Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Отчёт по лабораторной работе № 1 «Метод k ближайших соседей»

Выполнил:

студент группы ИП-013

Копытина Татьяна Алексеевна ФИО студента

Работу проверил: Дементьева Кристина

Игоревна

ФИО преподавателя

Задание

Суть лабораторной работы заключается в написании классификатора на основе метода к ближайших соседей. Данные из файла необходимо разбить на две выборки, обучающую и тестовую, согласно общепринятым правилам разбиения. На основе этих данных необходимо обучить разработанный классификатор и протестировать его на обеих выборках. В качестве отчёта требуется представить работающую программу и таблицу с результатами тестирования для каждого из 10 разбиений. Разбиение выборки необходимо выполнять программно, случайным образом, при этом, не нарушая информативности обучающей выборки. Разбивать рекомендуется по следующему правилу: делим выборку на 3 равных части, 2 части используем в качестве обучающей, одну в качестве тестовой. Кроме того, обучающая выборка должна быть сгенерирована таким образом, чтобы минимизировать разницу между количеством представленных в ней объектов разных классов, т.е. $abs(|\{(x_i,y_i) \in X^l|y_i=-1\}|-|\{(x_i,y_i) \in X^l|y_i=1\}|) \to min$.

Первый пункт отвечает за выбор типа классификатора:

Метод парзеновского окна с фиксированным h.

По второму пункту:

В данном варианте используем функцию ядра К(z):

$$T$$
 – треугольное $K(x) = (1 - r)[r \le 1]$

По третьему пункту выбираем 1 базу данных. Вариант (data1.csv)

Код программы

```
import csv
from math import sqrt
from sklearn.model_selection import train_test_split
def loo_h(X_train, h_max: int = 10):
  h_calc = 0
  h_{accuracy} = 0
  for h in range(2, h_max + 1):
     correct = 0
     incorrect = 0
     for dot in X_train:
       class\_0=0
       class\_1 = 0
       for influence_dot in X_train:
          if not dot == influence_dot:
            if core(distance(dot, influence_dot) / h) <= 1:
               if influence\_dot[2] == 0:
                 class\_0 += 1
               else:
                 class_1 += 1
       if class_0 + class_1 == 0:
          continue
       if class_0 >= class_1:
          calc = 0
       else:
          calc = 1
```

print(calc)

```
if dot[2] == calc:
         correct += 1
       else:
         incorrect += 1
    accuracy = correct / (correct + incorrect)
    print("Для {0} процент точности = {1}".format(h, accuracy * 100), "%")
    if h_accuracy < accuracy:
       h_accuracy = accuracy
       h_calc = h
  return h_calc
def loo_k(X_train, k_max: int = 10):
  k_calc = 0
  k_{accuracy} = 0
  for k in range(2, k_max + 1):
    correct = 0
    incorrect = 0
    for dot in X_train:
       class_0 = 0
       class_1 = 0
       with_calculated_distance = [] # [(dot, distance), (dot, distance), (dot, distance)]
       for neighbor_dot in X_train:
         dist = distance(dot, neighbor_dot)
         with_calculated_distance.append((neighbor_dot, dist))
       # with_calculated_distance_sorted = sorted(with_calculated_distance, key=lambda x: x[1])
       \# k_div = with_calculated_distance_sorted[k + 1]
       k_{div} = sorted(with\_calculated\_distance, key=lambda x: x[1])[k + 1][1]
       for neighbor_dot, dist in with_calculated_distance:
         if not dot == neighbor_dot:
```

```
if core(dist / k_div) \le 1:
               if neighbor_dot[2] == 0:
                 class_0 += 1
               else:
                 class_1 += 1
       if class_0 >= class_1:
          calc = 0
       else:
          calc = 1
     # print(calc)
       if dot[2] == calc:
          correct += 1
       else:
          incorrect += 1
     accuracy = correct / (correct + incorrect)
    print("Для {0} процент точности = {1}".format(k, accuracy * 100), "%")
    if k_accuracy < accuracy:
       k_{accuracy} = accuracy
       k_calc = k
  return k_calc
def parzen_h(X_test, X_train, h):
  correct = 0
  for dot in X_test:
    class_0 = 0
    class_1 = 0
     for influence_dot in X_train:
       if not (dot[0] == influence\_dot[0]) and dot[1] == influence\_dot[1]):
          if core(distance(dot, influence_dot) / h) <= 1:
            if influence\_dot[2] == 0:
               class_0 += 1
            else:
```

```
class_1 += 1
    if class_0 >= class_1:
       calc = 0
    else:
       calc = 1
    if dot[2] == calc:
       correct += 1
  return correct
def parzen_k(X_test, X_train, k):
  correct = 0
  for dot in X_test:
    class_0 = 0
    class_1 = 0
     with_calculated_distance = [] # [(dot, distance), (dot, distance), (dot, distance)]
     for neighbor_dot in X_train:
       dist = distance(dot, neighbor_dot)
       with_calculated_distance.append((neighbor_dot, dist))
    k_div = sorted(with_calculated_distance, key=lambda x: x[1])[k + 1][1]
     for neighbor_dot, dist in with_calculated_distance:
       if not dot == neighbor_dot:
          if core(dist / k_div) \le 1:
            if neighbor_dot[2] == 0:
               class_0 += 1
            else:
               class_1 += 1
    if class_0 >= class_1:
       calc = 0
     else:
```

```
calc = 1
    # print(calc)
    if dot[2] == calc:
       correct += 1
  return correct
def distance(central_dot, influence_dot):
  return sqrt((central_dot[0] - influence_dot[0]) ** 2 + (central_dot[1] - influence_dot[1]) ** 2)
def core(r):
  return abs(1 - r)
X_{data} = []
with open("C:\MMO\data1.csv") as f:
  csv_iter = csv.reader(f, delimiter=',')
  next(csv_iter)
  for row in csv_iter:
    X_data.append(row)
for row in X_data:
  row[0] = int(row[0])
  row[1] = int(row[1])
  row[2] = int(row[2])
X_train, X_test = train_test_split(X_data, test_size=0.33)
#print("Поиск подходящего h")
h = loo_h(X_train, 3)
print(h)
acc = parzen_h(X_test, X_train, h)
#print("Поиск подходящего k")
\#k = loo_k(X_train, 5)
#print(k)
#acc = parzen_k(X_test, X_train, k)
print("Точность на тестовой выборке {0}".format(acc / len(X_test) * 100), "%")
```

Результаты работы

```
PS C:\MMO> & C:/Users/Татьяна/AppData/Local/Programs/Python/Python310/python.exe c:/MMO/lab1.py
Для 2 процент точности = 91.91532772251976 %
Для 3 процент точности = 88.64285714285714 %
2
Точность на тестовой выборке 71.2121212121222 %
PS C:\MMO>
```

Рис1. Точность на выборке 3 h

```
Поиск подходящего h
Для 2 процент точности = 91.39528726502515 %
Для 3 процент точности = 87.91718722113153 %
Для 4 процент точности = 85.1291745431632 %
2
Точность на тестовой выборке 75.181818181819 %
```

Рис2. Точность на выборке 4 h

```
PS C:\MMO> & C:/Users/Татьяна/AppData/Local/Programs/Python/Python310/python.exe c:/MMO/lab1.py
Поиск подходящего h
Для 2 процент точности = 92.72216547497446 %
2
Поиск подходящего k
Для 2 процент точности = 82.29850746268656 %
2
Точность на тестовой выборке 82.575757575758 %
PS C:\MMO> □
```

Ри3. Точность на выборке 2 h и 2 k

Выводы

В ходе работы я изучила и применила на практике метод k ближайших соседей, а именно метод парзеновского окна с фиксированным h, используя квартическое ядро.