







Edu-Tourism **Berbasis IPTEK**



SMA

Pengabdian Masyarakat 2024

MODUL EDU-TOURISM SEKOLAH MENENGAH ATAS (SMA)

Tujuan

- 1. Siswa mampu memahami konsep pariwisata dan *Edu-Tourism*
- 2. Siswa mampu memahami peran pariwisata pada pendidikan
- 3. Siswa mampu mengimplementasikan kegiatan *Edu-Tourism*
- 4. Siswa mampu memahami aktivitas *Edu-Tourism*.

1. Pengenalan Pariwisata

Pariwisata adalah aktvitas perjalanan sementara dari satu tempat ke tempat lain, baik secara individu maupun dalam kelompok, dengan tujuan mencapai keseimbangan dan kebahagiaan dalam berbagai aspek, seperti dimensi sosial, budaya, alam, dan ilmu pengetahuan. Definisi ini mencakup ide bahwa pariwisata melibatkan perpindahan seseorang dari tempat tinggalnya menuju destinasi lain untuk sementara waktu. Sesuai dengan Undang-Undang Nomor 10 tahun 2009, pariwisata memiliki tujuan yang luas, termasuk meningkatkan pertumbuhan ekonomi, kesejahteraan rakyat, penghapusan kemiskinan, penanggulangan pengangguran, pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya, memajukan kebudayaan, memperkuat citra bangsa, memupuk rasa cinta tanah air, memperkokoh jati diri dan kesatuan bangsa, serta mempererat persahabatan antarnegara (Mafruhah, Suhardjanto, & Mulyani, 2021).

Salah satu wilayah di Jawa Timur yang terkenal dengan daya tarik ekowisatanya saat ini adalah Kabupaten Banyuwangi. Kabupaten ini dikenal memiliki potensi pariwisata yang sangat besar, yang sebagian besar dapat diatributkan pada letak geografisnya di ujung timur Pulau Jawa, memberikan julukan khusus, yaitu "*Sunrise of Java*." Keberadaan Kabupaten Banyuwangi yang berdekatan dengan Pulau Bali juga menjadi salah satu faktor penting yang meningkatkan jumlah kunjungan wisata. Banyak wisatawan yang menggunakan jalur darat memilih untuk singgah di Kabupaten Banyuwangi, mengingat letaknya yang strategis (Fairuza, 2017).

Dengan munculnya berbagai objek pariwisata baru dan keberhasilan kebijakan pembangunan sektor pariwisata, Banyuwangi kini dikenal sebagai destinasi pariwisata global. Prestasi tersebut terbukti melalui kemenangan Kabupaten Banyuwangi dalam ajang *United Nations World Tourism Organization* (UNWTO) *Awards for Excellence and Innovation in Tourism* ke-11, di mana Banyuwangi berhasil meraih juara pertama dalam kategori Inovasi Kebijakan Publik. Saat ini, Kabupaten Banyuwangi tidak hanya dianggap sebagai tempat singgah bagi

wisatawan yang menuju Bali. Namun, Banyuwangi sudah menjadi tujuan wisata yang diminati oleh banyak orang (Fairuza, 2017).

Edu-Tourism adalah konsep pariwisata yang menggabungkan elemen pendidikan dan pariwisata (Sunarjo, Siswanto, & Ilmiani, 2021). Tujuan utama dari Edu-Tourism adalah 45 memberikan kesempatan bagi wisatawan untuk mendapatkan pengetahuan, keterampilan, dan pemahaman yang lebih dalam tentang budaya, sejarah, lingkungan alam, dan aspek lain yang relevan dengan destinasi yang mereka kunjungi (Budiman, Hufad, & Purnomo, 2022). Edu-Tourism berfokus pada pendidikan informal, di mana berguna untuk belajar melalui pengalaman langsung dan interaksi dengan lingkungan sekitar (Wijayanti, 2019). Salah satu faktor yang mendorong munculnya konsep edukasi wisata adalah rasa jenuh terhadap metode pembelajaran dalam ruangan yang kaku dan formal. Bentuk kegiatan edukasi wisata biasanya meliputi, belajar sejarah, belajar seni dan budaya, belajar bahasa, kunjungan ke wisata alam maupun budaya. Edukasi wisata berperan sebagai sarana peningkatan standar, sehingga program edukasi wisata dapat menjadi agenda rutin, sebagai bagian dari kurikulum di sekolah atau merupakan kegiatan ekstrakurikuler (Logayah, Ruhimat, & Arrasyid, 2021). Program Edu-Tourism dapat memberikan kesempatan kepada siswa untuk terlibat langsung dalam industri pariwisata, dengan pengetahuan dan keterampilan yang diberikan, siswa dapat memiliki peluang kerja di berbagai sektor pariwisata sesuai dengan minat dan bakatnya. Sehingga, dapat menurunkan tingkat pengangguran dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat (Nasruddin, Normelani, & Rosalina, 2019)

2. Peran Pariwisata pada Sekolah

Pendidikan adalah sebuah proses dan usaha yang terencana dalam mewujudkan sumber daya manusia yang terampil dan berbudi pekerti luhur. Dalam menjalankan fungsi pendidikan harus didukung dengan fasilitas dan tenaga pendidik yang profesional. Pendidikan dan pariwisata merupakan dua hal yang berbeda namun memiliki hubungan erat satu sama lain. Dalam pengembangan pariwisata tidak dapat dipungkiri peran guru sangatlah penting, sehingga sekarang ini banyak dilakukan pelatihan dasar SDM kepariwisataan bagi guru.

Guru memiliki peranan penting dalam pengembangan pariwisata, dimana melalui guru segala informasi tentang pariwisata dapat disampaikan kepada siswanya. Seorang guru harus melakukan riset yang diperoleh melalui kunjungan wisata ataupun informasi dari kolega kemudian dapat diketahui ke arah mana pariwisata ini akan dikembangkan. Guru juga dapat

mensosialisasikan obyek-obyek wisata yang pernah dikunjungi kepada siswa dan komunitas mereka, bahkan sekarang ini guru juga dapat menggunakan media sosial sebagai media penyampaian informasi tentang pariwisata.

Seiring dengan perkembangan zaman dan teknologi revolusi industri 4.0 pengembangan pariwisata akan berdampak sangat luas dan signifikan dalam pengembangan ekonomi, upaya pelestarian sumber daya alam dan lingkungan serta akan berdampak pada kehidupan sosial budaya masyarakat khususnya masyarakat lokal. Dengan demikian maka pengembangan pariwisata harus didasarkan pada kriteria berkelanjutan yang artinya pengembangan dapat didukung secara ekologis dalam jangka panjang. Oleh karena itu peran guru dan siswa di sekolah sangat diperlukan dalam pengembangan pariwisata.

3. Aktivitas *Edu-Tourism*

Edu-Tourism mempunyai karakteristik yang berbeda dengan kegiatan wisata lain. Menurut Yuan (2003) Kegiatan edu-tourism bervariasi, dimulai dari mengenal sekolah, adat istiadat, belajar bahasa, sampai dengan kegiatan seminar dan penelitian. Jafari & Ritchie (1981) mengemukakan aktivitas edu-tourism meliputi; konferensi, penelitian, pertukaran pelajar nasional dan internasional, kunjungan sekolah, sekolah bahasa, dan wisata studi, yang diorganisasi baik secara formal maupun nonformal, dengan tujuan wisata alam maupun buatan. Sedangkan Cohen (2008) mengemukakan aktivitas edu-tourism, meliputi pembelajaran tentang sejarah, geografi, bahasa, agama, dan budaya, melalui kunjungan situs penting, keterlibatan dalam penelitian, maupun konferensi. Tujuan utama edu-tourism yakni pendidikan dan penelitian, sehingga sekolah dan situs sejarah menjadi destinasi utama dalam wisata edukasi (STP ARS Interational Bandung, 2017).

4.Kegiatan

Program ini berdasarkan kurikulum *Department of Education Educational Programs & Services Branch*. Siswa dibuat sadar akan potensi manfaat sosial dan ekonomi. Penekanan ditempatkan pada Pariwisata. Kombinasi prinsip dan visi bisnis yang baik ditunjukkan (Department of Education New Brunswick, 2005). Program *Edu-Tourism* untuk siswa Sekolah Mengah Atas (SMA) di Banyuwangi dirancang untuk mengajak mereka menjelajahi keindahan serta keunikan budaya dan alam lokal. Berikut adalah penjelasan lebih rinci tentang kegiatan yang dapat dilakukan:

No	Tujuan Program	Materi	Kegiatan	Evaluasi
1	Dapat mengidentifikasi	Modul 1: Pengantar	Siswa melakukan brainstorming	Siswa merekam dan berbagi
	apa itu perhotelan dan	Industri Perhotelan dan	istilah yang berkaitan dengan	tanggapan mereka menggunakan
	pariwisata dan mengapa	Pariwisata	industri perhotelan dan	flip chart, atau proyektor.
	itu adalah industri terbesar		pariwisata dan menjawab	Siswa membuat teka-teki atau
	di dunia		serangkaian pertanyaan tentang	permainan pencarian kata
			industri pariwisata.	menggunakan istilah terkait
	Dapat menguraikan		Guru merumuskan pertanyaan	pariwisata yang telah mereka
	sejarah industri perhotelan		dari informasi Peta Perjalanan	pikirkan.
	dan pariwisata		Siswa.	Siswa merumuskan definisi
			Siswa mengunjungi bisnis lokal	perhotelan dan pariwisata mereka
			yang berkaitan dengan industri	dan menyerahkan laporan tertulis,
			perhotelan dan pariwisata. Saat	yang mencerminkan apa arti
			berkunjung, mereka harus	perhotelan dan pariwisata bagi
			mempraktikkan tata krama,	anggota komunitas mereka.

No	Tujuan Program	Materi		Kegiatan		Evaluasi
			•	kepribadian, sikap dan sopan santun. Guru merencanakan kegiatan di mana siswa akan menjadi tamu dan mengalami keramahtamahan yang sesungguhnya. Guru menugaskan tim siswa untuk mengeksplorasi timeline penginapan, perjalanan atau makanan dan minuman sepanjang usia.	•	Guru meninjau tanggapan yang benar atas pertanyaan dan/atau meminta siswa mengirimkan jawaban secara individu atau berpasangan. Guru menyelenggarakan kegiatan di kelas, seperti sarapan atau kegiatan terkait keramahtamahan lainnya, mengundang siswa sebagai tamu. Setelah siswa menikmati kegiatan ini, mereka akan menulis surat terima kasih. Siswa membuat <i>timeline</i> untuk salah satu dari delapan sektor industri
2	Dapat mengidentifikasi wisata lokal	Modul 2: Mengidentifikasi Pariwisata yang Berkaitan dengan Wilayah Indonesia	•	Guru mengidentifikasi tempat menarik di komunitas mereka sendiri. Siswa mengidentifikasi landmark di komunitas mereka	•	Siswa akan membuat brosur, tatakan atau format visual lainnya untuk mempromosikan pariwisata lokal.

No	Tujuan Program	Materi	Kegiatan	Evaluasi
			dan meneliti latar belakang atau	Siswa akan menggunakan peta
			sejarah mereka.	provinsi untuk mengilustrasikan
			• Guru mengundang seorang tamu	semua jalan raya/rute di provinsi
			untuk berdiskusi tentang	yang menuju ke komunitas mereka.
			pariwisata dan sejarah setempat.	Siswa menyelesaikan tugas "Apa
			Guru mendampingi siswa dalam	yang Anda Ketahui Tentang
			kunjungan ke beberapa tempat	Komunitas Anda".
			wisata untuk berbicara dengan	Siswa menyiapkan presentasi
			walikota dan menandatangani	PowerPoint yang mempromosikan
			buku tamu.	pariwisata di komunitas mereka. Ini
			Siswa menggunakan peta area	harus memiliki minimal 10 slide.
			lokal mereka dan	
			mengidentifikasi tempat-tempat	
			menarik di sana.	
			Sekelompok siswa berpartisipasi	
			dalam acara berjangka waktu di	
			mana informasi pariwisata	
			tertentu dikumpulkan, dan siswa	
			diminta untuk check-in di	
			berbagai titik di sepanjang rute.	

No	Tujuan Program	Materi		Kegiatan		Evaluasi
3	Dapat mengidentifikasi	Modul 3:	•	Guru menggunakan peta	•	Mintalah siswa mengidentifikasi
	pariwisata provinsi, dapat	Mengidentifikasi		provinsi untuk mengidentifikasi		berbagai aspek geografis
	mengkategorikan atraksi,	Pariwisata yang Berkaitan		lokasi berbagai landmark dan	•	Berikan siswa lembar kerja
	pemandangan dan acara	dengan Wilayah		atraksi utama.		berdasarkan berbagai konsep
	yang mewakili setiap	Indonesia 2	•	Siswa melacak pemandangan di		geografis dan tindak lanjuti dengan
	provinsi			peta provinsi dan		tes pemahaman.
				mengidentifikasi kota-kota besar	•	Siswa akan diminta untuk
				dan kota-kota di sepanjang		menyiapkan presentasi (PowerPoint
				jalan.		atau tertulis) di salah satu drive
			•	Siswa meneliti fakta provinsi:		pemandangan. Jelaskan atraksi,
				populasi, lambang, iklim, dll.		komunitas, acara, dll.
			•	Guru dapat memanfaatkan	•	Siswa menyelesaikan tugas "Apa
				atraksi, pemandangan, dan acara		yang Anda Ketahui tentang
				lokal atau dapat memilih untuk		Sumatera"
				menugaskan proyek penelitian	•	Siswa mempresentasikan laporan
				untuk masing-masing provinsi		tertulis yang menguraikan hasil
				yang ada indonesia		penelitian mereka tentang "Fakta
						setiap provinsi Indonesia".
					•	Guru akan mengelola Tes Unit
						berdasarkan informasi dari unit ini.

No	Tujuan Program	Materi		Kegiatan		Evaluasi
4	memahami dampak dari	Modul 4: Menunjukkan	•	Menggunakan buku teks yang	•	Siswa membedakan empat cara
	strategi pemasaran:	pemahaman tentang		direkomendasikan, guru		memasarkan produk berdasarkan
	Definisi pemasaran,	strategi pemasaran, tren		menjelaskan definisi pemasaran,		iklan.
	Prinsip pemasaran,	dan teknologi yang		prinsip-prinsip pemasaran dan	•	Siswa menciptakan cara untuk
	Segmentasi, Target grup,	berkaitan dengan		bauran pemasaran.		memasarkan aspek pariwisata
	Bauran Pemasaran,	perhotelan dan pariwisata	•	Siswa membuat biografi satu		dalam komunitas mereka sendiri.
	Komunikasi Pemasaran			halaman tentang perintis		Penekanannya adalah pada bauran
	Terpadu			pemasaran terkenal, dengan		pemasaran. Misalnya, restoran,
				mengacu pada Industri		konstruksi baru, tur jalan kaki,
	memahami dan			Perhotelan dan Pariwisata.		dan/atau ide yang dihasilkan siswa.
	mengidentifikasi tren		•	Siswa membuat daftar slogan	•	Siswa membuat suvenir yang dapat
	perubahan dalam Industri			yang mereka dengar di radio		dipasarkan untuk wisatawan yang
	Perhotelan dan Pariwisata			atau lihat di televisi yang		berkunjung.
				menggambarkan beberapa aspek	•	Siswa membandingkan dan
	memahami peran			pemasaran pariwisata.		membedakan iklan di surat kabar
	teknologi dalam Industri		•	Siswa mengidentifikasi		dan majalah lokal, dengan
	Perhotelan dan Pariwisata			karakteristik pemasaran yang		menekankan segmentasi pasar dan
				terkait dengan slogan yang		lokasi di dalam surat kabar atau
				digunakan oleh berbagai industri		majalah.
				pariwisata.		

No	Tujuan Program	Materi		Kegiatan		Evaluasi
			•	Siswa mengembangkan iklan	•	Siswa menghasilkan lembar memo
				dan/atau slogan unik yang		lengkap dengan kliping dan
				menggambarkan fitur pariwisata		deskripsi singkat dari setiap artikel.
				lokal.		Guru akan menetapkan kriteria
			•	Siswa mengidentifikasi tren saat		untuk proyek selesai.
				ini, membuat lembar memo		
				kliping koran berdasarkan		
				Industri.		
			•	Siswa secara singkat meringkas		
				kliping koran untuk		
				mengidentifikasi tren terkini di		
				industri.		
5	Identifikasi delapan sektor	Modul 5:	•	Guru mengembangkan	•	Siswa menjawab pertanyaan yang
	Industri Perhotelan dan	Mengidentifikasi delapan		presentasi berdasarkan delapan		disiapkan oleh guru, berkaitan
	Pariwisata:	sektor perdagangan		sektor.		dengan delapan sektor.
	- Akomodasi	perhotelan dan pariwisata	•	Guru mengundang pembicara	•	Siswa menyelesaikan lembar ulasan
	- Rekreasi Wisata			tamu dari komunitas yang		dan refleksi, memvalidasi dan
	Petualangan			mewakili delapan sektor.		menilai pengalaman tamasya atau
	- Atraksi					di luar lokasi mereka.

No	Tujuan Program	Materi		Kegiatan		Evaluasi
	- Acara dan Konferensi		•	Guru mengatur tur untuk	•	Guru membagi siswa menjadi
	- Makanan dan Minuman			memasukkan delapan sektor.		beberapa kelompok untuk meneliti
	- Jasa Pariwisata		•	Saat merencanakan ekskursi atau		dan mengembangkan presentasi
	- Transportasi			aktivitas di luar lokasi, siswa		kreatif, brosur atau pamflet di salah
	- Perdagangan Perjalanan			menyiapkan dan		satu dari delapan sektor. Penekanan
				mempresentasikan proposal yang		pada karya siswa harus didasarkan
				menunjukkan pentingnya dan		pada informasi konten.
				relevansi aktivitas tersebut.	•	Siswa meneliti tujuan di Indonesia
			•	Siswa menggunakan Internet		dan membuat rencana perjalanan
				untuk meneliti kategori, definisi,		yang mencakup tujuan perjalanan,
				tren, dan peluang karier untuk		moda transportasi, lama perjalanan,
				setiap sektor.		biaya, akomodasi, makanan dan
			•	Siswa merencanakan,		minuman, serta konsep terkait
				mempersiapkan, dan		perjalanan lainnya.
				melaksanakan perjalanan virtual		
				atau realistis mini atau besar.		

Kegiatan yang akan dilaksanakan di Banyuwangi SMAN 1 Genteng

Tema Kegiatan: Jejak Kreativitas dalam Promosi Wisata Banyuwangi

Mengajak siswa untuk mengekspresikan kreativitas mereka dalam merancang kampanye

promosi wisata Banyuwangi, dengan harapan dapat membentuk pandangan yang baik dan

menginspirasi ekspresi kreatif yang berkelanjutan.

Tujuan Kegiatan:

1. Mendorong siswa untuk mengasah keterampilan kreatif mereka melalui perancangan

kampanye promosi yang inovatif dan menarik.

2. Mendorong kesadaran siswa terhadap pentingnya pelestarian lingkungan melalui

kampanye yang mendukung pariwisata berkelanjutan.

3. Memberikan latihan dan pelatihan dalam meningkatkan keterampilan presentasi siswa,

mempersiapkan mereka untuk berbicara di depan umum secara percaya diri.

Lokasi dan Waktu:

Lokasi: Ruang kelas di Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Genteng

Waktu: Rabu, 31 Januari 2024, Pukul 07.00 – 10.00

Perlengkapan dan Peralatan:

Untuk 8 Kelompok

Alat dan Bahan	Frekuensi
Karton putih	9
Spidol warna	8
Spidol hitam	8

DAFTAR PUSTAKA

- Budiman, A., Hufad, A., & Purnomo, P. (2022). Development of Campus Potential-Based Integration Education Tourism Model. *Proceedings of the 4th International Conference on Arts and Design Education (ICADE 2021)*.
- Department of Education New Brunswick. (2005). Hospitality and Tourism 110.
- Fairuza, M. (2017). Kolaborasi antar Stakeholder dalam Pembangunan Inklusif pada Sektor Pariwisata (Studi Kasus Wisata Pulau Merah di Kabupaten Banyuwangi). *Journal UNAIR*.
- Jafari, J., & Ritchie, J. R. B. (1981). Toward a Framework for Tourism Education: Problems and Prospects. Annals of Tourism Research, 8(1), 13–34.
- Logayah, D. S., Ruhimat, M., & Arrasyid, R. (2021). Community education in developing edutourism values in Geopark Ciletuh. In *Promoting Creative Tourism: Current Issues in Tourims Research* (p. 7). Routledge.
- Mafruhah, I., Suhardjanto, D., & Mulyani, N. S. (2021). *Strategi Pengembangan Pariwisata*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Mia Fairuza. (2017). Kolaborasi antar *Stakeholder* dalam Pembangunan Inklusif pada Sektor Pariwisata (Studi Kasus Wisata Pulau Merah di Kabupaten Banyuwangi). Kebijakan dan Manajemen Publik, 5 (3). pp. 1-13. ISSN 2303 3411.
- Nasruddin, N., Normelani, E., & Rosalina, K. (2019). Strategy for the Development of Kampung Sasirangan as Edutourism Village. *Journal of Indonesian Tourism and Development Studies*, 1-52.
- STP ARS Interational Bandung. (2017). Buku Panduan Wisata Edukasi Kampung Tulip.
- Sunarjo, W. A., Siswanto, V. A., & Ilmiani, A. (2021). Video Teaser Batik *Edu-Tourism* Sebagai Promosi Iconic Pariwisata Kota Pekalongan. *Jurnal LITBANG Kota Pekalongan*.
- Wijayanti, A. (2019). *Strategi Pengembangan Pariwisata Edukasi di Yogyakarta*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.