



# FIRAT KAYA

DATATEKNIKSTUDENT  
GAMEDEV

## FÄRDIGHETER

### Färdigheter

- Programmering: Unity, C#, Python, HTML, CSS, JavaScript, C++.
- Versionhantering: Git, GitHub, Plastic SCM.
- Spelutveckling: 2D, 2.5D och 3D - spel, ledarskap i projektteam, design och implementation.
- Språk: Svenska (flytande), Engelska (flytande).

## PRESTATIONER

- 1.Mortal Kombat-Style Game (2.5D)  
Unity C#
- 2.Explorer 2D SideScroller -  
(Projektledare) Unity C#
- 3.Brainrot-Video-Generator with AI  
Python, API, Flask Servers
- 4.Wave based 2D Survival game - Unity  
C# (Projektledare)

## KONTAKTA MIG.

Födelsedatum: 2005-07-27  
Telefon: 0763032964  
E-post: Firat05\_@hotmail.com  
LinkedIn: [www.linkedin.com/in/firat-kaya-baba45267](https://www.linkedin.com/in/firat-kaya-baba45267)  
Plats: Göteborg, Sverige

## ARBETSLIVSERFARENHET

### Badvärd

*Passalen | September 5 2023 - juni 2024*

- Ansvar för att säkerställa badgästernas säkerhet genom noggrann övervakning av poolområdet och snabb reaktion vid eventuella nödsituationer. - Tillhandahålla högkvalitativ kundservice genom att vara tillmötesgående, hjälpsam och informativ gentemot besökare, och svara på eventuella frågor eller bekymmer.

### Funktionsstöd

*Storås Backe DV | Oktober 31 2022 - november 4 2022*

- Deltagit i gruppaktiviteter, ex musiksamling, högläsning, spel, pyssel och skapande. - Stöttat deltagarna i aktiviteten.

## AKADEMISK BAKGRUND

### Högskolan väst

*Datatekniks ingång 180 HP | 2024 - 2027*

Datateknikingenjör 180 HP (2024-2027) med fokus på modern systemutveckling och programmering. Har lärt mig grundläggande och avancerade principer inom mjukvarudesign, algoritmer och databaser, samt praktisk erfarenhet av C++, Python och molnbaserade lösningar. Strävar efter att skapa skalbara, säkra och användarvänliga tekniska lösningar.

### LBS Kreativa Gymnasiet

*Teknik Programmet | augusti 2021 - juni 2024*

Tog studenten 24-06-05 Programmering - utbildningen APP - och webbutveckling inom Information och medieteknik inom teknikprogrammet. - Utbildningen fokuserar på den tekniska delen i utvecklingsprocessen. Helt enkelt det som händer bakom grafiken. Jag arbetar främst med programmering i både två- och tredimensionella miljöer.

## FRITIDSINTRESSEN

- Spelutveckling och design: Inspirerad av strategispel och klassiska 2D-spel, med stort engagemang för att skapa egna spel.
- Träning och hälsa: Regelbunden gymträning för att hålla mig i form både fysiskt och mentalt.
- Teknologiska trender: Utforskar nya tekniker och verktyg inom programmering och spelutveckling.
- Bilt teknik och motorintresse