




СМИРНОВ ГЛЕБ

 github.com/FireF0xIl  t.me/FireF0xIl  leosm7777@gmail.com

ОБРАЗОВАНИЕ

Университет ИТМО

Санкт-Петербург

4 курс направления «Прикладная математика и информатика»

Курсы: Kotlin, Java-advanced, C++, Алгоритмы и структуры данных, Базы данных (SQL), Параллельное программирование, Анализ данных, Машинное обучение, Дискретная математика, Линейная алгебра, Математическая статистика

НАВЫКИ

Языки: Kotlin, Java, SQL, C++, Python, JavaScript/TypeScript, HTML/CSS

Tools: Git/GitHub, PostgreSQL, IntelliJ/CLion/PyCharm/IDEA

ПРОЕКТЫ

LL(1) | Kotlin, ANTLR, Java

 LL(1)

- Реализована LL(1)-грамматика, нисходящего разбора грамматики цикла for языка C++
- Реализована грамматика для разбора и сгенерированы соответствующие классы для парсинга с помощью генератора парсеров ANTLR

MPP | Kotlin, Java

 MPP

- Реализованы алгоритмы параллельного программирования, такие как параллельный алгоритм Дейкстры, параллельные стеки, параллельные очереди и другие алгоритмы

Java-advanced | Java, javadoc

 java-advanced


- Реализован WebCrawler для обхода вебстраниц методом обхода в ширину
- Реализованы функции обработки данных с помощью Stream API
- Реализованы функции обработки данных с использованием методов параллельного исполнения

BigInt implementation | C++, CMake, gtest

 BigInt

- Разработана реализация знакового BigInt на основе 32-битных числах
- Реализованы все базовые операции работы с числами, включая битовые операции
- Все операции реализованы с максимально возможной асимптотической эффективностью

Algorithms-Data-Structures | C++, Python

 Algorithms-Data-Structures

- Реализация различных алгоритмов и структур данных для решения задач
- Представлены реализации алгоритмов сортировок, динамического программирования, работа с графами, алгоритмы работы со строковыми данными

Machine-learning tasks | Python, PyTorch, pandas, scikit-learn  Machine-learning,  Data-analyze,  Atari-Breakout

- Реализация различных задач машинного обучения и анализа данных
- Извлечение и анализ данных из датасетов, формирование наборов признаков для обучения нейронных сетей
- Реализация и обучение моделей для обработки изображений, текста, кластеризация
- Реализация задачи RL на примере игры Atari "Breakout". Построена модель для анализа ситуации на игровом поле и оценки возможных команд для ввода

ОПЫТ РАБОТЫ

Университет ИТМО | Ментор

Сентябрь - Декабрь 2022

Участие в создании и проверке лабораторных работ на языке Kotlin

Университет ИТМО | Ментор

Сентябрь - Декабрь 2023

Участие в создании и проверке лабораторных работ на языке Kotlin