

[В начало](#) / [Мои курсы](#) / [СТП 1](#) / [Тема 3](#) / [Тест Библиотека STL](#)

Оставшееся время 0:14:05

Вопрос **36**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

В STL содержится несколько основных сущностей. Наиболее важные из них — это

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. итераторы
- ☒ b. контейнеры
- ☐ c. конверторы
- ☐ d. мультиплексоры
- ☒ e. алгоритмы

Вопрос **37**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Если в контейнере хранятся не объекты, а указатели на них, то:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. невозможна сортировка по каким-либо атрибутам объекта
- ☒ b. объекты не будут копироваться при их добавлении в контейнер
- ☒ c. контейнеры будут занимать меньше памяти
- ☐ d. могут использоваться только ассоциативные контейнеры

Вопрос **38**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

В результате приведённого ниже кода

```
float m[] = {1.11, 2.22, 2.22, 2.22, 5.55, 6.66};  
multiset<float, greater<float> > S(m, m + 6);  
cout << S.count(2.22);
```

будет выведено

Выберите один ответ:

- ☐ a. 0
- ☒ b. 3
- ☐ c. 6

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **39**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

```
vector<int> v;  
for(int i = 1; i < 6; i++)v.push_back(i);  
v.erase(v.begin(),v.begin() + 2);
```

В результате выполнения фрагмента программы v будет содержать

Выберите один ответ:

- ☐ a. 1 2 3 4 5
- ☐ b. 4 5
- ☒ c. 3 4 5

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **40**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

При определении множества необходимо указывать

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. размер множества
- ☒ b. тип элементов
- ☒ c. способ упорядочения элементов

[◀ Библиотека STL. Итераторы](#)

Перейти на...

[Последовательный контейнер array \(массив\) ▶](#)