

Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций
Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования «Сибирский государственный университет
телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа №16
«Вычисление метрических характеристик реализаций алгоритмов»

Выполнил:
Студент группы ИП-013
Копытина Т.А.
Работу проверил:
ассистент кафедры ПМиК
Агалаков А.А.

Новосибирск 2023 г.

Содержание

1. Задание	3
2. Исходный код программы.....	5
2.1. Код программы	5
3. Результаты работы программы.....	11
4. Вывод.....	14

1. Задание

1. Написать подпрограммы на двух языках программирования для решения следующих задач:

ЗАДАЧА
1. Отыскать минимальный элемент одномерного массива целых, его значение и значение его индекса.
2. Сортировка одномерного массива в порядке возрастания методом пузырька.
3. Бинарный поиск элемента в упорядоченном одномерном массиве.
4. Отыскать минимальный элемент двумерного массива целых, его значение и значение его индексов.
5. Осуществить перестановку значений элементов одномерного массива в обратном порядке.
6. Осуществлять циклический сдвиг элементов одномерного массива на заданное число позиций влево.
7. Заменить все вхождения целочисленного значения в целочисленный массив.

2. Для каждой подпрограммы вычислить следующие метрические характеристики:
 - ♦ η_2^* – число единых по смыслу входных и выходных параметров, представленных в сжатой без избыточной форме;
 - ♦ η_1 - число отдельных операторов;
 - ♦ η_2 - число отдельных операндов;
 - ♦ η - длина словаря реализации;
 - ♦ N_1 - общее число вхождений всех операторов в реализацию;
 - ♦ N_2 - общее число вхождений всех операндов в реализацию;
 - ♦ N - длина реализации;
 - ♦ N^{\wedge} - предсказанная длина реализации по соотношению Холстеда;
 - ♦ V^* - потенциальный объем реализации:

$$V^* = (2 + \eta_2^*) * \log_2(2 + \eta_2^*).$$
 - ♦ V - объем реализации:

$$V = N * \log_2 \eta.$$
 - ♦ L - уровень программы через потенциальный объем:

$$L = V^* / V.$$
 - ♦ L^{\wedge} - уровень программы по реализации:

$$L^{\wedge} = (2 / \eta_1) * (\eta_2 / N_2).$$
 - ♦ I - интеллектуальное содержание программы:

$$I = (2 / \eta_1) * (\eta_2 / N_2) * (N_1 + N_2) * \log_2(\eta_1 + \eta_2).$$

- ♦ T_1^{\wedge} - прогнозируемое время написания программы, выраженное через потенциальный объем:

$$\hat{T} = \frac{V^2}{S * V^*}.$$

- ♦ T_2^{\wedge} - прогнозируемое время написания программы, выраженное через длину реализации, найденную по Холстеду (т.е. в предположении, что программа совершенна):

$$\hat{T} = \frac{\eta_1 \times N_2 \times (\eta_1 \log_2 \eta_1 + \eta_2 \log_2 \eta_2) \times \log_2 \eta}{2 \times S \times \eta_2}.$$

- ♦ T_3^{\wedge} - прогнозируемое время написания программы, выраженное через метрические характеристики реализации:

$$\hat{T} = \frac{\eta_1 \times N_2 \times N \times \log_2 \eta}{2 \times S \times \eta_2}.$$

3. По всем реализациям алгоритмов определить средние значения уровней языков программирования λ :

$$\lambda_1 = L^{\wedge 2} \times V,$$

$$\lambda_2 = \frac{V^{\wedge 2}}{V}.$$

2. Исходный код программы

2.1. Код программы

Program.cs

```
using System;
using System.Linq;
using System.Collections.Generic;

namespace lab16
{
    class Program
    {
        public static (int, int)
        FindMinimum(int[] array)
        {
            int minValue = int.MaxValue;
            int minIndex = -1;

            for (int i = 0; i <
array.Length; i++)
            {
                if (array[i] < minValue)
                {
                    minValue = array[i];
                    minIndex = i;
                }
            }

            return (minValue, minIndex);
        }

        public static void
        BubbleSort(int[] array)
        {
            for (int i = 0; i <
array.Length - 1; i++)
            {
                for (int j = 0; j <
array.Length - 1 - i; j++)
                {
                    if (array[j] >
array[j + 1])
                    {
                        int temp =
array[j];
                        array[j] =
array[j + 1];
                        array[j + 1] =
temp;
                    }
                }
            }

            public static int
            BinarySearch(int[] sortedArray, int
            target)
            {
                int left = 0;
                int right =
sortedArray.Length - 1;

                while (left <= right)
                {
                    int mid = left + (right -
left) / 2;

                    if (sortedArray[mid] ==
target)
                        return mid;

                    if (sortedArray[mid] <
target)
                        left = mid + 1;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        else
        {
            right = mid - 1;
        }

        return -1;
    }

    public static (int, int, int)
    FindMinimum2D(int[,] array)
    {
        int minValue = int.MaxValue;
        int minRow = -1;
        int minCol = -1;

        for (int row = 0; row <
            array.GetLength(0); row++)
        {
            for (int col = 0; col <
                array.GetLength(1); col++)
            {
                if (array[row, col] <
                    minValue)
                {
                    minValue =
                        array[row, col];

                    minRow = row;
                    minCol = col;
                }
            }
        }

        return (minValue, minRow,
            minCol);
    }

    public static void
    ReverseArray(int[] array)
    {
        Array.Reverse(array);
    }

    public static void
    RotateArrayLeft(int[] array, int
        positions)
    {
        int n = array.Length;
        positions %= n;

        int[] temp = new int[n];

        for (int i = 0; i < n; i++)
        {
            int newPosition = (i -
                positions + n) % n;
            temp[newPosition] =
                array[i];
        }

        for (int i = 0; i < n; i++)
        {
            array[i] = temp[i];
        }
    }

    public static void
    ReplaceAll(int[] array, int oldValue, int
        newValue)
    {
        for (int i = 0; i <
            array.Length; i++)
        {
            if (array[i] == oldValue)
            {
                array[i] = newValue;
            }
        }
    }

```

```

        public static void
        CalculateMetrics(string taskName, int[]
        array, string[] operands, string[]
        operators)
        {
            int etaStar2 =
            operands.Length + operators.Length;

            int eta1 = operators.Length;

            int eta2 = operands.Length;

            var vocabulary = new
            Dictionary<int, int>();

            foreach (int item in array)
            {
                if
                (!vocabulary.ContainsKey(item))
                {
                    vocabulary[item] = 1;
                }
                else
                {
                    vocabulary[item] +=
                    1;
                }
            }

            int N1 = 0;

            int N2 = array.Length;

            foreach (int operand in
            vocabulary.Keys)
            {
                N1 +=
                vocabulary[operand];
            }

            int N = eta1 + eta2;

            double NHat = etaStar2 *
            Math.Log(2 + etaStar2, 2);

            double VStar = (2 + etaStar2)
            * Math.Log(2 + etaStar2, 2);

```

```

            double V = VStar * N *
            Math.Log(2, Math.E);

            double L = V / VStar;

            double LHat = (2 / 3.0) * (N1
            + N2) * Math.Log(2 + (N1 + N2) / 2, 2);

            double I = (2 / 3.0) * (N1 /
            N2) * (eta1 + eta2) * Math.Log(2 + (N1 /
            N2) * (eta1 + eta2), 2);

            double T1Hat = V / VStar;

            double T2Hat =
            (Math.Log(Math.Log(2 + eta1, 2) *
            Math.Log(2 + eta2, 2), 2) / 2);

            double T3Hat = Math.Log(2 +
            eta1, 2) * Math.Log(2 + eta2, 2) * N1 *
            N2 / 2;

            Console.WriteLine("Метрики
            для " + taskName + ":");

            Console.WriteLine($"n*2:
            {etaStar2}");

            Console.WriteLine($"n1:
            {eta1}");

            Console.WriteLine($"n2:
            {eta2}");

            Console.WriteLine($"Объем
            словарного запаса (n):
            {vocabulary.Count}");

            Console.WriteLine($"N1:
            {N1}");

            Console.WriteLine($"N2:
            {N2}");

            Console.WriteLine($"N: {N}");

            Console.WriteLine($"N^:
            {NHat}");

            Console.WriteLine($"V*:
            {VStar}");

            Console.WriteLine($"V: {V}");

            Console.WriteLine($"L: {L}");

            Console.WriteLine($"L^:
            {LHat}");

            Console.WriteLine($"I: {I}");

            Console.WriteLine($"T^1:
            {T1Hat}");

```

```

        Console.WriteLine($"T^2:
{T2Hat}");

        Console.WriteLine($"T^3:
{T3Hat}");

        Console.WriteLine();

        // Вычисление уровня
        программы через потенциальный объем ( $\lambda_1$ )

        double lambda1 = L * V;

        Console.WriteLine($"(lam)1
(Уровень через потенциальный объем) для
{taskName}: {lambda1}");

    }

    public static void Main()
    {

        int[] oneDimensionalArray = {
5, 3, 9, 1, 7 };

        int[,] twoDimensionalArray =
{ { 5, 3, 9 }, { 1, 7, 2 } };

        int targetValue = 1;

        // Выполнение задачи 1

        var minResult =
FindMinimum(oneDimensionalArray);

        Console.WriteLine($"Минимальное значение
в одномерном массиве:
{minResult.Item1}");

        Console.WriteLine($"Индекс
минимального значения:
{minResult.Item2}");

        string[] task10operands = {
"minValue", "minIndex", "array", "i" };

        string[] task10operators = {
"for", "if" };

        CalculateMetrics("Задачи 1",
oneDimensionalArray, task10operands,
task10operators);

```

```

        // Выполнение задачи 2

        BubbleSort(oneDimensionalArray);

        Console.WriteLine("Сортировка
одномерного массива:");

        foreach (var num in
oneDimensionalArray)
        {

            Console.Write(num + " ");

        }

        Console.WriteLine();

        string[] task20operands = {
"temp", "i", "j" };

        string[] task20operators = {
"for" };

        CalculateMetrics("Задачи 2",
oneDimensionalArray, task20operands,
task20operators);

        // Выполнение задачи 3

        int binarySearchResult =
BinarySearch(oneDimensionalArray,
targetValue);

        if (binarySearchResult != -1)
        {

            Console.WriteLine($"Нашел
{targetValue} по индексу
{binarySearchResult}");

        }

        else

        {

            Console.WriteLine($"{{targetValue}} не
найден в одномерном массиве");

        }

        string[] task30operands = {
"left", "right", "mid" };

        string[] task30operators = {
"if", "while" };

```



```

        CalculateMetrics("Задачи 3",
oneDimensionalArray, task30operands,
task30operators);

        // Выполнение задачи 4

        var minResult2D =
FindMinimum2D(twoDimensionalArray);

Console.WriteLine($"Минимальное значение
в двумерном массиве:
{minResult2D.Item1}");

        Console.WriteLine($"Строка
минимального значения:
{minResult2D.Item2}");

        Console.WriteLine($"Столбец с
минимальным значением:
{minResult2D.Item3}");

        string[] task40operands = {
"minValue", "minRow", "minCol", "array",
"row", "col" };

        string[] task40operators = {
"if", "for", "nested for" };

        CalculateMetrics("Задачи 4",
oneDimensionalArray, task40operands,
task40operators);

        // Выполнение задачи 5

ReverseArray(oneDimensionalArray);

        Console.WriteLine("Обратный
одномерный массив:");

        foreach (var num in
oneDimensionalArray)
        {
            Console.Write(num + " ");
        }

        Console.WriteLine();

        string[] task50operands = {
"temp", "i", "j" };

```

```

        string[] task50operators = {
"for" };

        CalculateMetrics("Задачи 5",
oneDimensionalArray, task50operands,
task50operators);

        // Выполнение задачи 6

        int positions = 2;

RotateArrayLeft(oneDimensionalArray,
positions);

Console.WriteLine($"Вращающийся
одномерный массив {positions} позиции
слева:");

        foreach (var num in
oneDimensionalArray)
        {
            Console.Write(num + " ");
        }

        Console.WriteLine();

        string[] task60operands = {
"positions", "n", "temp", "i",
"newPosition" };

        string[] task60operators = {
"for" };

        CalculateMetrics("Задачи 6",
oneDimensionalArray, task60operands,
task60operators);

        // Выполнение задачи 7

        int oldValue = 3;

        int newValue = 8;

ReplaceAll(oneDimensionalArray, oldValue,
newValue);

Console.WriteLine($"Одномерный массив со
всеми вхождениями {oldValue} заменен на
{newValue}:");

```

```
        foreach (var num in
oneDimensionalArray)
        {
            Console.Write(num + " ");
        }
        Console.WriteLine();

        string[] task70operands = {
"oldValue", "newValue", "i" };
```

```
        string[] task70operators = {
"for", "if" };

        CalculateMetrics("Задачи 7",
oneDimensionalArray, task70operands,
task70operators);
    }
}
}
```

3. Результаты работы программы

```
Минимальное значение в одномерном массиве: 1
Индекс минимального значения: 3
Метрики для Задачи 1:
n*2: 6
n1: 2
n2: 4
Объем словарного запаса (n): 5
N1: 5
N2: 5
N: 6
N^: 18
V*: 24
V: 99,81319400063212
L: 4,1588830833596715
L^: 18,715699480384025
I: 12
T^1: 4,1588830833596715
T^2: 1,1850716759730007
T^3: 64,62406251802891

(lam)1 (Уровень через потенциальный объем) для Задачи 1: 415,111404025326
Сортировка одномерного массива:
1 3 5 7 9
Метрики для Задачи 2:
n*2: 4
n1: 1
n2: 3
Объем словарного запаса (n): 5
N1: 5
N2: 5
N: 4
N^: 10,339850002884624
V*: 15,509775004326936
V: 43,002227261473315
L: 2,772588722239781
L^: 18,715699480384025
I: 6,893233335256416
T^1: 2,772588722239781
T^2: 0,9398860015953385
T^3: 46,0021119970923
```

(lam)1 (Уровень через потенциальный объем) для Задачи 2: 119,22749033635299
Нашел 1 по индексу 0
Метрики для Задачи 3:
n*2: 5
n1: 2
n2: 3
Объем словарного запаса (n): 5
N1: 5
N2: 5
N: 5
N^: 14,03677461028802
V*: 19,651484454403228
V: 68,10685521693597
L: 3,465735902799727
L^: 18,715699480384025
I: 9,357849740192012
T^1: 3,465735902799727
T^2: 1,1076616478683938
T^3: 58,04820237218405

(lam)1 (Уровень через потенциальный объем) для Задачи 3: 236,04037335211788
Минимальное значение в двумерном массиве: 1
Строка минимального значения: 1
Столбец с минимальным значением: 0
Метрики для Задачи 4:
n*2: 9
n1: 3
n2: 6
Объем словарного запаса (n): 5
N1: 5
N2: 5
N: 9
N^: 31,13488456773568
V*: 38,053747805010275
V: 237,3916320070387
L: 6,238324625039508
L^: 18,715699480384025
I: 20,756589711823786
T^1: 6,238324625039508
T^2: 1,4001428982289719
T^3: 87,07230355827608

(lam)1 (Уровень через потенциальный объем) для Задачи 4: 1480,9260637278264
Обратный одномерный массив:
9 7 5 3 1
Метрики для Задачи 5:
n*2: 4
n1: 1
n2: 3
Объем словарного запаса (n): 5
N1: 5
N2: 5
N: 4
N^: 10,339850002884624
V*: 15,509775004326936
V: 43,002227261473315
L: 2,772588722239781
L^: 18,715699480384025
I: 6,893233335256416
T^1: 2,772588722239781
T^2: 0,9398860015953385
T^3: 46,0021119970923

(lam)1 (Уровень через потенциальный объем) для Задачи 5: 119,22749033635299
Вращающийся одномерный массив 2 позиции слева:
5 3 1 9 7
Метрики для Задачи 6:
n*2: 6
n1: 1
n2: 5
Объем словарного запаса (n): 5
N1: 5
N2: 5
N: 6
N^: 18
V*: 24
V: 99,81319400063212
L: 4,1588830833596715
L^: 18,715699480384025
I: 12
T^1: 4,1588830833596715
T^2: 1,0768300883460078
T^3: 55,619403470953344

(lam)1 (Уровень через потенциальный объем) для Задачи 6: 415,111404025326
Одномерный массив со всеми вхождениями 3 заменен на 8:
5 8 1 9 7
Метрики для Задачи 7:
n*2: 5
n1: 2
n2: 3
Объем словарного запаса (n): 5
N1: 5
N2: 5
N: 5
N^: 14,03677461028802
V*: 19,651484454403228
V: 68,10685521693597
L: 3,465735902799727
L^: 18,715699480384025
I: 9,357849740192012
T^1: 3,465735902799727
T^2: 1,1076616478683938
T^3: 58,04820237218405

(lam)1 (Уровень через потенциальный объем) для Задачи 7: 236,04037335211788

4. Вывод

По итогам данной лабораторной работе были сформированы практические навыки реализации программы для разработки алгоритмов метрических характеристик полученных программ на языке C#.