## <u>Hyperviseurs tutoriel:</u> <u>Tom Chauvel Hugo Gouveia--Fernandes</u>

L'hyperviseur, également connus sous le nom de moniteur de machine virtuelle (VMM),permet de gérer la création et la gestion de machines virtuelles. Il sépare logiquement les machines virtuelles les une des autres, en attribuant à chacune une part de la puissance de calcul, de la mémoire et du stockage de l'ordinateur.

L'objectif des hyperviseurs est multiple:

- -Pouvoir utilisée sur chacune des machines virtuelles un système d'exploitation différent car certains logiciels fonctionnent uniquement sur certains systèmes d'exploitations.
- -Si un problème informatique se produit dans la machine virtuelle (virus par exemple), le problème est isolée dans la machine et ne peut pas atteindre le reste de la machine physique.
- -Une machine virtuelle peut être transporté d'une machine physique à une autre via un réseau.

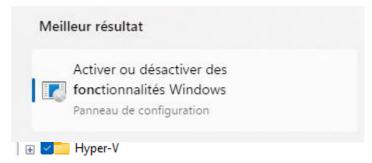
Un hyperviseur de type 1, est un hyperviseur qui une fois installé devient le système d'exploitation de l'ordinateur, l'ordinateur ne peut plus servir à autre chose que faire tourner l'hyperviseur.

On a choisit d'utiliser l'hyperviseur de type 1 Hyper-V de Microsoft car:

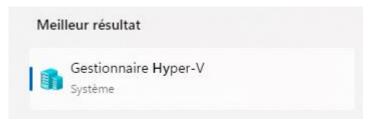
- -Hyper-V présente l'avantage d'être intégré dans Windows,
- -Hyper-V est un hyperviseur stable qui a fait ses preuves depuis de nombreuses années,
- -Hyper-V est intégré à Windows directement.

Pour créer un machine virtuelle Ubuntu avec Hyper-V, suivez les étapes suivantes:

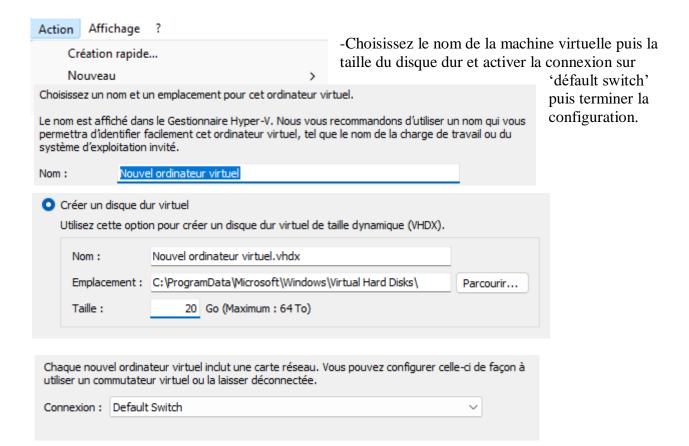
- -Assurer vous d'avoir une version de Windows professionnel.
- -Aller autoriser l'utilisation de Hyper-V dans 'Activer ou désactiver des fonctionnalités Windows' puis redémarrez le pc.



- -Télécharger l'image d'un système d'exploitation Ubuntu sur Download Ubuntu Desktop | Ubuntu
- -Lancer hyper-V.



-Sur Hyper-V aller dans nouveau puis ordinateur virtuelle.



-Lancez la machine en appuyant sur démarrer puis se connecter et effectuez l'installation d'Ubuntu.

