

[В начало](#) / [Мои курсы](#) / [СТП 1](#) / [Тема 3](#) / [Тест Библиотека STL](#)

Оставшееся время 0:14:41

Вопрос **16**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

```
vector<int> v(2);  
int m[3] = {3,4,5};  
v.insert(v.begin(),m,m + 3);
```

В результате выполнения фрагмента программы v будет содержать

Выберите один ответ:

- ☒ a. 0 0 3 4 5
- ☐ b. 3 4 5
- ☐ c. 3 4 5 0 0

[Очистить мой выбор](#)Вопрос **17**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Контейнеры STL подключаются к программе с помощью

Выберите один ответ:

- ☐ a. функциональных объектов
- ☐ b. шаблонов функций
- ☒ c. шаблонов классов

[Очистить мой выбор](#)Вопрос **18**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Алгоритм find():

Выберите один ответ:

- ☐ a. осуществляет поиск подходящих последовательностей элементов в двух контейнерах
- ☐ b. осуществляет поиск контейнера, соответствующего указанному
- ☒ c. в качестве первых двух аргументов использует итераторы
- ☐ d. в качестве первых двух аргументов использует элементы контейнера

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **19**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Перечислите последовательные контейнеры STL.

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. отображение (словарь)
- ☒ b. очередь с двусторонним доступом
- ☐ c. мультиотображение
- ☒ d. список
- ☒ e. вектор
- ☐ f. мультимножество
- ☐ g. множество

Вопрос **20**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

```
map<string, int, less<string> > m;
```

По данному описанию определите свойства контейнера `m`

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. упорядочение в лексикографическом порядке
- ☒ b. отображение (словарь)
- ☒ c. ключ типа `string`
- ☐ d. ключ типа `int`
- ☐ e. упорядочение в порядке обратном лексикографическому

[◀ Библиотека STL. Итераторы](#)

Перейти на...

[Последовательный контейнер `array` \(массив\) ▶](#)