UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA



INGENIERIA DE SISTEMAS

TITULO:

INFORME DE LABORATORIOS

CURSO:

BASE DE DATOS II

DOCENTE:

ING. Patrick Cuadros Quiroga

Integrantes:

Condori Gutierrez, Flor de Maria Escalante Maron, Nelia (2015053227)

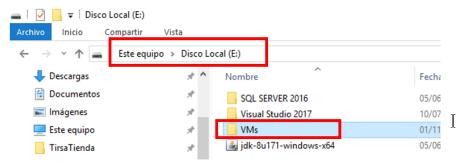
(2014049551)

${\rm \acute{I}ndice}$

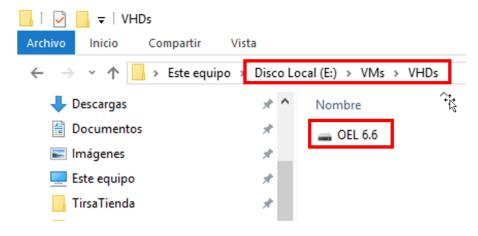
1.	Pasos previo a la instalacion de la Maquina Virtual OEL 6.6	1
2.	Instalación de la Maquina Virtual OEL 6.6	7

Pasos previo a la instalacion de la Maquina Virtual OEL 6.6

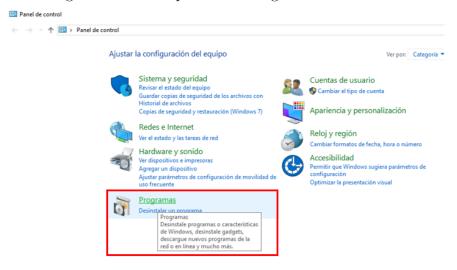
Como primer paso vamos a crear la carpeta en la siguiente ubicación en el Disco Local E con el nombre de "VMs";



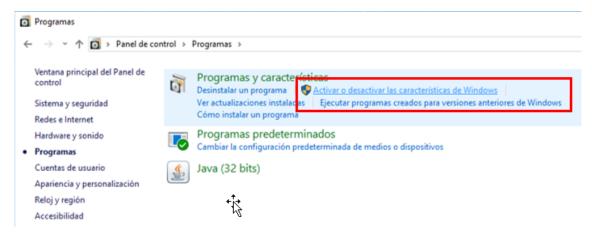
Dentro de la carpeta de "VMs" creamos una nueva carpeta con el nombre de "VHDs" donde pasaremos a copiar el archivo de "OEL 6.6"



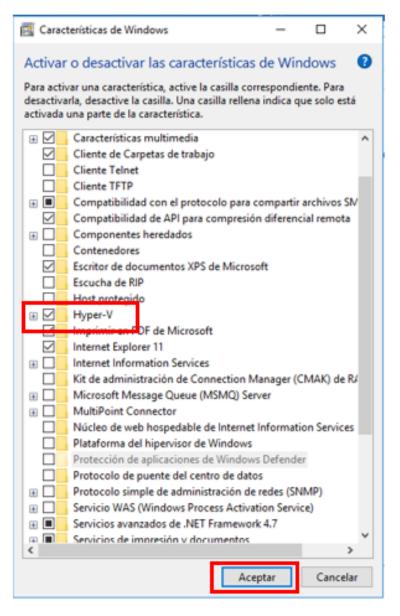
EN CASO DE NO TENER ACTIVO EL HYPER V: Ingresamos al panel de control dentro de panel de control nos dirigimos hacia la opción de "Programas"



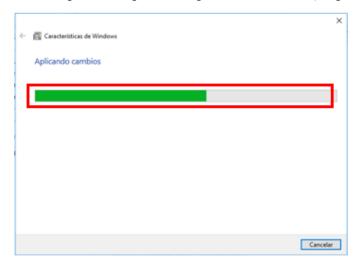
Dentro escogemos la opción de "Activar o desactivar las características de Windows"



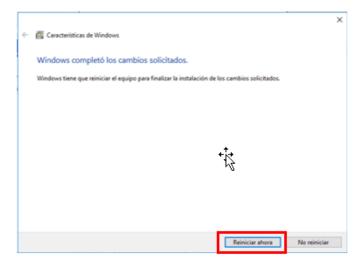
Buscamos la opción en la que aparece el "Hyper – v" y le damos click y damos "Aceptar".



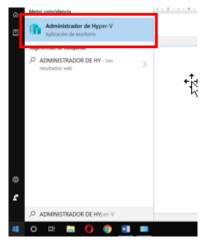
Al dar aceptar veremos una pantalla que dirá aplicando cambios, esperamos.



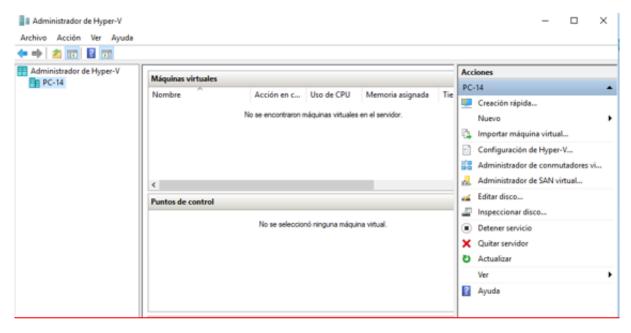
Al completar los cambios que nos pidió, nos pedirá que reiniciemos el equipo, damos clic en "Reiniciar ahora", y esperaremos a que se encienda de nuevo nuestro pc.



Cuando la pc inicie vamos a Windows y en el buscador escribimos "Administrador de hyper-v", veremos que nos sale la imagen y damos clic a la imagen.

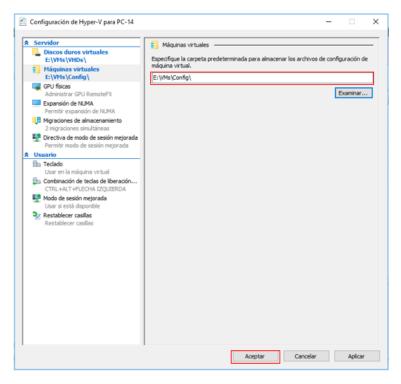


Nos mostrara una pantalla del administrador del hyper-v y en donde realizaremos varias acciones.

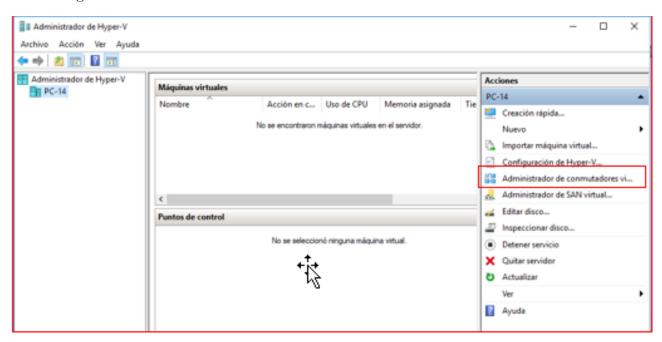


Primero "Examinaremos" y verificaremos la carpeta en donde anteriormente copiamos el archivo de OEL 6.6 escogemos esa carpeta.

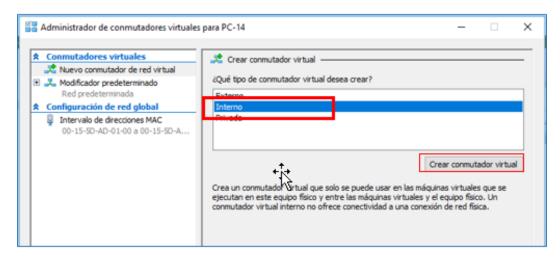
En este parte escogemos la segunda carpeta que hemos creado dentro de VMs, en donde ira la configuración y damos clic en "Aceptar".



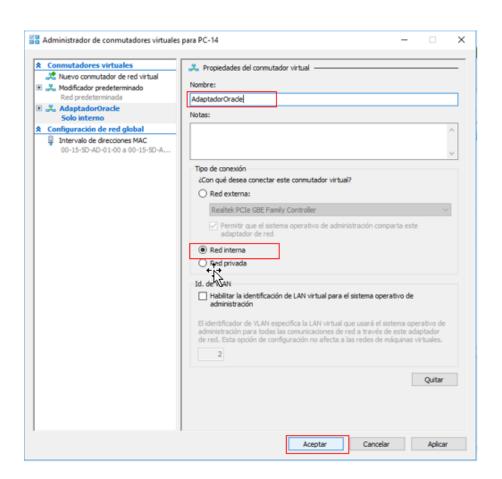
Nos dirigimos hacia "Administrador de conmutadores virtuales".



Nos mostrarà esta ventana nos preguntara que tenemos que elegir cual conmutador escoger, escogemos el conmutador "Interno". Y damos clic en "Crear conmutador virtual".

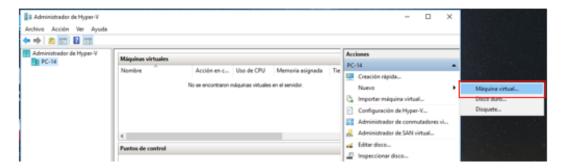


Al crear el conmutador virtual nos pedirá que ingresemos un nombre el que deseemos, en este caso le pondremos de nombre "AdaptadorOracle", en el tipo de conexión verificaremos que este en "Red interna" y damos clic en "Aceptar".

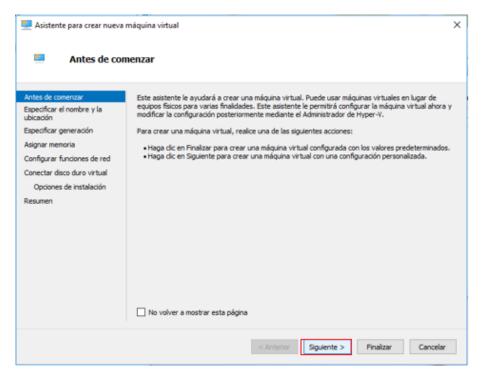


2. Instalación de la Maquina Virtual OEL 6.6

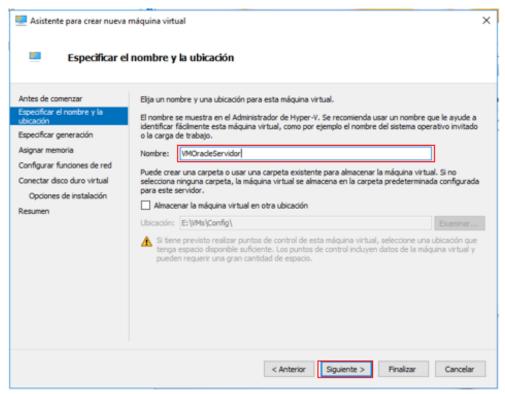
Damos clic en "Nueva" y escogemos la opción de "Maquina Virtual..."



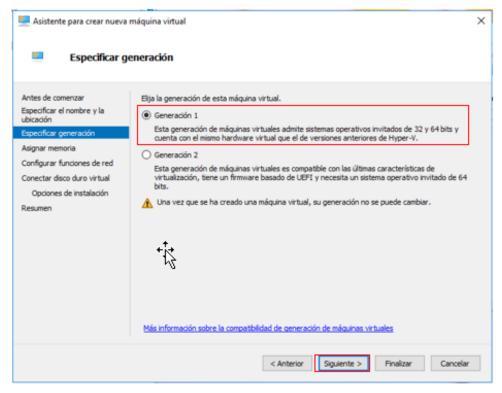
Nos aparece un asistente en el que nos describe algunos pasos, damos clic en "Siguiente".



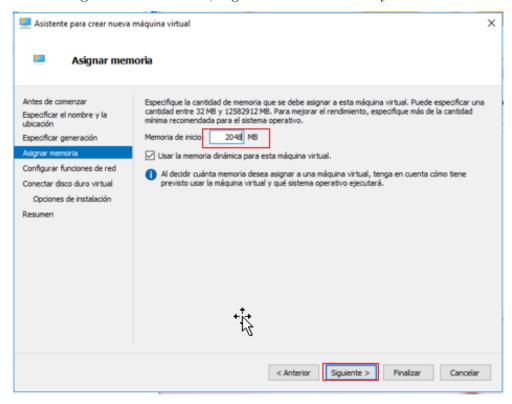
El segundo paso especificaremos el nombre y la ubicación, ponemos el nombre y damos clic en siguiente.



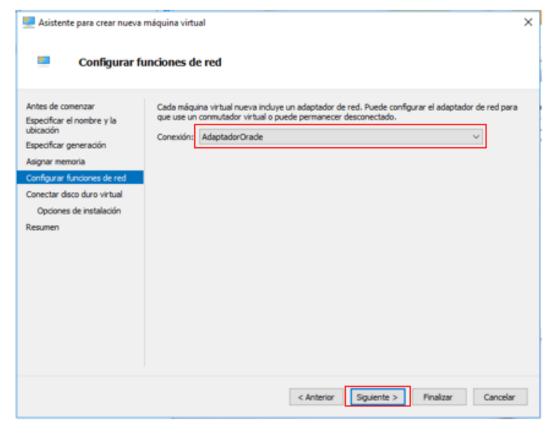
En esta ventana tenemos que especificar las generaciones y escogemos la opción de "Generación 1", nos muestra una advertencia de que no se podrá cambiar su generación. Escogemos y damos clic en "Siguiente".



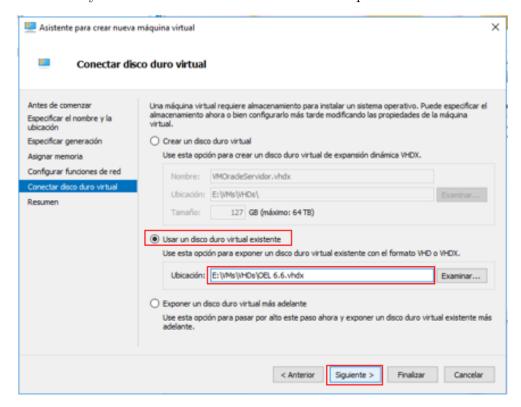
En esta ventana asignaremos memoria, ingresamos "2048 MB" y damos clic en "Siguiente".



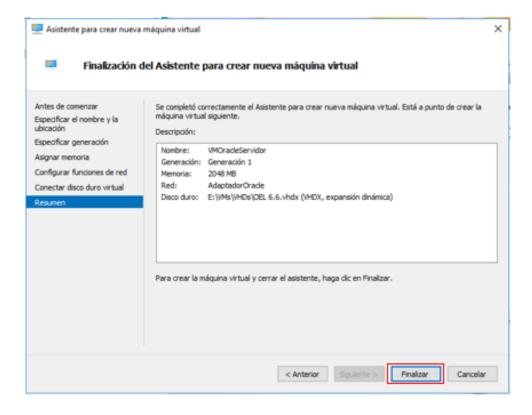
La ventana nos mostrara que tendremos que configurar funciones de red y escogemos la conexión de "AdaptadorOracle", damos clic en "Siguiente".



En esta nueva ventana tendremos un disco duro virtual, escogemos la opción de "Usar un disco duro virtual existente" y examinamos la ubicación en la se hospedará. Damos clic en "Siguiente".



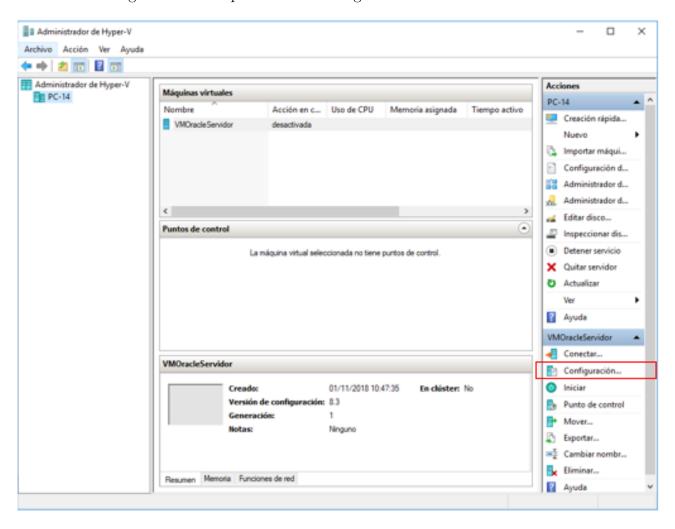
Como paso final nos mostrara esta pantalla el resumen de la finalización de la máquina virtual. Damos clic en "Finalizar".



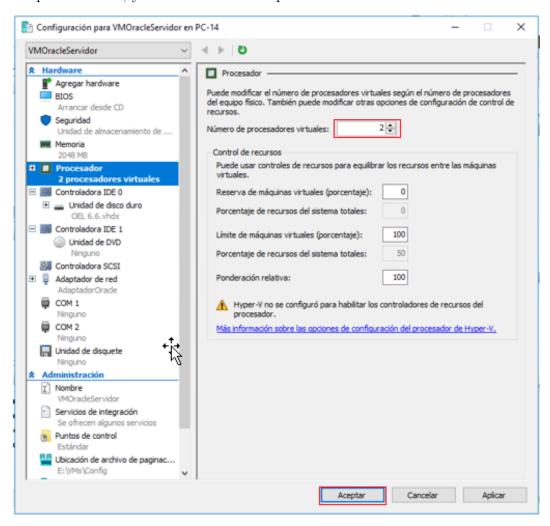
Veremos que se creó la máquina virtual.



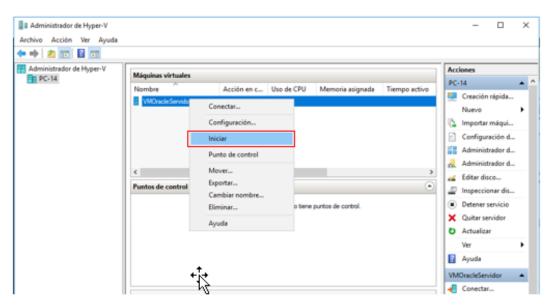
Ahora nos dirigimos hacia la pestaña de "Configuración".



En la pestaña de configuraciones, cambiaremos la opción de procesador, y escogeremos a "2" el número de procesadores, y damos clic en "Aceptar".



Ahora iniciaremos la máquina virtual, escogemos la opcion de "Iniciar".



Ahora daremos clic en "Conectar".

