

# **LAPORAN TUGAS BESAR**

**IF2121/Logika Informatika**

***-Wangky's Adventure-***



Dipersiapkan oleh:

- |                                    |          |
|------------------------------------|----------|
| - Mohammad Ridwan Hady Arifin      | 13517007 |
| - Aidil Rezkki Suljztan Syawaludin | 13517070 |
| - Adyaksa Wisanggeni               | 13517091 |
| - Edward Alexander Jaya            | 13517115 |

**Sekolah Teknik Elektro dan Informatika – Institut Teknologi  
Bandung**

**Jl. Ganesha 10, Bandung 40132**

## PENJELASAN COMMAND

**1. Start/0.**

Berfungsi untuk memulai permainan, menampilkan judul game, narasi awal, dan informasi pendukung cerita.

Skenarionya hanya 1, yaitu setelah program dimasukan ke dalam GNUProlog, baik dengan consult dari prolog langsung ataupun dari terminal, maka saat player langsung memanggil Start. akan dimunculkan hal berikut.

| - ? start.

[illegible]

"Selamat Datang di Medan Pertempuran!"

Suara aneh yang seketika membangunkanmu dari tidurmu.

Kamu mendapati dirimu terbangun di sebuah tempat antah berantah

kamu menemukan sebuah pesan di sebelah tempatmu terbangun,

Pesan itu bertuliskan:

"Wahai Wangky, pemuda yang senang bermalasan - malasan. Kini kami leluhurmu, memanggilmu kesini, ke Medan Pertempuran ini, agar kau tahu betapa beratnya melawan musuh- musuh bangsa, untuk kembali ke asalmu, kamu harus menjadi satu - satunya yang selamat.

Semoga Sukses PEMUDA"

Selain pesan itu, kamu juga menemukan sebuah peta

```

X X X X X X X X X X X X X X X X
X                                     |   X
X                                     |   X
X      PADANG                       |   SAVANA  X
X      PASIR                        |           X
X                                     |           X
X                                     |           X
X_____P|                           X
X                                     |           X
X                                     |           X
X      TUNDRA                       |   HUTAN    X
X                                     |           X
X                                     |           X
X                                     |           X
X                                     |           X
X X X X X X X X X X X X X X X X

```

Berjuanglah, Demi Dirimu, Keluargamu, Teman - Teman mu, dan Bangsa, !!!

Pertama - tama,tulis lah " help. " setelah tanda " >> " dibawah ini!

&gt;&gt;

## 2. Help/0

Menampilkan semua fungsi/command yang bisa digunakan dalam permainan, serta cara menggunakannya, dimunculkan juga berupa legenda/arti simbol – simbol yang ada dalam game.

Skenarionya hanya 1, dimana command ini bisa dipanggil kapanpun dalam program. Ketika program dipanggil maka akan memunculkan hal berikut.

```
>>help.
Perintah yang dapat Anda jalankan:
  start. -- Mulai gim
  help. -- Memunculkan perintah-perintah yang diperlukan
  quit. -- Keluar dari gim
  look. -- Lihat sekeliling Anda!
  n. s. e. w. --Bergerak ke utara,selatan,timur,barat!
  map. -- Melihat peta!
  take(Object). -- Mengambil objek pada petak sekarang.
  drop(Object), -- Menjatuhkan objek pada petak sekarang.
  use(Object), -- Memakai objek yang Anda sudah ambil!
  attack. -- Menyerang musuh!
  status. -- Menunjukkan status gim Anda sekarang!
  save(namafile.txt). -- Menyimpan file gim Anda!
  load(namafile.txt). -- Memasukkan data dari file ke gim.

Beberapa simbol yang Anda perlu tahu:
  W = Senjata
  L = Ammo/Logistik(nama lainnya pelor lah)
  A = Armor/Perlengkapan Perang
  O = Obat
  P = Pemain
  M = Musuh
  T = Tas
  - = Petak yang bisa diakses
  X = Zona mati. Jangan bergerak ke Zona ini!
```

## 3. Quit/0

Berfungsi untuk mengakhiri permainan sebelum permainan benar – benar selesai. Fungsi hanya dapat dijalankan setelah program memasuki fase start. Saat dijalankan program akan mengeluarkan pesan bahwa player kalah, karena dianggap kabur dari game. Berikut hal yang akan ditampilkan:

```
>>quit.
Wangky gagal dalam medan pertempuran ini :(
```

## 4. Look/0.

Menuliskan petak-petak 3x3 di sekitar pemain dengan posisi pemain saat ini menjadi center. Dalam petak-petak tersebut tampilkan simbol untuk objek yang ada di petak tersebut. Skala prioritas penampilan peta: NPC(M) > Obat(O) > Senjata(W) > Armor(A) > Tas(T) > Ammo(L) > pemain(P) . Jika ada lebih dari satu objek pada petak tersebut, tampilkan yang memiliki prioritas tertinggi. Khusus untuk petak posisi pemain saat ini, diberikan deskripsi mengenai objek yang ada pada petak tersebut. Ada beberapa skenario terkait Look.

Skenario 1. Tidak ada item apapun di tempat pemain.

```
>>look.
```

```

---
-P-
---
Nyari apa kamu? Gak ada apapun disini.

```

## Skenario 2. Terdapat 1/lebih Item di tempat pemain.

```

>>look.
---
WW-
---
<Deskripsi/Narasi pada item/ musuh yang ada di center>
<Narasi Deskripsi tergantung tipe Item>
...
<Sejumlah item yang ada di tempat yang sama>

```

## Skenario 3. Terdapat 1/lebih musuh.

```

>>look.
-M-
WMA
-L-
<Deskripsi/Narasi pada item/ musuh yang ada di center>
<Narasi Terkait musuh yang dihadapi>
<Berisi petunjuk untuk menyerangnya>
...
<Sejumlah musuh yang ada di tempat tersebut>
<Narasi Deskripsi tergantung tipe Item yang juga ada dalam petak>
...
<Sejumlah item yang ada di tempat tersebut>

```

## 5. Map/0.

Menuliskan peta secara garis besar, yaitu hanya terdiri dari deathzone, safezone dan lokasi pemain.

### Skenario 1. Menampilkan update terbaru terkait update Deathzone.

<pre> &gt;&gt;map. X X X X X X X X X X X X X X X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - P - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X - - - - - - - - - - - - - X X X X X X X X X X X X X X X X </pre>	<pre> &gt;&gt;map. /*Setelah sekian move*/ X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - P - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X X X X X X - - - - - - - - - X </pre>
---	---

## 6. n/0,e/0, s/0, w/0,ne/0,nw/0,sw/0,se/0.

Mengubah posisi pemain dengan masing2 merepresentasikan arah mata angin.  
(n = north/atas, w = west/kiri, s = south/bawah, e = east/ kanan).

Skenario yang ada hanyalah bergerak secara bebas, baik itu menuju deathzone ataupun safezone, semua masuk ke dalam pilihan pemain.

>>n. n selanjutnya menuju ke <nama daerah yang bersesuaian dengan grand map> ... <hingga semua disebutkan (s e w se sw ne nw)>
>>s. n selanjutnya menuju ke <nama daerah yang bersesuaian dengan grand map> ... <hingga semua disebutkan (s e w se sw ne nw)>
>>e. n selanjutnya menuju ke <nama daerah yang bersesuaian dengan grand map> ... <hingga semua disebutkan (s e w se sw ne nw)>
>>w. n selanjutnya menuju ke <nama daerah yang bersesuaian dengan grand map> ... <hingga semua disebutkan (s e w se sw ne nw)>
>>nw. n selanjutnya menuju ke <nama daerah yang bersesuaian dengan grand map> ... <hingga semua disebutkan (s e w se sw ne nw)>
>>ne. n selanjutnya menuju ke <nama daerah yang bersesuaian dengan grand map> ... <hingga semua disebutkan (s e w se sw ne nw)>
>>sw. n selanjutnya menuju ke <nama daerah yang bersesuaian dengan grand map> ... <hingga semua disebutkan (s e w se sw ne nw)>
>>se. n selanjutnya menuju ke <nama daerah yang bersesuaian dengan grand map> ... <hingga semua disebutkan (s e w se sw ne nw)>

## 7. Take/1.

Mengambil objek yang berada pada petak yang sama dengan pemain dan memasukkannya ke dalam inventory. Command gagal ketika tidak ada objek yang sesuai dengan input atau inventory pemain penuh.

**Skenario 1. Tidak ada object yang dimaksud dalam petak tersebut.**

```
>>take(objectName).  
<pesan error>
```

**Skenario 2. Hanya terdapat 1 buah object dalam petak tersebut.**

```
>>take(objectName).  
<pesan sukses>
```

**Skenario 3. Terdapat lebih dari 1 object yang dimaksud dalam inventory tersebut.**

```
>>take(objectName).  
<pesan sukses>  
<object dalam petak tersebut berkurang 1>
```

Skenario 4. Terdapat object yang dimaksud namun inventory sudah penuh.

```
>>take(objectName).  
<pesan error tas penuh>
```

## 8. Drop/1

Menjatuhkan/Membuang objek yang ada dalam inventory pemain ke petak yang ditempati pemain saat ini. Objek yang dijatuhkan dapat diambil kembali. Command gagal ketika tidak ada objek yang sesuai dengan input pada inventory pemain.

Skenario 1. Tidak ada Object yang disebutkan dalam inventory.

```
>>drop.  
<pesan error>
```

Skenario 2. Terdapat object yang dimaksud dalam inventory dan hanya ada 1 buah.

```
>>drop.  
<pesan sukses>  
<item yang dimaksud hilang dari inventory berpindah ke petak yang  
sekarang ditempati>
```

Skenario 3. Terdapat object yang dimaksud dalam inventory dan ada lebih dari 1 buah.

```
>>drop.  
<pesan sukses>  
<item yang dimaksud, hilang dari inventory 1 buah, dan berpindah ke  
petak yang sekarang ditempati>  
<hanya 1 item yang akan hilang>
```

## 9. Use/1

Menggunakan item yang ada di dalam inventory pemain, efek setiap item berbeda tergantung dari jenis dan levelnya. Command gagal ketika tidak ada barang yang dimaksud dalam inventory atau Barang yang dipakai tidak cocok.

Skenario 1. Barang yang ingin digunakan Tidak ada.

```
>>use(Item).  
<pesan error tidak ada barang yang dimaksud>
```

Skenario 2. Barang yang akan di gunakan adalah sebuah Obat.

```
>>use(Item).  
<pesan sukses yang menunjukkan penambahan HP>  
<penggunaan obat tetap bisa dilakukan meskipun HP masih penuh,  
tapi, HP setelah penggunaan tetap 100>
```

Skenario 3. Barang yang akan di gunakan adalah sebuah Armor.

```
>>use(Item).  
<pesan sukses yang menunjukkan jumlah armor yang ditambahkan>
```

Skenario 4. Barang yang akan di gunakan adalah sebuah Senjata dengan senjata saat ini tidak ada.

```
>>use(Item).  
<pesan sukses>  
<senjata yang digunakan kini adalah senjata yang dipilih>
```

Skenario 5. Barang yang akan digunakan adalah sebuah senjata dan senjata saat ini adalah sebuah senjata yang berisi Ammo.

```
>>use(Item).  
<pesan sukses>
```

```
<senjata lama dan Ammo akan disimpan dalam Inventory>
```

Skenario 6. Barang yang akan digunakan adalah sebuah senjata dan senjata saat ini adalah sebuah senjata yang ammo nya habis ataupun tidak menggunakan ammo.

```
>>use(Item).  
<pesan sukses>  
<senjata lama disimpan dalam inventory>
```

Skenario 7. Barang yang akan digunakan berupa Ammo, namun tidak cocok dengan Senjata saat ini.

```
>>use(Item).  
<pesan error bahwa ammo tidak sesuai>
```

Skenario 8. Barang yang akan digunakan adalah Ammo dan cocok untuk senjata saat ini.

```
>>use(Item).  
<pesan sukses>  
<ammo senjata bertambah 1 buah>
```

Skenario 9. Barang yang akan digunakan adalah sebuah Tas, namun dengan kapasitas lebih kecil/ sama dengan yang digunakan saat ini.

```
>>use(Item).  
<pesan error>  
<dengan menampilkan bahwa tas malah akan mengecil dan memberikan  
sugesti untuk membuangnya saja>
```

Skenario 10. Barang yang akan digunakan adalah sebuah Tas, dengan kapasitas lebih besar dari saat ini.

```
>>use(Item).  
<pesan sukses>  
<Max Inventory kini menjadi lebih besar dari sebelumnya>  
<tas yang di equip juga berubah sesuai yang sekarang digunakan>
```

## 10. Attack/0.

Menyerang musuh yang berada pada petak yang sama dengan pemain. Command gagal ketika tidak ada musuh yang berada pada petak yang sama dengan pemain atau pemain tidak sedang menggunakan senjata. Saat serangan kepada musuh berhasil, musuh juga akan melakukan serangan kepada pemain dengan damage yang ditimbulkan akan diredam oleh armor yang digunakan pemain. Akan menampilkan pula berapa damage yang pemain hasilkan ke musuh dan yang player terima, serta menampilkan pesan musuh telah terbunuh jika HP musuh  $\leq 0$ .

Skenario 1. Tidak memegang senjata.

```
>>attack.  
<pesan error, --tidak ada senjata>
```

Skenario 2. Tidak ada musuh dalam petak yang sama dengan pemain.

```
>>attack.  
<pesan error, --tidak ada musuh>
```

Skenario 3. Senjata yang digunakan kehabisan Ammo nya namun ammo yang bersesuaian ada di dalam Inventory.

```
>>attack.  
<pesan error, --tidak ada ammo,memberi pesan untuk memakai ammo di  
inventory>
```

Skenario 4. Senjata yang digunakan kehabisan Ammo namun ammo yang bersesuaian tidak ada di dalam inventory.

```
>>attack.  
<pesan error, --tidak ada ammo di senjata maupun di inventory>
```

Skenario 5. Memegang senjata, dan ada musuh dalam petak yang sama tersebut.

```
>>attack.  
<pesan sukses>  
<HP musuh berkurang sesuai dengan damage senjata player>  
<musuh menyerang player dan memberikan damage sesuai senjata yang dipakai musuh>  
<memberi pesan bahwa musuh mati jika musuh memang mati, dan tidak akan muncul pesan jika musuh masih hidup>
```

## 11. Status/0.

Menampilkan status pemain yaitu informasi berupa Nama Pemain(Selalu di set sebagai Wangky), HP pemain, Armor Pemain, Senjata yang digunakan, Ammo yang tersisa, jenis tas yang dipakai, Jumlah item yang ada dalam inventory, Maksimum item yang bisa berada dalam inventory, dan Isi dari Inventory.

```
>>status.  
Name : Wangky  
==Status==  
Health : XX <Max. 100>  
Armor : XX <Default = 0>  
Weapon : XX <Default = none>  
Ammo : XX <Default = 0>  
Bag : XX <Default = none>  
Isi Inventory : (TotalItem/MaxCapacity)  
-<Item list>  
-<Menampilkan -Kosong, jika kosong>
```

## 12. Save/1

Menyimpan data data yang bersifat dynamic ke dalam sebuah file yang namanya di definisikan oleh pemain.

```
>>save('filename.txt').  
Save Berhasil!
```

## 13. Load/1

Melakukan retract terhadap data – data dynamic saat ini, dan melakukan assert menggunakan file tersedia dari save sebelumnya.

Skenario 1. Sukses karena file yang dimaksud tersedia yaitu hasil dari fitur Search.

```
>>load('filename.txt').  
Load Berhasil!
```

Skenario 2. Gagal karena file tidak ada.

```
>>load('filename.txt').  
Uncaught exeption error!
```



## Hasil Eksekusi Program

```
File Edit Terminal Prolog Help
GNU Prolog 1.4.5 (64 bits)
Compiled Jul 14 2018, 13:19:42 with x86_64-w64-mingw32-gcc
By Daniel Diaz
Copyright (C) 1999-2018 Daniel Diaz
compiling D:/Tubes/tubes-1-logif/main.pl for byte code...
D:/Tubes/tubes-1-logif/main.pl compiled, 1689 lines read - 236859 bytes written, 100 ms
| ?-start.
```

```
#####
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
#####

#####
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
#####
#####
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
#####
```

"Selamat Datang di Medan Pertempuran!"  
Suara aneh yang seketika membangunkanmu dari tidurmu.  
Kamu mendapati dirimu terbangun di sebuah tempat antah berantah  
kamu menemukan sebuah pesan di sebelah tempatmu terbangun.  
Pesan itu bertulisankan:  
"Wahai Wangky,pemuda yang senang bermalasan - malasan. Kini  
kami leluhurmu, memanggilmu kesini, ke Medan Pertempuran ini,  
ager kau tahu betapa beratnya melawan musuh- musuh bangsa,  
untuk kembali ke esalmu, kamu harus menjadi satu - satunya yang selamat  
Semoga Sukses PEJUDA!  
selain pesan itu, kamu juga menemukan sebuah peta

```
X X X X X X X X X X X X X X X
X                               X
X                               X
X                               X
X   PADANG                     SAVANA X
X   PASIR                      X
X                               X
X                               X
X                               X
X                               X
```

Berjuanglah, Demi Dirimu, Keluargamu, Teman - Teman mu, dan Bangsamu, !!!  
Pertama - tama,tulis lah " help. " setelah tanda " >> " dibawah ini!

```
>>help.
Perintah yang dapat Anda jalankan:
start. -- Mulai gim
help. -- Memunculkan perintah-perintah yang diperlukan
quit. -- Keluar dari gim
look. -- Lihat sekeliling Anda!
n. s. e. w. --Bergerak ke utara,selatan,timur,barat!
ne. nw. se. sw. --Bergerak secara diagonal!
map. -- Melihat peta!
take(Object). -- Mengambil objek pada petak sekarang.
drop(Object), -- Menjatuhkan objek pada petak sekarang.
use(Object), -- Memakai objek yang Anda sudah ambil!
attack. -- Menyerang musuh!
status. -- Menunjukkan status gim Anda sekarang!
save(namafile.txt). -- Menyimpan file gim Anda!
load(namafile.txt). -- Memasukkan data dari file ke gim.
```

Beberapa simbol yang Anda perlu tahu:

```
W = Senjata
L = Ammo/Logistik(nama lainnya pelor lah)
A = Armor/Perlengkapan Perang
O = Obat
P = Pemain
M = Musuh
T = Tas
- = Petak yang bisa diakses
X = Zona mati. Jangan bergerak ke Zona ini!
```

>>

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help

>>help.
Perintah yang dapat Anda jalankan:
start. -- Mulai gim
help. -- Memunculkan perintah-perintah yang diperlukan
quit. -- Keluar dari gim
look. -- Lihat sekeliling Anda!
n. s. e. w. --Bergerak ke utara,selatan,timur,barat!
ne. nw. se. sw. --Bergerak secara diagonal!
map. -- Melihat peta!
take(Object). -- Mengambil objek pada petak sekarang.
drop(Object). -- Menjatuhkan objek pada petak sekarang.
use(Object). -- Memakai objek yang Anda sudah ambil!
attack. -- Menyerang musuh!
status. -- Menunjukkan status gim Anda sekarang!
save(namafile.txt). -- Menyimpan file gim Anda!
load(namafile.txt). -- Memasukkan data dari file ke gim.

Beberapa simbol yang Anda perlu tahu:
W = Senjata
L = Ammo/Logistik(nama lainnya pelor lah)
A = Armor/Perlengkapan Perang
O = Obat
P = Pemain
M = Musuh
T = Tas
- = Petak yang bisa diakses
X = Zona mati. Jangan bergerak ke Zona ini!

>>status.
Name : Wangky
+Status+
Health : 100
Armor : 0
Weapon : none
Ammo : 0
Bag : none
Isi Inventori : (0/1)
-Kosong-

>>|

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help

Armor : 0
Weapon : none
Ammo : 0
Bag : none
Isi Inventori : (0/1)
-Kosong-

>>map.
X X X X X X X X X X X X X X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - P - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X - - - - - - - - - - X
X X X X X X X X X X X X X X

>>n.
s selanjutnya menuju ke Titik Tengah Arena
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
---
-P-
---

Myari apa kamu? gak ada apapun disini

>>|
```

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>map.
X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - P - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X - - - - - - - - - - X X
X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X

>>look.
---
-M-
---

Kamu melihat ada Tentara Belanda yang membawa senjata
Gunakan command >attack. untuk menyerangnya

>>attack.
Kamu tidak memegang senjata! Cari mati kamu?

>>w.
s selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>|

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
Kamu sekarang menggunakan toteBag sebagai tas kamu.
MaxInventory bertambah sebesar 9

>>status.
Name : Wangky
+Status+
Health : 100
Armor : 0
Weapon : none
Ammo : 0
Bag : toteBag
Isi Inventori : (0/10)
-Kosong-

>>look.
X--
XP-
X--

Nyari apa kamu? gak ada apapun disini

>>e.
s selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>e.
s selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>|
```

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>map.
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X - - P - - - - X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X - - - - - X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X

>>e.
s selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
---
-P-
---

Mylari apa kamu? gak ada apapun disini

>>|

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
se selanjutnya menuju ke Hutan
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
--L
--O-
---

Kamu menemukan sebuah jamu segala penyakit di depan matamu. Yap, itu adalah jamu all in one.
Gunakan command >take(jamu). untuk mengambil dan menyimpan jamu tersebut ke dalam tas kamu

>>take(jamu).
jamu sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>look.
--L
-P-
---

Mylari apa kamu? gak ada apapun disini

>>map.
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X - - - - - X X X X
X X X X - - - - - X X X X
X X X X - - - - - X X X X
X X X X - - P - - - - X X X X
X X X X - - - - - X X X X
X X X X - - - - - X X X X
X X X X - - - - - X X X X
X X X X - - - - - X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
```

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
---
-W-
T--

Terdapat bambu runcing disini, senjata legendaris yang dikisahkan dalam
buku buku sejarah digunakan oleh pejuang sebelumnya.
Gunakan command >take(bambuRuncing). untuk mewarisi semangat pejuang
terdahulu dan basmi mereka yang tersisa.

>>take(bambuRuncing).
bambuRuncing sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>w.
s selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>s.
s selanjutnya menuju ke Tundra
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Tundra
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>
<
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
XL-
X-W

Terdapat sebuah anaksumpit yang sudah dilumuri dengan racun yang mematikan di depan matamu.
ambil dengan command >take(anaksumpit). untuk menyimpannya di dalam tas kamu,
dan INGAT, pastikan mengambil dengan sangat hati hati.

>>take(anaksumpit).
anaksumpit sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>status.
Name : Wangky
+Status=
Health : 100
Armor : 0
Weapon : none
Ammo : 0
Bag : toteBag
Isi Inventori : (4/10)
-jamu
-peluru
-bambuRuncing
-anaksumpit

>>drop(anaksumpit).
Anda menjetuhkan Ammo [jamu,peluru,bambuRuncing,anaksumpit]

>>look.
XT-
XL-
X-W

Terdapat sebuah anaksumpit yang sudah dilumuri dengan racun yang mematikan di depan matamu.
ambil dengan command >take(anaksumpit). untuk menyimpannya di dalam tas kamu,
dan INGAT, pastikan mengambil dengan sangat hati hati.

>>take(anaksumpit).
anaksumpit sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>
<
Azmil Maulana [Mentorin...
Wkwkwk sapp
```

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help

>>attack.
Kamu menyerang antekPKI!

Nyawa antekPKI berkurang 30!
Nyawa antekPKI sekarang tinggal -20
antekPKI telah kamu bunuh! Dia menjatuhkan hal berikut!

>>look.
---
-WT
T--

Sejata khas barudak sunda, kujang tergelatak didepanmu
Gunakan commad >take(kujang). untuk mewarisi semangat orang sunda
menghabisi semua musuh Indonesia.

>>take(kujang).
kujang sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>.
s selanjutnya menuju ke Hutan
n selanjutnya menuju ke Titik Tengah Arena
e selanjutnya menuju ke Hutan
w selanjutnya menuju ke Tundra
se selanjutnya menuju ke Hutan
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Tundra

>>look.
--L
-TM
-O

Kamu menemukan sebuah benda yang tak asing dari kehidupan kampusmu, benda itu adalah RANSEL
Dengan benda ini, kamu setidaknya bisa membawa barang lebih banyak di medan pertempuran ini
ambil dengan command >take(ransel). untuk menyimpannya

>>

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXX--XX XXXXX
XXXXXXXX-- -- XXXXX
XXXXXXXX-- -- XX XXXX
XXXXXXXX-- -- XX XXXX
XXXXXXXX--P-- XXXXX
XXXXXXXX-- -- XX XXXX
XXXXXXXX-- -- XX XXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

>>.
s selanjutnya menuju ke Hutan
n selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
e selanjutnya menuju ke Hutan
w selanjutnya menuju ke Hutan
se selanjutnya menuju ke Hutan
sw selanjutnya menuju ke Hutan
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Titik Tengah Arena

>>look.
-MW
-O
-QM

Apapun penyakit yang di derita kerokan adalah solusi utama orang Indonesia
dan WOW, kamu baru saja menemukan minyak kayu putih yang seringkali digunakan
untuk kerokan.
Gunakan command >take(minyakKayuPutih). untuk menyimpannya dalam tas kamu,
agar bise digunakan kelak jika saja kamu masuk angin atau terkena tembakan
dari tentara musuh, Who Knows?.
Kamu menemukan i buah peluru senapan tergelatak tanpa pemilik disini.
Ambil dengan command >take(peluru). untuk menyimpan peluru tersebut.

>>take(minyakKayuPutih).
minyakKayuPutih sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>
```

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
-peluru
-anaksumpit
-bambuRuncing
-kujang
-ransel
-minyakKayuPutih

>>use(minyakKayuPutih).
Health anda bertambah sebesar 40

>>use(ransel).
Kamu sekararang menggunakan ransel sebagai tas kamu.
MaxInventory bertambah sebesar 5

>>status.
Name : Wangky
+Status+
Health : 80
Armor : 0
Weapon : duit
Ammo : 0
Bag : ransel
Isi Inventori : (5/15)
-jamu
-peluru
-anaksumpit
-bambuRuncing
-kujang

>>use(jamu).
Health anda bertambah sebesar 100

>>look.
-MW
-L-
-OM

Kamu menemukan 1 buah peluru senapan tergelatak tanpa pemilik disini.
Ambil dengan command >take(peluru). untuk menyimpan peluru tersebut.

>>

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
ohhCombi sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>look.
-MX
LWX
L-X

Sejata khas barudak sunda, kujang tergelatak didepanmu
Gunakan command >take(kujang). untuk mewarisi semangat orang sunda
menghabisi semua musuh Indonesia.
Terdapat sebuah anaksumpit yang sudah dilumuri dengan racun yang mematikan di depan matamu.
ambil dengan command >take(anaksumpit). untuk menyimpannya di dalam tas kamu,
dan INGAT, pastikan mengambil dengan sangat hati hati.
Kamu menemukan sebuah toteBag bekas acara himpunan. Memang kecil, tapi toteBag tersebut setidaknya
bisa membantumu membawa barang2 itu.
Gunakan command >take(toteBag). untuk mengambil benda tersebut
Kamu menemukan sebuah toteBag bekas acara himpunan. Memang kecil, tapi toteBag tersebut setidaknya
bisa membantumu membawa barang2 itu.
Gunakan command >take(toteBag). untuk mengambil benda tersebut

>>w.
s selanjutnya menuju ke Hutan
n selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
e selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
w selanjutnya menuju ke Titik Tengah Arena
se selanjutnya menuju ke Hutan
sw selanjutnya menuju ke Hutan
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
L-
TLM
-M-

Terdapat sebuah anaksumpit yang sudah dilumuri dengan racun yang mematikan di depan matamu.
ambil dengan command >take(anaksumpit). untuk menyimpannya di dalam tas kamu,
dan INGAT, pastikan mengambil dengan sangat hati hati.

>>
```

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
batuAkik sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>status.
Name : Wangky
-Status=
Health : 100
Armor : 2
Weapon : duit
Ammo : 0
Bag : ransel
Isi Inventori : (7/15)
-peluru
-anaksumpit
-bambuRuncing
-kujang
-obhCombi
-keris
-batuAkik

>>use(batuAkik).
Armor anda bertambah sebesar 20

>>use(keris).
Kamu kini menggunakan keris sebagai senjatamu

>>status.
Name : Wangky
-Status=
Health : 100
Armor : 22
Weapon : keris
Ammo : 0
Bag : ransel
Isi Inventori : (6/15)
-peluru
-anaksumpit
-bambuRuncing
-kujang
-obhCombi
-duit

>>|

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help

Nyari apa kamu? gak ada apapun disini

>>map.
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X - - - X X X X X X
X X X X X - - - X X X X X X
X X X X X - - - X X X X X X
X X X X X - - - X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X

>>w.
s selanjutnya menuju ke Titik Tengah Arena
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
-IM
wL-
-AL

Kamu menemukan 1 buah peluru senapan tergelatak tanpa pemilik disini.
Ambil dengan command >take(peluru). untuk menyimpan peluru tersebut.
Kamu menemukan 1 buah peluru senapan tergelatak tanpa pemilik disini.
Ambil dengan command >take(peluru). untuk menyimpan peluru tersebut.

>>
```



```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help

sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
~TM
WL-
~AL

Kamu menemukan 1 buah peluru senapan tergelatak tanpa pemilik disini.
Ambil dengan command >take(peluru). untuk menyimpan peluru tersebut.
Kamu menemukan 1 buah peluru senapan tergelatak tanpa pemilik disini.
Ambil dengan command >take(peluru). untuk menyimpan peluru tersebut.

>>w.
s selanjutnya menuju ke Tundra
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Titik Tengah Arena
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
WTM
AWL
AMA

Terdapat bambu runcing disini, senjata legendaris yang dikisahkan dalam
buku buku sejarah digunakan oleh pejuang sebelumnya.
Gunakan command >take(bambuRuncing). untuk mewarisi semangat pejuang
terdahulu dan basmi mereka yang tersisa.
SEBUAH ZIRAH YANG BERKILAU!??? Tidak ada baju pelindung yang lebih kuat dari benda ini.
Ambil dengan command >take(zirah). dan gunakan untuk melindungi dirimu dari senjata musuh.

>>take(zirah).
zirah sudah diambil! Kamu kini bertambah Kuat

>>

>>map.
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X - - - - X X X X
X X X X - - - - X X X X
X X X X - - - - X X X X
X X X X - - - - X X X X
X X X X - - P - - X X X X
X X X X - - - - X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X

>>n.
s selanjutnya menuju ke Hutan
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
w selanjutnya menuju ke Tundra
se selanjutnya menuju ke Hutan
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>look.
WtW
AWL
WtW

WOW, kamu menemukan semua senapan kosong yang ditinggalkan oleh salah seorang tentara musuh
Ambil dengan command >take(senapan). dan buat pemilik senapan itu merasakan senjatanya sendiri
Kamu menemukan sebuah benda yang tak asing dari kehidupan kampusmu, benda itu adalah RANSEL
Dengan benda ini, kamu setidaknya bisa membawa barang lebih banyak di medan pertempuran ini
ambil dengan command >take(ransel). untuk menyimpannya

>>|
```

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
Name : Wangky
-Status=
Health : 100
Armor : 36
Weapon : keris
Ammo : 0
Bag : carrierBag
Isi Inventori : (7/25)
-peluru
-anaksumpit
-bambuRuncing
-kujang
-obhCombi
-duit
-senapan

>>use(peluru).
Gagal menggunakan peluru karena tidak sesuai dengan senjataamu

>>use(senapan).
Kamu kini menggunakan senapan sebagai senjataamu

>>use(peluru).
Kamu mengisi kembalisenapan dengan 1 buah ammo

>>status.
Name : Wangky
-Status=
Health : 100
Armor : 36
Weapon : senapan
Ammo : 1
Bag : carrierBag
Isi Inventori : (6/25)
-anaksumpit
-bambuRuncing
-kujang
-obhCombi
-duit
-keris

>>

Terdapat sebuah anaksumpit yang sudah dilumuri dengan racun yang mematikan di depan matamu.
ambil dengan command >take(anaksumpit). untuk menyimpannya di dalam tas kamu,
dan INGAT, pastikan mengambil dengan sangat hati hati.
Kamu menemukan sebuah benda yang tak asing dari kehidupan kampusmu, benda itu adalah RANSEL
Dengan benda ini, kamu setidaknya bisa membawa barang lebih banyak di medan pertempuran ini
ambil dengan command >take(ransel). untuk menyimpannya

>>map.
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X - - - X X X X X
X X X X X - - - X X X X X
X X X X X - - - P X X X X
X X X X X - - - X X X X X
X X X X X - - - X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X X X X X

>>e.
s selanjutnya menuju ke Hutan
n selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
e selanjutnya menuju ke Deathzone
w selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
se selanjutnya menuju ke Deathzone
sw selanjutnya menuju ke Hutan
ne selanjutnya menuju ke Deathzone
nw selanjutnya menuju ke Savana Terbuka

>>quit.
Wangky gagal dalam medan pertempuran ini :(

true ?

(22969 ms) yes
| ?- |
```

```
GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
Pertama - tama,tulis lah " help. " setelah tanda ">>" dibawah ini!

>>n.
s selanjutnya menuju ke Titik Tengah Arena
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>n.
s selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>status.
Name : Wangky
-Status-
Health : 100
Armor : 0
Weapon : none
Ammo : 0
Bag : none
Isi Inventori : (0/5)
-Kosong-

>>save('save1.txt').
Save Berhasil
>>load('save1.txt').
Load Berhasil

>>awsedrftgvybhunjm.
Perintah tidak valid!

>>

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
Pertama - tama,tulis lah " help. " setelah tanda ">>" dibawah ini!

>>n.
s selanjutnya menuju ke Titik Tengah Arena
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Tundra
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>n.
s selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
n selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
e selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
w selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
se selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
sw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka
ne selanjutnya menuju ke Savana Terbuka
nw selanjutnya menuju ke Padang Pasir Terbuka

>>status.
Name : Wangky
-Status-
Health : 100
Armor : 0
Weapon : none
Ammo : 0
Bag : none
Isi Inventori : (0/5)
-Kosong-

>>save('save1.txt').
Save Berhasil
>>load('save1.txt').
Load Berhasil

>>awsedrftgvybhunjm.
Perintah tidak valid!

>>|
```

## Pembagian Tugas

Nama	NIM	Tugas
Mohammad Ridwan Hady Arifin	13517007	Laporan, Status, Save&Load, Use, Debugging, Narasi, Diagonal Move
Aidil Rezjki Suljztan Syawaludin	13517070	Attack, Enemy, Take
Adyaksa Wisanggeni	13517091	Look, Enemy, Debugging
Edward Alexander Jaya	13517115	Start,Help,Quit,Look 50%, Map 50%, File eksternal buat start only, n,s,e,w, Drop 50%