## Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики» (СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа №15 «Вероятностное моделирование метрических характеристик программ»

Выполнил: Студент группы ИП-013 Копытина Т.А. Работу проверил: ассистент кафедры ПМиК Агалаков А.А.

## Содержание

1.	Задание	. 3
2.	Исходный код программы	. 4
	.1. Код программы	
	Результаты работы программы	
	Вывод	

#### 1. Задание

Целью работы является разработка программы, имитирующей процесс написания программы программистом, и расчет статистических оценок метрических характеристик полученных программ. Для имитации используется вероятностная модель выборки с возвратом из генеральной совокупности, состоящей из п символов, пока последняя не будет исчерпана, а также проведение серий испытаний при разных значениях п.

- Разработать программу для вероятностного моделирования процесса написания программы программистом с длиной словаря программы η =16, 32, 64, 128.
- 2. С помощью разработанной программы получить статистические оценки:
  - длины программы L,
  - дисперсии длины  $D(L_{\eta})$ ,
  - среднеквадратического отклонения ( $\sqrt{D}$  ( $L_{\eta}$ ),
  - относительной ожидаемой погрешности δ.
- 3. С помощью приведенных формул получить теоретические значения и сравнить их с результатами моделирования.
- 4. По тексту разработанной программы посчитать длину ее словаря и длину программы. Рассчитать длину программы по размеру ее словаря с помощью приведенных формул. Сравнить посчитанное по тексту значение длины текста программы, с длиной текста программы, полученной по формуле.
- 5. По первому и второму пунктам задания определить η\*2 число единых по смыслу входных и выходных параметров, представленных в сжатой без избыточной форме. Сравнить прогнозируемую длину программы с длиной программы, рассчитанной по тексту программы.

# 2. Исходный код программы 2.1. Код программы

### **Program.cs**

```
using System;
using System.Collections.Generic;
                                                              int[] dictionarySizes = { 16,
using System.Linq;
                                                 32, 64, 128, 256, 4096};
namespace lab15
                                                              foreach (int dictionarySize
                                                 in dictionarySizes)
{
    class Program
                                                                  var result =
        static Random random = new
                                                 SimulateProgramGeneration(dictionarySize)
Random();
                                                                  Console.WriteLine();
        static List<string>
                                                                  var program =
GenerateVocabulary(int dictionarySize)
                                                 result.Item1;
                                                                  int programLength =
        {
            var vocabulary = new
                                                 result.Item2;
List<string>();
            for (int i = 0; i <
                                                                  double expectedLength =
                                                 0.9 * dictionarySize *
dictionarySize; i++)
                                                 Math.Log2(dictionarySize);
                vocabulary.Add("op" + i);
                                                                  double variance =
                vocabulary.Add("operand"
                                                 (Math.PI * Math.PI * dictionarySize *
                                                 dictionarySize) / 6;
+ i);
                                                                  double standardDeviation
            return vocabulary;
                                                 = Math.Sqrt(variance);
                                                                  double relativeError =
        }
                                                 1.0 / (2 * Math.Log2(dictionarySize));
        static Tuple<List<string>, int>
SimulateProgramGeneration(int
                                                 Console.WriteLine($"Размер словаря (n):
dictionarySize)
                                                 {dictionarySize}");
            var vocabulary =
GenerateVocabulary(dictionarySize);
                                                 Console.WriteLine($"Длинна программы (L):
            var program = new
                                                 {programLength}");
List<string>();
                                                 Console.WriteLine($"Математическое
            while (vocabulary.Count > 0)
                                                 ожидание длины программы:
                                                 {expectedLength:F2}");
                int index =
                                                 Console.WriteLine($"Дисперсия программы:
random.Next(vocabulary.Count);
                string selected =
                                                 {variance:F2}");
vocabulary[index];
                program.Add(selected);
                                                 Console.WriteLine($"Относительная
                                                 ожидаемая погрешность длины программы:
vocabulary.RemoveAt(index);
                                                 {standardDeviation:F2}");
                                                 Console.WriteLine($"Относительная
            int programLength =
                                                 ожидаемая погрешность:
                                                 {relativeError:F2}\n");
program.Count;
            return Tuple.Create(program,
                                                              }
programLength);
                                                     }
        }
                                                 }
        static void Main(string[] args)
```

### 3. Результаты работы программы

```
Размер словаря (n): 16
Длинна программы (L): 32
Математическое ожидание длины программы: 57,60
Дисперсия программы: 421,10
Относительная ожидаемая погрешность длины программы: 20,52
Относительная ожидаемая погрешность: 0,12
Размер словаря (n): 32
Длинна программы (L): 64
Математическое ожидание длины программы: 144,00
Дисперсия программы: 1684,41
Относительная ожидаемая погрешность длины программы: 41,04
Относительная ожидаемая погрешность: 0,10
Размер словаря (n): 64
Длинна программы (L): 128
Математическое ожидание длины программы: 345,60
Дисперсия программы: 6737,65
Относительная ожидаемая погрешность длины программы: 82,08
Относительная ожидаемая погрешность: 0,08
Размер словаря (n): 128
Длинна программы (L): 256
Математическое ожидание длины программы: 806,40
Дисперсия программы: 26950,60
Относительная ожидаемая погрешность длины программы: 164,17
Относительная ожидаемая погрешность: 0,07
```

### 4. Вывод

По итогам данной лабораторной работе были сформированы практические навыки реализации программы для расчета статистических оценок метрических характеристик полученных программ на языке С#.