

构建高性能与高可用性的 MySQL中间层之路

朱超

2013年3月17日

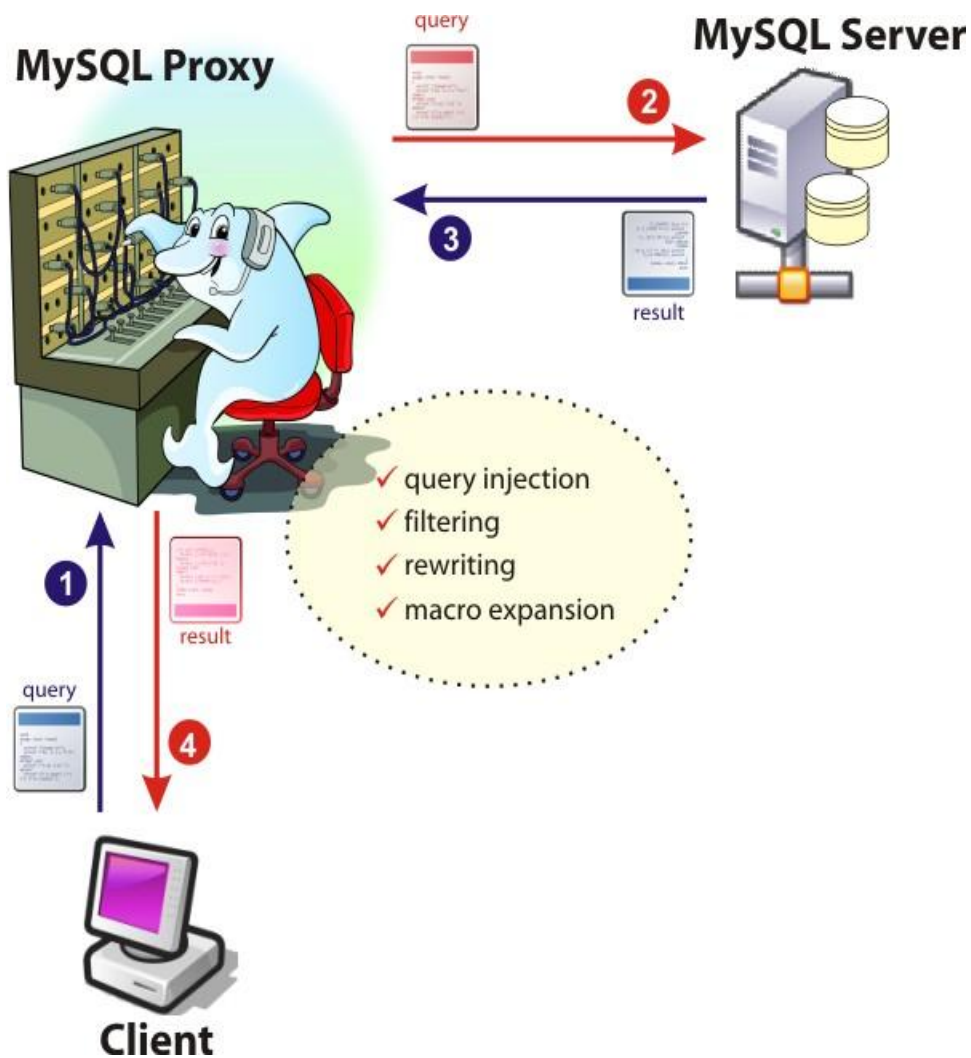


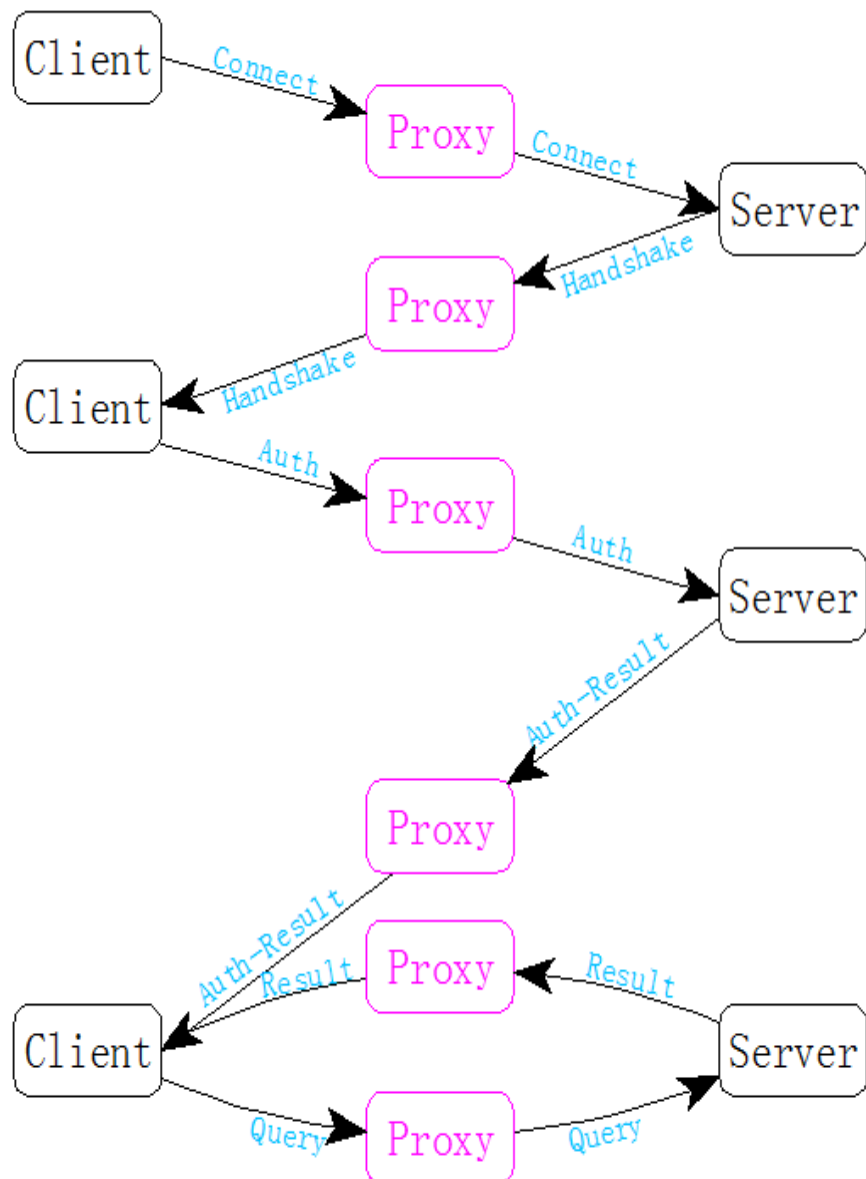
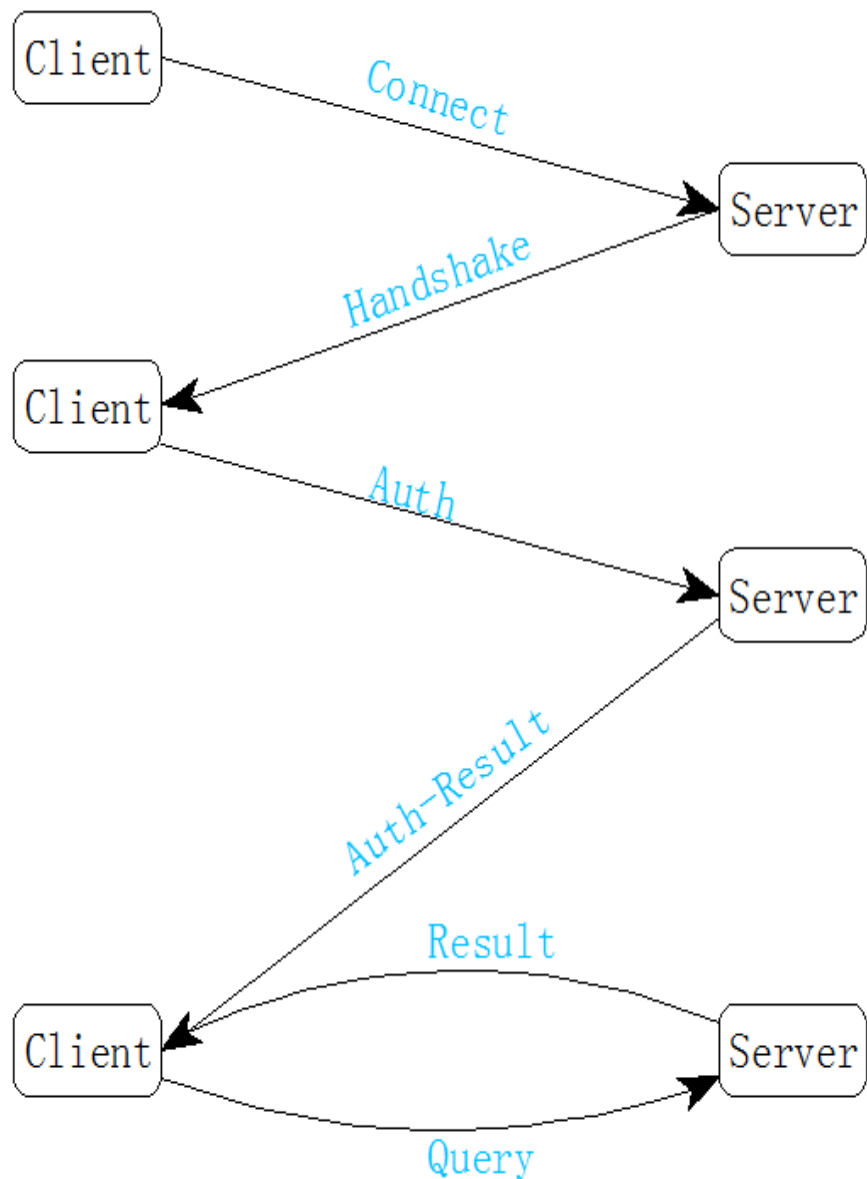
- 背景
- 架构与原理
- 改进点
- 新功能
- 未来发展

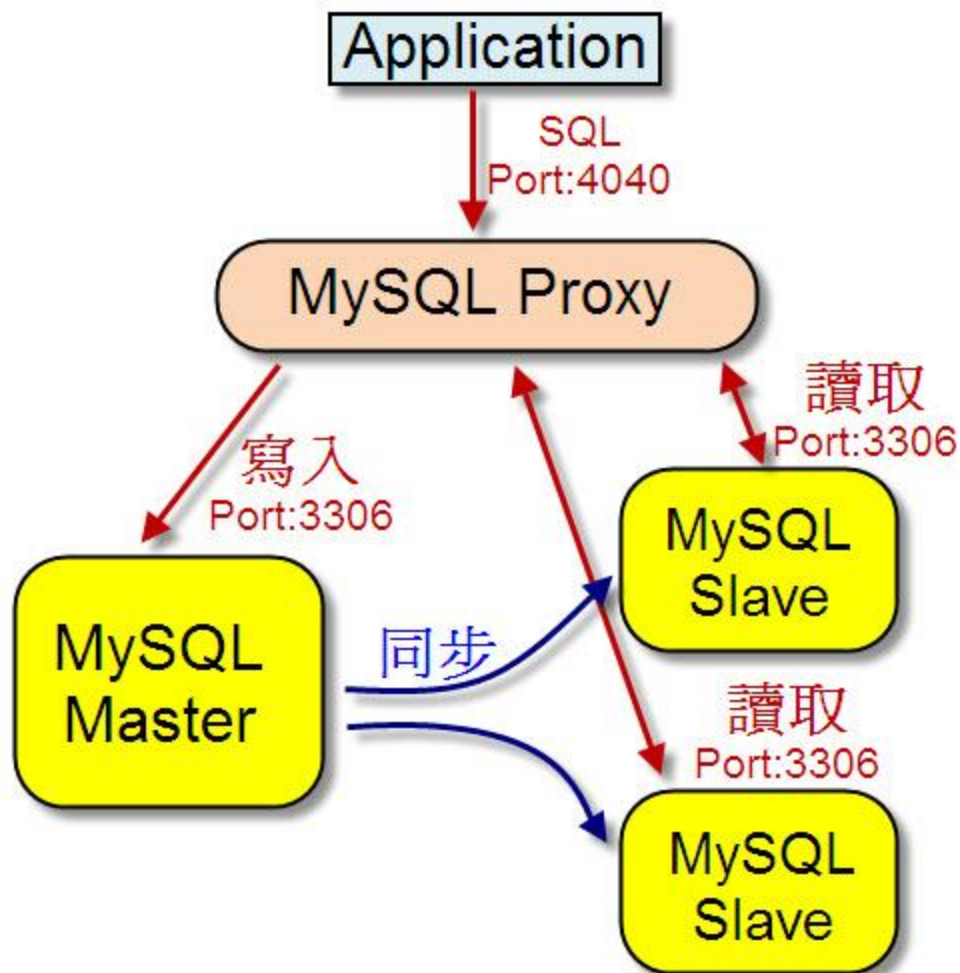
- 配置主库与多个从库的IP和端口
- 自己实现读写分离
- 自己实现分表

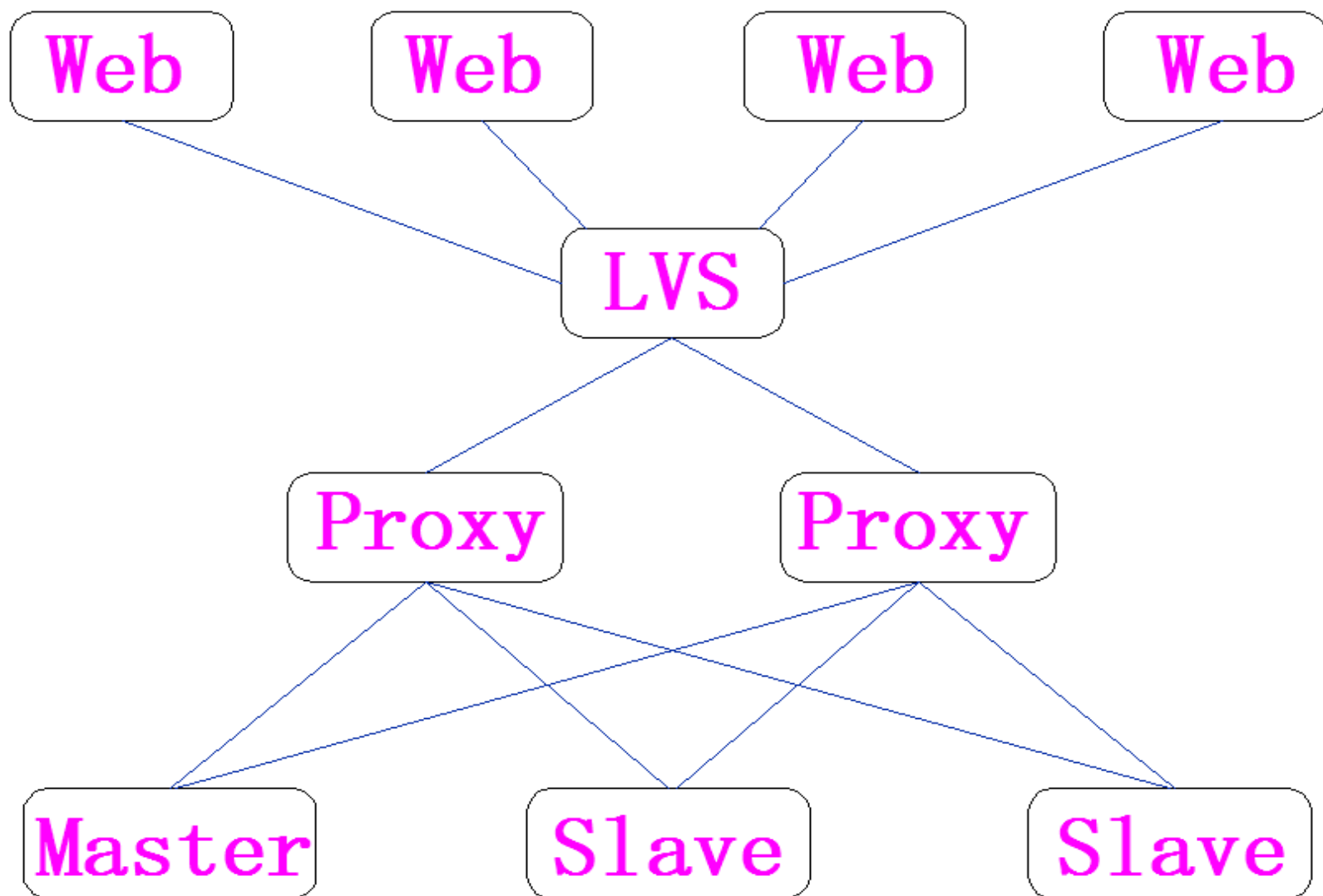
- DB上线与下线
- 协调应用修改配置

- 使应用程序员专注于编写业务逻辑
- 减轻DBA的工作量









- 主库宕机不影响读
- 连接池
- 多线程
- Lua VS C
- 字符集修正
- 加解锁语句
- 存活检测
- 消除死等
- 新协议兼容
- 线程模型

- 官方：主库宕机从库亦不可用
- 阶段1：主库宕机时可读不可写

- 官方：连接池形同虚设，连接数不断上涨
- 阶段1：实现了连接复用
- 阶段2：各线程连接池独立(QPS提高2倍)
- 阶段3：各用户连接池统一

- 官方：多线程下频繁崩溃
- 阶段1：设置独立的回收线程
- 阶段2：各线程连接池独立

- 官方：主要的功能逻辑使用Lua脚本编写，效率低
- 阶段1：C改写，QPS提高3倍，latency降低80%
- 阶段2：线程锁粒度细化，QPS提高50%

- 官方：多个客户端分别set不同的字符集，会导致字符集混乱
- 阶段1：自动将服务端的字符集修正为客户端的字符集

- 官方：不支持get_lock和release_lock，锁权限混乱
- 阶段1：加锁过程中保持当前连接

- 官方：利用正常请求的执行结果判断DB状态，对应用有影响
- 阶段1：利用独立的检测线程判断DB状态

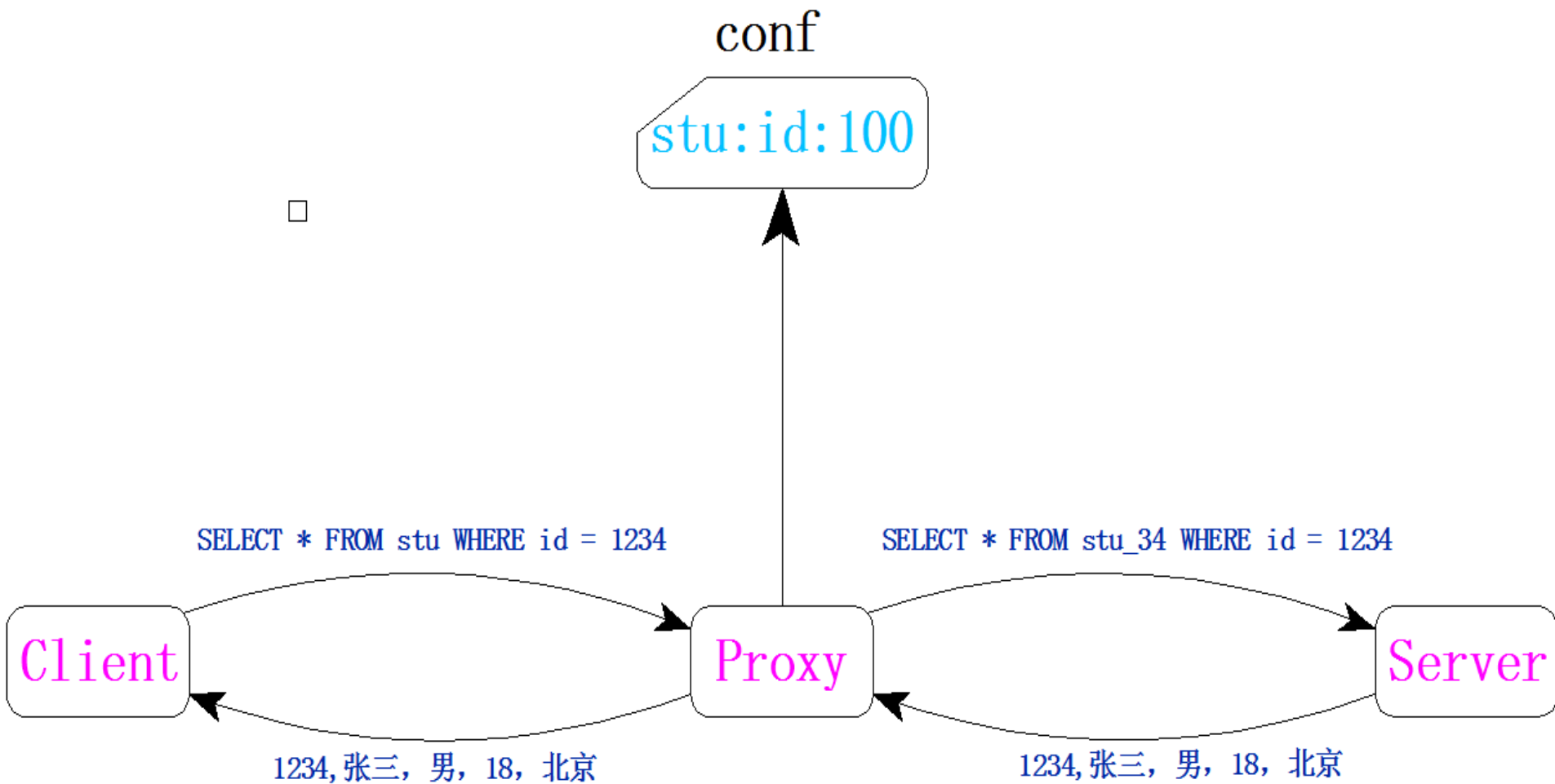
- 官方：某台DB无法连接时会僵死
- 阶段1：重新添加事件时指定超时时间

- 官方：5.5.7以上版本MySQL出现Unknown Command错误
- 阶段1：连接时伪装成5.5.7以下版本的客户端

- 官方：所有线程监听同一个fd，惊群问题
- 阶段1：每个线程监听自己的fd
- 阶段2：同一个SQL请求由单个线程完成
- 阶段3：所有线程均可接受连接并处理

- 分表
- 强制读主库
- 负载均衡
- 在线增减与上下线DB
- 平滑重启
- SQL过滤
- IP过滤
- 查询日志

- 需带有分表字段
- 支持SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、REPLACE语句
- 支持多个子表查询结果的合并和排序



- `/*master*/ SELECT * FROM mytable`

- 精确到每个SQL请求
- 每台从库被赋予一个权重
- 未来支持动态调整权重

- `select * from backends(官方)`
- `add mastr ip:port`
- `add slave ip:port@weight`
- `remove backend i`
- `set offline i`
- `set online i`

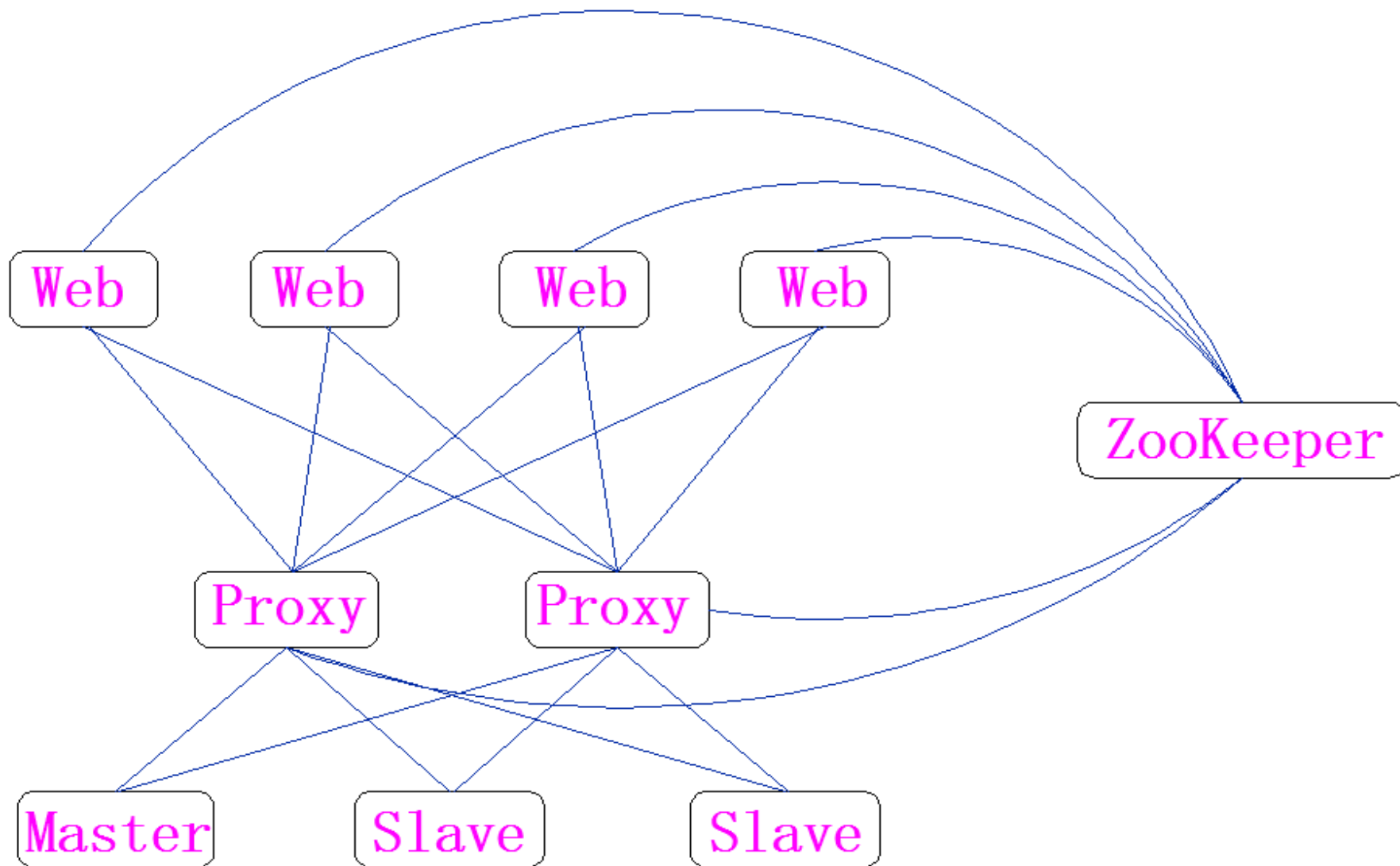
- 阶段1：修改配置文件中的online标志
- 阶段2：发信号

- 黑名单
- 白名单

- 精确IP
- IP段

- 记录所有处理的SQL语句，包括客户端IP、实际执行该语句的DB、执行成功与否、执行所耗费的时间
- [02/14/2013 16:21:41] C:192.168.1.2
S:192.168.1.3 OK 0.807 "SELECT * FROM
person.mt WHERE id = 1025189561"

- 引入zookeeper
- 完全的自验证
- 数据分片



Thanks

Q & A

奇虎360

