**Présentation de l'Agilité**

L’agilité est une approche de gestion de projet axée sur la flexibilité, la collaboration et l’adaptation au changement, principalement utilisée dans le développement de logiciels, mais applicable à d'autres domaines. Son objectif est de livrer rapidement des produits de qualité répondant aux besoins des clients.

**Principales Valeurs de l'Agilité**

Les valeurs fondamentales de l’agilité, énoncées dans le Manifeste Agile, incluent :

1. **Individus et interactions** plutôt que processus et outils : La collaboration et la communication sont essentielles au succès du projet.
2. **Logiciel fonctionnel** plutôt que documentation exhaustive : La priorité est donnée à la livraison d'un logiciel opérationnel.
3. **Collaboration avec le client** plutôt que négociation de contrat : Les équipes doivent travailler étroitement avec les clients pour répondre à leurs besoins.
4. **Réaction au changement** plutôt que suivi d’un plan : L’agilité valorise l'adaptabilité face aux évolutions du projet.

**Présentation de la Méthode Scrum**

Scrum est un cadre Agile permettant aux équipes de gérer des projets complexes via des itérations appelées "Sprints", où des fonctionnalités sont développées de manière incrémentale.

**Concepts de Base de Scrum**

* **Équipe Scrum** :
  + **Scrum Master** : Facilite le processus et résout les obstacles.
  + **Product Owner** : Définit la vision du produit et priorise les tâches.
  + **Équipe de développement** : Réalise le travail de développement.
* **Artéfacts** :
  + **Product Backlog** : Liste priorisée des exigences du produit.
  + **Sprint Backlog** : Tâches sélectionnées pour le Sprint.
  + **Increment** : Résultat fonctionnel du Sprint.
* **Cérémonies** :
  + **Sprint Planning** : Planification du travail pour le Sprint.
  + **Daily Scrum** : Réunion quotidienne pour coordonner les efforts.
  + **Sprint Review** : Présentation du travail terminé aux parties prenantes.
  + **Sprint Retrospective** : Réflexion sur le Sprint pour identifier les améliorations.

**Application de Scrum dans un Projet Informatique**

**Exemple : Développement d'une Application Web**

1. **Création du Product Backlog** : Identification des fonctionnalités avec les parties prenantes.
2. **Planification du Sprint** : Sélection des éléments à réaliser et décomposition en tâches.
3. **Sprints** : Développement sur une période de 2 à 4 semaines avec des réunions quotidiennes.
4. **Revue et Rétrospective** : Présentation du travail et intégration des retours, suivies d'une évaluation du processus.

**Conclusion**

L’agilité et Scrum favorisent la collaboration et l’adaptabilité, permettant de produire des logiciels de qualité répondant aux besoins des utilisateurs.