

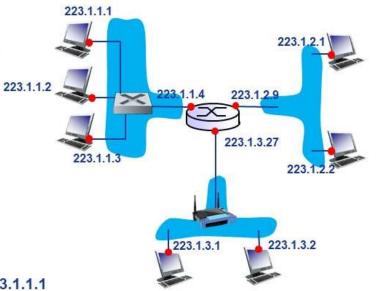
- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



# IP编址(addressing)

- **❖IP地址:** 32比特(IPv4)编号 标识主机、路由器的接口
- ❖ IP地址与每个接口关联
- ❖ 接口(interface): 主机/路由器与 物理链路的连接
  - 路由器通常有多个接口
  - 主机通常只有一个或两个接口 (e.g. ,有线的以太网接口,无线的 802.11接口)



11011111 00000001 00000001 00000001 =223.1.1.1

223 1 1

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



### IP子网 (Subnets)

### ❖IP地址:

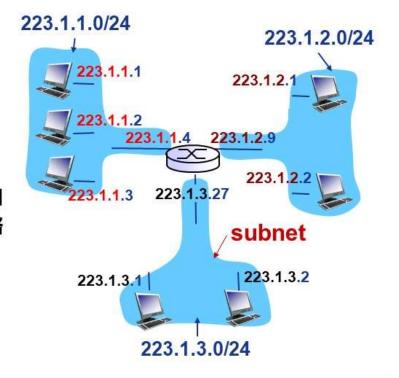
- 网络号(NetID) 高位比特
- ■主机号(HostID) 低位比特

NetID

HostID

### ❖IP子网:

- ■IP地址具有相同网络号的设备接口
- 不跨越路由器(第三及以上层网络设备)可以彼此物理联通的接口





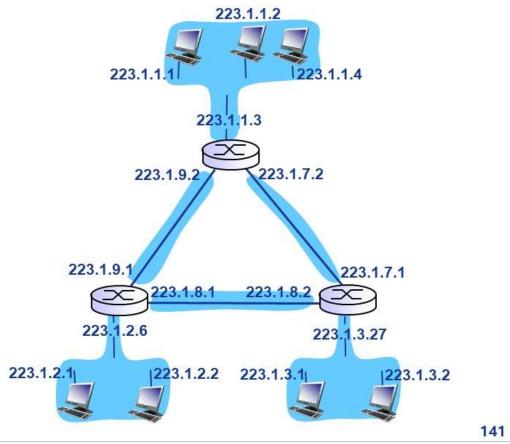
# IP子网 (Subnets)

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议





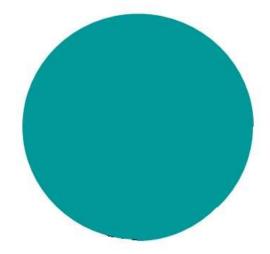


- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



### "有类"编址:





- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



### "有类"编址:



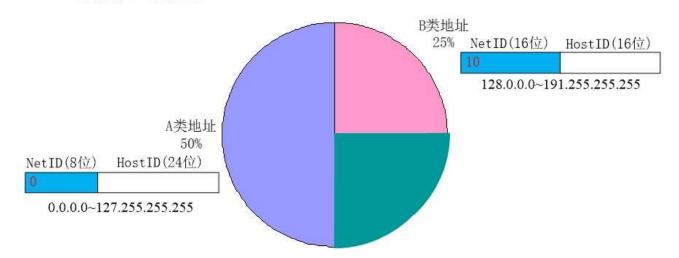


- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



### "有类"编址:



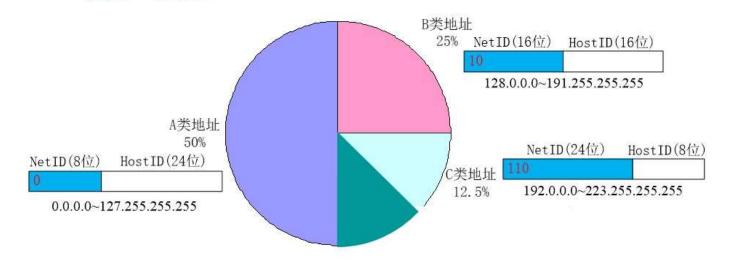


- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



### "有类"编址:





- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议









# IP 地址的指派范围

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



网络类别	最大可指派 的网络数	第一个可 指派的 网络号	最后一个可 指派的 网络号	每个网络中 最大主机数
A	$126(2^7-2)$	1	126	16777214
В	16383 (2 <sup>14</sup> – 1)	128.1	191.255	65534
С	2097151 (2 <sup>21</sup> – 1)	192.0.1	223.255.255	254



# 特殊IP地址

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



NetID	HostID	作为IP分组 源地址	作为IP分组 目的地址	用途
全0	全0	可以	不可以	在本网范围内表示本机;在 路由表中用于表示默认路由 (相当于表示整个Internet网络)
全0	特定值	不可以	可以	表示本网内某个特定主机
全1	全1	不可以	可以	本网广播地址(路由器不转发)
特定值	全0	不可以	不可以	网络地址,表示一个网络
特定值	全1	不可以	可以	直接广播地址,对特定网络上的所有主机进行广播
127	非全 <b>0</b> 或 非全 <b>1</b> 的 任何数	可以	可以	用于本地软件环回测试,称 为环回地址

# 计算机用格

# 私有 (Private) IP地址

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



Class	NetIDs	Blocks
Α	10	1
В	172.16 to 172.31	16
С	192.168.0 to 192.168.255	256



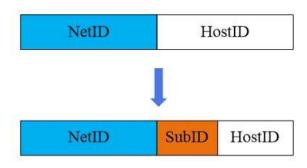
# 子网划分?

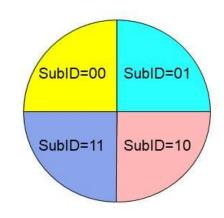
- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



- ❖IP地址:
  - 网络号(NetID) 高位比特
  - ■子网号(SubID) 原网络主机号部分比特
  - **主机号(HostID)** 低位比特







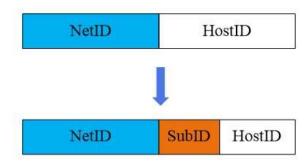
### 子网划分?

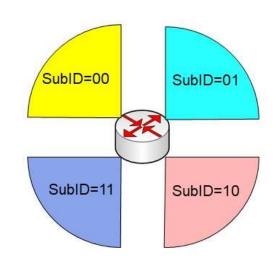
- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



- ❖IP地址:
  - 网络号(NetID) 高位比特
  - ■子网号(SubID) 原网络主机号部分比特
  - **主机号(HostID)** 低位比特





- ❖ 如何确定是否划分了子网? 利用多少位划分子网?
  - 子网掩码



### 子网掩码

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



- ❖形如IP地址:
  - 32位
  - 点分十进制形式
- ❖ 取值:
  - NetID、SubID位全取1
  - HostID位全取0

### ❖例如:

- A网的默认子网掩码为: 255.0.0.0 ■B网的默认子网掩码为: 255.255.0.0 ■ C网的默认子网掩码为: 255.255.255.0

■借用3比特划分子网的B网的子网掩码为: 255.255.224.0

NetID

SubID

HostID

子网地址+子网掩码

→准确确定子网大小



- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议

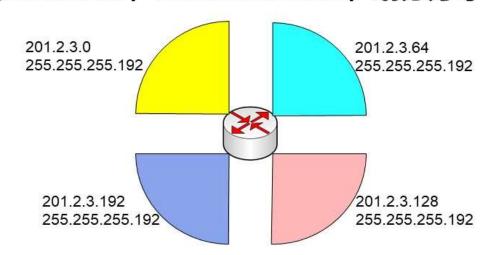


### 子网划分

### ❖例如:

XX

**-**子网201.2.3.0, 255.255.255.0, 划分为等长的4个子



### ❖路由器如何确定应该将IP分组转发到哪个子网?



- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



### 子网掩码的应用

- ❖将IP分组的目的IP地址与子网掩码按位与运算,提取子网地址
- ❖例如:
  - ■目的IP地址: 172.32.1.112, 子网掩码: 255.255.254.0

- ■子网地址: 172.32.0.0(子网掩码: 255.255.254.0)
- ■地址范围: 172.32.0.0~172.32.1.255
- ■可分配地址范围: 172.32.0.1~172.32.1.254
- ■广播地址: 172.32.1.255



# 一个C类网络划分子网举例

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



子网	SubID (二进制)	HostID取值范围 (二进制)	第4八位组取值范围 (十进制)
1#	000	00000 thru 11111	.0 thru .31
2#	001	00000 thru 11111	.32 thru .63
3#	010	00000 thru 11111	.64 thru .95
4#	011	00000 thru 11111	.96 thru .127
5#	100	00000 thru 11111	.128 thru .159
6#	101	00000 thru 11111	.160 thru .191
7#	110	00000 thru 11111	.192 thru .223
8#	111	00000 thru 11111	.224 thru .255



# 一个C类网络划分子网举例

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



子网	SubID (二进制)	HostID取值范围 (二进制)	第4八位组取值范围 (十进制)
1#	000	00000 thru 11111	. <mark>0</mark> thru .31
2#	001	00000 thru 11111	.32 thru .63
3#	010	00000 thru 11111	. <mark>64</mark> thru .95
4#	011	00000 thru 11111	.96 thru .127
5#	100	00000 thru 11111	.128 thru .159
6#	101	00000 thru 11111	. <mark>160</mark> thru . <b>191</b>
7#	110	00000 thru 11111	.192 thru .223
8#	111	00000 thru 11111	.224 thru .255



- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



### CIDR

### 无类域间路由(CIDR: Classless InterDomain Routing)

- 消除传统的 A 类、B 类和 C 类地址界限
  - NetID+SubID→Network Prefix (Prefix)可以任意长度
- 融合子网地址与子网掩码,方便子网划分
  - 无类地址格式: a.b.c.d/x, 其中x为前缀长度
- 例如

Prefix → ← HostID →

11001000 00010111 00010000 00000000

200.23.16.0/23

子网201.2.3.64, 255.255.255.192→201.2.3.64/26



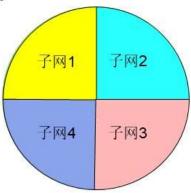
### CIDR与路由聚合

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

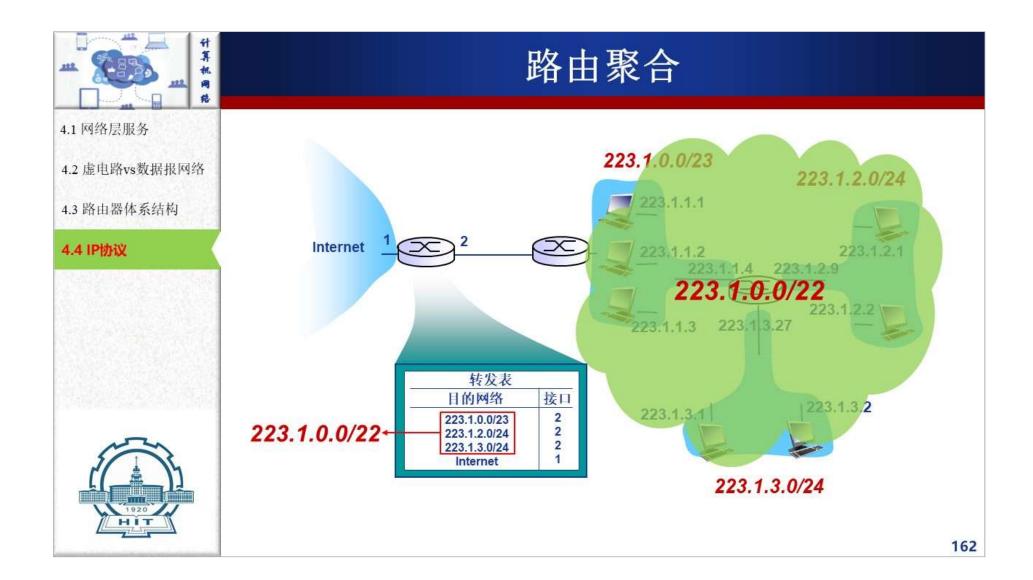
#### 4.4 IP协议

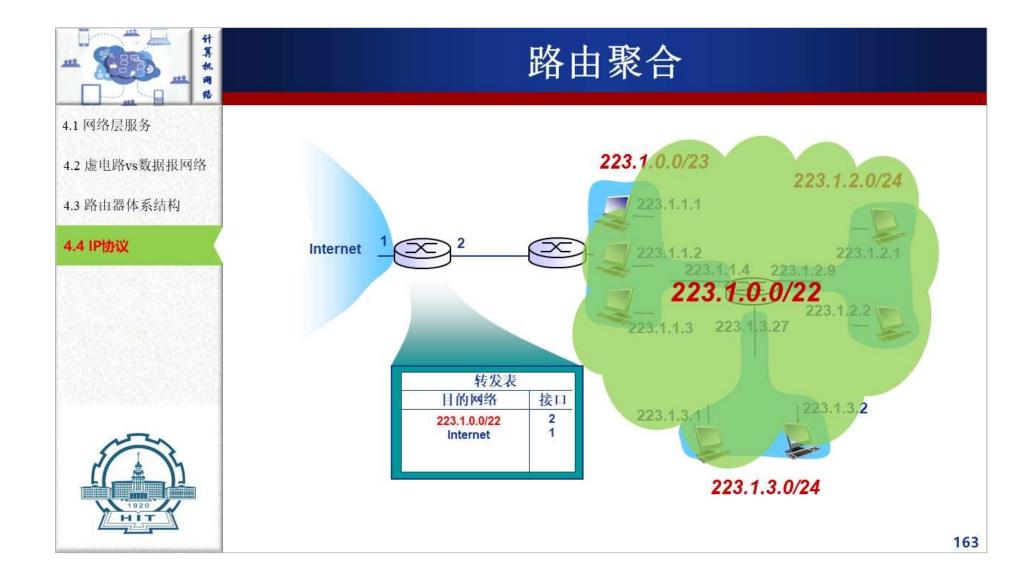


- 无类域间路由(CIDR: Classless InterDomain Routing)
- 提高IPv4 地址空间分配效率
- 提高路由效率
  - 将多个子网聚合为一个较大的子网
  - 构造超网 (supernetting)



路由聚合 (route aggregation)





### 这实际上是两个问题:

- 1.Q: 主机如何获取其所在网络的 IP 地址(地址的主机部分)?
- 2.Q: 网络如何获取自身的 IP 地址 (地址的网络部分)

### 主机如何获取IP地址?

- 硬编码,静态(人工)配置(图形界面或配置文件, e.g., /etc/rc.config in UNIX)
- DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol: 从 DHCP 服务器动态获取地址
  - "plug-and-play"



# 如何获得IP地址?

### Windows系统的配置界面

❖ 静态配置



《 第4章 网络层 》 - 24/45页 - 24/45页 -

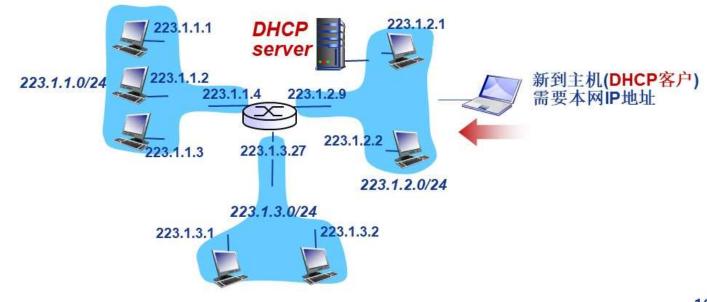
# 动态主机配置协议(DHCP)

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构
- 4.4 IP协议
- 4.5 IP相关协议

DHCP



- ❖ 主机广播 "DHCP discover" (发现报文)
- ❖ DHCP服务器利用 "DHCP offer" (提供报文) 进行响应
- ❖ 主机请求IP地址: "DHCP request" (请求报文)
- ❖ DHCP服务器分配IP地址: "DHCP ack" (确认报文)





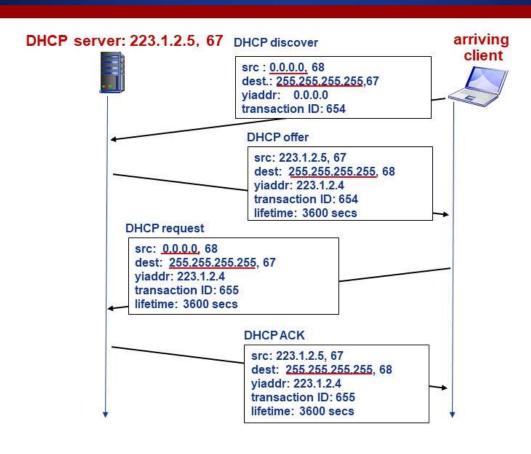
### DHCP工作过程示例

- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构
- 4.4 IP协议

#### 4.5 IP相关协议

DHCP





170

《第4章 网络层》 - 26/45页 -





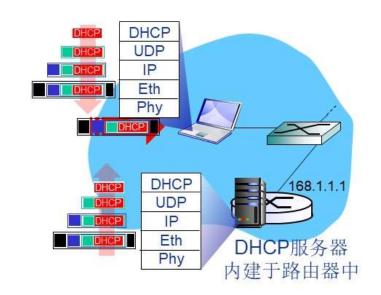
### DHCP工作过程示例

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构
- 4.4 IP协议
- 4.5 IP相关协议

DHCP



- ❖DHCP协议在应用层实现
  - DHCP报文封装到UDP数 据报中
  - IP广播
  - 链路层广播 (e.g. 以太网广播)



171

《第4章 网络层》 - 27/45页 -





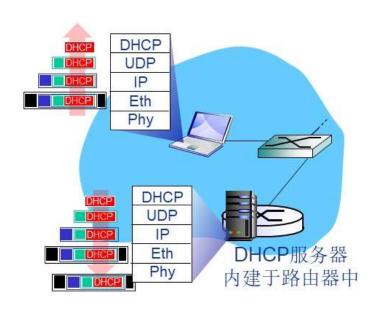
### DHCP工作过程示例

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构
- 4.4 IP协议
- 4.5 IP相关协议

DHCP



- **❖ DHCP服务器构造ACK** 报文
  - 包括分配给客户的IP地 址、子网掩码、默认网 关、DNS服务器地址



172

《第4章 网络层》 - 28/45页 -



Q: 网络如何获取IP地址的子网部分?

A: 从提供商 ISP 地址空间中分配一部分

ISP's block 11001000 00010111 00010000 00000000 200.23.16.0/20

### 然后,ISP 可以将其地址空间分成8块,分配给不同的组织

Organization 0 11001000 00010111 00010000 00000000 200.23.16.0/23
Organization 1 11001000 00010111 00010010 00000000 200.23.18.0/23
Organization 2 11001000 00010111 00010100 00000000 200.23.20.0/23

Organization 7 11001000 00010111 00011110 00000000 200.23.30.0/23

Q: 网络如何获取IP地址的子网部分?

A: 从提供商 ISP 地址空间中分配一部分

ISP's block 11001000 00010111 00010000 00000000 200.23.16.0/20

### 然后,ISP 可以将其地址空间分成8块,分配给不同的组织

Organization 0 11001000 00010111 0001000 00000000 200.23.16.0/23
Organization 1 11001000 00010111 0001001 00000000 200.23.18.0/23
Organization 2 11001000 00010111 0001010 00000000 200.23.20.0/23

... .... .... ....

Organization 7 11001000 00010111 00011110 00000000 200.23.30.0/23

Q: 网络如何获取IP地址的子网部分?

A: 从提供商 ISP 地址空间中分配一部分

ISP's block 11001000 00010111 00010000 00000000 200.23.16.0/20

### 然后,ISP 可以将其地址空间分成8块,分配给不同的组织

 Organization 0
 11001000 00010111 0001000
 00000000
 200.23.16.0/23

 Organization 1
 11001000 00010111 0001001
 00000000
 200.23.18.0/23

 Organization 2
 11001000 00010111 0001010
 00000000
 200.23.20.0/23

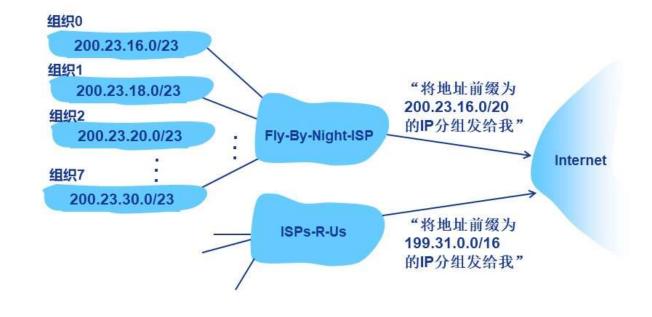
.... ..... ..... .....

Organization 7 11001000 00010111 00011110 00000000 200.23.30.0/23



### 路由聚合

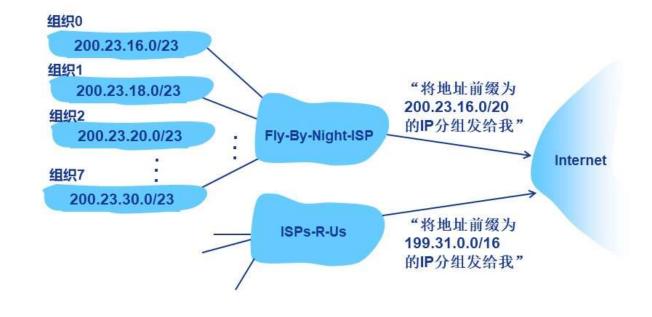
### 层级编址使得路由信息通告更高效:





### 路由聚合

### 层级编址使得路由信息通告更高效:



184

《 **第4章 网络层 》** - 33/45页 - - 33/45页 -









# IP编址: 最后...

Q: ISP 如何获取地址块?

A: ICANN: Internet
Corporation for Assigned
Names and Numbers (互联网名称与数字地址分配机构)
http://www.icann.org/

- · 具体分配 IP 地址,通过 5 个区域注册管理机构 (RR,然后可以分配给本地注册管理机构)
- · 管理 DNS 根区域,其中包括单 个 TLD (.com、.edu 等) 管理 的授权

Q: 32 位 IP地址是否有足够?

- ICANN 于 2011 年将最后
   一块 IPv4 地址分配给 RR
- NAT (next) 有助于缓解 IPv4 地址空间的耗尽
- IPv6 具有 128 位地址空间

"谁知道我们到底需要多少地址空间?" Vint Cerf(反思将 IPv4 地址设置为 32 位的决定)



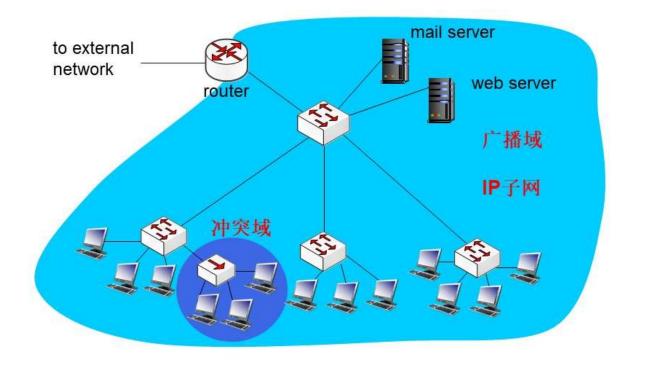
# 冲突域 vs 广播域 vs 子网

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



❖ 冲突域、广播域和子网? 如何分割冲突域? 如何分割广播域?



### 单选题 1分

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



在子网192.168.4.0/30中,能够接收目的地址为192.168.4.3 的IP分组的最大主机数是\_\_\_\_。



0



1



2



)) 4



- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议

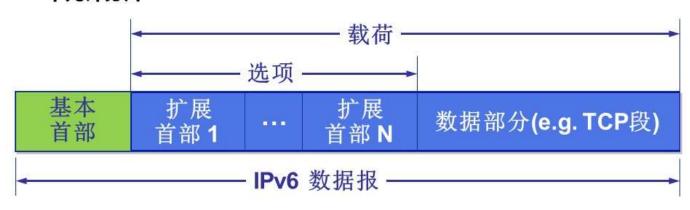


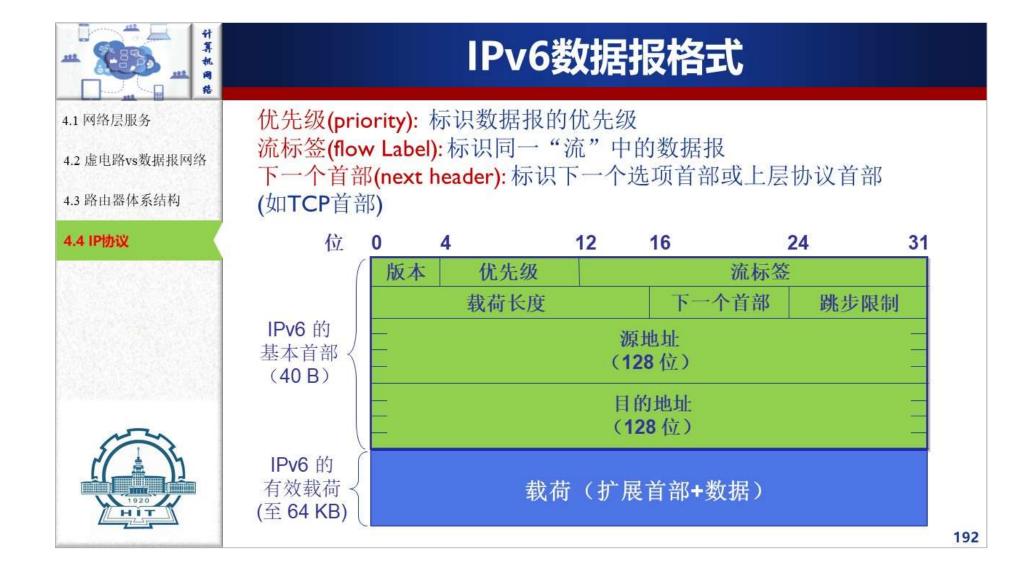
### IPv6: 动机

- ❖ 最初动机: 32位IPv4地址空间已分配殆尽
- ❖ 其他动机: 改进首部格式
  - 快速处理/转发数据报
  - 支持QoS (对 "流"进行不同的网络层处理)

### IPv6数据报格式:

- 固定长度的40字节基本首部
- 不允许分片





《 第4章 网络层 》 - 40/45页 - 40/45页 -



# 其他改变 vs IPv4

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构
- 4.4 IP协议

- \*校验和(checksum): 彻底移除,以减少每跳处理时间
- ❖选项(options): 允许,但是从基本首部移出,定义多个选项首部,通过"下一个首部"字段指示
- ❖ICMPv6: 新版ICMP
  - 附加报文类型,e.g. "Packet Too Big"
  - 多播组管理功能



### IPv6地址表示形式

- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



《第4章 网络层》

❖ 一般形式: 1080:0:FF:0:8:800:200C:417A

❖ 压缩形式: FF01:0:0:0:0:0:0:43

压缩→FF01::43

❖ IPv4-嵌入形式: 0:0:0:0:0:0:FFFF:13.1.68.3

或 ::FFFF:13.1.68.3

❖ 地址前缀: 2002:43c:476b::/48

(注: IPv6不再使用掩码!)

**URLs:** http://[3FFE::1:800:200C:417A]:8000



### IPv6基本地址类型

- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



单播(unicast):

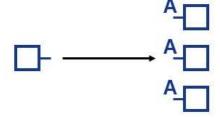
一对一通信

多播(multicast):

一对多通信

任意播(anycast):

一对一组之一 (最近一个)通信





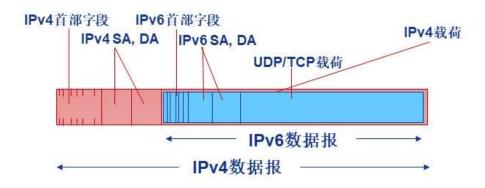
- 4.1 网络层服务
- 4.2 虚电路vs数据报网络
- 4.3 路由器体系结构

#### 4.4 IP协议



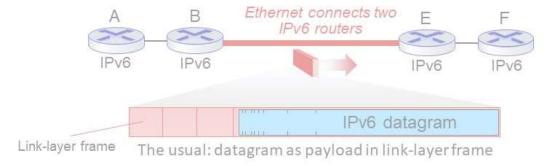
### IPv4向IPv6过渡

- ❖不可能在某个时刻所有路由器同时被更新为IPv6
  - 不会有 "标志性的日期"
  - IPv4和IPv6路由器共存的网络如何运行?
- ❖ <mark>隧道(tunneling):</mark> IPv6数据报作为IPv4数据报的载荷进行封装,穿越IPv4网络

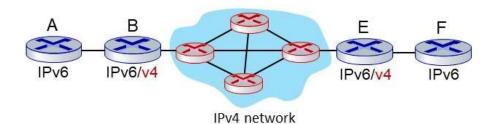


# 隧道和封装

以太网连接两个 IPv6 路由器:



IPv4 网络连接两个 IPv6 路由器



Network Layer: 4-199

雨课堂 Rain Classroom