

המשחק שלכם Lucy: משוב ראשוני.

דוח של נויה

א. מה במשחק יגרום לי לרצות להוריד את המשחק :

יש תחושה שהמשחק מבוסס בעיקר על מזל, ואין יכולת רצינית לשלוט במצב המשחק. זה יכול לגרום לשחקנים להרגיש חולשה וחוסר שליטה, מה שיכול להוביל לחוויה מהנה וממכת. בנוסף המשחק מזכיר את המשחק הנוסטלגי trouble game שגדלנו עליו.

ב. מה במשחק יוצר חוויה טובה :

1. קל להבנה ומתאים לכל קהל: נראה כי המשחק פשוט להבנה ואין צורך בניסיון מוקדם, כך שהוא מתאים לכל הגילאים מ-5 ומעלה. זה יכול ליצור חווית משחק נגישה לכולם.
2. התחרותיות וסיבובי פעולה: התחרותיות בין יכול ליצור דינמיקה מרגשת במהלך המשחק.

ג. דברים לא ברורים במשחק :

1. כיצד גלגל המזל משפיע על המשחק: בתיאור נתקף גלגל המזל כבוסס שיכול לשנות את המצב במשחק. אך לא ברור איך זה יכול לקרות ומהם הבוססים האפשריים שהוא יכול להפעיל. דוגמאות ספציפיות או הסבר נוסף יכולים להסביר טוב יותר כיצד גלגל המזל משפיע על המשחק.
2. איך ניתן להשפיע על המסלול המרובע של כל השחקנים: נראה שחסר קצת פרטים לגבי המסלול המרובע של כל השחקנים. האם יש כללים ייחודיים שמשפיעים על התנועה של הכלים? האם יש דרכים להשפיע על מהירותם או כיוונם? הסבר נוסף יכול לסייע לשחקנים להבין איך הם יכולים לשלוט
3. כיצד השחקנים יכולים להשפיע על המשחק: יש צורך להסביר יותר טוב איך השחקנים יכולים להשפיע על המשחק, לפי התיאור כרגע נראה שזה תלוי רק במזל. האם יש להם בחירות אסטרטגיות שמשפיעות על התוצאה? האם יש אפשרות להשתמש בגלגל המזל בצורה שתסייע להם לנצח?
4. מהו המטרה הסופית של השחקן: יש צורך להבהיר כיצד ניתן להגיע למטרה? האם יש מכשולים בדרך שצריך לעבור? האם יש חוקים נוספים שמשפיעים על הגעתם של השחקנים לביתם?
5. מהו תפיסת הזמן במשחק: האם יש הגבלות זמן לכל סיבוב? האם המספר של סיבובים הוא קבוע או יש משתנים שמשפיעים על זמן המשחק.
6. מהם יתרונות המשאבים שניתנים מגלגל המזל: הסבר יכול להעניק לשחקנים הבנה טובה יותר של מהם יתרונות המשאבים שמגיעים מגלגל המזל ואיך ניתן להם להשתמש בצורה הטובה ביותר.

ד. משחקים דומים בשוק :

האמת שבתור ילדה, אחד מהמשחקי הקופסא שיותר אהבתי היה trouble game המשחק שלכם מזכיר לי אותו, ולכן יש בו מבחינתי משהו מאוד נוסטלגי ולכן אני רואה בזה יתרון בנוסף בגלל שמדובר במשחק קלאסי ופופולארי



סביר להניח שהרבה משתמשים יהיה להם יותר קל לתפוס ולהבין את חוקי המשחק, ועל זה יש לאוסף את העובדה שגם המשחק המקורי הוא פשוט ואינטואיטיבי להבנה.

דוח של אוהד

א. מה במשחק יגרום לי לרצות להוריד את המשחק :

מה שיגרום לי להוריד את המשחק זה התמנות של המשחק והסבר קצר על המשחק .

ב. מה במשחק יוצר חוויה טובה :

- 1) המשחק מתאים לילדים ומבוגרים כאחד , משחק זה רק להטיל קוביות ולבחור איזה שחקן אנחנו מקדמים עד שמגיעים לנקודת הסיום .
- 2) המשחק גורם לתחרות בין השחקנים וזה יכול לגרם לשחקנים לשחק שוב ושוב במשחק .

ג. דברים לא ברורים במשחק :

- 1) האם המשחק מוגבל בזמן זה לא מוגדר בהוראות במשחק .
- 2) בגלגל המזל האם הוא משפיע רק על השחקן או שהוא יכול להשפיע על שחקן היריב .
- 3) לא ברור איזה משאבים יש במשחק לא ברור ומה אפשר לעשות איתם .

ד. משחקים דומים בשוק :

משחק דומה Winning Moves Games מזכיר את המפה של המשחק

דוח של שגיאה

א. מה במשחק יגרום לי לרצות להוריד את המשחק :

מה שיגרם לי להוריד את המשחק שלהם זה ההסבר, על המשחק ושיחקתי בשחקים דומים למשחק זה

ב. מה במשחק יוצר חוויה טובה :

- 1) המשחק מתאים לכל נאנשים מילד שיודע ללחוץ על שחקנים ולהוזיז אותם על המפה
- 2) המשחק נראה טוב וגם הצבעים בו וזה מושך את העין לשחק בו .
- 3) יוצר תחרות בין שחקנים וזה גורם לאנשים לשחק במשחק זה .
- 4) לבדוק האם יש לי מזל

ג. דברים לא ברורים במשחק :

- 1) איך מגעים לסוף המסלול האם עושים כמה סיבובים עד שמגיעים לסוף המסלול .
- 2) איזה אופציות יש בגלגל המזל , כמה פעמים הוא יכול להופיע במשחק , האם מה שיצא לי בגלגל המזל יכול לצאת שוב
- 3) האם נשמר כמה פעמים כל שחקן ניצח את היריב שלו , האם המשחק נגמר ברגע שהשחקן הראשון הגיע או שמכחים שכולם יגיעו .
- 4) האם לזמן יש איזה השפעה על המשחק ?

ד. משחקים דומים בשוק :

המשחק מזכיר את Hasbro Gaming Trouble