【php增删改查实例】第十节 - 部门管理模块 (新增功能)

正常情况下,在一个部门管理页面,不仅仅需要展示列表数据,还需要基本的增删改操作,所以,我们先把之前写好的新增功能集成进来。 在toolbar中,添加一个新增按钮。

测试一下,在页面中点击这个新增按钮,能不能成功的alert,如果不能,那么就去仔细查看是不是哪里写错了,比如少了个括号什么的。 在body区域加上dialog的div标签块。

```
<div id="dialog0" class="easyui-dialog" style="width:500px;height:300px;padding:10px 20px;" closed="true" data-options="title:'部门新增'" buttons="#dialog0-buttons">
                <!-- 在对话框中画一个简单的表达组件 -->
                <form id="form0" method="post">
                       部门编号: 
                                <input type="text" id="deptid" name="deptid" class="easyui-validatebox" required="true"/>
                           部门名称: 
                                \verb|  input type="text" id="deptname" name="deptname" class="easyui-validatebox" required="true"/>| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 
                           </form>
            </div>
            <div id="dialog0-buttons">
                <a href="javascript:save();" class='easyui-linkbutton' iconCls="icon-ok">保存</a>
```

别忘了修改openDialog方法的内容:

```
function openDialog(){
    $("#dialog0").dialog("open");
}
```

效果:



当我们点击保存按钮,回去调用一下save方法,因为这个保存按钮:

保存

它拥有一个save的点击事件。

```
Save函数:
```

```
function save(){
 $("#form0").form("submit",{
   //提交的目标服务器地址
   url : "saveDept.php" ,
   //验证表单内元素是否有效?
   onSubmit : function(){
      return $(this).form("validate");
   //如果服务器成功返回数据,就会启动这个方法
   //参数data就是服务器返回的数据
   success : function(data)
      $.messager.alert("系统提醒","保存成功!");
      $("#dialog0").dialog("close");
 });
表单提交的地址是saveDept.php.
<?php
   //建立MYSQL数据库连接
   $conn = mysql connect("localhost", "root", "");
   //选择test数据库
   $db = mysql select db("test",$conn);
   //设置编码格式为UTF-8,以便支持中文
   mysql query("set names utf8");
   $deptid = $_POST["deptid"];
$deptname = $_POST["deptname"];
   //echo "部门编号: $deptid<br>";
   //echo "部门名称: $deptname";
   //编写sql语句
   $sql = "INSERT INTO tm dept (id, deptid, deptname, createtime, updatetime) VALUES (NULL, '$deptid', '$deptname', now()), ";";
   //执行sql语句
   mysql_query($sql) or die(mysql_error());
   echo "success";
如果你希望在新增成功后,默认刷新列表,就在回调函数中加一个search方法的调用即可:
   //如果服务器成功返回数据,就会启动这个方法
```

```
success : function(data){
   $.messager.alert("系统提醒","保存成功!");
   $("#dialog@").dialog("close");
   search();
```

后台错误返回

正常情况下,后台代码的运行不会一帆风顺,可能会发生一些错误,这个时候我们就需要告诉页面有没有错,发生了什么错。在企业里面,一般会设置 一个错误对象,包含错误信息和错误码。 php:

在执行sql之前,定义一个通用的返回对象,包含错误码和错误信息

```
$resultData = array();
$resultData['errCode'] = 0; //默认错误码为0, 表示没有错误
$resultData['errMsg'] = ""; //默认错误信息为空
```

然后,执行sql语句的时候,调用err函数:

//编写sql语句

```
$$ql = "INSERT INTO tm dept (id, deptid, deptname, createtime, updatetime) VALUES (NULL, '$deptid', '$deptname', now()), now());";
    //执行sql语句
   mysql query($sql) or die(err());
   function err(){
       $resultData['errCode'] = -1;
$resultData['errMsg'] = mysql_error();
       echo json_encode($resultData);
前台接收的方式:
$("#form0").form("submit",{
    //提交的目标服务器地址
   url : "saveDept.php" ,
   //验证表单内元素是否有效?
   onSubmit : function() {
    return $(this).form("validate");
    //如果服务器成功返回数据,就会启动这个方法
    //参数data就是服务器返回的数据
   success : function(data){
       data = eval("("+data+")");
       if(data.errCode < 0){
           $.messager.alert("系统提醒","后台程序发生错误,原因是:<br/>font style='color:red;'>"+data.errMsg+"</font>");
       $.messager.alert("系统提醒","保存成功!");
       $("#dialog0").dialog("close");
       search();
  });
PS:如果sql语句成功执行,就应该把resultData输出到页面。
```

```
//执行sql语句
   mysql_query($sql) or die( err() );
   echo json_encode($resultData);
```

