

Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций  
Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования «Сибирский государственный университет  
телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа  
«Абстрактный тип данных простая дробь»

Выполнил:  
Студент группы ИП-013  
Копытина Т.А  
Работу проверил:  
ассистент кафедры ПМиК  
Агалаков А.А.

Новосибирск 2023 г.

## Содержание

<b>1. Задание .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Исходный код программы .....</b>	<b>10</b>
<b>2.1. Код программы .....</b>	<b>10</b>
<b>2.2. Код тестов.....</b>	<b>17</b>
<b>3. Результаты модульных тестов .....</b>	<b>19</b>
<b>5. Вывод.....</b>	<b>20</b>

## 1. Задание

1. Реализовать абстрактный тип данных «простая дробь», используя класс C++ в соответствии с приведенной ниже спецификацией.
2. Протестировать каждую операцию, определенную на типе данных, используя средства модульного тестирования Visual Studio.  
Тестирование осуществляйте по критерию команд C0 .
3. Если необходимо, предусмотрите возбуждение исключительных ситуаций.

### Спецификация типа данных «простые дроби».

#### ADT TFrac

#### Данные

Простая дробь (тип TFrac) - это пара целых чисел: числитель и знаменатель (a/b).

Простые дроби не изменяемые.

#### Операции

Операции могут вызываться только объектом простая дробь (тип TFrac), указатель на который в них передаётся по умолчанию. При описании операций этот объект называется «сама дробь» this.

<b>Конструктор</b>	
Вход:	Пара целых чисел a и b.
Предусловия:	b не равно 0. В противном случае возбуждается исключение.

Процесс:	Инициализирует поля простой дроби this: числитель значением a, знаменатель - b. В случае необходимости дробь предварительно сокращается. Например: $\text{Конструктор}(6,3) = (2/1)$ $\text{Конструктор}(0,3) = (0/3)$ .
Выход:	Нет.
Постусловия:	Поля объекта проинициализированы начальными значениями.
<b>Конструктор</b>	
Вход:	Строковое представление простой дроби . Например: "7/9".
Предусловия:	b не равно 0. В противном случае возбуждается исключение.
Процесс:	Инициализирует поля простой дроби this строкой f = "a/b". Числитель значением a, знаменатель - b. В случае необходимости дробь предварительно сокращается. Например: $\text{Конструктор}('6/3') = 2/1$ $\text{Конструктор}('0/3') = 0/3$
Выход:	Нет.
Постусловия:	Поля объекта проинициализированы начальными значениями.
<b>Копировать:</b>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.

Процесс:	Создаёт копию самой дроби <code>this</code> с числителем, и знаменателем такими же, как у самой дроби.
Выход:	Простая дробь (тип <code>TFrac</code> ). Например: $c = 2/1$ , Копировать( $c$ ) = $2/1$
Постусловия:	Нет.
<b>Сложить</b>	
Вход:	Простая дробь $d$ (тип <code>TFrac</code> ).
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь (тип <code>TFrac</code> ), полученную сложением самой дроби <code>this = a1/b1</code> с $d = a2/b2$ : $((a1/b1)+(a2/b2)=(a1*b2 + a2*b1)/(b1*b2))$ . Например: $q = 1/2$ , $d = -3/4$ $q.Сложить(d) = -1/4$ .
Выход:	Простая дробь (тип <code>TFrac</code> ).
Постусловия:	Нет.
<b>Умножить</b>	
Вход:	Простая дробь $d$ (тип <code>TFrac</code> ).
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт простую дробь (тип <code>TFrac</code> ), полученную умножением самой дроби <code>this = a1/b1</code> на $d = a2/b2$ $((a1/b1)*(a2/b2)=(a1*a2)/(b1*b2))$ .
Выход:	Простая дробь (тип <code>TFrac</code> ).
Постусловия:	Нет.

<b>Вычитать</b>	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь (тип TFrac), полученную вычитанием $d = a_2/b_2$ из самой дроби $this = a_1/b_1$ : $((a_1/b_1)-(a_2/b_2)=(a_1 * b_2-a_2*b_1)/(b_1*b_2))$ . Например: $q = (1/2), d = (1/2)$ $q.Вычитать(d) = (0/1)$ .
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет
<b>Делить</b>	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Числитель числа d не равно 0.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь (тип TFrac), полученное делением самой дроби $this = a_1/b_1$ на дробь $d = a_2/b_2$ : $((a_1/b_1)/(a_2/b_2)=(a_1 * b_2)/( a_2*b_1))$ .
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет.
<b>Квадрат</b>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь (тип TFrac), полученную умножением самой дроби $this$ на себя: $((a/b)*(a/b)=(a * a)/( b * b))$ .
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет.

<b>Обратное</b>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь (тип TFrac), полученное делением единицы на саму дробь this: $1/((a/b) = b/a$ .
Выход:	Простая дробь (тип TFrac)
Постусловия:	Нет.
<b>Минус</b>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт простую дробь, являющуюся разностью простых дробей z и this, где z - простая дробь (0/1.
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет.
<b>Равно</b>	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Нет
Процесс:	Сравнивает саму простую дробь this и d. Возвращает значение True, если this и d - тождественные простые дроби, и значение False - в противном случае.
Выход:	Булевское значение.
Постусловия:	Нет.
<b>Больше</b>	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).

Предусловия:	Нет.
Процесс:	Сравнивает самую простую дробь <code>this</code> и <code>d</code> . Возвращает значение <code>True</code> , если <code>this &gt; d</code> , - значение <code>False</code> - в противном случае.
Выход:	Булевское значение.
Постусловия:	Нет.
<b><i>ВзятьЧислительЧисло</i></b>	
Вход:	
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение числителя дроби <code>this</code> в числовом формате.
Выход:	Вещественное значение.
Постусловия:	Нет.
<b><i>ВзятьЗнаменательЧисло</i></b>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение знаменателя дроби <code>this</code> в числовом формате.
Выход:	Вещественное значение.
Постусловия:	Нет.
<b><i>ВзятьЧислительСтрока</i></b>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение числителя дроби <code>this</code> в строковом формате.
Выход:	Строка.



Постусловия:	Нет.
<b><i>Взять Знаменатель Строка</i></b>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение знаменателя дроби this в строковом формате.
Выход:	Строка.
Постусловия:	Нет.
<b><i>Взять Дробь Строка</i></b>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение простой дроби this, в строковом формате.
Выход:	Строка.
Постусловия:	Нет.

**end TFrac**

## 2. Исходный код программы

### 2.1. Код программы

#### TFrac.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;

namespace lab5
{
    // Обработка исключения
    public class MyException : Exception
    {
        public MyException(string str) :
        base(str) { }
    }

    public abstract class TFrac
    {
        private int numerator;
        private int denominator;
        /// Числитель
        public int Numerator
        {
            get
            {
                return numerator;
            }
            set
            {
                numerator = value;
            }
        }

        /// Знаменатель
        public int Denominator
        {
            get
            {
                return denominator;
            }
            set
            {
                denominator = value;
            }
        }

        public TFrac()
        {
            Numerator = 0;
            Denominator = 1;
        }

        public TFrac(int a, int b)
        {
            if (b == 0)
            {
                throw new
                MyException("Деление на ноль
                невозможно!");
            }
            Numerator = a;
            Denominator = b;
            Norm(this);
        }

        public TFrac(string str)
        {
            var index = str.IndexOf("/");
            if (index < 0)
            {
                throw new
                MyException("Строка пуста!");
            }
        }
    }
}
```

```

        var num = str.Substring(0,
index);

        var den = str.Substring(index
+ 1);

        var numInt =
Convert.ToInt32(num);

        var denInt =
Convert.ToInt32(den);

        if (denInt == 0)
        {

            throw new
MyException("Деление на ноль
невозможно!");

        }

        Numerator = numInt;
        Denominator = denInt;
        Norm(this);
    }

    public TFrac Copy()
    {

        return
(TFrac)this.MemberwiseClone();
    }

    /// Сумма
    public TFrac Add(TFrac b)
    {

        TFrac res = b.Copy();

        if (this.Denominator ==
b.Denominator)
        {

            res.denominator =
this.Denominator;

            res.numerator =
this.Numerator + b.Numerator;
        }

        else
        {

            int nok =
NOK(Convert.ToInt32(this.Denominator),
Convert.ToInt32(b.Denominator));

            res.denominator = nok;

```

```

            res.numerator =
this.Numerator * (nok / this.Denominator)
+ b.Numerator * (nok / b.Denominator);
        }

        return Norm(res);
    }

    /// Разность
    public TFrac Difference(TFrac B)
    {

        //if (A.Numerator == 0)
        return Multiplication(Norm(B), new
TFrac(-1, 1));

        if (B.Numerator == 0)

            return Norm(this);

        TFrac res = this.Copy();

        TFrac a = Norm(this), b =
Norm(B);

        if (a.Denominator ==
b.Denominator)
        {

            res.Denominator =
a.Denominator;

            res.Numerator =
a.Numerator - b.Numerator;
        }

        else
        {

            int nok =
NOK(Convert.ToInt32(a.Denominator),
Convert.ToInt32(b.Denominator));

            res.Denominator = nok;

            res.Numerator =
a.Numerator * (nok / a.Denominator) -
b.Numerator * (nok / b.Denominator);
        }

        return Norm(res);
    }

    /// Произведение
    public TFrac Multiplication(TFrac
b)
    {

```

```

        TFrac res = this.Copy();
        res.Denominator =
this.Denominator * b.Denominator;
        res.Numerator =
this.Numerator * b.Numerator;

        return res;
    }
    /// Деление
    public TFrac Division(TFrac b)
    {
        TFrac res = this.Copy();
        res.Denominator =
this.Denominator * b.Numerator;
        res.Numerator =
this.Numerator * b.Denominator;
        return Norm(res);
    }
    /// Квадрат
    public TFrac Square()
    {
        return
this.Multiplication(this);
    }
    /// Обратное
    public TFrac Reverse()
    {
        TFrac res = this.Copy();
        res.Denominator =
this.Numerator;
        res.Numerator =
this.Denominator;
        return res;
    }
    /// Минус
    public TFrac Minus()
    {
        TFrac res = this.Copy();

```

```

        res.Denominator =
this.Denominator;
        res.Numerator = 0 -
this.Numerator;
        return res;
    }
    /// Равно
    public bool Equal(TFrac b)
    {
        if ((b.Numerator ==
this.Numerator) && (this.Denominator ==
b.Denominator))
        {
            return true;
        }
        else return false;
    }
    /// Больше
    public bool More(TFrac d)
    {
        TFrac otv =
this.Difference(d);
        if ((otv.Numerator > 0 &&
otv.Denominator > 0)
            || (otv.Numerator < 0 &&
otv.Denominator < 0))
        {
            Console.WriteLine("true");
            return true;
        }
        Console.WriteLine("false");
        return false;
    }
    /// ВзятьЧислительЧисло
    public int GetNumeratorNumber()
    {
        return numerator;
    }

```

```

    /// ВзятьЗнаменательЧисло
    public int GetDenominatorNumber()
    {
        return denominator;
    }

    /// ВзятьЧислительСтрока
    public string
    GetNumeratorString()
    {
        return numerator.ToString();
    }

    /// ВзятьЗнаменательСтрока
    public string
    GetDenominatorString()
    {
        return
        denominator.ToString();
    }

    /// ВзятьДробьСтрока
    public string GetString()
    {
        return numerator + "/" +
        denominator;
    }

    private int NOK(int a, int b)
    //наименьшее общее кратное двух чисел
    {
        return (a * b) / Gcd(a, b);
    }

    private int Gcd(int a, int b)
    //наибольший общий делитель двух чисел.
    {
        return a != 0 ? Gcd(b % a, a)
        : b;
    }

    public int NOD(List<int> list)
    //принимает список чисел и находит их НОД
    {
        if (list.Count == 0) return
0;

```

```

        int i;
        int gcd = list[0];
        for (i = 0; i < list.Count -
1; i++)
            gcd = NOD(gcd, list[i +
1]);

        return gcd;
    }

    static int NOD(int a, int b) //
принимает два числа и находит НОД
    {
        while (b != 0)
        {
            int temp = b;
            b = a % b;
            a = temp;
        }
        return a;
    }

    private TFrac Norm(TFrac
SimpleFractions) //сокращает числитель и
знаменатель до наибольшего общего
делителя
    {
        TFrac fractions =
SimpleFractions;

        if (fractions.Numerator == 0)
{ fractions.Denominator = 1; return
fractions; }

        fractions =
Reduction(fractions);

        if (NOD(new List<int> {
fractions.Numerator,
fractions.Denominator }) != 0)
        {
            int nod = NOD(new
List<int> { fractions.Numerator,
fractions.Denominator });

            fractions.Numerator /=
nod;

            fractions.Denominator /=
nod;

```

```

    }
    if (fractions.Denominator <
0)
    {
        fractions.Numerator *= -
1;
        fractions.Denominator *=
-1;
    }
    return fractions;
}

public TFrac Reduction(TFrac
SimpleFractions) // сокращение дроби
{
    TFrac a = SimpleFractions;
    if
((SimpleFractions.Numerator >= 0 &&
SimpleFractions.Denominator < 0) ||
(SimpleFractions.Numerator < 0 &&
SimpleFractions.Denominator < 0))
    {
        SimpleFractions.Numerator
*= -1;

SimpleFractions.Denominator *= -1;
    }
}

```

```

        Console.WriteLine($"Числитель
= {SimpleFractions.Numerator}");

Console.WriteLine($"Знаменатель =
{SimpleFractions.Denominator}");

        var nod = NOD(new List<int> {
a.Numerator, a.Denominator });

        Console.WriteLine($"НОД =
{nod}");

        if (nod != 1)
        {
            a.Denominator /= nod;
            a.Numerator /= nod;
        }
        return a;
    }

    public override string ToString()
    {
        return
$"{numerator}/{denominator}";
    }
}
}

```

## Frac.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;

namespace lab5
{
    public class Frac : TFrac
    {
        public Frac(int a, int b) :
        base(a, b)
        {
        }

        public Frac(string str) :
        base(str)
        {
        }

        public Frac() : base()
        {
        }

        public static Frac operator
        +(Frac a, Frac b)
        {
            return (Frac)a.Add(b);
        }

        public static Frac operator
        *(Frac a, Frac b)
        {
            return
            (Frac)a.Multiplication(b);
        }

        public static Frac operator -
        (Frac a, Frac b)
        {
            return (Frac)a.Difference(b);
        }

        public static Frac operator
        /(Frac a, Frac b)
        {
            return (Frac)a.Division(b);
        }

        public static bool operator
        ==(Frac a, Frac b)
        {
            return (a.Numerator ==
            b.Numerator) && (a.Denominator ==
            b.Denominator);
        }

        public static bool operator
        !=(Frac a, Frac b)
        {
            return (a.Numerator !=
            b.Numerator) || (a.Denominator !=
            b.Denominator);
        }

        public static bool operator
        >(Frac a, Frac b)
        {
            return ((double)a.Numerator /
            (double)a.Denominator) >
            ((double)b.Numerator /
            (double)b.Denominator);
        }

        public static bool operator
        <(Frac a, Frac b)
        {
            return ((double)a.Numerator /
            (double)a.Denominator) <
            ((double)b.Numerator /
            (double)b.Denominator);
        }

        public override int GetHashCode()
        {
            return
            this.Numerator.GetHashCode() +
            this.Denominator.GetHashCode();
        }
    }
}
```

## Program.cs

```
using System;

namespace lab5
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            TFrac frac = new Frac(6, 4);
            TFrac frac1 = new Frac(30, 75);
            Console.WriteLine($"Ответ: {frac.Numerator} {frac.Denominator}");
            Console.WriteLine("_____");
            TFrac resMult = frac1.Multiplication( frac );
            Console.WriteLine($"Произведение = {resMult}");
            Console.WriteLine("_____");
            TFrac resDivis = frac.Division(frac1);
            Console.WriteLine($"Деление дробей = {resDivis}");
            Console.WriteLine("_____");
            TFrac resDif = frac.Difference(frac1);
            Console.WriteLine($"Разность дробей = {resDif}");
            Console.WriteLine("_____");
            TFrac resAdd = frac.Add(frac1);
            Console.WriteLine($"Сумма дробей = {resAdd}");
            Console.WriteLine("_____");
            TFrac resRed = frac.Reduction(frac1);
            Console.WriteLine($"Сокращение дробей = {resRed}");
            Console.WriteLine("_____");
            Console.WriteLine($"Возведение дробы в квадрат = {frac.Square()}");
            Console.WriteLine("_____");
        }
    }
}
```



## 2.2. Код тестов

### UnitTestFraction.cs

```
using System;
using
Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
using lab5;

namespace UniyTestProject
{
    [TestClass]
    public class UnitTest1
    {
        [TestMethod]
        public void TestTFracInt()
        {
            TFrac frc = new Frac(6, 3);

            Assert.AreEqual(2,
frc.Numerator);
            Assert.AreEqual(1,
frc.Denominator);
        }

        [TestMethod]
        public void TestTFracInt2()
        {
            void Action1()
            {
                new Frac(113, 0);
            }

            Action action = new
Action(Action1);

Assert.ThrowsException<MyException>(action);
        }

        [TestMethod]
        public void TestTFracStr1()
        {
            var frc = new Frac("77/88");

            Assert.AreEqual(7,
frc.Numerator);
            Assert.AreEqual(8,
frc.Denominator);
        }

        [TestMethod]
        public void TestTFracStr2()
        {
            Action action = new
Action(Action2);

Assert.ThrowsException<MyException>(action);
        }
        private void Action2()
        {
            new Frac("1/0");
        }

        [TestMethod]
        public void TestCopy()
        {
            var a = new Frac(11, 12);
            var fCopy = a.Copy();

            Assert.AreEqual(a.Numerator,
fCopy.Numerator);

            Assert.AreEqual(a.Denominator,
fCopy.Denominator);
        }

        [TestMethod]
        public void TestAdd()
        {
            var a = new Frac(1, 2);
            var b = new Frac(1, 3);
            var res = a + b;

            Assert.AreEqual(5,
res.Numerator);
            Assert.AreEqual(6,
res.Denominator);
        }

        [TestMethod]
        public void TestDifference()
        {
            var a = new Frac(1, 2);
            var b = new Frac(1, 3);
            var res = a - b;

            Assert.AreEqual(1,
res.Numerator);
            Assert.AreEqual(6,
res.Denominator);
        }

        [TestMethod]
        public void TestMultiplication()
        {
            var a = new Frac(11, 2);
            var b = new Frac(13, 7);
            var res = a * b;

            Assert.AreEqual(143,
res.Numerator);
            Assert.AreEqual(14,
res.Denominator);
        }

        [TestMethod]
        public void TestDivision()
        {
            var a = new Frac(1, 2);
            var b = new Frac(13, 7);
```

```

        var res = a / b;

        Assert.AreEqual(7,
res.Numerator);
        Assert.AreEqual(26,
res.Denominator);
    }

[TestMethod]
public void TestSquare()
{
    var a = new Frac(3, 2);
    var res = a.Square();

    Assert.AreEqual(9,
res.Numerator);
    Assert.AreEqual(4,
res.Denominator);
}

[TestMethod]
public void TestReverse()
{
    var a = new Frac(3, 2);
    var res = a.Reverse();

    Assert.AreEqual(2,
res.Numerator);
    Assert.AreEqual(3,
res.Denominator);
}

[TestMethod]
public void TestMinus()
{
    var a = new Frac(3, 2);
    var res = a.Minus();

    Assert.AreEqual(-3,
res.Numerator);
    Assert.AreEqual(2,
res.Denominator);
}

[TestMethod]
public void TestRavn()
{
    var a = new Frac(1, 2);
    var b = new Frac(1, 2);
    var res = a == b;

    Assert.IsTrue(res);
}

[TestMethod]
public void TestMore()
{
    var a = new Frac(2, 3);
    var b = new Frac(1, 2);
    var res = a > b;

    Assert.IsTrue(res);
}

```

```

[TestMethod]
public void
TestGetNumeratorNumber()
{
    var a = new Frac(2, 3);
    var res =
a.GetNumeratorNumber();

    Assert.AreEqual(2, res);
}

[TestMethod]
public void
TestGetDenominatorNumber()
{
    var a = new Frac(2, 3);
    var res =
a.GetDenominatorNumber();

    Assert.AreEqual(3, res);
}

[TestMethod]
public void
TestGetNumeratorString()
{
    var a = new Frac(2, 3);
    var res =
a.GetNumeratorString();

    Assert.AreEqual("2", res);
}

[TestMethod]
public void
TestGetDenominatorString()
{
    var a = new Frac(2, 3);
    var res =
a.GetDenominatorString();

    Assert.AreEqual("3", res);
}

[TestMethod]
public void TestGetString()
{
    var a = new Frac(2, 3);
    var res = a.GetString();

    Assert.AreEqual("2/3", res);
}
}
}

```

### 3. Результаты модульных тестов

Тестирование ▾	Длительности	Приз
▲  UniyTestProject (19)	20 мс	
▲  UniyTestProject (19)	20 мс	
▲  UnitTest1 (19)	20 мс	
TestTFracStr2	< 1 мс	
TestTFracStr1	< 1 мс	
TestTFracInt2	< 1 мс	
TestTFracInt	< 1 мс	
TestSquare	< 1 мс	
TestReverse	< 1 мс	
TestRavn	< 1 мс	
TestMultiplication	< 1 мс	
TestMore	< 1 мс	
TestMinus	< 1 мс	
TestGetString	< 1 мс	
TestGetNumeratorString	< 1 мс	
TestGetNumeratorNumber	< 1 мс	
TestGetDenominatorString	< 1 мс	
TestGetDenominatorNumber	< 1 мс	
TestDivision	< 1 мс	
TestDifference	< 1 мс	
TestCopy	< 1 мс	
TestAdd	20 мс	

### 4. Результат выполнения программы

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Числитель = 6
Знаменатель = 4
НОД = 2
Числитель = 30
Знаменатель = 75
НОД = 15
Ответ: 3 2

Произведение = 6/10

Числитель = 15
Знаменатель = 4
НОД = 1
Деление дробей = 15/4

Числитель = 3
Знаменатель = 2
НОД = 1
Числитель = 2
Знаменатель = 5
НОД = 1
Числитель = 11
Знаменатель = 10
НОД = 1
Разность дробей = 11/10

Числитель = 19
Знаменатель = 10
НОД = 1
Сумма дробей = 19/10

Числитель = 2
Знаменатель = 5
НОД = 1
Сокращение дробей = 2/5

Возведение дробей в квадрат = 9/4
```

## **5. Вывод**

По итогам данной лабораторной работе были сформированы практические навыки реализации абстрактных типов данных в соответствии с заданной спецификацией с помощью классов С# и их модульного тестирования.