

Kisi-kisi LKS

IT Software Solution for Business

A. Rekomendasi Hardware

Alat	Spesifikasi
Desktop/Laptop	<ul style="list-style-type: none">• Prosesor ≥ 2.0 Ghz• RAM ≥ 16 GB• SSD ≥ 128 GB• OS Windows ≥ 10 / Mac OS
Monitor	20 – 24 inch
Dongle WI-FI	For PC user

B. Persyaratan Umum

- Setiap modul harus dilengkapi dengan validasi yang tepat dan pesan kesalahan yang informatif.
- Scrollbar harus terlihat setiap kali ada daftar atau tampilan yang melebihi satu layar.
- Gunakan konvensi penamaan yang sesuai untuk variabel, fungsi, atau nama file.
- Secara default, form harus ditampilkan di tengah layar.
- Setiap kali sebuah form atau dialog sedang aktif, fungsi form lain harus dinonaktifkan.
- Wireframe yang diberikan dalam proyek tes hanya untuk referensi. Modifikasi diperbolehkan selama tidak memengaruhi performa dan fungsi dari fitur yang diminta.
- Perhatikan durasi waktu kerja yang diberikan. Waktu yang diberikan sudah termasuk durasi untuk proses pengumpulan. Waktu tambahan tidak akan diberikan dalam kondisi normal.

C. Detail Project

Modul	Perkiraan Durasi (Jam)	Persyaratan
Desktop Application	4-5	<ul style="list-style-type: none">• Menggunakan C# / VB.Net / Java / Javascript / Kotlin / Dart pada Visual Studio, IntelliJ IDEA, Android Studio atau Tools lain sesuai dengan penguasaan peserta.• Merancang database dan mengambil rows menggunakan SQL Server atau database yang lain.

		<ul style="list-style-type: none"> • Membuat windows forms beserta komponen-nya berdasarkan instruksi yang diberikan. • Validasi user input. • Validasi Role dan pembatasan akses menu berdasarkan login data. • Menampilkan, menambah, mengubah, atau menghapus data pada database. • Membuat query join table. • Membuat query agregat. • Menampilkan laporan dengan menggunakan chart. • Searching dan Filtering
Mobile Application		<ul style="list-style-type: none"> • Menggunakan Java/ Kotlin/ Dart/ Javascript pada Android Studio atau Tools yang lain disesuaikan dengan penguasaan peserta. • Membuat UI Android beserta komponennya berdasarkan instruksi yang diberikan. • Menampilkan, menambah, mengubah, dan menghapus data menggunakan Restful API. • Searching dan Filtering • Share data • Menampilkan gambar dari sumber lain • Otentifikasi pengguna

D. Tata Tertib Umum

1. Peserta lomba harus memahami segala ketentuan yang terkait dengan LKS dan mempersiapkan diri sesuai dengan ketentuan masing-masing bidang lomba
2. Sebelum pelaksanaan lomba, peserta dan pembimbing wajib mengikuti Technical Meeting
3. Peserta lomba harus siap secara maksimal untuk mengikuti lomba.
4. Peserta mempunyai hak untuk mengajukan pertanyaan dan ditanggapi dengan seksama oleh juri
5. Juri memastikan bahwa peserta telah mengerti tentang materi lomba serta petunjuk-petunjuknya termasuk sistem penilaian.
6. Setiap peserta lomba, baik pembimbing dan siswa wajib mengikuti aturan yang ditetapkan oleh panitia lomba.

7. Tempat peserta lomba dilakukan disekolah yang telah ditentukan oleh panitia lomba sesuai bidang Lomba yang diikuti.
8. Selama Lomba Berlangsung, Peserta Lomba dilarang berdiskusi dengan peserta lomba lainnya.
9. Peserta Lomba membawa perangkat Laptop Masing-masing.

E. Tata Tertib Peserta

1. Peserta hadir 30 menit sebelum lomba dimulai, bagi peserta yang terlambat harus mendapat izin dari panitia / juri.
2. Peserta yang tidak hadir sesuai jadwal, resiko kehilangan waktu ditanggung oleh peserta.
3. Setiap masing-masing peserta berpakaian seragam sekolah asal.
4. Peserta tidak dibenarkan berkonsultasi atau mendapat pengarahan teknis dari siapa pun tentang pekerjaan pada waktu kegiatan LKS berlangsung, kecuali dengan juri.
5. Selama Lomba Berlangsung, Peserta Lomba dilarang berdiskusi dengan peserta lomba lainnya.
6. Peserta Lomba membawa perangkat Laptop Masing-masing/dari sekolahnya masing-masing. Kerusakan akibat kesalahan prosedur yang dilakukan oleh peserta, menjadi tanggung jawab peserta itu sendiri.
7. Tidak dibenarkan menggunakan peralatan di luar ketentuan yang ada tanpa persetujuan dari juri.
8. Untuk menjaga kerapian, tidak diperkenan ada peralatan atau benda yang tidak berkaitan dengan kegiatan LKS bidang IT Software Solution For Business.
9. Peserta tidak boleh keluar dari area lomba dan tidak boleh keluar ruangan lomba tanpa seizin dari juri.
10. Peserta yang tidak dapat melanjutkan lomba karena sakit atau hal lainnya, maka total nilai yang diambil adalah point project yang telah dikerjakan.
11. Ketentuan lain yang belum tercantum dalam tata tertib ini akan diputuskan oleh kebijakan juri (ditentukan kemudian sesuai kebutuhan).
12. Pelanggaran terhadap tata tertib ini akan diberikan sanksi berupa teguran, pengurangan nilai, hingga berupa pemberhentian sebagai peserta.