# ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО СВЯЗИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «СИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ И ИНФОРМАТИКИ»

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа №1

Выполнили: Студенты 4 курса ИВТ, группы ИП-013 Копытина Татьяна, Семилетко Максим

Работу проверил: доцент кафедры ПМиК Перцев И.В.

Новосибирск 2024 г.

## Оглавление

Задание	3
Листинг программы	3
Результат работы программы	8

### Задание

Преобразовать цветной ВМР файл с глубиной цвета 8 бит в ВМР файл в оттенках серого (найти в файле палитру, преобразовать ее, усреднив по тройкам RGB цветов и записать получившийся файл под новым именем) Вывести основные характеристики ВМР изображения (Работа с заголовком и палитрой).

### Листинг программы

```
import random
import math
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from PIL import Image
BMP_HEADER_BSIZE = 14
BMP_INFO_HEADER_BSIZE = 40
class BmpFile:
   def init(self, name):
        self.name = name
        self.fileObj = None
        self.header = None
        self.infoHeader = None
        self.palette = None
        self.paletteSize = None
        self.colorCount = None
        self.bpp = None
        self.padding = None
        self.type = None
        self.size = None
        self.reserved = None
```

```
self.infoHeaderSize = None
   self.width = None
   self.height = None
   self.planes = None
   self.depthColor = None
   self.compression = None
   self.compressedSize = None
   self.xPixPM = None
   self.yPixPM = None
   self.usedColors = None
   self.importantColors = None
def PrintInfo(self):
   print("-----")
   print(f"TYPE: {self.type}")
   print(f"FILE SIZE: {self.size}")
   print(f"RESERVED: {self.reserved}")
   print(f"DATA OFFSET: {self.offset}")
   print("-----")
   print(f"HEADER SIZE: {self.infoHeaderSize}")
   print(f"WIDTH: {self.width}")
   print(f"HEIGHT: {self.height}")
   print(f"PLANES: {self.planes}")
   print(f"DEPTH: {self.depthColor}")
   print(f"COMPRESSION: {self.compression}")
   print(f"COMPRESSED SIZE: {self.compressedSize}")
   print(f"X RESOLUTION: {self.xPixPM}")
   print(f"Y RESOLUTION: {self.yPixPM}")
```

self.offset = None

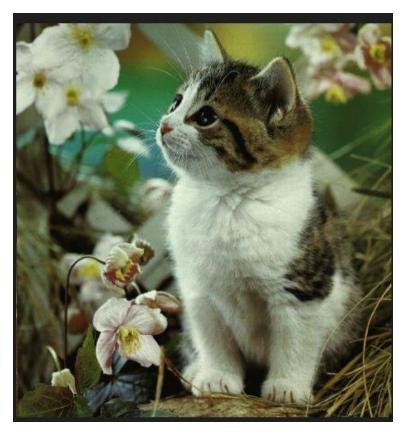
```
print(f"USED COLORS: {self.usedColors}")
       print(f"IMPORTANT COLORS: {self.importantColors}")
       print()
class BmpFileReader:
   def init(self, fileName):
        self.bmpObj = BmpFile(fileName)
   def Read(self):
       self.bmpObj.fileObj = open(self.bmpObj.name, 'rb')
       self.bmpObj.header =
self.bmpObj.fileObj.read(BMP HEADER BSIZE)
       # HEADER
       self.bmpObj.type = self.bmpObj.header[:2].decode('utf-8')
       self.bmpObj.size = int.from bytes(self.bmpObj.header[2:6],
'little')
        self.bmpObj.reserved =
int.from_bytes(self.bmpObj.header[6:10], 'little')
       self.bmpObj.offset = int.from bytes(self.bmpObj.header[10:14],
'little')
       # HEADER #
       self.bmpObj.infoHeader =
self.bmpObj.fileObj.read(BMP_INFO_HEADER_BSIZE)
       # INFO HEADER
       self.bmpObj.infoHeaderSize =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[:4], 'little')
        self.bmpObj.width =
int.from_bytes(self.bmpObj.infoHeader[4:8], 'little')
        self.bmpObj.height =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[8:12], 'little')
        self.bmpObj.planes =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[12:14], 'little')
```

```
self.bmpObj.depthColor =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[14:16], 'little')
        self.bmpObj.compression =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[16:20], 'little')
        self.bmpObj.compressedSize =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[20:24], 'little')
        self.bmpObj.xPixPM =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[24:28], 'little')
        self.bmpObj.vPixPM =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[28:32], 'little')
        self.bmpObj.usedColors =
int.from bytes(self.bmpObj.infoHeader[32:36], 'little')
        self.bmpObj.importantColors =
int.from_bytes(self.bmpObj.infoHeader[36:40], 'little')
        # INFO HEADER #
        self.bmpObj.colorCount = pow(2, self.bmpObj.depthColor)
        self.bmpObj.paletteSize = self.bmpObj.colorCount * 4
        #self.bmpObj.palette =
self.bmpObj.fileObj.read(self.bmpObj.paletteSize)
        self.bmpObj.bpp = self.bmpObj.depthColor // 8
        self.bmpObj.padding = (4 - (self.bmpObj.width *
self.bmpObj.bpp) % 4) % 4
        return self.bmpObj.fileObj
def GenerateNewPalette(self, pixels, width, height):
        colors = {}
        for y in range(height):
            for x in range(width):
                flattenColor = (pixels[y, x][0] \Rightarrow 4 \leftrightarrow 4, pixels[y,
x][1] >> 4 << 4, pixels[y, x][2] >> 4 << 4)
                colors[flattenColor] = colors[flattenColor] + 1 if
flattenColor in colors else 1
```

```
colors.sort(key=lambda x: x[1], reverse=False)
        newPalette = []
        newPalette.append(colors.pop()[0])
        newColorCount = 1
        while newColorCount < self.outputColorNum:</pre>
            newColor = colors.pop()[0]
            for color in newPalette:
                if 128*128*3 < self.CountDelta(color, newColor):</pre>
                    newPalette.append(newColor)
                    newColorCount += 1
                    break
        return newPalette
    def Monochrome(self):
        monoPalette = bytearray()
        for i in range(0, len(self.palette), 4):
            color = sum(self.palette[i:i+3]) // 3
            monoPalette.extend([color, color, color, 0])
        self.palette = monoPalette
        return monoPalette
def MonochromeScript():
    bmpReader = BmpFileReader('CAT256.BMP')
    bmpReader.Read()
    bmpReader.bmpObj.PrintInfo()
    bmpReader.bmpObj.Monochrome()
    bmpReader.Rewrite('Monochromed_CAT256.BMP')
if name == 'main':
    MonochromeScript()
```

colors = list(colors.items())

# Результат работы программы





PS C:\PGI> & C:\PGI> Local/Programs/Python/Python310/python.exe c:/PGI/lab1.py

width: 551 height: 579 type file: BM size: 320686 bytes

depth: 8

arr pixels: 1078

rez2: 0