# Ayrık Matematik (Ayrık İşlemsel Yapılar)

Fırat İsmailoğlu, PhD

Hafta 6:
Algoritma Analizi
(Algoritmik Karmaşıklık)



# Hafta 6 Plan

- I. Asimptotlar
- 2. Buyuk O Notasyonu
- 3. Buyuk Omege Notasyonu
- 4. Buyuk Theta Notasyonu



## Giriş

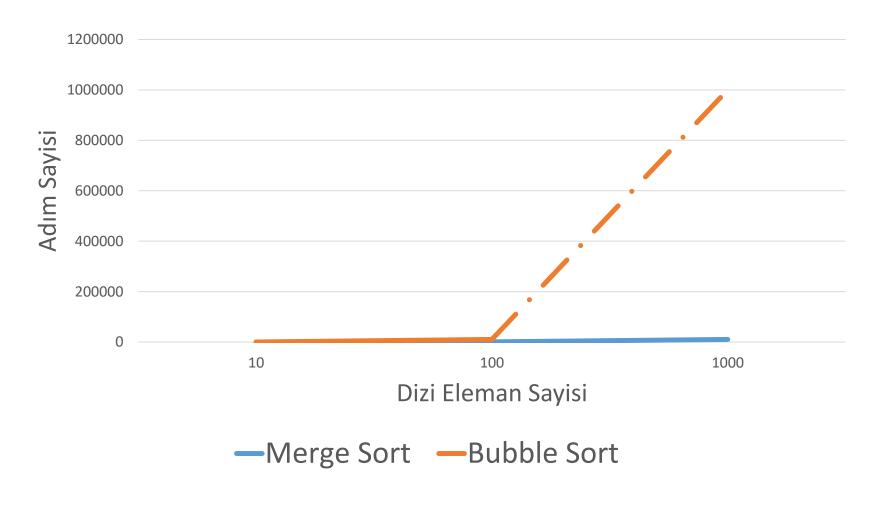
Bu derste algoritmalarin hizlarini kiyaslayacagiz. Bunun icin bir matematik konusu olan asimptotlardan yararlanacagiz.

Bir problemi çözebilmek kadar o problemi hizli cozebilmek de cok onemlidir. Hizli bir sekilde web aramasi yapabilmek, hizli bir sekilde en kisa yolu bulabilmek, hizli bir sekilde siralama yapabilmek onemlidir. Bunun icin daha hizli algoritmalara ihtiyac duyariz.

Algoritmalarin hizini ise asimptotik analiz ile tahmin ederiz. Burada ana fikir, bir algoritmada girdi buyuklugunu (input size) artirdigimizda algoritmanin ne kadar yavaşlayacagina bakmaktir. Yavaşlamayi ölçmek için ise algoritmanın görevini tamamlamak için ihtiyac duyacagi toplam adim sayisi göz önüne alinir.

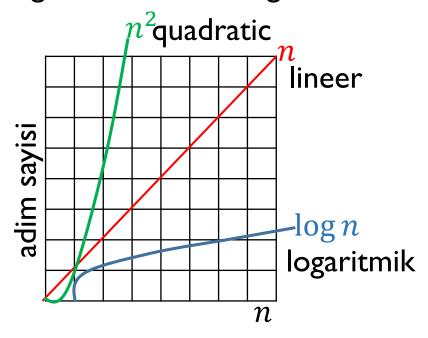
Not: İki algoritma karsilastirilirken buyuk girdilerdeki (big inputs) perfomanslarina dikkat edilir. Bunu algoritmalarin uzun dönem davranişlarini inceleme olarak da görebiliriz.

ör. Aşagida, siralama algoritmaları olan merge sort ve bubble sort icin girdi buyuklugunu yanı dizi (array) eleman sayisini artirdigimizda verilein diziyi siralamak için gereken operasyon (adim) sayisi verilmistir.





ör. Diyelimki üç tane siralama algoritmamiz var. n uzunlugundaki bir diziyi birinci algoritma  $\log n$ , ikinci algoritma n, ucuncu algoritma da  $n^2$  adimda siraliyor. Bu uc siralama algoritmasindan hangisi en idealdir?

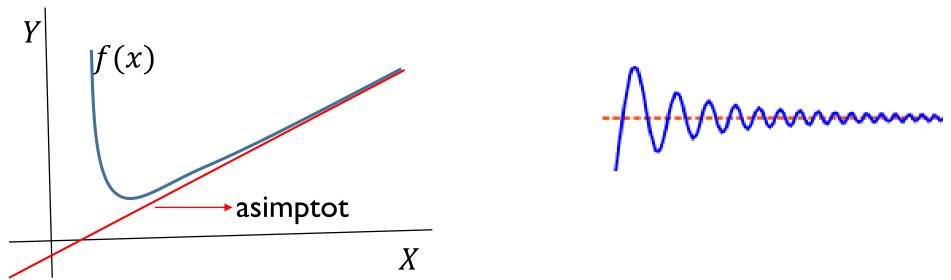


Buradan açikca goruluyorki algoritmalardan en ideali  $\log n$  buyume oranina sahip olandir. Cok yuksek n degerleri icin dahi (cok uzun dizilerde dahi) siralamayi tamamlamak icin gereken adim sayisi dusuktur; bu da algoritmanin hizli olmasi anlamina gelir.



# Asimptotlar (Sonuşmaz)

Asimptot bir eğrinin yaklaştigi dogrudur. Eğri ile asimptot arasındaki fark sonsuzda 0 olur.



Bir f(x) fonksiyonun asimptotik davranışı x çok büyüdükçe f(x)'in hangi dogruya (hangi asimptota) yaklaştiği ile alakalidir. Böylece asimptotik analiz ile fonksiyonun çok buyuk girdilerde ne gibi değerler alacagini öngörmüş oluruz.

Algoritma analizinde de zaten amacimiz algoritma girdisi çok buyudukce algoritmanin ne kadar hizli calisacagini gormekti. Algoritmanin calisma zamanini algoritma girdisinin bir fonksiyonu olarak dusunursek asimptotlari algoritmalari kiyaslarken kullanabiliriz.



## Asimptotik Notasyon

Bir fonksiyonun nasil buyudugunu (buyume davranisini) tanimlarken bazi kavramlardan faydalanacagiz. Bunlar büyük O, büyük  $\Omega$  ve büyük  $\Theta$  kavramlaridir.

# I. Büyük O (Big O) ( $\leq$ ) (Oh) (Üst Sınır)

Bir f fonksiyonu bir g fonksiyonundan daha hizli büyümez (g, f) icin bir ust sinirdir)  $(f \le g)$  seklindeki durumlari büyük 0 notasyonunu kullanarak ifade ederiz.

Bu durumu f(n) = O(g(n)) ile gosteririz.

Formal olarak,

Eğer f(n) = O(g(n)) ise c > 0 ve  $n_0 \ge 0$  gibi iki sabit (değişmez) vardir oyleki  $\forall n \ge n_0$ :  $f(n) \le c \cdot g(n)$ .

Son satiri su sekilde yorumlayabiliriz: Bir  $n_0$  noktasindan sonraki her nokta icin (yani f ve g yeterince buyudugunde) f fonksiyonu sabit  $\times g$  fonksiyonundan kucuk kalacaktir.



Not: Burada f ve g fonksiyonunu  $f: \mathbb{R}^{\geq 0} \to \mathbb{R}^{\geq 0}$  ve  $g: \mathbb{R}^{\geq 0} \to \mathbb{R}^{\geq 0}$  olarak dusunuyoruz. Yani kartezyen duzlemin sag ust kosesinde tanimlidirlar. Bunun nedeni, bir algoritmanin buyume hizini olcerken fonksiyondaki X ekseni girdi buyuklugunu, Y ekseni adim sayisini (bazen zamani) gosterecektir, ve bu degerler her zaman pozitif kabul edileceklerdir.

ör.  $f_1(n) = n$ ,  $f_2(n) = 2n$ ,  $f_3(n) = 10000n$ ,  $f_4(n) = 6$ ,  $f_5(n) = n + 8$  fonksiyonlari O(n)'e eşittir. Çünkü bu fonksiyonlarin her biri icin bir c>0 ve bir  $n_0>0$  sabitleri bulunur oyleki  $\forall n \geq n_0$ :  $f(n) \leq c \cdot n$ .

Örnegin  $f_3(n) = 10000n$  için c sabitini 10001 alirsak  $10000n \le 10001 \cdot n$  olur.

ör.  $f(n) = 3n^2 + 4n - 2$  fonksiyonu  $O(n^2)$  dir.

Bunu gösterebilmek icin c>0 ve  $n_0\geq 0$  sabitleri bulacagiz oyleki

$$\forall n \ge n_0$$
:  $3n^2 + 4n - 2 \le c \cdot n^2$ 

$$n \ge 1$$
 için  $3n^2 + 4n - 2 \le 3n^2 + 4n^2 + 2n^2 = 7 \cdot n^2$ .

Yani  $n_0 = 1$  ve c = 7 secilerek  $f(n) = O(n^2)$  saglanir.

Not: f(n) = O(g(n)) iken g(n), f(n)için (herhangi) bir üst sınırdır ve tek değildir. Yanı bir f fonksiyonu için birçok -hatta sonsuz- ust sınır bulunabilir.

Örnegin f(n) = 4n fonksiyonu O(n) dir, ayni zamanda  $O(n^2)$ 'dir,  $O(n^3)$ 'dür...

$$(\exists c > 0 \text{ ve } \exists n_0 \ge 0 : \forall n \ge n_0 : 4n \le c \cdot n^2)$$

Fakat genel yaklasimimiz ust sinirlarin en kucugunu almaktir. f(n) = 4n fonksiyonu O(n) dir diyecegiz.

ör.  $f(n) = n^3$  fonksiyonunun  $O(n^2)$  <u>olmadigini</u> gosteriniz.

f(n) fonksiyonu  $O(n^2)$  olsaydi:

$$\exists \ c>0 \ , \exists \ n_0\geq 0: \forall \ n\geq n_0: n^3\leq c\cdot n^2 \ {\rm olurdu}.$$

f(n)'nin  $O(n^2)$  olmadigini gostermek icin yukardaki ifadenin tersinin dogru oldugunu gosterecegiz.

Bu ifadenin tersini De Morgan kurali ile bulacagiz:

$$\forall c > 0, \forall n_0 \ge 0 : \exists n \ge n_0 : n^3 > c \cdot n^2$$

(Dikkat tersini alirken ∀ (her) vardir (∃); vardir her oldu!)



 $\forall c > 0, \forall n_0 \ge 0 : \exists n \ge n_0 : n^3 > c \cdot n^2$ 

matematiksel ifadesinin okunuşu:

c'nin ve  $n_0$ 'in her pozitif degeri icin  $n_0$ 'dan buyuk oyle bir n degeri vardirki  $n^3 > c \cdot n^2$  dir.

Eğer n'yi  $n = \max(n_0, c + 1)$  seklinde secersek n > c olur (neden?)

n>c esitsizliginde her iki tarafi positif  $n^2$  ile carparsak aradigimiz  $n^3>c\cdot n^2$  esitsizligini elde ederiz.

(Not burada kanit yaparken c ve  $n_0$  degerleri icin herhangi bir varsayimda bulunmadik, jenerik dusunduk. Buda buldugumuz esitsiziligin her c ve her  $n_0$  icin gecerli oldugu anlamina gelirki zaten bunu kanitlamak istiyorduk)



#### Polinomlar

Bir (yada daha fazla degiskenin) katsayilarla carpilmis kuvvetlerinin toplami olan matematiksel ifadedir. Bir polinomun genel formu su sekildedir:

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = \sum_{i=0}^n a_i x^i$$
  $(a_i \in \mathbb{R}, i = 1, \dots, n)$ 

Polinomun Derecesi: Bir polinomun derecesi, o polinomdaki degiskenin en yuksek kuvvetidir.

ör.  $p(x) = -x^6 + 4x^2 - 2$  polinomunun derecesi 6'dir.

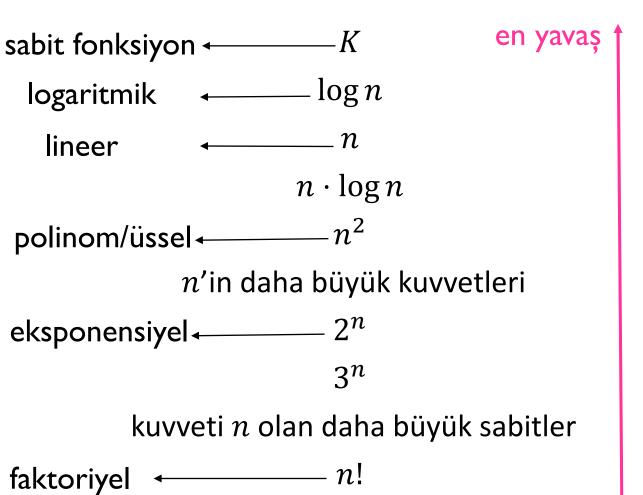
Polinomlarin büyümelerinin en belirgin ozelligi, büyemelerinin dereceleri tarafından karar verilmesidir. Yani  $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$  polinomu  $x^n$  asimptotik olarak gibi davranir.

Teorem: 
$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$
 polinomu  $O(x^n)$  dir.

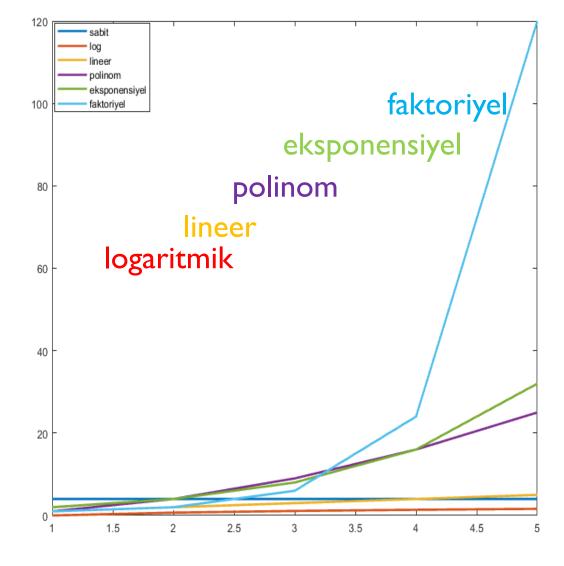


# Sabit-Logaritmik – Polinom – Eksponansiyel-Faktoriyel

Fonksiyonlarinin Buyume Davranislar



 $n^n$ 





en hızlı

#### Büyük O nun Bazı Özellikleri

#### I. Toplam Kurali

Eger 
$$f_1(n) = O(g_1(n))$$
 ve  $f_2(n) = O(g_2(n))$  ise  $f_1(n) + f_2(n) = O(max(g_1(n), g_2(n)))$ 

Toplamlar en hizli terim kadar hizli buyurler. Toplamdaki en hizli terim toplamin ne kadar hizli olacagini belirler.

ör. 
$$f_1(n) = 3n^2$$
 ve  $f_2(n) = +4n^6$  olsun. Bu halde  $f_1(n) = O(n^2)$  ve  $f_2(n) = O(n^6)$  dir.

Kurala gore  $f_1(n) + f_2(n) = 3n^2 + 4n^6$  fonksiyonu  $O(max(n^6, n^2)) = O(n^6)$ .

(Buldugumuz sonuc polinomun buyume oranini polinomun derecesi belirler savini destekler)

#### Kanit:

$$f_1(n) = O(g_1(n))$$
 ise  $\exists c_1 > 0$ ,  $\exists n_1 \ge 0 : \forall n \ge n_1 : f_1(n) \le c_1 \cdot g_1(n)$ 

$$f_2(n) = O(g_2(n))$$
 ise  $\exists c_2 > 0$ ,  $\exists n_2 \ge 0 : \forall n \ge n_1 : f_2(n) \le c_2 \cdot g_2(n)$ 

Su halde

$$f_1(n) + f_2(n) \le c_1 \cdot g_1(n) + c_2 \cdot g_2(n)$$



 $a, b \in \mathbb{R}$  icin  $a \leq max(a, b)$  ve  $b \leq max(a, b)$ 

#### Yukaridaki bilgiyi kullanirsak

$$f_1(n) + f_2(n) \le c_1 \cdot g_1(n) + c_2 \cdot g_2(n) \le \max(c_1, c_2) \cdot g_1(n) + \max(c_1, c_2) \cdot g_2(n) \le \max(c_1, c_2) \cdot \max(g_1(n), g_2(n)) + \max(c_1, c_2) \cdot \max(g_1(n), g_2(n))$$

$$f_1(n) + f_2(n) \le 2max(c_1, c_2) \cdot max(g_1(n), g_2(n))$$

 $2max(c_1, c_2)$ 'ye c' gibi yeni bir sabit dersek, sonuc olarak:

$$f_1(n) + f_2(n) \le c' \cdot max(g_1(n), g_2(n))$$
 olur.

Buradan 
$$f_1(n) + f_2(n) = O(max(g_1(n), g_2(n)))$$
 olur.

#### 2. Pozitif Sabitin Önemsizligi

$$f(n) = O(g(n))$$
 ise her  $k > 0$  sabiti icin  $k \cdot f(n) = O(g(n))$ .

Yani bir fonksiyonun buyume oranini incelerken sabitlerin bir onemi yoktur, dikkate almayiz.

#### Kanit:



$$f(n) = O(g(n))$$
 ise  $\exists c > 0$ ,  $\exists n_0 \ge 0 : \forall n \ge n_0 : f(n) \le c \cdot g(n)$ 

Esitsizligin her iki tarafini pozitif k ile carparsak

$$k \cdot f(n) \le k \cdot c \cdot g(n)$$

 $k \cdot c > 0$  sabitine c' gibi yeni bir sabit dersek

$$k \cdot f(n) \le c' \cdot g(n)$$
 olur. Buradan  $k \cdot f(n) = O(g(n))$  olur.

ör. 
$$50n = O(n)$$
,  $5000000000n = O(n)$ ,  $0.000000005n = O(n)$ 

Teorem: Logaritmik fonksiyonun tabani fonksiyonun buyume oranina etki etmez (yani logaritma tabaninin asimtotik olarak bir onemi yoktur). (tum logaritmik fonksiyonlar ayni oranda büyürler). Her t > 1 tabani icin  $f(x) = log_t x$  fonksiyonu O(log x)'dir.

Kanit: 
$$f(x) = log_t x = \frac{log x}{log t}$$
 seklinde yazabiliriz. Su halde  $f(x) = \frac{1}{log t} \cdot log x$  olur.

 $\frac{1}{\log t}$ 'den buyuk bir c > 0 sabiti bulunabilir; ornegin c = 2.

$$f(x) = \frac{1}{logt} \cdot logx \le c \cdot logx$$
 olup  $log_t x = O(logx)$  olur.



## 3. Geçişkenlik

Eğer 
$$f(n) = O(g(n))$$
 ve  $g(n) = O(h(n))$  ise  $f(n) = O(h(n))$  olur.

Eger f fonksiyonu en fazla g fonksiyonu kadar hizli buyurse; g fonksiyonuda en fazla h fonksiyonu kadar hizli buyurse f fonksiyonu en fazla h fonksiyonu kadar hizli buyur diyebiliriz.

#### Kanit:

$$f(n) = O(g(n))$$
 ise bir  $c_1 > 0$  icin  $f(n) \le c_1 \cdot g(n)$ 

$$g(n) = O(h(n))$$
 ise bir  $c_2 > 0$  icin  $g(n) \le c_2 \cdot h(n)$ 

Su halde  $f(n) \le c_1 \cdot g(n) \le c_1 \cdot c_2 \cdot h(n)$  olur. Boylece f(n) = O(h(n)) olur.



# 2. Büyük $\Omega$ ( $\geq$ ) (Omega)(Alt Sınır)

Büyük  $\Omega$  notasyonu, büyük 0 notasyonunun zıttıdir ve alt sınırı gösterir.

 $f(n) = \Omega(g(n))$  durumunda, f fonksiyonu g fonksiyonundan daha hizli büyür.

(f'nin buyume orani g'nin buyume oranindan büyüktür)

Formal gösterim:

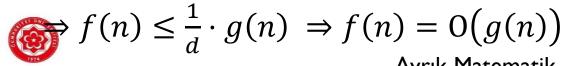
Eğer 
$$f(n) = \Omega(g(n))$$
 ise  $d > 0$  ve  $n_0 \ge 0$  gibi iki sabit (değişmez) vardir oyleki  $\forall n \ge n_0$ :  $f(n) \ge d \cdot g(n)$ .

Teorem: 
$$f(n) = O(g(n)) \Leftrightarrow g(n) = \Omega(f(n))$$

Kanit: 
$$\Rightarrow$$
:  $f(n) = O(g(n)) \Rightarrow \exists c > 0$ ,  $\exists n_0 \ge 0 : \forall n \ge n_0$ :  $f(n) \le c \cdot g(n)$ 

$$\Rightarrow g(n) \ge \frac{1}{c} \cdot f(n) \Rightarrow g(n) = \Omega(f(n))$$

$$\Leftarrow: g(n) = \Omega(f(n)) \Rightarrow \exists d > 0, \exists n_0 \ge 0 : \forall n \ge n_0 : g(n) \ge d \cdot f(n)$$



# 3. Büyük (Θ) (Theta)(Eşitlik)

Eğer bir f fonskiyonu bir g fonskiyonu ile ayni oranda buyurse bunu  $f(n) = \Theta(g(n))$  ile gösteririz. Bu durumda f'in buyume orani g'nin buyume oranina esittir deriz.

$$f(n) = \Theta(g(n))$$
 durumunda  $f(n) = O(g(n))$  ve  $f(n) = \Omega(g(n))$  olur.  $f(n) = \Theta(g(n)) \Leftrightarrow f(n) = O(g(n))$  ve  $f(n) = \Omega(g(n))$ 

Not: Yukarida gösterilen özellik, reel sayilardan bildigimiz bir ozelligin fonksiyon buyumelerine yansimasidir:

 $a,b \in \mathbb{R}$  için

$$a \le b \text{ ve } b \le a \Rightarrow a = b$$

ör.  $f(n) = n^2$  fonskiyonu  $\Theta(n^2)$  dir. Çunku bu fonksiyon hem  $O(n^2)$  dir hemde  $\Omega(n^2)$  dir.



# Büyük O Notasyonun Yanlış Kullanimi

#### Bu cümle anlamsizdir:

Ali, Mehmet'ten daha zengindir; çünkü Ali'nin en fazla 1 milyonu var, Mehmet'in en fazla  $100\,\mathrm{lirasi}$  var.

Belki Ali'nin 50 lirasi var (hatta hic yok) ama Mehmet'in 90 lirasi var?

#### Ayni sekilde:

f fonksiyonunu g ye tercih ederim; çunku f(n)=0  $(n^2)$  dir ve g(n)=0  $(n^3)$  dir. çikarimi da yanlistir. Çunku belki  $f(n)=n^2$  dir ve g(n)=n dir.

Burada hatirlamaiz gereken şey O'nun bir üst sınır olduğudur. Ve üst sınır ile kıyaslama yapamayiz!!

Eger bir kiyaslama yapacaksak O yerine Θ'yi kullanmaliyiz.

$$(f(n) = \Theta(n^2) \text{ ve } g(n) = \Theta(n^3) \text{ ise } f, g\text{'den iyidir diyebiliriz.})$$



## Asimptotik Analizin Algoritmalarda Kullanimi

En başta da belirttigimiz gibi biz daha hizli algoritmalarla ilgileniyoruz. Algoritmanin görevini tamamlamak için ihtiyac duyacagi toplam adim sayisi bize algoritmanin hizi hakkinda bilgi verir. Bu adim sayisi ne kadar fazla ise algoritma o kadar yavastır.

Not: Programin basladigi zaman ile bittigi zaman arasındaki fark kullandigimiz algoritmanın hizi ile ilgili saglikli bilgi vermez. Gecen zaman kullandigimiz bilgisayara bağlı olur; böylece zamanı kullanarak yaptigimiz tahmin bilgisayardan bilgisayara degisir.

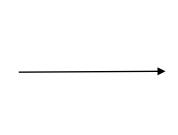
ör. Bir A dizisinde bir x degerinin olup olmadigina karar veren şöyle bir algoritmamiz olsun.

```
linearSearch(A, x):

n=length(A)

for i=1:n{
    if A[i]=x{
        return True}

return False}
```



Bu algoritma basitce dizinin tum elemanlarini gezer aranan x'i bulmasi durumunda True'ya döner ve program sonlanir; bulamazsa False'a döner ve program sonlanir.



f(n), linearSearch algoritmasinin n uzunlugundaki bir dizinin içinde bir x degerinin olup olmadigina karar vermesi icin takip etmesi gereken adim sayisi olsun. (yani f(n), kisaca algortimanin n buyuklugundeki girdi icin hızı)

En kötu durumda aranan x dizinin icinde degildir, bu halde algoritmadaki for dongusu n defa calisir. Algoritmanin tamamladigi adim sayisi en fazla n olabilir. n, f(n) icin bir ust sinirdir. f(n) = O(n) dir  $(f(n) \le n)$ .

Yine en kötu durumda, algoritma n defa arama yapar; adim sayisi f(n)=n olur. O halde  $f(n)\geq n$  yazabiliriz. Buradan  $f(n)=\Omega(n)$  olur.

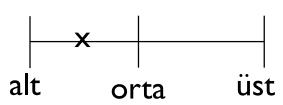
Sonuc olarak  $f(n) = \Theta(n)$  dir.



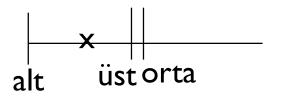
Şimdi daha hizli bir arama algoritmasi uzerine çalisalım.

binarySearch sıralanmış bir diziyi alır ve linearSearch'e göre daha hizli çalışır.

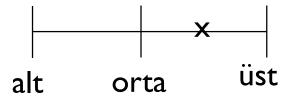
```
binarySearch (A, x)
n=length(A)
alt=1, ust=n
while alt≤ ust{
      orta=\left|\frac{alt+ust}{2}\right| //tam sayi cikmazsa asagi yuvarliyoruz.
      if A[orta]=x{
          return True }
      else if A[orta]>x{ //ust'u asagi cek (kucult)
         ust=orta-1 }
      else // orta deger x'in altindaysa
          alt=orta +1 // alt'i yukari cek (buyult)
return False
```



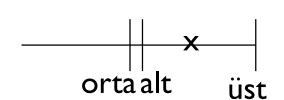
burada A[orta]>x. üst'ü aşagi çekeriz:ortanin bir soluna



üst=orta-1



A[orta]<x. alt'i yukari cekeriz: orta'nin bir sagina



alt=orta+1



while'in 1.iterasyonunda eger x orta eleman degilse dizideki elemanlarin yarisi atilir.

Yani 1.iterasyon sonucunda  $\frac{n}{2}$  tane eleman kalir.

- 2.iterasyon sonucunda  $\frac{n}{2^2}$  tane eleman kalir.  $(\frac{n}{2}, \text{nin yarisi})$
- 3.iterasyon sonucunda  $\frac{n}{2^3}$  tane eleman kalir.

Yarilanmalar en fazla 1 tane eleman kalincaya kadar devam eder (en kötü durum).

*i* iterasyon sonunda 1 tane eleman kalsin:  $\frac{n}{2^i} = 1$  ise  $2^i = n$ . Buradan  $i = log_2 n$  olur.

Sonuc olarak while dongusu en fazla  $log_2n$  defa calisir. Şu halde  $f(n) = O(log_2n)$  olur.

