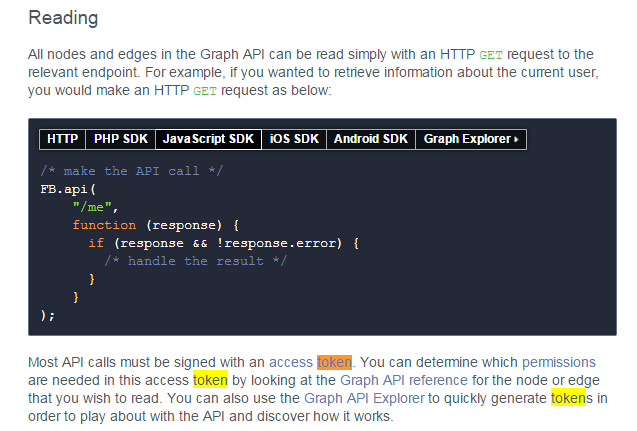
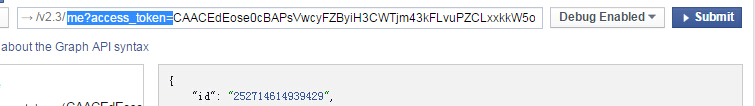
---------------  
小君仔(634477321) 17:45:16   
有谁知道FB的token怎么验证的么？  
小君仔(634477321) 17:46:12   
服务器是怎么验证token的，是一个密钥直接计算还是要再向FB请求验证？  
走过的痕<wxiaol\_003@163.com> 17:54:36   
目前我们还没做验证呢  
Will<will.z@ngames.cn> 17:54:58   
没做过服务器端，只是我们做的时候，是把TOKEN传给自己的服务器，服务器通过调用FB的API获取该TOKEN的相关用户数据进行存库  
走过的痕<wxiaol\_003@163.com> 17:55:59   
这个算不算验证过程？  
Will<will.z@ngames.cn> 17:56:05   
这样token是无效服务器就拿不到FB用户数据，就可以判断该TOKEN无效  
走过的痕<wxiaol\_003@163.com> 17:56:26   
不知道FB官方有没有说需要验证TOKEN呢  
小君仔(634477321) 17:56:54   
C:\Users\pc\Documents\Tencent Files\995116752\Image\C2C\3E6AUB]]KPMU%JHQOMG~0%1.png  
小君仔(634477321) 17:56:58   
那个API?  
Will<will.z@ngames.cn> 17:57:30   
我们这FB的token只用做这样的流程，之后自己服务器会返回一个该自己库的对应角色token让我们去和游戏服务器进行校验，  
Will<will.z@ngames.cn> 17:57:49   
C:\Users\pc\AppData\Local\Temp\[5UQ[BL(6~BS2JV6W}N6[%S.pnghttps://developers.facebook.com/docs/graph-api/using-graph-api/v2.3  
Will<will.z@ngames.cn> 17:58:03   
  
Will<will.z@ngames.cn> 17:58:14   
用作获取个人信息的话，就是调这个接口  
小君仔(634477321) 17:58:58   
C:\Users\pc\Documents\Tencent Files\995116752\Image\C2C\TW{YQ9}FD39NL@($3HKAI2V.jpg酱紫呀  
Will<will.z@ngames.cn> 17:59:37   
试试看  
Will<will.z@ngames.cn> 18:02:32   
me?access\_token=  
Will<will.z@ngames.cn> 18:02:35   
  
------