

חלק א מטלה מתגלגלת:

תהליך הפתיחה:

הבנה:

הופיעו מעטפת טקסט קצרה, מדריך את השחקן: "ברוכים הבאים לעולם ללא זמן. שרוד. והשלטת על הזמן." הודעה זו מגדירה ציפיות ברורות למטרותיו של השחקן: לשרוד בעולם זה, לצמוח בתוך אתגריו ולשלוט בזרימת הזמן לטובתו.

חוויה:

התצפית של השחקן משתנה והוא מוצא את עצמו עומד באמצע שטח הפסולה של עולם הבלתי נפרד. היא הוודאות לאן המשחק הולך וחוסר הבנת החוקיות ישאירו את השחקן.

עניין:

בשניות הראשונות השחקן יאסוף חפצים ויבנה מבנים כך, וקבל על זה חיזוק חיובי, עלי די קבלת זמן או פתיחת אפשרויות חדשות לשחקן שלא היו קודם..