Roy van Oldenbeek

Acceptatietestplan

Versie 1

Documenthistorie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Versie** | **Beschrijving** | **Auteur** |
| 22-06-2016 | 1.0 | Initiële versie | Roy van Oldenbeek |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

1. Inleiding 4

1.1 Doel van dit document 4

1.2 Aanleiding 4

1.3 Aanpak 4

1.4 Acceptatiecriteria 4

1.5 Omgeving en uitvoering 4

2. Functionele Requirements en dekking door Test Cases 5

2.1 Functionele Requirements 5

2.2 Testmatrix 6

3. Testcases Windows applicatie ‘t Sloepke 7

4. Conclusie 11

# 

# Inleiding

## Doel van dit document

Dit acceptatietestrapport verschaft een meetbare basis voor de acceptatie van de Windows applicatie ’t Sloepke. Het bevat een lijst met meetbare acceptatiecriteria die invulling geven aan de functionele eisen uit het User Requirements Specification (URS-)document. Voor elke testcase wordt gekeken of de functionele werking hiervan voldoet aan de gestelde functionele eisen uit het URS. Hieruit zal blijken of de gemaakte applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

## Aanleiding

Dit rapport is opgesteld opdat de opdrachtgever in één oogopslag kan zien of de opgeleverde applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

## Aanpak

Voor elke testcase is er een stappenplan geformuleerd. Elke stap in dit plan wordt in de applicatie uitgevoerd, getest op functionele correctheid en het resultaat wordt vastgelegd. Per testcase worden de bevindingen genoteerd en vervolgens wordt een score toegekend die een waarde kan hebben van:

* GEFAALD: niet werkend of niet aanwezig;
* GESLAAGD: correct werkend.

## Acceptatiecriteria

De acceptatietest keurt de applicatie goed als de resultaten van de testcases aan alle onderstaande zaken voldoen:

* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria M (Must Have) hebben status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria S (Should Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria C (Could Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
* Alle testcases zijn uitgevoerd.

## Omgeving en uitvoering

De testcases worden op een Windows 10 laptop in het programma Visual Studio 2015 uitgevoerd. De test is uitgevoerd en gedocumenteerd door Roy van Oldenbeek op Donderdag 23/06/2016 met behulp van versie 1 van de Windows applicatie ’t Sloepke.

# Functionele Requirements en dekking door Test Cases

## Functionele Requirements

De functionele en non-functionele requirements uit het URS (User Requirements Specification)-document staan volledigheidshalve in deze paragraaf.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requirement ID | Omschrijving | MoSCoW Prio |
| M1 | Van een huurder moeten naam en e-mail adres opgeslagen worden. | M |
| M2 | Elke boot moet een unieke naam hebben. | M |
| M3 | De tankinhoud en actieradius van een motorboot moet opgevraagd kunnen worden. | M |
| M4 | Er moeten bijkomende artikelen gereserveerd kunnen worden. | M |
| M5 | Alle gegevens van het huurcontract moeten in de database opgeslagen worden. | M |
| M6 | Er moeten nieuwe huurcontracten aangemaakt kunnen worden | M |
| M7 | Een lijst met huurcontracten moet weergegeven kunnen worden | M |
| M8 | Het systeem moet met de input van type boot, aantal bijkomende artikelen, het budget en de vaarlocaties terug kunnen geven hoeveel vaarlocaties op Friese meren bevaren mogen worden | M |
| M9 | Het gemaakte contact moet geëxporteerd kunnen worden naar een tekstbestand | M |
| M10 | Er moeten verschillende type boten gehuurd kunnen worden | M |
| M11 | Er moeten twee verschillende categorieën voor boten zijn | M |
| M12 | De applicatie moet eenvoudig uitgebreid worden met extra vaarwaters | M |
| M13 | De applicatie moet door een programmeur eenvoudig uitgebreid kunnen worden met extra boten | M |
| M14 | Spiekracht aangedreven boten mogen alleen maar op Friese meren | M |
| S1 | Een klant kan meerdere boten tegelijk huren | S |
| S2 | De applicatie moet gevoelstemperaturen kunnen weergeven | S |
| S3 | De klant kan een vooraf samengesteld pakket kiezen als bijbehorend artikel | S |
| C1 | De klant kan een navigatie minigame spelen | C |
| C2 | De minigame wordt met het toetsenbord bestuurd | C |
| C3 | De minigame is alleen speelbaar voor mensen die een zeilboot huren | C |
| C4 | De wind komt uit het westen waardoor je niet naar links kan in de game. | C |
| C5 | Er moet een bijpassend geluid klinken als je een van de obstakels niet ontwijkt. | C |
| C6 | Het huurcontract moet ook als een HTML bestand geëxporteerd kunnen worden. | C |
| C7 | Er moet een keuze tussen HTML en tekst file zijn. | C |
| C8 | Een admin kan inloggen. | C |
| C9 | Een admin kan schepen beheren | C |
| C10 | Een admin kan bijbehorende materialen beheren | C |

## Testmatrix

Onderstaande matrix geeft de dekking van de functionele requirements door de testcases weer.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Req | T\_M1\_1 | T\_M2\_1 | T\_M3\_1 | T\_M4\_1 | T\_M5\_1 | T\_M6\_1 | T\_M7\_1 | T\_M8\_1 | T\_M9\_1 | T\_M10\_1 | T\_M11\_1 | T\_M12\_1 | T\_M13\_1 | T\_M14\_1 | T\_S1\_1 | T\_S2\_1 | T\_S3\_1 |
| M1 | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M2 |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M3 |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M4 |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M5 |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M6 |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M7 |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M8 |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M9 |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |
| M10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |
| M11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |
| M12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |
| M13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |
| M14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |
| S1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |
| S2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |
| S3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Req | T\_C1\_1 | T\_C2\_1 | T\_C3\_1 | T\_C4\_1 | T\_C5\_1 | T\_C6\_1 | T\_C7\_1 | T\_C8\_1 | T\_C9\_1 | T\_C10\_1 |
| C1 | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| C2 |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |
| C3 |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |
| C4 |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |
| C5 |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |
| C6 |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |
| C7 |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |
| C8 |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |
| C9 |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |
| C10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |

# Testcases Windows applicatie ‘t Sloepke

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testcase identificatie** | **Beschrijving van uit te voeren stappen** | **Verwachte resultaat** | **Geobserveerde resultaat** | **Resultaat van testcase** |
| **T\_M1\_1** | Tester opent applicatie.  Tester kan naam en email aders invullen in applicatie.  Tester vult overige gegevens in en slaat huur op. | In de database is een nieuwe gebruiker aangemaakt. | Er is een nieuwe gebruiker aangemaakt in de database. | **GESLAAGD** |
| **T\_M2\_1** | Tester voegt nieuwe boot met naam “testboot” toe aan database.  Tester probeert nog een keer een boot toe te voegen met de naam “testboot” | Er komt een error naar voren dat de naam uniek moet zijn. | De database geeft een error terug dat de Unique constraint is geschonden en er wordt niks geinsert | **GESLAAGD** |
| **T\_M3\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester selecteert motorboot categorie.  Tester kijkt in de lijst van boten naar de tankinhoud en weergegeven actieradius. | De weergegeven actieradius moet de literinhoud vermenigvuldigd met 15 zijn. | De actieradius wordt juist weergegeven in de lijst van motorboten. | **GESLAAGD** |
| **T\_M4\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester vult gegevens in en selecteert in de rechter kolom meerdere artikelen.  Tester slaat huur op | Er moet een huur in de database aangemaakt zijn met meerdere bijbehorende artikelen. | Er staan meerdere objecten bij een huur in de database. | **GESLAAGD** |
| **T\_M5\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester vult een testhuur helemaal in.  Tester slaat huur op. | In de database moet een nieuwe huur, nieuwe materiaalhuur en nieuwe boot huur record(s) aangemaakt zijn. | Alle records zijn juist aangemaakt in de database. | **GESLAAGD** |
| **T\_M6\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester vult een testhuur helemaal in.  Tester slaat huur op. | De applicatie geeft geen error terug en er staat een nieuwe huur in de applicatie. | Na het opslaan van de testhuur staat deze in de lijst met huurcontracten. | **GESLAAGD** |
| **T\_M7\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester drukt op de knop toon huurcontracten. | Er wordt een lijst getoond van alle huurcontracten. | Er wordt een lijst van alle contracten in de database weergegeven | **GESLAAGD** |
| **T\_M8\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester vult een testhuur helemaal in met één zeilboot voor 1 dag met een budget van 14 euro en een extra artikel.  Tester kijkt bij “aantal meren”. | Bij aantal meren staat 2. | Er staat 2 bij aantal Friese meren | **GESLAAGD** |
| **T\_M9\_1** | Tester vult een huur helemaal in.  Tester slaat huur op.  Tester drukt op exporteren. | Er wordt een tekstfile aangemaakt op de harde schijf met alle ingevulde gegevens er in. | De tekstfile is juist aangemaakt op de hardeschijf | **GESLAAGD** |
| **T\_M10\_1** | Tester opent applicatie.  Tester kijkt in combobox “Type boot”.  Tester selecteert motorboot.  Tester selecteerd vervolgens spierkrachtboot. | De listbox aan de linker kant moet van inhoud veranderen met andere boten. | De listbox veranderd steeds en laat de juiste boten zijn die bij het type horen | **GESLAAGD** |
| **T\_M11\_1** | Tester opent applicatie.  Tester kijkt in combobox “Type boot”. | Tester ziet motorboot en spierkracht aangedreven boot staan. | Alleen deze twee types staan in de combobox | **GESLAAGD** |
| **T\_M12\_1** | Tester opent applicatie.  Tester drukt op “vaarwater toevoegen”.  Tester vult naam in van nieuwe vaarwater. | Tester kan het nieuwe vaarwater selecteren in de applicatie. | Het net toegevoegde vaarwater is te selecteren in de applicatie | **GESLAAGD** |
| **T\_M13\_1** | Tester vult een nieuwe klasse boot in in de database. | Tester kan de nieuwe klasse gebruiken in de applicatie. | De nieuwe klasse staat in de juiste lijst en is in de applicatie te gebruiken | **GESLAAGD** |
| **T\_M14\_1** | Tester kiest een spierkracht aangedreven boot. | Tester kan geen ander vaarwater gekozen worden in de applicatie. | De lijst met vaarwaters is leeg en er wordt geen vaarwater toegevoegd. | **GESLAAGD** |
| **T\_S1\_1** | Tester opent applicatie.  Tester kiest twee boten.  Tester vult overige huurgegevens in met testdata.  Tester drukt op huren. | De applicatie geeft geen error en in de database staan twee boten in de koppeltabel huurboot met hetzelfde huurid. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_S2\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester vult alle gegevens in en vinkt “gevoelstemperatuur” aan.  Tester slaat de huur op.  Tester drukt op exporteer. | In het geëxporteerde bestand staat per datum de verwachte gevoelstempera-tuur | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_S3\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester kiest bij extra materialen een slaappakket.  Tester voert overige testdata in.  Tester slaat huur op. | In de database wordt een huur aangemaakt met alleen maar het pakket in MateriaalHuur. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_C1\_1** | Tester opent applicatie.  Tester klikt op speel game. | Tester kan de game spelen. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_C2\_1** | Tester opent de game.  Tester gebruikt WASD.  Tester gebruikt de pijltjestoetsen. | De zeilboot beweegt alleen bij de pijltjestoetsen. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_C3\_1** | Tester opent applicatie als iemand die motorboot gehuurd heeft.  Tester drukt op speel game. | De game wordt niet gestart. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_C4\_1** | Tester opent de game.  Tester drukt op de linker pijltjestoets. | De zeilboot beweegt niet. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_C5\_1** | Tester opent de game.  Tester vaart in een obstakel. | Tester hoort een krakend geluid van hout dat kapot gaat. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_C6\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester vult testdata in.  Tester drukt op Exporteer als HTML. | Tester krijgt een html bestand op zijn harde schijf die geopend kan worden in zijn browser. | Er wordt een leesbaar HTML bestand gegenereerd | **GESLAAGD** |
| **T\_C7\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester vult testdata in.  Tester drukt op exporteer | Tester wordt gevraagd of hij een HTML of Tekst bestand wilt. Het bestand naar keuze van de tester wordt op de harde schijf opgeslagen. | Er is een knop om te kiezen voor HTML of tekst en deze exporteert het juiste bestand | **GESLAAGD** |
| **T\_C8\_1** | Tester opent de applicatie.  Tester drukt op “admin login”.  Tester voert “Test:Test” in als gebruikersnaam en wachtwoord | Tester is ingelogd als admin | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_C9\_1** | Tester opent de applicatie en logt in als admin.  Tester klikt op boot toevoegen.  Tester vult de gegevens in en drukt op toevoegen. | Tester ziet de nieuwe boot in de lijst met boten staan. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |
| **T\_C10\_1** | Tester opent de applicatie en logt in als admin.  Tester klikt op aanpassen materiaal.  Tester past de “slaapzak” aan naar “grote slaapzak”. | Tester ziet bij bijbehorende materialen “grote slaapzak” staan in plaats van slaapzak. | Niet geïmplementeerd | **GEFAALD** |

# Conclusie

Opmerkingen met betrekking tot de resultaten testcases.

Volgens de criteria in paragraaf 1.3 kan de applicatie geaccepteerd worden.

**Resultaat van de acceptatietest:** De Windows applicatie ’t Sloepke versie 1 wordt geaccepteerd.