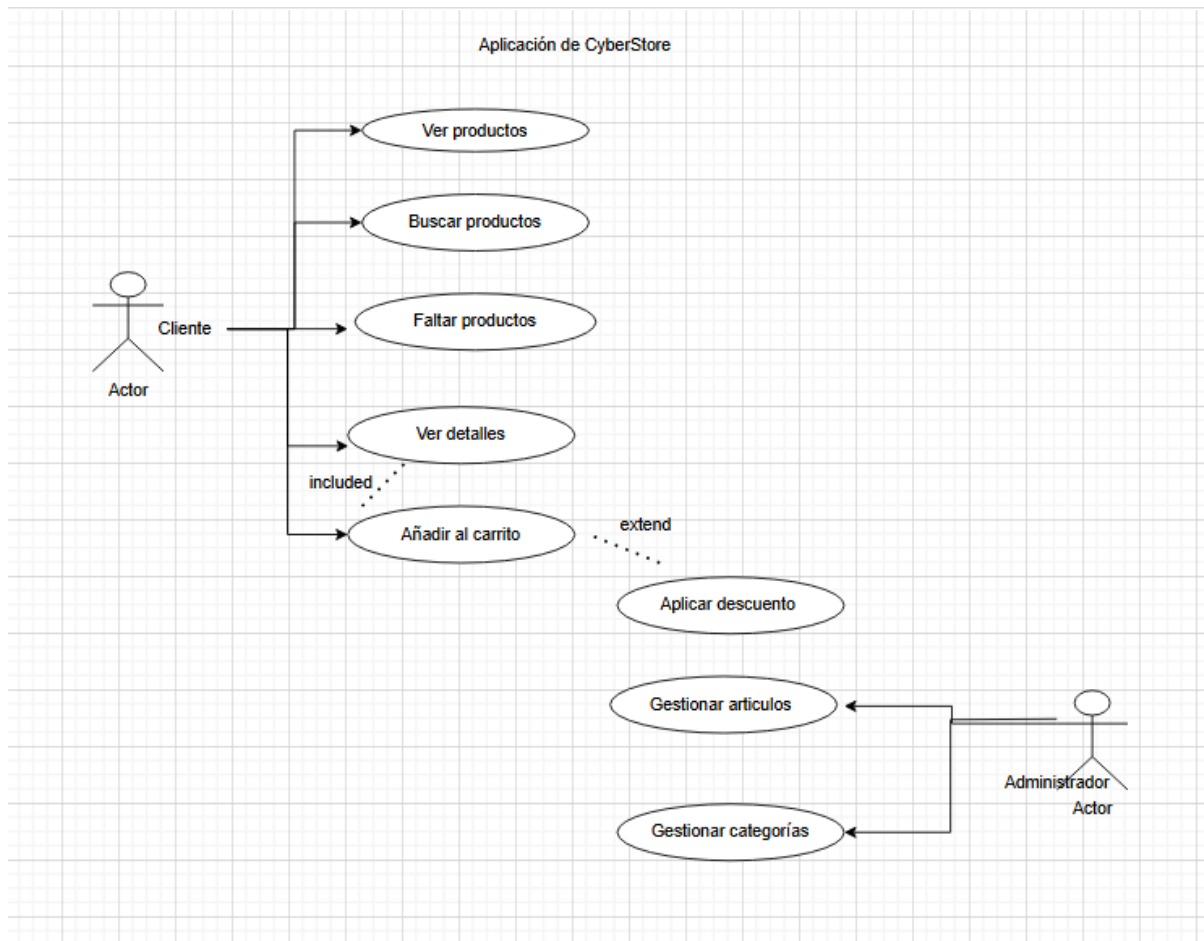
Arquitectura UML

Diagrama de casos de uso:

Lado Administrador, caso actual



Caso futuro de extensión del sistema incluyendo lado del cliente

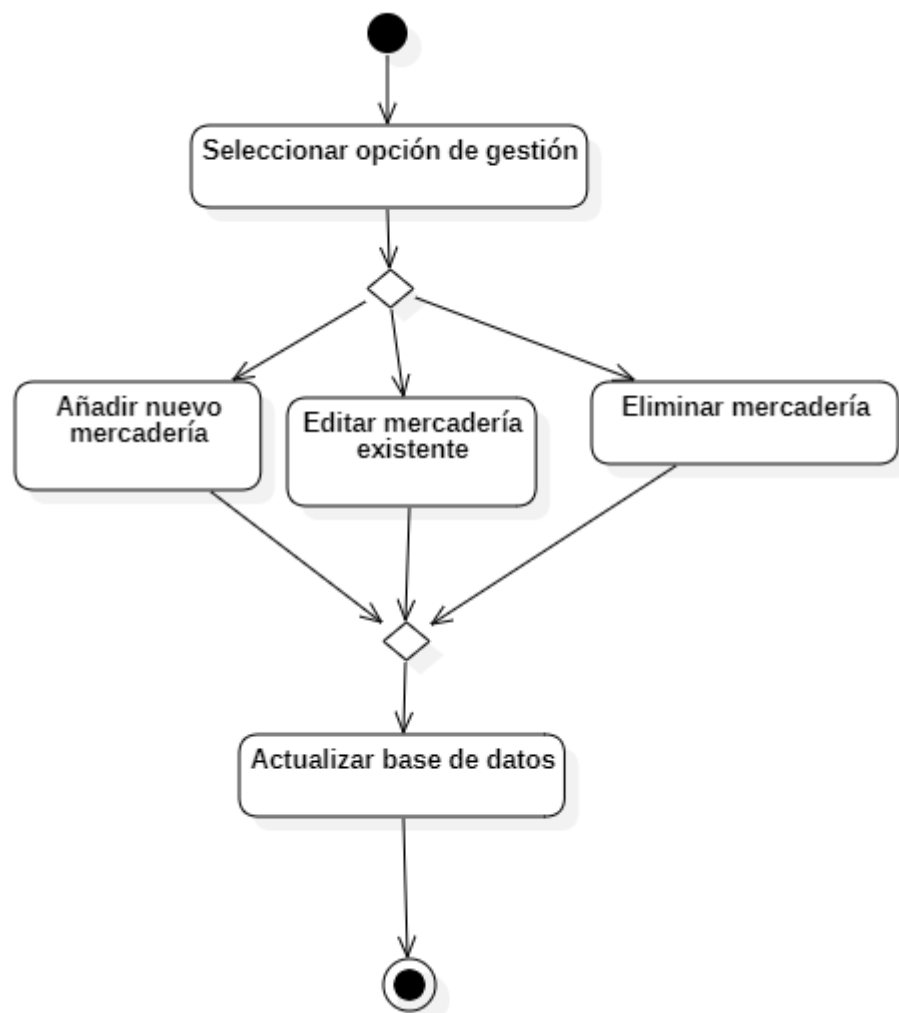


Diagramas de actividades:

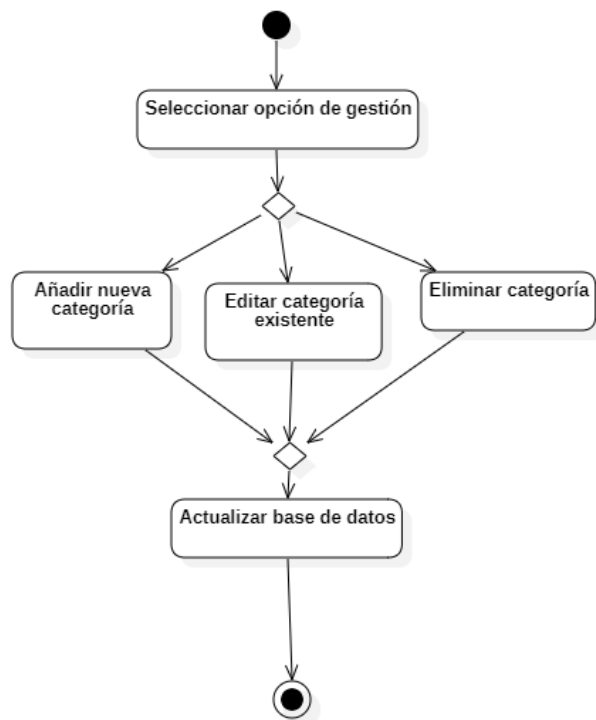
- Ventas



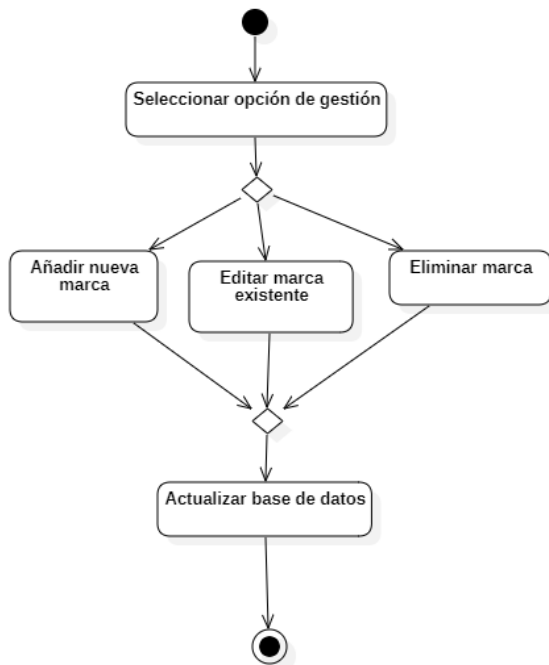
- Gestionar artículos/mercaderías



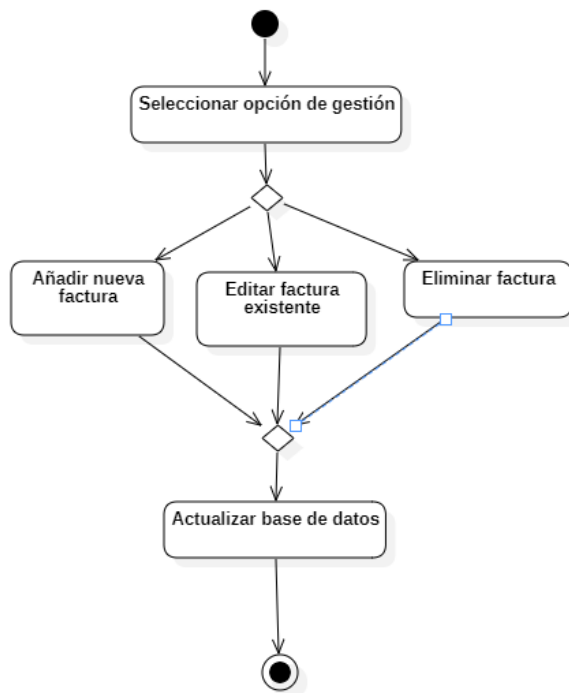
- Gestionar categorías



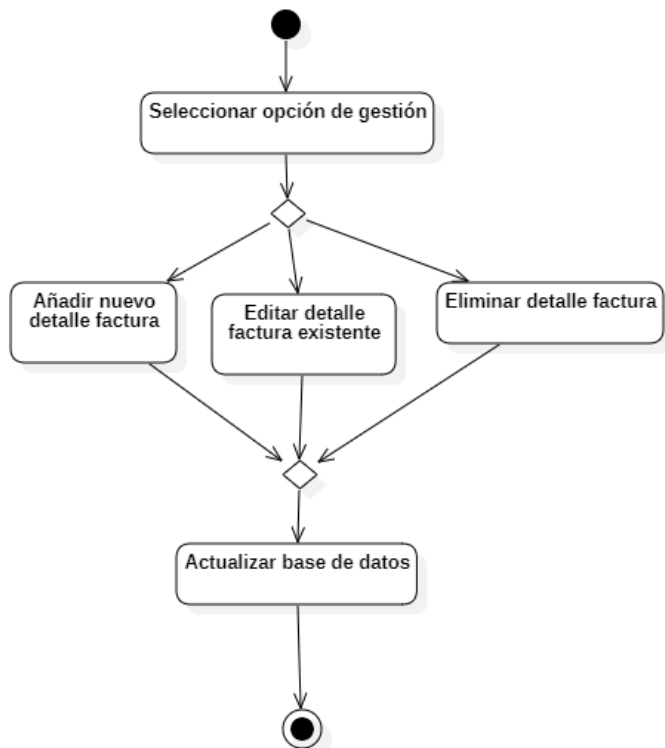
- Gestionar marcas



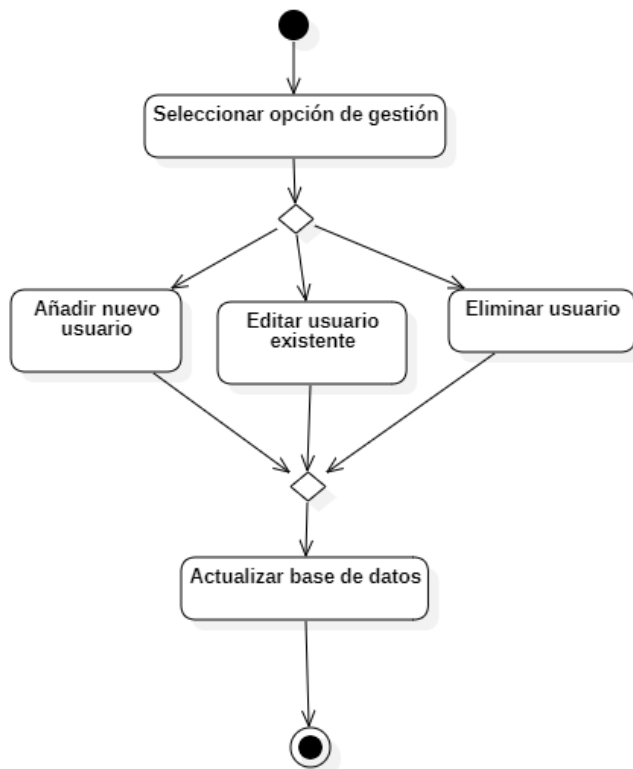
- Gestionar facturas



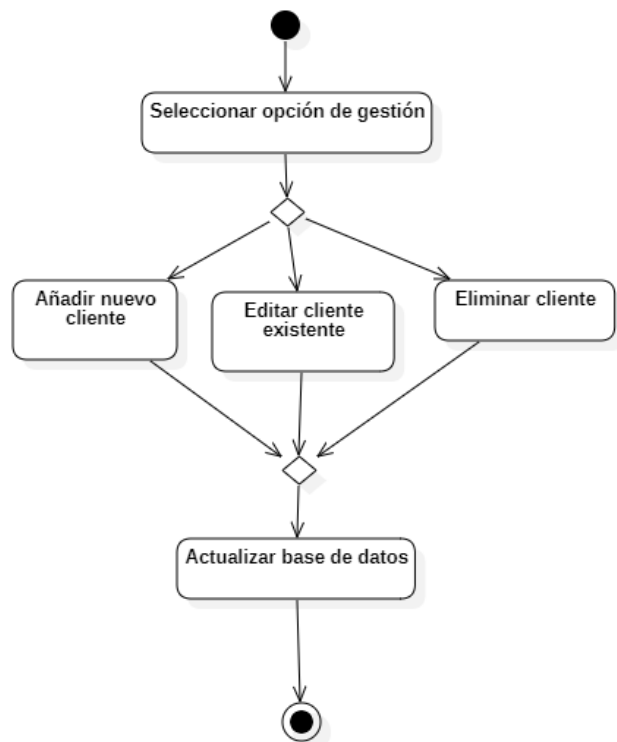
- Gestionar detalle facturas



- Gestionar usuarios



- Gestionar clientes



- Gestionar proveedores

