

# TP5 – Prototypage haute-fidélité

## 1. Objectifs des séances :

- Appliquer les connaissances sur les modèles de tâches (cours 2, TD2, TP 2-3) pour lire et comprendre un modèle de tâches donné.
- Appliquer les connaissances et compétences acquises en Front end pour programmer un prototype haute-fidélité.

## 2. Résultats attendus

- Un prototype haute-fidélité Vue.js d'interface de sélection d'options d'impression correspondant à l'utilisation spécifiée dans le modèle de tâches « Configurer les options d'impression photos » donné en page 2.

## 3. Exercice (noté sur 20 points)

- **Programmation en Vue.js d'un prototype haute-fidélité (Front end) d'interface de sélection d'options d'impressions correspondant à l'utilisation spécifiée dans le modèle de tâche « Configurer les options d'impression photo » donné en page 2**
  - o Vous devez prendre connaissance du modèle de tâche puis identifier les informations nécessaires à l'utilisateur. Ces informations doivent correspondre à des éléments graphiques dans l'interface.
  - o Grâce au modèle de tâches, vous devez aussi prendre connaissance des enchaînements possibles des tâches utilisateur avec l'interface.
  - o Vous devez programmer une page web Vue.js qui permet d'effectuer les tâches utilisateur spécifiées dans le modèle.
  - o Votre répertoire de code source doit contenir un fichier README auquel vous ajoutez vos Prénom et Nom, et qui explique en quelques lignes le fonctionnement de votre prototype.
  - o Vous devez déposer l'archive de votre répertoire de code source dans la zone de dépôt prévue pour votre groupe dans moodle.
- **Barème**
  - o Présence des informations et composants interactifs requis pour accomplir les tâches – 6 points
  - o Ensemble des enchaînements possibles des interactions comme spécifié dans le modèle de tâches donné (page 2) – 12 points
  - o Présence d'un README contenant vos Prénom et Nom et la présentation succincte de votre prototype – 2 points

