

# Enunciados de ejercicios, de control de flujo (if, else if, switch)

1º Dado el siguiente objeto. Escribir en una variable un día de la semana y decir cual asignatura toca ese día.

```
[
  {
    day: "Lunes",
    subject: "Matemáticas",
  },
  {
    day: "Martes",
    subject: "Lengua",
  },
  {
    day: "Miércoles",
    subject: "Física",
  },
  {
    day: "Jueves",
    subject: "Química",
  },
  {
    day: "Viernes",
    subject: "Gimnasia",
  },
]
```

2º Según una variable llamada `hora`, mostrar un buenos días, buenas tardes o buenas noches según la hora. Se utilizarán los tramos de 6 a 12, de 13 a 20 y de 21 a 5. Solo se tienen en cuenta la hora no los minutos.

3º Dada una variable que se llame `diaSemana`, que contenga un número del 1 al 7 mostrar el día de la semana correspondiente.

4º Calcula la media de tres notas y muestra si está apta, no apta, notable o sobre saliente. - Una persona está apta con un 5. - Una persona no apta de menos de un 5. - Notable de 5 a 7. - Sobre saliente de 7 al 10.

5º Según una variable `dia` y otra `mesNacimiento`, calcular el horóscopo de la persona.

6º Según una variable llamada `numero`, calcule si es par o impar.

7º Usa una variable y di si es positivo o negativo.

8º Di si un número es mayor de 100.

9º Usa 3 variables que contengan un número y di si el tercero es igual a la suma del primero y el segundo.

10º Según los siguientes objetos.

```
var square = {  
  sideOne: 1,  
  sideTwo: 3,  
  typeOfGemotricFigure: 'Cuadrado'  
}  
  
var circle = {  
  radius: 5,  
  typeOfGemotricFigure: 'Círculo'  
}
```

Calcular su área según el tipo de figura geométrica.

- Área del cuadrado:  $\text{lado} * \text{lado}$ .
- Área del círculo:  $\pi * \text{radio al cuadrado}$
- Pi toma el valor 3.14