

המשחק שלכם: Lucy

משוב ראשוני.

צוות:

1. נויה גנדלמן.
2. אוהד תעזי.
3. שגיא יוסף אזולאי.

א. מה במשחק יגרום לי לרצות להוריד את המשחק:

יש תחושה שהמשחק מבוסס בעיקר על מזל, ואין יכולת רצינית לשלוט במצב המשחק. זה יכול לגרום לשחקנים להרגיש חולשה וחוסר שליטה, מה שיכול להוביל לחוויה מהנה וממכת. בנוסף המשחק מזכיר את המשחק הנוסטלגי trouble game שגדלנו עליו.

ב. מה במשחק יוצר חוויה טובה:

1. קל להבנה ומתאים לכל קהל: נראה כי המשחק פשוט להבנה ואין צורך בניסיון מוקדם, כך שהוא מתאים לכל הגילאים מ-5 ומעלה. זה יכול ליצור חווית משחק נגישה לכולם.
2. התחרותיות וסיבובי פעולה: התחרותיות בין יכול ליצור דינמיקה מרגשת במהלך המשחק.

ג. דברים לא ברורים במשחק:

1. כיצד גלגל המזל משפיע על המשחק: בתיאור נתקף גלגל המזל כבוסט שיכול לשנות את המצב במשחק. אך לא ברור איך זה יכול לקרות ומהם הבוסטים האפשריים שהוא יכול להפעיל. דוגמאות ספציפיות או הסבר נוסף יכולים להסביר טוב יותר כיצד גלגל המזל משפיע על המשחק.
2. איך ניתן להשפיע על המסלול המרובע של כל השחקנים: נראה שחסר קצת פרטים לגבי המסלול המרובע של כל השחקנים. האם יש כללים ייחודיים שמשפיעים על התנועה של הכלים? האם יש דרכים להשפיע על מהירותם או כיוונם? הסבר נוסף יכול לסייע לשחקנים להבין איך הם יכולים לשלוט במעגל ולהשפיע על המצב במשחק.
3. כיצד השחקנים יכולים להשפיע על המשחק: יש צורך להסביר יותר טוב איך השחקנים יכולים להשפיע על המשחק, לפי התיאור כרגע נראה שזה תלוי רק במזל. האם יש להם בחירות אסטרטגיות שמשפיעות על התוצאה? האם יש אפשרות להשתמש בגלגל המזל בצורה שתסייע להם לנצח?
4. מהו המטרה הסופית של השחקן: יש צורך להבהיר כיצד ניתן להגיע למטרה? האם יש מכשולים בדרך שצריך לעבור? האם יש חוקים נוספים שמשפיעים על הגעתם של השחקנים לביתם?
5. מהו תפיסת הזמן במשחק: האם יש הגבלות זמן לכל סיבוב? האם המספר של סיבובים הוא קבוע או יש משתנים שמשפיעים על זמן המשחק.
6. מהם יתרונות המשאבים שניתנים מגלגל המזל: הסבר יכול להעניק לשחקנים הבנה טובה יותר של מהם יתרונות המשאבים שמגיעים מגלגל המזל ואיך ניתן להם להשתמש בצורה הטובה ביותר.

ד. משחקים דומים בשוק:

האמת שבתור ילדה, אחד מהמשחקי הקופסא שיותר אהבתי היה trouble game.

המשחק שלכם מזכיר לי אותו, ולכן יש בו מבחינתי משהו מאוד נוסטלגי ולכן אני רואה בזה יתרון בנוסף בגלל שמדובר במשחק קלאסי ופופולארי סביר להניח שהרבה משתמשים יהיה להם יותר קל לתפוס ולהבין את חוקי המשחק, ועל זה יש לאוסף את העובדה שגם המשחק המקורי הוא פשוט ואינטואיטיבי להבנה.

