

Basic Command Linux

1. cal = untuk menampilkan kalender
2. date = untuk menampilkan tanggal

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ date
Sun Jun 16 20:49:55 WIB 2024
```
3. pwd = untuk mengetahui lokasi saat ini pada ubuntu

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ pwd
/home/fiqar_de4
```
4. ls = untuk memunculkan semua folder atau file yang kita punya

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ ls
alta  snap
```
5. cd = untuk masuk ke folder yang kita tuju

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ cd alta
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ |
```
6. mkdir untuk membuat folder baru

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ cd alta
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ mkdir trial
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls
Game-Currency  README.md  trial
```
7. rmdir untuk menghapus folder

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ rmdir trial
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls
Game-Currency  README.md
```
8. touch = untuk membuat file baru

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ touch trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls
Game-Currency  README.md  trial.sh
```
9. cat = untuk membuka isi sebuah file

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ cat tiral.sh
12345
```
10. cp = untuk copy file

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ cp tiral.sh trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ cat trial.sh
12345
```
11. mv = untuk memindah dan auto merge sebuah file

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ mv tiral.sh trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls
Game-Currency  README.md  trial.sh
```
12. rm = untuk menghapus file

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls
Game-Currency  README.md  trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ rm trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls
Game-Currency  README.md
```

13. top = seperti task manager pada windows, untuk memunculkan program yang sedang aktif

```
top - 21:18:05 up 39 min, 1 user, load average: 0.17, 0.06, 0.01
Tasks: 34 total, 1 running, 33 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 0.5 us, 0.0 sy, 0.0 ni, 99.5 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 0.0 si, 0.0 st
MiB Mem : 7565.2 total, 6764.9 free, 532.4 used, 267.9 buff/cache
MiB Swap: 2048.0 total, 2048.0 free, 0.0 used, 6804.7 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
1	root	20	0	165732	11128	8188	S	0.0	0.1	0:17.49	systemd
2	root	20	0	2476	1436	1320	S	0.0	0.0	0:00.00	init-systemd(Ub
6	root	20	0	2504	144	132	S	0.0	0.0	0:00.00	init
41	root	19	-1	47736	15256	14252	S	0.0	0.2	0:00.10	systemd-journal
61	root	20	0	21968	5904	4576	S	0.0	0.1	0:00.11	systemd-udev
74	root	20	0	4496	204	52	S	0.0	0.0	0:00.00	snapfuse
76	root	20	0	4884	1720	1240	S	0.0	0.0	0:00.73	snapfuse
77	root	20	0	4496	160	12	S	0.0	0.0	0:00.00	snapfuse
79	root	20	0	4628	188	32	S	0.0	0.0	0:00.00	snapfuse
85	root	20	0	4720	1748	1252	S	0.0	0.0	0:01.88	snapfuse
86	root	20	0	4496	188	44	S	0.0	0.0	0:00.00	snapfuse
91	root	20	0	4496	180	32	S	0.0	0.0	0:00.00	snapfuse
93	root	20	0	4932	1676	1212	S	0.0	0.0	0:00.91	snapfuse
112	systemd+	20	0	25540	12624	8428	S	0.0	0.2	0:00.12	systemd-resolve
133	root	20	0	4308	2616	2380	S	0.0	0.0	0:00.00	cron
135	message+	20	0	8588	4428	3884	S	0.0	0.1	0:00.03	dbus-daemon
141	root	20	0	30104	19576	10368	S	0.0	0.3	0:00.09	networkd-dispat
142	syslog	20	0	222404	5308	4480	S	0.0	0.1	0:00.02	rsyslogd
143	root	20	0	1986152	45220	18968	S	0.0	0.6	0:00.55	snappd
144	root	20	0	15332	7196	6256	S	0.0	0.1	0:00.09	systemd-logind
205	root	20	0	4784	3380	3136	S	0.0	0.0	0:00.06	subiquity-serve
216	root	20	0	107224	21436	12848	S	0.0	0.3	0:00.06	unattended-upgr
219	root	20	0	3240	1132	1048	S	0.0	0.0	0:00.00	agetty

14. clear = untuk menghapus semua proses yang ada

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ |
```

15. history = untuk menampilkan proses yang sebelumnya sudah dilakukan

```
99 git push -u origin main
100 git clone https://github.com/muhfaa/Game-Currency
101 cal
102 date
103 pwd
104 ls
105 cd alta
106 mkdir trial
107 ls
108 rmdir trial
109 ls
110 touch trial.sh
111 ls
112 cat > tiral.sh
113 cat > trial.sh
114 cat trial.sh
115 ls
116 cat trial.sh
117 cat tiral.sh
118 cp tiral.sh trial.sh
119 cat trial.sh
120 ls
121 mv tiral.sh trial.sh
122 ls
123 rm trial.sh
124 ls
125 top
126 clear
127 history
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ |
```

16. ls = untuk memunculkan semua folder atau file yang kita punya

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ ls
alta snap
```

17. which = untuk menampilkan lokasi folder atau file yang kita cari

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ which snap
/usr/bin/snap
```

18. sudo = menampilkan file tertentu yang hanya bisa di akses oleh super user

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ ls
alta snap
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ sudo ls
[sudo] password for fiqar_de4:
alta snap
```

19. find = mencari file yang diinginkan

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~$ find . -name trial.sh
./alta/trial.sh
```

20. chmod = untuk merubah permission dari sebuah file

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls -al | grep trial.sh
-rw-r--r-- 1 fiqar_de4 fiqar_de4 0 Jun 16 21:35 trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ chmod u+x trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls -al | grep trial.sh
-rwxr--r-- 1 fiqar_de4 fiqar_de4 0 Jun 16 21:35 trial.sh
```

21. chown = untuk mengubah kepemilikan dari sebuah file

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ chown user2 trial.sh
chown: invalid user: 'user2'
```

Untuk command diatas tidak bisa dilakukan karena hanya terdapat 1 user

Shell Script

```
GNU nano 6.2 trial.sh
#!/bin/sh

# Command ke 1 membuat trial folder
mkdir trial\ folder

# Command ke 2 masuk trial folder
cd trial\ folder

# Command ke 3 membuat file trial1
touch trial1.sh

# Command ke 4 membuat file trial2
touch trial2.sh

# Command ke 5 menimpa file trial 1 ke file trial 2
mv trial1.sh trial2.sh
```

Dari 5 command diatas, berikut merupakan hasilnya:

```
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ nano trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ./trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ ls
Game-Currency  README.md  'trial folder'  trial.sh
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta$ cd trial\ folder
fiqar_de4@IbnuEmil:~/alta/trial folder$ ls
trial2.sh
```

Hasil akhir memperlihatkan bahwa shell script sudah berhasil sesuai dengan perintah yang dibuat, yaitu membuat folder dengan nama 'trial folder', kemudian masuk ke dalam folder tersebut, lalu membuat file trial 1 dan 2, kemudian menimpa file trial 1 dengan file trial 2, sehingga didapatkan hasil akhir hanya terdapat file trial 2 pada folder 'trial folder'