

Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций  
Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования «Сибирский  
государственный университет телекоммуникаций и информатики»  
(СибГУТИ)

Кафедра ПМиК

Расчетно-графическое задание

по дисциплине

«Операционные системы реального времени»

Выполнил: студент 4 курса

ИВТ, гр. ИП-013

Копытина Т.А.

Проверил: старший преподаватель кафедры ПМиК

Милешко Антон Владимирович

Новосибирск 2023г

## Оглавление

<b>Задание .....</b>	<b>3</b>
<b>Выполнение работы .....</b>	<b>4</b>
<b>Результаты работы программы.....</b>	<b>6</b>
<b>Листинг программы .....</b>	<b>7</b>
<b>Вывод .....</b>	<b>8</b>

### **Задание**

1. Основные характеристики системы. Сравните время запуска (создания) нити и время активизации с помощью импульса заранее созданной нити.
2. Особенности реализации операционной системы и аппаратуры. Определите среднюю неточность задержки и диапазон изменения неточности при использовании функции `delay()`.

## Выполнение работы

1. Для выполнения первого задания были использованы функции:

`pthread_create`, для отслеживания времени был выбран `ClockCycles`, `MsgReceivePulse`, `MsgSendPulse`, `pthread_join()`, `delay()`.

- Функция `pthread_create(pthread_t* thread, const pthread_attr_t* attr, void* (*start_routine)(void*), void* arg)` создаёт нить на которой выполняется указанная при создании функция.
- `int ClockCycles()` – функция из библиотеки `sys/neutrino.h`, возвращает текущее значение 64-битного счетчика циклов процессора. Чтобы вычислить количество прошедших секунд необходимо сначала вычислить количество циклов в секунду у системы с помощью `SYSPAGE_ENTRY(qtime)->cycles_per_sec` и уже поделить наши циклы на это количество.
- `int pthread_join(pthread_t thread, void **retval)` – Функция `pthread_join()` ждёт завершения нити, указанной в `thread`. Если нить уже завершила работу, то `pthread_join()` завершается сразу. Нить, задаваемая в `thread`, должна позволять присоединение. Если `retval` не равно `NULL`, то `pthread_join()` копирует код выхода нити назначения (т. е., значение, которое нить назначения передала через `pthread_exit(3)`) в расположение по указателю `retval`. Если нить назначения была отменена, то в расположение по указателю `retval` помещается значение `PTHREAD_CANCELED`.
- Функция `int MsgReceivePulse( int chid, void *pulse, int bytes, struct _msg_info *info )` – ждёт поступления импульса в канал, имеющий идентификатор `chid`, и сохраняет полученные данные в буфере, на который указывает `pulse`.
- Функция `int MsgSendPulse( int coid, int priority, int code, int value )` – посылает короткое неблокирующее сообщение процессу через канал, с которым установлено соединение `coid`.

2. Для второго задания была использована функция `delay()`;

- Функция `unsigned int delay (unsigned int duration)` – приостанавливает вызывающий поток на `duration` миллисекунд.

В программе замер средней неточности функции `delay()` был осуществлен с помощью замера времени с помощью `uint64_t start1 = ClockCycles()` и `uint64_t end1 = ClockCycles()` .

## Результаты работы программы

```
# ./rgr
Create thread = 0.000028 sec
Start thread = 0.000017
Average delay inaccuracy: 0.010476 sec
-
```

```
# ./rgr
Create thread = 0.000030 sec
Start thread = 0.000020
Average delay inaccuracy: 0.010100 sec
-
```

## Листинг программы

```
|
#include <pthread.h>
#include <sys/neutrino.h>
#include <sys/iomsg.h>
#include <sys/iofunc.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <sys/dispatch.h>
#include <sys/syspage.h>
#include <inttypes.h>

#define MY_PULSE_CODE _PULSE_CODE_MINAVAIL + 2
uint64_t start, stop;
void* threadFunction(void* arg)
{
    name_attach_t *attach;
    struct _pulse pulse;
    int ravid; //идентификатор ранее принятого сообщения
    int val;

    attach = name_attach(NULL, "rgr", 0);
    ravid = MsgReceivePulse(attach->chid, &pulse, sizeof(pulse), NULL);
    stop = ClockCycles();
    printf("Start thread = %f\n", (double) (stop - start)
           / SYSPAGE_ENTRY(qtime)->cycles_per_sec); // Обработчик сигнала

    return NULL;
}

int main()
{
    pthread_t thread;
    int64_t threadCreationTime, pulseActivationTime;

    start = ClockCycles();
    pthread_create(&thread, NULL, threadFunction, NULL);

    threadCreationTime = ClockCycles();

    printf("Create thread = %f sec\n", (double)(threadCreationTime - start) /
           SYSPAGE_ENTRY(qtime)->cycles_per_sec);

    int fd = name_open("rgr", 0);

    start = ClockCycles();
    MsgSendPulse(fd, 10, MY_PULSE_CODE, pulseActivationTime);

    uint64_t start1 = ClockCycles();
    delay(10);
    uint64_t end1 = ClockCycles();
    printf("Averge delay inaccuracy: %f sec\n", (double)(end1-start1)/
           SYSPAGE_ENTRY(qtime)->cycles_per_sec);

    getchar();
    return 0;
}
```

## **Вывод**

В рамках данного курса я узнала о операционных системах реального времени и научилась работать в одной из них, QNX, узнала о принципе системы, чем она отличается от других систем.

В процессе выполнения расчетно-графического задания я углубила свои теоретические знания об ОСРВ, в частности о QNX. Больше узнала об алгоритме планирования и распределения ресурсов системы. Узнала о том, как измерить время работы части программы в QNX.

А также в ходе расчетно-графической работы я доказала, что активизация нити при помощи импульса на  $1/3$  времени меньше, чем ее запуск.