



FIRAS SECREF

ÉLÈVE INGÉNIEUR EN 5^{EME} ANNÉE
INFORMATIQUE

📅 15 - 03 - 1998

📍 Bennane - Mounastir

📞 +216 92 871 944

✉️ firas.secref10@gmail.com

🌐 <https://www.linkedin.com/in/firas-secref-1632871a9/>

EDUCATION

2019-2021 Cycle d'ingenieur en informatique

Ecole Pluridisciplinaire Internationale de Sousse

2016-2019 Licence appliquée en électronique

Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Mahdia

2015-2016 Baccalauréat mathématique

Lycée Bennane Bodheur

TECHNOLOGIES ET OUTILS

Technologies et logiciels :

- Eclipse, NetBeans, StartUML, IntelliJ IDEA
- Android Studio
- Git

Langages:

- JAVA, Typescript, HTML5, CSS3, UML2, SQL, C, C++, C#

Framework:

- Angular 10, Angular 11
- Ionic 5
- Spring Boot 2.4

Base de données :

- Oracle
- MySQL
- Firebase

Langues

- Arabe
- Anglais
- Français

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

JUIN - JUILLET 2020 STAGE DE PERFECTIONNEMENT

PROXYM IT

Conception et réalisation d'une application Web destinée aux développeurs de Proxym, afin de faciliter le partage des idées, codes, des articles, best practice ..., entre eux.

Cette application va être semblable à un réseau social tel que Facebook ou LinkedIn.

Cette application est destinée aux employés de l'entreprise, et offre les fonctionnalités suivantes:

- S'inscrire via un formulaire d'inscription pour avoir un compte personnel.
- S'authentifier et accéder à une interface personnalisée.
- Suivre des autres utilisateurs.
- Partager des publications (code, article ...).
- Consulter les publications partagées par les utilisateur suivis.
- Réagir à une publication (Like, Dislike).
- Recevoir des notifications quand quelqu'un réagit à un de ses publications.
- Recevoir des notifications quand quelqu'un possède un nouvel abonné .

Environnements et outillages:

- UML2, StarUml
- Angular 11, ng-bootstrap,
- Spring-boot 2.4, MySQL, Web Socket.
- Intelij IDEA.

2020-2021 PROJET DE FIN D'ANNÉE

Réalisation d'une application mobile intelligente de détection et de suivi de la maladie d'Alzheimer et des personnes âgées.

C'est une application de suivi qui aidera les membres de la famille à relever les défis auxquels ses proches sont confrontés pour la surveillance des patients atteints de cette maladie.

Cette application couvre les modules suivants:

- Un module d'authentification pour chaque utilisateur (Superviseur, Patient) et la redirection à son interface personnel.
- L'inscription de superviseur.
- La gestion des patients atteints de la maladie.
- Un module pour la localisation des patients atteints de la maladie qui permet d'ajouter des nouveaux emplacements et de les définir sur la map .
- La surveillance en temps réel qui permet de suivre les patients atteints de la maladie et de préciser leur localisation courante.
- Un système d'alerte se déclenche au cas où le patient franchirait un périmètre définie sur la map.

Environnements et outillages:

- UML2, StarUml, , Intelij IDEA Ionic 5, Angular 11, Cordova 10, Spring boot 2.4, MySQL, LeafletMap, Web Socket.

AOUT - SEPTEMBRE 2020 STAGE D'INITIATION

PROXYM IT

Conception et réalisation d'une application web bancaire destinée à la gestion des offres et prospection commerciale.

Cette application est destinée aux agents commerciaux de la banque, et offre les fonctionnalités suivantes:

- Authentification des agents commerciaux et accès personnalisé à leurs espaces.
- Inscription de chaque commercial.
- Gestion des offres bancaires.
- Gestion des prospects.
- Consultation des offres.

Environnements et outillages:

- UML2, StarUml, Angular2, Firebase, VS Code

JANVIER - JUIN 2019 PROJET DE FIN D'ETUDES

Palais des sciences de monastir

Conception et réalisation d'un système de contrôle d'accès commandé à distance.

Ce système offre les fonctionnalités suivantes :

- Identification des utilisateurs par leurs badges RFID.
- Authentifier et établir une connexion Bluetooth avec le contrôleur principal par une application mobile.
- Un module d'enregistrement dans une carte SD la liste des utilisateurs entrants en précisant l'heure et la date d'accès.

Environnements et outils utilisés:

- Carte Arduino, technologie RFID et Bluetooth.
 - C++,UML2, StarUml, CAO, Arduino IDE, App inventor.
-

ACTIVITÉS

- 2020-2021: 2ème prix IEEE Xtreme programming compétition organisé sur la plateforme CS Academy.
- 2019-2020: Participation à IEEE Xtreme programming competition sur la plateforme CS Academy.

PROJETS ACADÉMIQUES

- Application mobile de chat instantané (HTML5, CSS3, Ionic4, Firebase).
- Application mobile Android de prise de rendez-vous pour la visite technique des voitures(Android studio, Firebase)

EXPÉRIENCE EXTRA-PROFESSIONNELLE

- Membre actif de l'association de protection de l'environnement A2PE à Bennane pendant 4 ans.
- Joueur de FOOT pendant 10 ans.