

логи программирования 1

и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:10:34

Вопрос 36
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL?

Выберите один ответ:

- ☐ Верно
☒ Неверно

Вопрос 37
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

В результате приведённого ниже кода

```
float m[] = {1.11, 2.22, 2.22, 2.22, 5.55, 6.66};  
multiset<float, greater<float> > S(m, m + 6);  
cout << S.count(2.22);
```

будет выведено

Выберите один ответ:

- ☐ a. 0
☐ b. 6
☒ c. 3

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос 38
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

Для того, чтобы использовать `reverse_iterator`, необходимо:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. декрементировать его для сдвига назад по контейнеру
☒ b. инкрементировать его для сдвига назад по контейнеру
☒ c. начать с инициализации его значением `rend()`
☐ d. начать с инициализации его значением `end()`

Вопрос 39
Пока нет ответа
Балл: 1,00
Отметить вопрос

Алгоритмы в STL ...

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. не являются методами классов-контейнеров
☐ b. нельзя использовать в собственных контейнерах
☒ c. представлены в виде шаблонов функций
☒ d. можно использовать в собственных контейнерах
☐ e. нельзя использовать в обычных массивах
☒ f. можно использовать в обычных массивах
☒ g. можно использовать в объектах классов-контейнеров

Вопрос 40
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

В ассоциативном контейнере:

Выберите один ответ:

- ☒ a. ключи упорядочены
☐ b. необходимо использовать алгоритм `sort()` для сортировки
☐ c. сортировка всегда производится в алфавитном порядке или по возрастанию числовых значений
☐ d. значения хранятся в упорядоченном (отсортированном) виде

[Очистить мой выбор](#)[Предыдущая страница](#)[Следующая страница](#)[Библиотека STL. Итераторы](#)

Перейти на...

[Последовательный контейнер `array` \(массив\)](#)

Вы зашли под именем Злобин Алексей Валерьевич (Выход)

СТП_1

[Сводка хранения данных](#)[Скачать мобильное приложение](#)

логии программирования 1

ки и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:11:01

Вопрос **31**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Способ организации хранения данных— это ...

Выберите один ответ:

- ☒ a. контейнер
☐ b. итератор
☐ c. функциональный объект
☐ d. алгоритм

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **32**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

STL включает в себя семь основных типов контейнеров

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. двусторонняя очередь
☒ b. вектор
☒ c. список
☒ d. мультимножество
☒ e. множество
☒ f. мультиотображение
☐ g. очередь
☒ h. отображение

Вопрос **33**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Обобщение концепции указателя, используемый для ссылки на элемент контейнера - ...

Выберите один ответ:

- ☐ a. контейнер
☐ b. функциональный объект
☒ c. итератор
☐ d. алгоритм
☐ e. поток

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **34**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

В результате приведённого ниже кода

```
float m[] = {1.11, 2.22, 2.22, 2.22, 5.55, 6.66};  
multiset<float, greater<float> > S(m, m + 6);  
S.erase(2.22);  
cout << S.size();
```

будет выведено

Выберите один ответ:

- ☐ a. 0
☐ b. 6
☒ c. 3

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **35**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Контейнеры STL подключаются к программе с помощью

Выберите один ответ:

- ☐ a. шаблонов функций
☐ b. функциональных объектов
☒ c. шаблонов классов

[Очистить мой выбор](#)

элогии программирования 1

тики и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:11:10

Вопрос: 26
Ответ сохранен
Балл: 1.00
🚩 Отметить вопрос

В результате выполнения представленного ниже кода

```
float m[] = {1.11, 2.22, 3.33, 4.44, 5.55, 6.66};  
set<float, less<float> > S(m, m + 6);  
set<float, less<float> >::iterator iter;  
float lower = 6, upper = 7;  
iter = S.lower_bound(lower);  
while( iter != S.upper_bound(upper) )  
cout << *iter++ << " ";
```

будет выведено

Выберите один ответ:

- ☒ a. 6.66;
☐ b. 1.11; 2.22; 3.33; 4.44; 5.55; 6.66;
☐ c. 6.66; 5.55; 4.44; 3.33; 2.22; 1.11;

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос: 27
Ответ сохранен
Балл: 1.00
🚩 Отметить вопрос

В результате выполнения представленного ниже кода

```
float m[] = {1.11, 2.22, 3.33, 4.44, 5.55, 6.66};  
set<float, greater<float> > S(m, m + 6);  
set<float, greater<float> >::iterator iter;  
float lower = 7, upper = 1;  
iter = S.lower_bound(lower);  
while( iter != S.upper_bound(upper) )  
cout << *iter++ << " ";
```

будет выведено

Выберите один ответ:

- ☒ a. 6.66; 5.55; 4.44; 3.33; 2.22; 1.11;
☐ b. 6.66;
☐ c. 1.11; 2.22; 3.33; 4.44; 5.55; 6.66;

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос: 28
Ответ сохранен
Балл: 1.00
🚩 Отметить вопрос

map<string, int, less<string> > m;

По данному описанию определите свойства контейнера m

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. упорядочение в лексикографическом порядке
☐ b. упорядочение в порядке обратном лексикографическому
☒ c. ключ типа string
☐ d. ключ типа int
☒ e. отображение (словарь)

Вопрос: 29
Ответ сохранен
Балл: 1.00
🚩 Отметить вопрос

При определении множества необходимо указывать

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. тип элементов
☐ b. способ упорядочения элементов
☐ c. размер множества

Вопрос: 30
Ответ сохранен
Балл: 1.00
🚩 Отметить вопрос

Перечислите последовательные контейнеры STL.

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. отображение (словарь)
☐ b. множество
☒ c. список
☒ d. вектор
☒ e. очередь с двусторонним доступом
☐ f. мультимножество
☐ g. мультимножество

[Предыдущая страница](#)[Следующая страница](#)[← Библиотека STL. Итераторы](#)

Перейти на...

[Последовательный контейнер array \(массив\) →](#)Вы зашли под именем [Злобин Алексей Валерьевич](#) (Выход)[СТП 1](#)[Своика хранения данных](#)[Скачать мобильное приложение](#)

оии программирования 1

и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:11:19

Вопрос 21

Ответ сохранен

Балл: 1,00

❏ Ответить
вопрос

STL включает в себя три производных типа контейнеров

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. вектор
- ☐ b. множество
- ☒ c. очередь
- ☒ d. стек
- ☐ e. отображение
- ☒ f. приоритетная очередь

Вопрос 22

Ответ сохранен

Балл: 1,00

❏ Ответить
вопрос

```
map<string, int, less<string>> > m;  
map<string, int, less<string>>::iterator iter;  
...  
iter = m.begin();  
cout << (*iter).first;  
на экран появится
```

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. ключ
- ☐ b. значение
- ☐ c. значение типа int
- ☐ d. значение типа string

Вопрос 23

Ответ сохранен

Балл: 1,00

❏ Ответить
вопрос

В STL имеется два типа ассоциативных контейнеров

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. список
- ☒ b. множества
- ☐ c. двусторонняя очередь
- ☒ d. отображения

Вопрос 24

Ответ сохранен

Балл: 1,00

❏ Ответить
вопрос

В STL содержится несколько основных сущностей. Наиболее важные из них — это

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. контейнеры
- ☒ b. итераторы
- ☐ c. конверторы
- ☐ d. мультиплексоры
- ☒ e. алгоритмы

Вопрос 25

Ответ сохранен

Балл: 1,00

❏ Ответить
вопрос

Контейнеры STL подразделяются на две категории

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. последовательные
- ☐ b. коммутативные
- ☒ c. ассоциативные
- ☐ d. параллельные

Предыдущая страница

Следующая страница

← Библиотека STL Итераторы

Перейти на...

Последовательный контейнер array (массив) →

Вы зашли под именем Злобин Алексей Валерьевич (Выход)

СТП 1

[Справка хранения данных](#)[Скачать мобильное приложение](#)

тогии программирования 1

и и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:11:29

Вопрос 16

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить
вопрос

Вектор - перераспределяемый, расширяемый массив характеризуется

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. скоростная вставка или изъятие данных из хвоста
☒ b. быстрый доступ к обоим концам
☒ c. медленная вставка или изъятие данных из середины
☒ d. скоростной доступ (по индексу)
☐ e. скоростная вставка или изъятие данных из любого места

Вопрос 17

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить
вопрос

В результате выполнения представленного ниже кода

```
float m[] = {1.11, 2.22, 3.33, 4.44, 5.55, 6.66};  
set<float, less<float>> S(m, m + 6);  
set<float, less<float>> >:iterator iter;  
float lower = 1, upper = 7;  
iter = S.lower_bound(lower);  
while( iter != S.upper_bound(upper) )  
cout << *iter++ << " ";
```

будет выведено

Выберите один ответ:

- ☐ a. 6.66; 5.55; 4.44; 3.33; 2.22; 1.11;
☒ b. 1.11; 2.22; 3.33; 4.44; 5.55; 6.66;
☐ c. 6.66;

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос 18

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить
вопрос

Алгоритмы могут использоваться с

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. массивами
☐ b. файлами
☒ c. контейнерами

Вопрос 19

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить
вопрос

Контейнер STL используется для:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. компилирования программ на C++
☒ b. организации определенного способа хранения данных в памяти
☐ c. организации хранения данных, с целью обеспечения высокой скорости доступа к ним
☒ d. хранения объектов

Вопрос 20

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить
вопрос

Изменить поведение алгоритма можно с помощью

Выберите один ответ:

- ☐ a. итератора
☐ b. массива
☐ c. контейнера
☒ d. функционального объекта

[Очистить мой выбор](#)[Предыдущая страница](#)[Следующая страница](#)[Библиотека STL. Итераторы](#)

Перейти на...

[Последовательный контейнер array \(массив\)](#)Вы зашли под именем [Злобин Алексей Валерьевич](#) (Выход)[СТП_1](#)[Сводка хранения данных](#)[Скачать мобильное приложение](#)

тогии программирования 1

и и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:11:37

Вопрос 11
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Очередь с двусторонним доступом - как вектор, но доступ с обоих концов характеризуется

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. медленная вставка или изъятие данных из середины
- ☐ b. скоростная вставка или изъятие данных из любого места
- ☐ c. скоростной случайный доступ
- ☒ d. скоростная вставка или изъятие данных из хвоста и головы
- ☒ e. медленный случайный доступ

Вопрос 12
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Список - аналогичен связанному списку характеризуется

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. скоростная вставка или изъятие данных из любого места
- ☐ b. медленная вставка или изъятие данных из середины
- ☐ c. медленный случайный доступ
- ☒ d. быстрый доступ к обоим концам
- ☐ e. скоростной доступ (по индексу)

Вопрос 13
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Шаблон функции, который производит некоторые действия над элементами контейнера (контейнеров)

Выберите один ответ:

- ☐ a. итератор
- ☒ b. алгоритм
- ☐ c. функциональный объект

Очистить мой выбор

Вопрос 14
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

```
vector<int> v;  
for(int i = 1; i < 6; i++)v.push_back(i);  
v.erase(v.begin());
```

В результате выполнения фрагмента программы v будет содержать

Выберите один ответ:

- ☒ a. 2 3 4 5
- ☐ b. 1 2 3 4
- ☐ c. 1 2 3 4 5

Очистить мой выбор

Вопрос 15
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Итератор всегда может сдвигаться как в прямом, так и в обратном направлении по контейнеру?

Выберите один ответ:

- ☐ Верно
- ☒ Неверно

Предыдущая страница

Следующая страница

← Библиотека STL. Итераторы

Перейти на...

Последовательный контейнер array (массив) →

Вы зашли под именем Злобин Алексей Валерьевич (Выход)

СТП_1

Сводка хранения данных

Скачать мобильное приложение

логии программирования 1

ии и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:11:50

Вопрос: 6
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

Алгоритм STL — это:

Выберите один ответ:

- ☐ a. функция, дружественная соответствующим классам контейнеров
- ☐ b. метод соответствующих контейнеров
- ☐ c. связующий элемент между методами и контейнерами
- ☒ d. независимая функция для работы с контейнерами

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос: 7
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

К последовательным контейнерам относят

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. отображение
- ☐ b. множество
- ☒ c. вектор
- ☒ d. двусторонняя очередь
- ☒ e. список

Вопрос: 8
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

Алгоритм find():

Выберите один ответ:

- ☐ a. осуществляет поиск подходящих последовательностей элементов в двух контейнерах
- ☐ b. осуществляет поиск контейнера, соответствующего указанному
- ☒ c. в качестве первых двух аргументов использует итераторы
- ☐ d. в качестве первых двух аргументов использует элементы контейнера

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос: 9
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

Для работы со списком необходимо использовать _____ итератор.

Выберите один ответ:

- ☐ a. двунаправленный
- ☒ b. прямого доступа

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос: 10
Ответ сохранен
Балл: 1,00
Отметить вопрос

Процедуры, применяемые к контейнерам для обработки их данных различными способами- это ...

Выберите один ответ:

- ☐ a. итераторы
- ☐ b. функциональные объекты
- ☒ c. алгоритмы
- ☐ d. процедуры

[Очистить мой выбор](#)[Предыдущая страница](#)[Следующая страница](#)[← Библиотека STL. Итераторы](#)[Последовательный контейнер array \(массив\) →](#)

Вы зашли под именем Злобин Алексей Валерьевич (Выход)

СТП_1

[Сводка хранения данных](#)[Скачать мобильное приложение](#)

логии программирования 1

ки и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:12:03

Вопрос 1

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

В результате приведённого ниже кода

```
float m[] = {1.11, 2.22, 2.22, 2.22, 5.55, 6.66};  
multiset<float, greater<float> > S(m, m + 6);  
multiset<float, greater<float> >::iterator iter;
```

```
float lower = 3, upper = 2;  
iter = S.lower_bound(lower);  
while( iter != S.upper_bound(upper) )  
cout << *iter++ << " ";
```

будет выведено

Выберите один ответ:

- ☐ a. 1.11; 2.22; 2.22; 2.22; 5.55; 6.66;
☐ b. 6.66; 5.55; 2.22; 2.22; 2.22; 1.11;
☒ c. 2.22; 2.22; 2.22;

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос 2

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Вектор является подходящим контейнером, если вам необходимо:

Выберите один ответ:

- ☐ a. по ключевому значению элемента получить быстрый доступ к этому элементу
☒ b. получить быстрый доступ к элементу по индексу
☐ c. вставлять множество новых элементов в произвольные места контейнера
☐ d. вставлять новые элементы всегда в начало или конец контейнера

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос 3

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Конструкция с помощью которой можно создавать из базовых контейнеров специализированные контейнеры называется

Выберите один ответ:

- ☐ a. мультиплексором
☐ b. алгоритмом
☐ c. итератором
☒ d. адаптером контейнера

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос 4

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Алгоритм copy() возвращает итератор на:

Выберите один ответ:

- ☐ a. последний элемент, в который производилось копирование
☐ b. последний элемент, из которого производилось копирование
☒ c. элемент, располагающийся после последнего элемента, в который производилось копирование
☐ d. элемент, располагающийся после последнего элемента, из которого производилось копирование

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос 5

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

```
map<string, int, less<string> > m;  
map<string, int, less<string> >::iterator iter;  
...
```

```
iter = m.begin();  
cout << (*iter).second;
```

на экране появится

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. ключ
☒ b. значение типа int
☐ c. значение типа string
☒ d. значение

логии программирования 1

ии и вычислительной техники / Кафедра прикладной математики и кибернетики / Бакалавриат ИВТ и ФИ / 4 курс / СТП_1 / Тема 3 / Тест Библиотека STL

Оставшееся время 0:10:23

Вопрос: **41**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

```
vector<int> v;  
for(int i = 1; i < 6; i++)v.push_back(i);  
v.erase(v.begin(),v.begin() + 2);
```

В результате выполнения фрагмента программы v будет содержать

Выберите один ответ:

- ☐ a. 1 2 3 4 5
☒ b. 3 4 5
☐ c. 4 5

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос: **42**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Отображение (словарь) может иметь два и более элементов с одинаковыми ключами

Выберите один ответ:

- ☐ Верно
☒ Неверно

Вопрос: **43**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

```
vector<int> v(2), v1(3,9);  
int m[3] = {3,4,5};  
v.insert(v.begin(),m,m + 3);  
v1.insert(v1.begin() + 1,v.begin(),v.begin() + 2);
```

В результате выполнения фрагмента программы v1 будет содержать

Выберите один ответ:

- ☒ a. 9 3 4 9 9
☐ b. 0 0 3 4 5
☐ c. 3 4 5 9 9

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос: **44**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Ассоциативный массив - это

Выберите один ответ:

- ☒ a. отображение (словарь)
☐ b. множество
☐ c. список
☐ d. очередь с двусторонним доступом

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос: **45**
Ответ сохранен
Балл: 1,00
🚩 Отметить вопрос

Если в контейнере хранятся не объекты, а указатели на них, то:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. контейнеры будут занимать меньше памяти
☐ b. невозможна сортировка по каким-либо атрибутам объекта
☐ c. могут использоваться только ассоциативные контейнеры
☒ d. объекты не будут копироваться при их добавлении в контейнер