


Sist oppdatert: 24.01.2024



Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettsted skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standard. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring for nettløsning

	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	<i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.</i>	1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Ikke sjekket	
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i>	1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt) 1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt) 1.2.5 Synstolkning (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold	Har ingen videoer på nettsiden eller noe som har lyd. Har ingen videoer på nettsiden eller noe som har lyd. Har ingen videoer på nettsiden eller noe som har lyd.
	1.3 Mulig å tilpasse	<i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.</i>	1.3.1 Informasjon og relasjoner 1.3.2 Meningsfylt rekkefølge 1.3.3 Sensoriske egenskaper 1.3.4 Visningsretning 1.3.5 Identifiser formål med inndata	Ja Ja Ja Ja Nei	All informasjon på nettsiden er satt inni den riktige tag utifra hva informasjon den holder på Rekkefølgen brukeren vil lese det i er den samme som oppbyggingen av koden. Alt er satt opp i rekkefølge som jeg vil formidle den forskjellige informasjonen. Plasser hvor bruker skal fyll einn felt står der overskrifter og/eller tekst som forteller dem hva dem skal fylle inn og hvor. Kan bli brukt vannrett og loddrett ettersom den er lager for både mobil og data. Skjønste ikke helt
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	<i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.</i>	1.4.1 Bruk av farge 1.4.2. Styring av lyd 1.4.3 Kontrast (minimum) 1.4.4 Endring av tekststørrelse 1.4.5 Bilder av tekst	Ja typen innhold Ja Ja typen innhold	I Der et er farger som indikerer noe er det også forskjellig font eller en typ <hover> effekt. Har ingen lyd på nettsiden Alle plasser med tekst har stor nok kontrast fra bakgrunn. Bakgrunn er endten hvit eller mørk grå og all tekst er endten svart eller hvit. ingen plasser med max-height så alt kan bli så stort det tregner og gjør da plass for tekst Har ingen bilder av tekst

Prinsipp 2: Mulig å betjene

		1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow) 1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold 1.4.12 Tekstavstand 1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus	Ja Ja Ja Vi har ikke denne typen innhold	Når du zoomer inn bytter nettleser op til mobil modus og alt haver under kvarandre. Alt ikke-tekstlig innhold som f.eks checkboxer og radio knapper blir fylt inn med en mørk farge for å gi kontrast fra den lyse bakgrunnen. plasser hvor jeg har tekst er der ikke max-height. boksene blir bare større for å gi mer plass ikke noe ekstra innhold blir vist
2.1 Tilgjengelig med tastatur	Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.			
		2.1.1 Tastatur 2.1.2 Ingen tastaturfelle 2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn	Ja Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold	pga oppbygget kan du bruke bare tastaturet til å navigere rundt nettsiden i riktig rekkefølge har ikke noe innhold som dialogboks eller "popup" boks som man kan sette seg fast i har ikke satt opp noen hurtigtaster
2.2 Nok tid	Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.			
		2.2.1 Justerbar hastighet 2.2.2 Pause, stopp, skjul	Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold	Har ikke noe innhold med tidsbegrensning Har ikke noe innhold som beveger seg, blinker, osv.
2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.	2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt	Vi har ikke denne typen innhold	Har ikke noe innhold som beveger seg, blinker, osv.
2.4 Navigerbar	Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.	2.4.1 Hoppe over blokker 2.4.2 Sidetitler 2.4.3 Fokusrekkefølge 2.4.4 Formål med lenke (i kontekst) 2.4.5 Flere måter 2.4.6 Overskrifter og ledetekster 2.4.7 Synlig fokus	Ja Ja Ja Ja Ja Ja Ja	laget snarveier av lenkene i header som du kan komme deg ned til hovedinnholdet på. side tittelen har fått ett navn som er relevant til hva som er på siden koden i riktig rekkefølge som nettsiden viser så tastatur og visuelt har samme rekkefølge alle lenker har en aria-label som forteller hvor linken tar deg hen har snarvei både i header og footer har overskrift alle plasser der det er nytt innhold kommer automatisk ramme rundt det du har markert med tab
2.5 Inndatametoder	Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.	2.5.1 Pekerbevegelse 2.5.2 Pekeravbrytelse 2.5.3 Ledetekst i navn 2.5.4 Bevegelsesaktivering	typen innhold Ikke sjekket Ikke sjekket Vi har ikke denne typen innhold	trenger ikke trykke flere plasser samtidig

Prinsipp 3: Forståelig

3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.	3.1.1 Språk på siden	Ja	har fått lang="nb" som forteller siden at innholdet står på og blir lest opp på norsk bokmål
		3.1.2 Språk på deler av innhold	Vi har ikke denne typen innhold	Har ingen deler som ikke er på norsk bokmål
3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.	3.2.1 Fokus	Vi har ikke denne typen innhold	ingenting skjer automatisk
		3.2.2 Inndata	Ikke sjekket	
		3.2.3 Konsekvent navigering	Ja	alle lenker i header og footer som er lik på alle sidene har alt av lenker i samme rekkefølge
		3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ikke sjekket	
3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.	3.3.1 Identifikasjon av feil	Ja	skjema har pattern og required som forteller brukeren om noe mangler eller er feil
		3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner	Ikke sjekket	
		3.3.3 Forslag ved feil	Ikke sjekket	
		3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)	Ikke sjekket	
4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukeragenter, inkludert kompenserende teknologi.	4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ikke sjekket	
		4.1.2 Navn, rolle, verdi	Ikke sjekket	
		4.1.3 Statusbeskjeder	Ikke sjekket	

Prinsipp 4: Robust