

## מטלה מתגלגלת

### חלק ג'

- 1) מה הן חוויות השחקן בתחילת המשחק? , תוך כדי המשחק ובסוף המשחק
- 2) כיצד השחקן מגיב למצבי קונפליקטים במשחק?
- 3) האם החוקים והכללים במשחק מובנים לשחקן?
- 4) איך השחקנים מגיבים לכל האפשרויות שיש להם במשחק?
- 5) האם המשחק שומר על אותו רמת קושי גם לשחקנים מתחילים וגם לשחקנים מנוסים?
- 6) איך השחקנים מגיבים על השימוש ביכולת שלהם ובמיומנות שלהם?