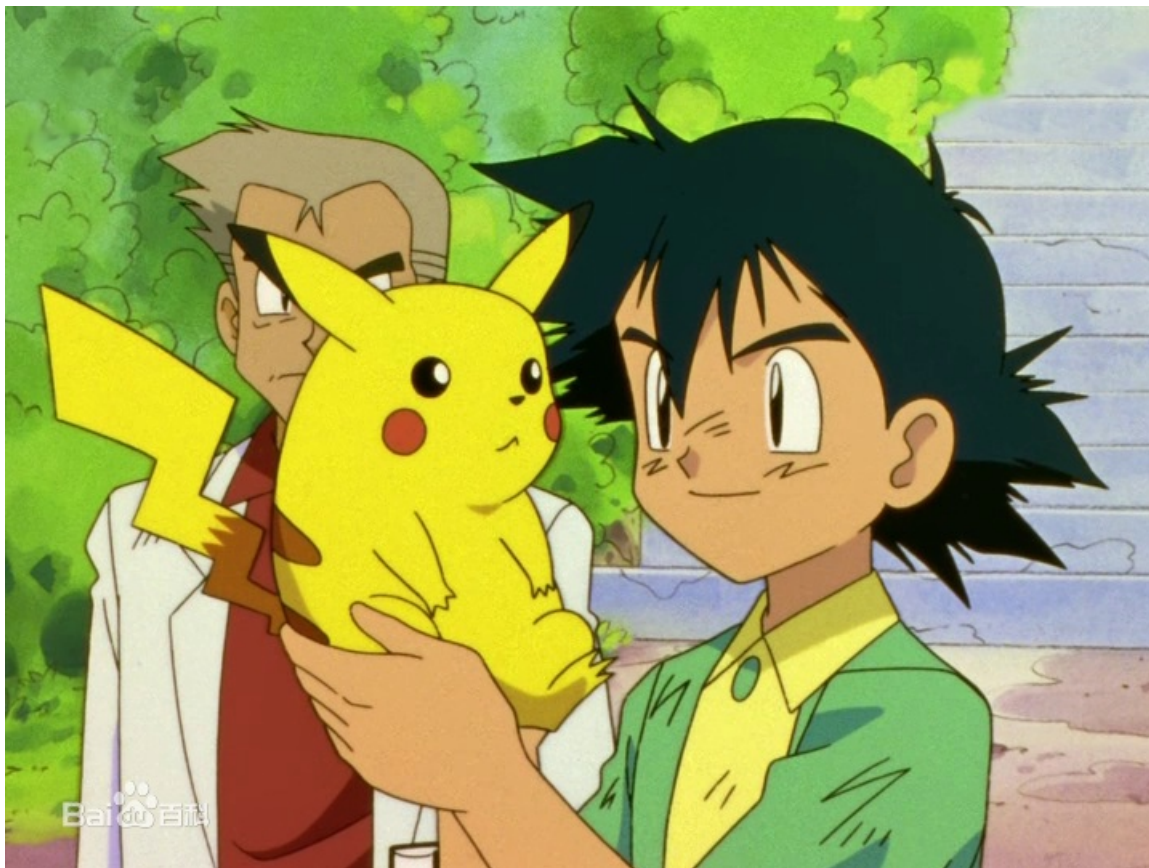


Java程序员：工作还是游戏，是该好好衡量一下了



前阵子我终于下定决心，删掉了硬盘里所有的游戏。

身为一个程序猿，每天都要和各种新技术打交道，闲暇时间，总还得看一下各大论坛，逛逛博客园啥的，给自己充充电。游戏的话，其实我自小就比较喜欢，可以算是一种兴趣，而且在现在的大趋势下，这种兴趣变得再正常不过。然而我还是毅然决然地决定，要渐渐放下，直到彻底放下这个兴趣爱好。

如今我这样看待电脑游戏，它似乎是一种限制，我把自己从现实生活中脱离出来，然后置身于一种自己创造出来的限制中。

为什么我考量再三，决定放弃玩游戏，而把更多的精力花在学习和生活上呢？原因大概有以下几点：

1.这样比较划算

一个很有意思的现象，相信你或多或少也意识到了。就是说，一个大牛和一个屌丝之间，究竟有多远呢？其实并不远，当大牛全身心地投入生活，热爱生活的时候，屌丝却宅在家里，一边敲着游戏键盘，一边把零嘴塞进口中。讽刺的是，大牛在学习和交际上花费时间和精力，与屌丝是差不多的，甚至还不如屌丝。

我的意思是，双方付出的努力肯定是差不多的，你想，能有多大区别呢？

你以为打游戏不要耗脑子吗？什么时候要走位，如何计算双方的实力差距，以及团队合作到底该如何进行？其实这些都是努力，并不比大牛们研究技术花的时间来的少。

有的人为了苦练技术，或者为了搞一套装备，可以一宿不睡。如此的付出，实在令人惊叹。而很多大牛，虽然刻苦，但还不至于这样废寝忘食。

结果就是，屌丝还是屌丝，尽管他的付出比大牛多得多！

大牛因为把屌丝付出的80%精力用于提升自己，反而在“现实生活”这个所有玩家都脱离不了的大环境中混得有声有色。

到底哪个合算？这是一个问题，当我意识到这一点的时候，我自己都震惊了。

2.时间有限

一天有24个小时，吃饭睡觉算11个小时，那么一天还剩13个小时。我们知道打游戏，刷副本一般来说没有个3小时结束不了的，要是官方出了个什么活动，执念更深，往往一整天就耗在那里了。

如今我已毕业，正式踏入社会，时间再没有大学时光来得随意。工作怎么也得8个小时吧，剩下的5个小时，你到底是打算用来

玩游戏呢，还是提升自我，或者去享受生活呢？

我曾经也以为打游戏就是享受生活。高中阶段，也总喜欢偷偷摸摸跑去网吧玩两局 -- 红警。（好吧，可以忽略这段话）

我自己骗自己说，没事，这只是为了缓解学习的压力。完美！绝佳！多好的借口，我相信大部分人都用过这个理由作为心理安慰。

但是，我们自己也知道，这只是个借口。

结果就是，高考结束了，我因为4分之差，与心仪的大学失之交臂。班级里那些牛人，但凡考上好大学的，几乎都有个共同点，就是不玩游戏。也许，对他们而言，《生活》这个游戏更好玩一点，而且收益也最高，玩了肯定不亏。

更何况，现在大家的时间都很宝贵，我到底是继续我的所谓坚持，还是把更多的时间花在生活上，这是一个值得思考的问题。

正如文章开头所说，在我现在看来，游戏除了是一种限制之外，其他什么也不是。对我这种小老百姓而言，的确该重新考量一下，是不是该继续玩游戏？或者说，重心该放在那些琳琅满目的游戏上，还是生活这个大环境上？能够靠玩游戏发家的毕竟是少数，大部分情况，玩游戏的这份执念，除了拖累了自己的生活外，其他什么都不是。我本人做Java开发，曾经有一个大牛做我师傅，他自己也跟我说，曾经最喜欢玩的游戏是卡丁车和泡泡堂。但是自从真正工作以后，就慢慢舍弃掉了，我问为什么？

他说：“既没时间，也不划算啊！”