Доставшееся время 0.14.58 Воставшееся 0.14.58 Воставшееся 0.14.58 Воставшееся 0.14.58 Воставшеес	Durance / Management / CTD 1 / Targ 2 / Targ 5 / Capanage CTI	
Богрос 6 Спестоправен Балет 1,00 Вектор - перераспределяемый, расширяемый массие характеризуется Выберите один или несколько ответов: _ a. скоростная вставка или изъятие данных из любого места _ b. скоростная вставка или изъятие данных из любого _ d. быстрый доступ к оболи концым _ e. скоростной доступ (по индексу) Богрос 7 Богрос 7 Богрос 7 Богрос 7 Богрос 7 Богрос 9	<u>В начало</u> / Мои курсы / <u>СТП 1</u> / Тема 3 / <u>Тест Библиотека STL</u>	
топрос. 6 Ответ сокранее Балос 1,00 Вектор - перераспределяемый, расширяемый массие характеризуется Выберите один или месколько ответою: а. скоростная вставка или изъятие данных из любого места с. с. медленная вставка или изъятие данных из звоста с. с. медленная вставка или изъятие данных из середины е. с. скоростной доступ к обоям концам е. с. скоростной доступ (по индексу) литет старанее Балос 1,00 литет старанее Балос 1,00 литет однения повет середины с. с. т.		
Ответ созранее Баме: 1,00 Вектор - перераспределяемый, расширяемый массив характеризуется Выберите один или несколько ответов: а скоростная вставка или изъятие данных из любого места с с медленная вставка или изъятие данных из коюста с с медленная вставка или изъятие данных из середины с е медленная вставка или изъятие данных из середины с е скоростной доступ (по индексу) Вотост 7 Ответ согранее Баме: 1,00 тару-string, int, less-string>>π; тару-string		Оставшееся время 0:14:58
Выберите один или несколько ответов: □ а. скоростная вставка или изъятие данных из любого места □ b. скоростная вставка или изъятие данных из любого места □ c. медленая вставка или изъятие данных из ховоста □ c. медленая вставка или изъятие данных из середины □ d. быстрый доступ к обоим концам □ e. скоростной доступ (по индексу) Вютро: 7 прите схораене Были: 1,00 map <string, int,="" less<string="">>m; map<string, int,="" less<string="">>m; map < string, int, less<string>>m; iter = m.begin(); cout << (*iter).second; Ha экране появится Выберите один или несколько ответов: □ a. эначение типа int □ b. клом □ c. значение типа string вопро: 8 Котинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: □ Верно</string></string,></string,>	Вопрос 6	
Выберите один или несколько ответов: а. скоростная вставка или изъятие данных из любого места b. скоростная вставка или изъятие данных из любого места c. скоростная вставка или изъятие данных из любого места d. с. медленная вставка или изъятие данных из середины e. скоростной доступ (по индексу) вопрос 7 Ответ согранен Бальст.100 map < string, int, less < string> > m; map < string, int, less < string> > m; iter = m begin(); cout < < (*iter) second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: d. значение типа int b. ь. ключ c. значение типа string вопрос 8 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: верию	Ответ сохранен	
Выберите один мли несколько ответов:	Балл: 1,00	
Выберите один мли несколько ответов:		
а. скоростная вставка или изъятие данных из любого места в. скоростная вставка или изъятие данных из короста с медленная вставка или изъятие данных из середины d. быстрый доступ к обомм концам e. скоростной доступ (по индексу) вопрос 7 Отнее сохранен Балкс 1,00 map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; iter = m.begin(); cout << ('iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: a. значение типа int b. ключ c. значение типа int b. ключ c. значение типа string клачение типа string клачение типа string истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один оли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: Верно	Вектор - перераспределяемый, расширяемый массив характеризуется	
© b. скоростная вставка или изъятие данных из квоста © c. медленная вставка или изъятие данных из середины © d. быстрый доступ к обоим концам © e. скоростной доступ (по индексу) Валост 7 Отнет сокрычен Валот 1,00 map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > iterator iter; iter = m.begin(); cout << ("fter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: © a. значение типа int b. ключ © c. значение типа string Вопост 8 Отнет сокрычен Волот 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: Верно	Выберите один или несколько ответов:	
© с. медленная вставка или изъятие данных из середины © d. быстрый доступ к обоим концам © e. скоростной доступ (по индексу) Вопрос 7 Ответ сокрамен Баля: 1.00 map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less <	🗆 а. скоростная вставка или изъятие данных из любого места	
© d. быстрый доступ к обоим концам © e. скоростной доступ (по индексу) Вопрос 7 Ответ сохранен Вамл: 1,00 map < string, int, less < string> > m; map < string, int, less < string> > ;iterator iter; iter = m.begin(); cout << (*iter) second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: © a. значение типа int	✓ b. скоростная вставка или изъятие данных из хвоста	
Вопрос 7 Ответ сохранен Балл: 1.00 map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > iterator iter; iter = m.begin(); cout < < ("iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: □ а. значение типа int □ b. ключ □ с. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1.00 ИСТИННО ЛИ УТВЕРЖДЕНИЕ О ТОМ, ЧТО АЛГОРИТМЫ МОГУТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТОЛЬКО С КОНТЕЙНЕРАМИ STL? Выберите один ответ: □ Верно	🗸 с. медленная вставка или изъятие данных из середины	
Вопрос 7 Ответ сохранен Бали: 1.00 map < string, int, less < string > > m; map < string, int, less < string > > ::iterator iter; iter = m.begin(); cout << ("iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: ② а. значение типа int □ b. ключ ② с. значение □ d. значение □ d. значение типа string Мстинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: ○ Верно	☑ d. быстрый доступ к обоим концам	
Orber сохранен Балл: 1,00 map < string, int, less < string > >m; map < string, int, less < string > >m; map < string, int, less < string > >m; map < string, int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less int, le	☑ е. скоростной доступ (по индексу)	
Orber сохранен Балл: 1,00 map < string, int, less < string > >m; map < string, int, less < string > >m; map < string, int, less < string > >m; map < string, int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less < string > >m; map < string int, less int, le		
Бали: 1.00 map <string, int,="" less<string=""> >m; map<string, int,="" less<string<="" td=""><td>Bonpoc 7</td><td></td></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,></string,>	Bonpoc 7	
map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string, int, less < string > m; map < string > m; map < string, int, less < string > m; map < strin	Ответ сохранен	
map <string, int,="" less<string="">>::iterator iter; iter = m.begin(); cout << (*iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: ② а. значение типа int □ b. ключ ② с. значение □ d. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: □ Верно</string,>	Балл: 1,00	
map <string, int,="" less<string="">>::iterator iter; iter = m.begin(); cout << (*iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: ② а. значение типа int □ b. ключ ② с. значение □ d. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: □ Верно</string,>		
iter = m.begin(); cout << (*iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: ② а. значение типа int □ b. ключ ② с. значение □ d. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1.00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: □ Верно	map <string, int,="" less<string=""> >m;</string,>	
iter = m.begin(); cout << (*iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: ✓ а. значение типа int □ b. ключ ✓ с. значение □ d. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: ○ Верно	map <string, int,="" less<string="">>::iterator iter;</string,>	
соцt << (*iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: ② а. значение типа int □ b. ключ ② с. значение □ d. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: ○ Верно		
соцt << (*iter).second; на экране появится Выберите один или несколько ответов: ② а. значение типа int □ b. ключ ② с. значение □ d. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: ○ Верно	iter = m.begin();	
Выберите один или несколько ответов:		
Выберите один или несколько ответов:		
✓ а. значение типа int b. ключ ✓ с. значение d. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: Верно		
Волрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: Верно		
С. значение Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: ○ Верно		
□ d. значение типа string Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: ○ Верно		
Вопрос 8 Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: Верно		
Ответ сохранен Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: Верно		
Балл: 1,00 Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: О Верно	Вопрос 8	
Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами STL? Выберите один ответ: Верно	Ответ сохранен	
Выберите один ответ:	Балл: 1,00	
Выберите один ответ:		
○ Верно	Истинно ли утверждение о том, что алгоритмы могут использоваться только с контейнерами	sTL?
О Верно	Выберите один ответ:	
	Неверно	

Тест Библиотека STL (страница 2 из 10)	

	8:23 Тест Библиотека STL (страница 2 из 10)
опрос 9	
Ответ сохр	анен
Балл: 1,00	
Кон	тейнер STL используется для:
Выбері	ите один или несколько ответов:
✓ a.	организации определенного способа хранения данных в памяти
□ b.	компилирования программ на С++
□ c.	организации хранения данных, с целью обеспечения высокой скорости доступа к ним
✓ d.	хранения объектов
Вопрос 10 Ответ сохр	
Ответ сохр Балл: 1,00	
Ответ сохр Балл: 1,00 В оч	анен
Ответ сохр Балл: 1,00 В оч Выбері	вереди с двусторонним доступом:
Ответ сохр Балл: 1,00 В оч Выбері а.	анен нереди с двусторонним доступом: ите один или несколько ответов:
Ответ сохр Балл: 1,00 В оч Выбері а.	анен нереди с двусторонним доступом: ите один или несколько ответов: данные можно быстро вставлять (и удалять) в любую позицию

Последовательный контейнер array (массив) ►

Перейти на...