### Ερώτημα α- Ποιό είναι το β**έ**λτιστο τεστ κατά **Bay**es

#### που ελαχιστοποιεί την πιθανότητα σφάλματος απόφασης

Γνωρίζουμε ότι το βέλτιστο τεστ κατά Bays είναι ο λόγος πιθανοφάνειας:

$$\frac{f_1(X)}{f_0(X)} \stackrel{H_1}{\underset{H_0}{\gtrless}} \frac{P(H_0)}{P(H_1)} \Leftrightarrow \frac{f_1(X)}{f_0(X)} \stackrel{H_1}{\underset{H_0}{\gtrless}} 1$$
 (1)  $\alpha \phi o \dot{\nu} P(H_0) = P(H_1) = 0.5$ 

Επίσης όμως έχουμε ότι  $f_0(X) = f_0(x_1)$   $f_0(x_2)$  και  $f_1(X) = f_1(x_1)$   $f_1(x_2)$ , αφού τα x1, x2 είναι ανεξάρτητα. Για την περίπτωση της  $H_0$  έχουμε:  $f_0(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{x^2}{2}}$  (2) και για την  $H_1$  αντίστοιχα  $f_1(x) = 0.5(\frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{(x-1)^2}{2}} + \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{(x+1)^2}{2}})$  (3), χρησιμοποιώντας την συνάρτηση πυκνότητας πιθανότητας της κανονικής κατανομής  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ :

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2}\cdot\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

Μπορούμε επίσης να λογαριθμίσουμε και τα 2 μέλη της ανίσωσης (1), αφού η συνάρτηση ω(x)=ln(x) είναι γνησίως αύξουσα, οπότε προκύπτει το ισοδύναμο βέλτιστο τεστ:

$$\ln\left(\frac{f_1(x_1) \cdot f_1(x_1)}{f_0(x_1) \cdot f_0(x_1)}\right) \stackrel{\text{H}_1}{\gtrless} 0$$

Κάνοντας πράξεις λογαρίθμων στο αριστερό μέλος της ανίσωσης έχουμε:

$$\ln\left(\frac{f_{1}(x_{1}) \cdot f_{1}(x_{2})}{f_{0}(x_{1}) \cdot f_{0}(x_{2})}\right) \Leftrightarrow \ln\left(\frac{f_{1}(x_{1})}{f_{0}(x_{1})}\right) + \ln\left(\frac{f_{1}(x_{2})}{f_{0}(x_{2})}\right) \Leftrightarrow \ln\left(f_{1}(x_{1})\right) - \ln\left(f_{0}(x_{1})\right) + \ln\left(f_{1}(x_{2})\right) - \ln\left(f_{0}(x_{2})\right) \stackrel{(2),(3)}{\Longleftrightarrow} \\ \ln\left(0.5\left(e^{-\frac{(x_{1}-1)^{2}}{2}} + e^{-\frac{(x_{1}+1)^{2}}{2}}\right)\right) - \ln\left(e^{-\frac{x_{1}^{2}}{2}}\right) + \ln\left(0.5\left(e^{-\frac{(x_{2}-1)^{2}}{2}} + e^{-\frac{(x_{2}+1)^{2}}{2}}\right)\right) - \ln\left(e^{-\frac{x_{2}^{2}}{2}}\right) (4)$$

με τους σταθερούς όρους  $\frac{1}{\sqrt{2\pi}}$  να έχουν απαλειφθεί από αριθμητή και παρονομαστή, πριν την διάσπαση των λογαρίθμων.

Έτσι, (4) 
$$\Leftrightarrow$$
  $\ln(0.5) + \ln\left(e^{-\frac{(x_1-1)^2}{2}} + e^{-\frac{(x_1+1)^2}{2}}\right) + \frac{x_1^2}{2} + \ln(0.5) + \ln\left(e^{-\frac{(x_2-1)^2}{2}} + e^{-\frac{(x_2+1)^2}{2}}\right) + \frac{x_2^2}{2}$  (5)

Μπορούμε μάλιστα να ορίσουμε την συνάρτηση  $h(x) = \ln(0.5) + \ln\left(e^{-\frac{(x-1)^2}{2}} + e^{-\frac{(x+1)^2}{2}}\right) + \frac{x^2}{2}$ , οπότε τελικά η

(5) γράφεται ως  $h(x_1) + h(x_2)$  και το βέλτιστο τεστ κατά τον κανόνα του Bayes γίνεται:

$$h(x_1) + h(x_2) \stackrel{H_1}{\underset{H_0}{\gtrless}} 0,$$

σημειογραφία που χρησιμοποιείται και στον κώδικα, ο οποίος παρατίθεται στο τέλος της αναφοράς.

#### Ερώτημα β - Υπολογισμός σφάλματος με προσωμοιώσεις

Δοθέντος, λοιπόν ενός διανύσματος X=[x1,x2] αρκεί να υπολογίσουμε το  $h(x_1) + h(x_2)$ . Αν αυτό είναι θετικό (>0) η μέθοδος αποφαίνεται ότι το δεδομένο προκύπτει από την υπόθεση  $H_1$ , αν είναι αρνητικό (<0) η μέθοδος αποφαίνεται ότι το δεδομένο προκύπτει από την υπόθεση  $H_0$ , ενώ τέλος αν είναι ίσο με το 0 κατατάσσουμε το 0 είτε κάτω από την υπόθεση 0.5.

Για να πραγματοποιήσουμε τα παραπάνω, στο ερώτημα αυτό χρησιμοποιούμε simulations: κατασκευάζουμε  $10^6$  δεδομένα (ζεύγη [x1,x2]) χρησιμοποιώντας την κατανομή κάτω από την  $H_0$  και άλλα τόσα υπό την υπόθεση  $H_1$ . Υπολογίζουμε έπειτα το  $h(x_1) + h(x_2)$  όπως αναφέρθηκε στο ερώτημα 1α και μετράμε το πλήθος σφαλμάτων, δηλαδή των περιπτώσεων εκείνων που δεδομένο υπό την  $H_0$  είχε θετικό αποτέλεσμα (f0\_errors) και εκείνων που δεδομένο υπό την  $H_1$  είχε αρνητικό αποτέλεσμα (f1\_errors). Τέλος, αρκεί να υπολογίσουμε το συνολικό σφάλμα ως

$$arepsilon=0.5igg(rac{f_{0_{errors}}}{K}+rac{f_{1_{errors}}}{K}igg)$$
, όπου  $K$  το πλήθος των συνολικών δεδομένων,  $K=10^6$ 

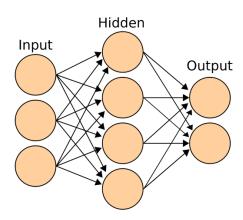
Διευκρινιστικά, η προγραμματιστική υλοποίηση πραγματοποιήθηκε με χρήση της γλώσσας προγραμματισμού python (έκδοση 3.8) για όλα τα ερωτήματα. Χρησιμοποιήθηκε επίσης η βιβλιοθήκη numpy που επιτρέπει την ταχεία εκτέλεση πράξεων πινάκων. Η συγκεκριμένη βιβλιοθήκη περιέχει και στοιχεία πιθανοτήτων, επιτρέποντας την χρήση των κανονικών κατανομών κλπ. Η προαναφερθείσα συνάρτηση h παραδείγματος χάριν, πραγματοποιεί πράξεις με πίνακες κατευθείαν και όχι στοιχείο προς στοιχείο.

Η εκτέλεση του προγράμματος εκτυπώνει στην οθόνη τα σφάλματα  $f_{0\_errors}$ ,  $f_{1\_errors}$  καθώς και το συνολικό βέλτιστο σφάλμα, το οποίο ανέρχεται περίπου σε 35%. Το πρόγραμμα εκτελέστηκε αρκετές φορές και κάθε μία από αυτές το σφάλμα κατά bays διαφέρει στο 3° δεκαδικό ψηφίο.

```
\ml1>
fo: 0.281599 f1: 0.424042
0.3528205
PS
                                \ml1>
fo: 0.28196 f1: 0.424199
0.3530795
PS
                                \ml1>
f0: 0.282638 f1: 0.423663
0.353150500000000003
PS
                                \ml1>
fo: 0.281494 f1: 0.423009
0.352251500000000005
                                \ml1>
PS
f0: 0.281719 f1: 0.424602
0.3531605
```

#### Ερώτημα γ - Classification με νευρωνικό Δίκτυο

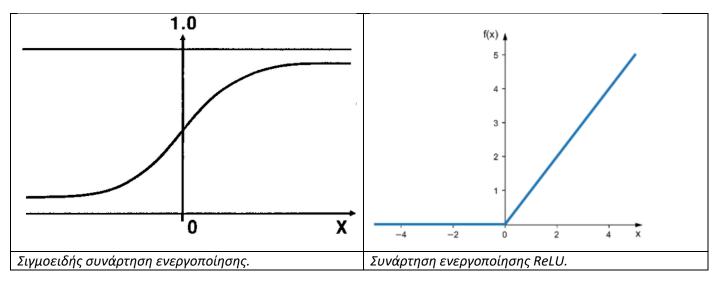
Στο ερώτημα αυτό θα επαναλάβουμε την προηγούμενη άσκηση, χρησιμοποιώντας όμως ένα νευρωνικό δίκτυο μεγέθους 2x20x1, το οποίο σημαίνει ότι το δίκτυο δέχεται δύο εισόδους: x1, x2, έχει ένα κρυφό επίπεδο με 20 νευρώνες και τέλος έχει μία μοναδική έξοδο (που αντιστοιχεί στην κατηγοριοποίηση της εισόδου ως προκύπτουσα υπό την υπόθεση  $H_0$  ή την  $H_1$ . Τούτο συμβαίνει καθώς με κατάλληλο νευρωνικό δίκτυο μπορούμε να προσεγγίσουμε οποιαδήποτε συνάρτηση. Το ακόλουθο νευρωνικό δίκτυο είναι ενδεικτικό και δεν ανταποκρίνεται στις πραγματικές διαστάσεις του δικτύου της άσκησης.



Η διαδικασία feed forward (προς τα εμπρός προώθηση των δεδομένων) είναι αρκετά απλή και συνίσταται στην πράξη πινάκων. Στην υλοποίηση έχει υιοθετηθεί η ακόλουθη σημειογραφία για τους πίνακες (κάθε πίνακας έχει ως εκθέτης την διάστασή του):

$z_1^{20x1} = W_1^{20x2} * x^{2x1} + b_1^{20x1}$	$z_1$ η έξοδος του πρώτου επιπέδου, $W_1$ τα βάρη για το $1^\circ$ επίπεδο, $b_1$ τα biases του $1^{\circ \circ}$ επιπέδου.
$\alpha_1^{20x1} = \max(0, z_1^{20x1})$	$lpha_{ exttt{1}}$ η έξοδος μετά την συνάρτηση ενεργοποίησης ReLU
$z_2^{1x1} = W_2^{1x20} * \alpha_1^{20x1} + b_1^{1x1}$	$z_2$ η έξοδος του $2^{ou}$ επιπέδου, $W_2$ τα βάρη για το $2^o$ επίπεδο, $b_2$ τα biases του $2^{ou}$ επιπέδου.

Τέλος, στην περίπτωση της χρήσης της cross entropy μεθόδου ως loss function, χρειάζεται να περάσουμε το  $z_2$  από την σιγμοειδή συνάρτηση ενεργοποίησης, οπότε  $\hat{y}=\frac{1}{1+e^{-z_2}}$ , ενώ για την εκθετική μέθοδο  $\hat{y}=z_2$ . Με  $\hat{y}$  συμβολίζουμε την «πρόβλεψη» (predicted output) του δικτύου.



Μεγαλύτερο ενδιαφέρον παρουσιάζει η εκπαίδευση του νευρωνικού δικτύου (διαδικασία γνωστή ως backpropagation). Σύμφωνα με την διαδικασία αυτή οι παράμετροι του δικτύου (βάρη και biases) αλλάζουν σύμφωνα με τις αντίστοιχες μερικές παραγώγους της συνάρτησης κόστους. Ας εξετάσουμε την περίπτωση της cross entropy μεθόδου, καθώς παρόμοια διαδικασία εκτελείται και στην exponential μέθοδο.

Αν η κατηγορία της εισόδου είναι πραγματικά η  $H_0$ , τότε η συνάρτηση κόστους είναι η  $\phi(\hat{y}) = -\ln(1-\hat{y})$ , ενώ αντίθετα αν βρίσκεται υπό την  $H_1$  το κόστος είναι  $\psi(\hat{y}) = -\ln(\hat{y})$ . Ακολουθούν οι μερικές παραγωγίσεις ως προς όλες τις μεταβλητές, οι οποίες χρησιμοποιούνται για την βελτίωση των παραμέτρων θ του δικτύου.

$$Y = 0$$

$$L = -\log(1 - \hat{y}_0)$$

$$\frac{\partial L}{\partial \hat{y}_0} = \frac{1}{1 - \hat{y}_0}$$

$$\frac{\partial L}{\partial z_2} = \frac{\partial L}{\partial \hat{y}_0} * \frac{\partial \hat{y}_0}{\partial z_2} = \hat{y}_0$$

$$\frac{\partial L}{\partial W_2} = \frac{\partial L}{\partial z_2} * \frac{\partial z_2}{\partial W_2} = \hat{y}_0 * \alpha_1$$

$$\frac{\partial L}{\partial b_2} = \frac{\partial L}{\partial z_2} * \frac{\partial z_2}{\partial b_2} = \hat{y}_0$$

$$\frac{\partial L}{\partial \alpha_1} = \frac{\partial L}{\partial z_2} * \frac{\partial z_2}{\partial \alpha_1} = \hat{y}_0 * W_2$$

$$\frac{\partial L}{\partial z_1} = \hat{y}_0 * W_2 * (z_1 > 0)$$

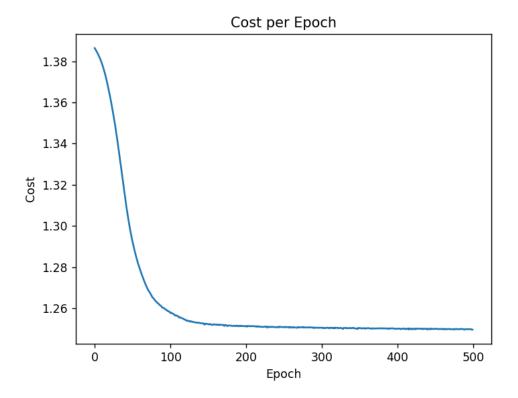
$$\frac{\partial L}{\partial b_1} = \frac{\partial L}{\partial z_1} * \frac{\partial z_1}{\partial b_1} = \hat{y}_0 * W_2 * (z_1 > 0)$$

$$\frac{\partial L}{\partial W_1} = \frac{\partial L}{\partial z_1} * \frac{\partial z_1}{\partial W_1} = \hat{y}_0 * W_2 * (z_1 > 0) * X$$

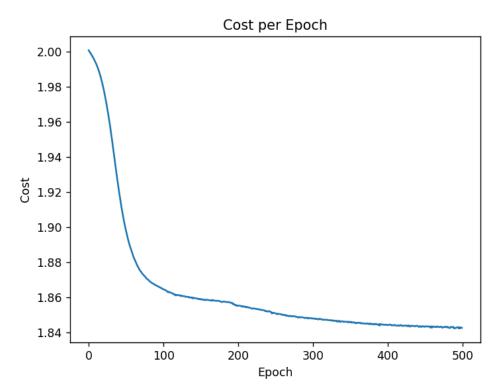
Οι παράμετροι εκπαίδευσης (learning rate=0.003 και epochs=500) επιλέχθηκαν αυθαίρετα μετά από μερικές δοκιμές. Ως μία εποχή ορίζουμε το πέρασμα όλων των 2\*200 δεδομένων από το δίκτυο.

Έτσι, η διαδικασία εκπαίδευσης έχει ως ακολούθως: Σε κάθε εποχή ανακατεύουμε αρχικά τα δεδομένα που είναι αποθηκευμένα σε χωριστές δομές. Έπειτα κάνουμε πρώτα feedforward ένα δεδομένο από την  $H_0$  και ένα από την  $H_1$  και υπολογίζουμε το κόστος σε κάθε περίπτωση. Μετά από κάθε feedforward ο αλγόριθμος πραγματοποιεί αυτόματα backpropagation με σκοπό την βελτίωση των παραμέτρων. Το κόστος της επανάληψης είναι το άθροισμα των δύο σφαλμάτων, ενώ στο τέλος της εποχής υπολογίζουμε το μέσο κόστος της εποχής.

# Κόστος ανά εποχή για την cross entropy μέθοδο.



## Κόστος ανά εποχή για την exponential μέθοδο.



Ακολουθεί μια σύγκριση των σφαλμάτων του Bayes και των 2 νευρωνικών δικτύων:

```
Bays test:
f0: 0.282141 f1: 0.423691
0.352916

cross entropy:
data under H0 misclassified as H1 (e0): 0.358316
data under H1 misclassified as H0 (e1): 0.359674
Total error (e): 0.358995

exponential:
data under H0 misclassified as H1 (e0): 0.13529
data under H1 misclassified as H0 (e1): 0.616679
Total error (e): 0.3759845
```

Την ίδια φιλοσοφία ακριβώς ακολουθούμε και στην περίπτωση αναγνώρισης και διαφοροποίησης δύο χειρόγραφων χαρακτήρων (π.χ. '0' και '8').